

Согласовано



Министр образования и молодежной
политики Свердловской области
Ю.И. Биктуганов

Согласовано



Председатель Свердловской областной
общественной молодежной организации
«Ассоциация патриотических отрядов
«Возвращение»
Е.В. Скуратова

ПОЛОЖЕНИЕ
Областная заочная интерактивная игра «Мы – патриоты!»
на 2020-2021 учебный год

1. Цели и задачи

Цель: развитие комплекса военно-патриотических игр как одного из факторов гражданско-патриотического воспитания детей и молодежи.

Задачи:

- Совершенствование форм и методов игровых и соревновательных внеклассных занятий у детей и молодежи, воспитывающих общую культуру, доброту, коллективизм, самостоятельность и чувство ответственности за судьбу Отечества;
- Повышение роли военно-патриотических игр и формирование у подростков морально-психологической устойчивости в преодолении трудностей;
- Обобщение опыта работы военно-патриотических игр образовательных учреждений в развитии гражданско-патриотического воспитания;
- Углубленное изучение подрастающим поколением истории Отечества, истории Российской Армии;
- Военно-спортивная и техническая подготовка детей и молодежи;
- Популяризация военно-прикладных видов спорта.

2. Руководство проведения игры

Общее руководство подготовкой и проведением заочной интерактивной игры «Мы – патриоты!» (далее заочная игра) осуществляет Свердловская областная общественная молодежная организация «Ассоциация патриотических отрядов «Возвращение».

Организаторами заочной игры выступают Министерство образования и молодежной политики Свердловской области, Свердловская областная общественная молодежная организация «Ассоциация патриотических отрядов «Возвращение».

3. Участники игры

Участниками заочной игры выступают команды (патриотические отряды) образовательных организаций различного профиля. Состав команды до 30 чел. Участники игры выступают в 3 (трех) возрастных группах:

- Младшая группа - 1-4 классы общеобразовательных организаций или команды детей в возрасте 7 – 11 лет;
- Средняя группа – 5-8 классы общеобразовательных организаций или команды детей в возрасте 12 – 15 лет.
- Старшая группа - 9-11 классы общеобразовательных организаций или команды молодежи в возрасте 16 – 19 лет.

4. Место проведения

Образовательные организации в муниципальных образованиях Свердловской области.

5. Время проведения

С 1 октября 2020 года по 31 мая 2021 года.

6. Форма проведения

Заочная игра проходит в три этапа (Приложение №1):

1. Интерактивный конкурс «Задай вопрос знатоку».
2. Военно-спортивная игра «Зарничка»:
 - Строевой конкурс;
 - Физическая подготовка;
 - Разборка-сборка макета Автомата Калашникова;
 - Снаряжение магазина.
3. Выпуск стенгазеты по итогам работы патриотического отряда в течение учебного года.

7. График проведения

Этапы	Конкурс	Начало проведения этапа	Окончание этапа
Сбор заявок на участие		до 31 октября 2019 года	
1 этап	Интерактивный конкурс «Задай вопрос сопернику»: направление вопросов на электронную почту игры	10 октября 2020 г.	10 ноября 2020 г.
	Интерактивный конкурс «Задай вопрос сопернику»: формирование вопросных листов для команд	11 ноября 2020 г.	17 ноября 2020 г.
	Интерактивный конкурс «Задай вопрос сопернику»: направление ответов на электронную почту игры	18 ноября 2020 г.	20 декабря 2020 г.
	Интерактивный конкурс «Задай вопрос сопернику»: подведение итогов	20 декабря 2020 г.	28 декабря 2020 г.
2 этап	Военизированная игра «Зарничка»: проведение комплекса соревнований, направление результатов на электронную почту игры	13 января 2021 г.	15 марта 2021 г.
	Военизированная игра «Зарничка»: подведение итогов	16 марта 2021 г.	29 марта 2021 г.
3 этап	Интерактивный конкурс видеороликов по итогам работы патриотического отряда за учебный год: направление работы на электронную почту игры	30 марта 2021 г.	10 мая 2021 г.
	Интерактивный конкурс видеороликов по итогам работы патриотического отряда за учебный год: подведение итогов	11 мая 2021 г.	15 мая 2021 г.
Подведение итогов		До 30 мая 2021 года	

8. Подведение итогов

Участие команды в каждом этапе является обязательным.

Итоги подводятся по каждому этапу и в заочной игре в целом. Победители в этапах награждаются грамотами, победители в заочной игре награждаются ценными призами, дипломами и кубками.

Победители, занявшие 1-е место в средней и старшей группах по итогам 1-го и 2-го этапов игры будут приглашены для участия в областном финале военно-спортивных игр «Зарница» и «Орленок».

9. Подача заявки, оформление работ

Команды предоставляют электронную заявку в срок до 31 октября 2020 г. по ссылке https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdspGowbOBsEU-8vvPtzmZTp1owcLqTY2ycGqJnJxKriqC_Yg/viewform?usp=pp_url.

Координатор акции от организации «Ассоциация «Возвращение» - Попова Наталья Александровна, тел. для справок: (343) 374-27-01.

Списки участников, задания по интерактивному конкурсу «Задай вопрос сопернику», сводная таблица результатов размещаются на сайте www.slavaurala.ru, вкладка «Мы - патриоты», и в группе организации социальной сети «ВКонтакте» по адресу vk.com/slavaurala.

Работы, вопросы по каждому конкурсу принимаются строго до даты, указанной в Графике проведения (включительно), по адресу aspo_zarnica@mail.ru. Работы, присланные после срока, установленного Графиком проведения, не принимаются, независимо от причины невозможности отправить письмо. При пересылке работ просим сохранять историю переписки для оперативного решения возникающих вопросов. В теме письма необходимо писать **возрастную группу, команду, населенный пункт, организацию** (например, младшая Патриот Баранчинский ООШ №20), чтобы ваша работа не потерялась или не принялась за чужую.

Оформление работ регламентировано и описано по каждому этапу в Приложении №1. Ответы на интерактивный конкурс «Задай вопрос сопернику» принимаются только в виде прикрепленного файла к электронному письму!!!

Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в настоящее Положение.

1 Этап: Интерактивный конкурс «Задай вопрос знатоку» (для всех возрастных групп)

Участвует вся команда.

Участники придумывают свой вопрос (один вопрос) на заданную тему по военной истории России и Свердловской области и направляют его вместе с ответом на электронную почту игры. Вопросы необходимо формулировать в открытой форме. Ответ на вопрос должен быть четкими, по существу, объем текста не более 0,5 печатной страницы. Если команда направляет свой вопрос позже указанного срока, вопрос в лист заданиями не записывается и при подсчете результатов команда зарабатывает **3 штрафных балла**. Штрафные баллы впоследствии вычитаются из общей суммы набранных баллов в интерактивном конкурсе.

Оргкомитет формирует лист с заданиями для каждой группы из присланных вопросов и размещает его на сайте игры и странице организации в социальной сети «ВКонтакте». Каждый лист с заданиями будет содержать то количество вопросов, сколько участников в каждой группе.

Проверка выполнения задания проводится путем подсчета количества правильных ответов. За каждый правильный ответ команде начисляется 1 (один) балл. Побеждает команда, набравшая большее количество баллов. Если команда направляет ответы позже указанного срока, независимо от правильности ответов, занимает низшую строку в рейтинге.

2 Этап: Военно-спортивная игра «Зарничка»**2.1. Строевой конкурс (все возрастные группы)**

Участвует 9 человек, в том числе командир. Конкурс проводится на одном рабочем месте. Форма для команды - участницы единая парадная, головные уборы со знаками различия: звезда или кокарда; обувь: туфли черные, берцы; прическа: юноши – короткая стрижка, девушки – косы, банты). Конкурс проводится по программе уроков физической культуры и ОБЖ и в соответствии со Строевым уставом Вооруженных Сил Российской Федерации.

Программа конкурса.

Капитан команды (далее Командир отделения), строит команду (далее отделение) перед судейским столиком, сдает рапорт о готовности к этапу и по указанию судьи выводит отделение на смотр-конкурс.

Для младшей группы.

Пункт 1. «Строевые приёмы без оружия в составе отделения»

Исходное положение: одно шереножный строй.

Выполняется:

- сдача рапорта судье;
- ответ на приветствие;
- выполнение команд: «РАЗойДИСЬ», «В ОДНУ ШЕРЕНГУ СТРОЙСЯ»;
- построение в одно шереножный строй;
- выполнение команд: «РАВНЯЙСЯ», «СМИРНО», «ВОЛЬНО», «ЗАПРАВИТЬСЯ»;
- расчет по порядку номеров, на первый и второй;
- перестроение из одно шереножного строя в двух шереножный и обратно;
- повороты на месте;
- смыкание строя;
- размыкание строя.

Пункт 2. «Смотр строя и песни»

Выполняется:

- движение в колонну по два (строевым шагом);
- исполнение песни в движении (один куплет и припев);
- выполнение команды «Отделение, СМирно, равнение на-ЛЕВО (на-ПРАВО)».

Для средней и старшей групп.

Пункт 1. «Строевые приёмы без оружия в составе отделения»

Исходное положение: одно шереножный строй.

Выполняется:

- сдача рапорта судье;
- ответ на приветствие;
- выполнение команд: «РАЗойДИСЬ», «В ОДНУ ШЕРЕНГУ СТРОИСЯ»;
- построение в одно шереножный строй;
- выполнение команд: «РАВНЯЙСЯ», «СМИРНО», «ВОЛЬНО», «ЗАПРАВИТЬСЯ»;
- расчет по порядку номеров, на первый и второй;
- перестроение из одно шереножного строя в двух шереножный и обратно;
- повороты на месте;
- смыкание строя;
- размыкание строя.

Пункт 2. «Одиночные строевые приёмы без оружия»

Исходное положение: двух шереножный строй.

Выполняется:

- выход из двух шереножного строя;
- повороты на месте;
- движение строевым шагом;
- повороты в движении;
- отдавание воинского приветствия в движении;
- подход к начальнику;
- возвращение в строй.

Внимание! (Командир отделения сам назначает участников).

Пункт 3. «Смотр строя и песни»

Включает в себя:

- движение в колонну по два (строевым шагом);
- исполнение песни в движении (один куплет и припев);
- выполнение команды «Отделение, СМирно, равнение на-ЛЕВО (на-ПРАВО)».

Дополнительно, для старшей группы:

- изменение направления движения;
- повороты в движении.

Подведение итогов конкурса

Оцениваются все виды программы, а так же внешний вид, дисциплина строя и действия командира. Каждый элемент (прием) программы оценивается по 5-ти балльной шкале. Если прием пропущен или выполнен не по Уставу - ставится оценка «0». По окончании работы все баллы суммируются.

2.2.Разборка-сборка макета Автомата Калашникова (только для средней, старшей возрастных групп)

Участует 10 человек. Порядок неполной разборки-сборки автомата проводится согласно наставлению по стрелковому делу. Учитывается общее время разборки и сборки автомата (1 секунда - 1 балл). Первенство командное. В зачет идут все результаты участников.

2.3. Снаряжение магазина Автомата Калашникова 30 патронами (только для средней, старшей возрастных групп)

Участует 10 человек. Учитывается время снаряжения магазина каждым участником (1 секунда - 1 балл). Патроны рассыпью находятся произвольно перед участником. Первенство командное. В зачет идут все результаты участников.

2.3. Физические упражнения (все возрастные группы)

Для младшей группы:

1. **«Челночный бег».** Соревнования командные. Состав команды 10 человек. Челночный бег проводится на любой ровной площадке с твёрдым покрытием, обеспечивающим хорошее сцепление с обувью. На расстоянии 10 м прочерчиваются 2 параллельные линии - «Старт» и «Финиш». Участник, не наступая на стартовую линию, принимает положение высокого старта. По команде «Марш!» (с одновременным включением секундомера) тестируемый бежит до финишной линии, касается линии рукой, возвращается к линии старта, осуществляет её касание и преодолевает последний отрезок без касания линии финиша рукой. Секундомер останавливают в момент пересечения линии «Финиш». Тестируемые стартуют по два человека (если это возможно). Результат фиксируется до 0,1 с.

Ошибки, в результате которых испытание не засчитывается:

- выполнение испытания раньше команды стартера «Марш!» или выстрела (фальстарт);
- во время бега участник помешал рядом бегущему;
- участник не коснулся одной из линий разметки рукой.

2. **Прыжок в длину с места.** Соревнования командные. Состав команды 10 человек. Участнику предоставляются три попытки. В зачет идет лучший результат.

Участник имеет право:

- при подготовке и выполнении прыжка производить маховые движения руками;
- использовать полностью время (1 мин), отведенное на подготовку и выполнение прыжка.

Попытка не засчитывается:

- при наличии заступа за линию отталкивания или касание ее;
- при выполнении отталкивания с предварительного подскока;
- при отталкивании ногами поочередно;
- при использовании каких-либо отягощений, выбрасываемых во время прыжка;
- при уходе с места приземления назад по направлению прыжка.

3. **Прыжки через скакалку.** Соревнования командные. Состав команды 10 человек. Время выполнения упражнения – 1 мин.

4. **Поднимание туловища из положения лежа на спине.** Соревнования командные. Состав команды 15 человек (10 мальчиков + 5 девочек). Время выполнения упражнения – 1 мин.

Поднимание туловища из положения лежа выполняется из ИП: лежа на спине на гимнастическом мате, руки за головой, лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу. Участник выполняет максимальное количество подниманий (за 1 мин.), касаясь локтями бедер (коленей), с последующим возвратом в ИП.

Результаты фиксируются в количестве правильно выполненных повторений упражнения. В командном зачете победитель определяется по наибольшей сумме результатов набранных командой.

Для средней и старшей групп.

1. **Подтягивание из виса на высокой перекладине (юноши).** Соревнования командные. Состав команды 10 человек. Время выполнения упражнения – 1 мин.

Подтягивание на высокой перекладине выполняется из исходного положения (далее ИС): вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки, туловище и ноги выпрямлены, ноги не касаются пола, ступни вместе. Участник сгибает руки (подтягивается) так, чтобы подбородок пересек верхнюю линию грифа перекладины, затем опускается в исходное положение (далее ИП). Положение виса фиксируется на 0,5 сек. Разрешается незначительное сгибание и разведение ног, незначительное отклонение тела от неподвижного положения в виси.

Ошибки: 1) подтягивание рывками или с махами ног (туловища); 2) подбородок не поднялся выше грифа перекладины; 3) отсутствие фиксации на 0,5 сек. в ИП; 4) одновременное сгибание рук.

2. Сгибание и разгибание рук в упоре лежа (отжимание) (девушки). Соревнования командные. Состав команды 5 человек. Время выполнения упражнения – 1 мин.

Отжимания выполняются из ИП: упор лежа на полу, руки на ширине плеч, кисти вперед, локти разведены не более 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. Сгибая руки, необходимо коснуться грудью пола (или платформы высотой 5 см), затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 0,5 сек., продолжить выполнение упражнения.

Ошибки: 1) касание пола коленями, бедрами, тазом; 2) нарушение прямой линии «плечи - туловище – ноги»; 3) отсутствие фиксации на 0,5 сек. ИП; 4) одновременное разгибание рук.

Результаты фиксируются в количестве правильных повторений упражнения. В командном зачете победитель определяется по наибольшей сумме результатов набранных командой.

3. Поднимание туловища из положения лежа на спине. Соревнования командные. Состав команды 15 человек (10 юношей + 5 девушек). Время выполнения упражнения – 1 мин.

Поднимание туловища из положения лежа выполняется из ИП: лежа на спине на гимнастическом мате, руки за головой, лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу. Участник выполняет максимальное количество подниманий (за 1 мин.), касаясь локтями бедер (коленей), с последующим возвратом в ИП.

Результаты фиксируются в количестве правильно выполненных повторений упражнения. В командном зачете победитель определяется по наибольшей сумме результатов набранных командой.

4. Прыжки со скакалкой. Соревнования командные. Состав команды 10 человек. Время выполнения упражнения – 1 мин.

5. «Челночный бег». Соревнования командные. Состав команды 10 человек. Челночный бег проводится на любой ровной площадке с твердым покрытием, обеспечивающим хорошее сцепление с обувью. На расстоянии 10 м прочерчиваются 2 параллельные линии - «Старт» и «Финиш». Участник, не наступая на стартовую линию, принимает положение высокого старта. По команде «Марш!» (с одновременным включением секундомера) тестируемый бежит до финишной линии, касается линии рукой, возвращается к линии старта, осуществляет её касание и преодолевает последний отрезок без касания линии финиша рукой. Секундомер останавливают в момент пересечения линии «Финиш». Тестируемые стартуют по два человека (если это возможно). Результат фиксируется до 0,1 с.

Ошибки, в результате которых испытание не засчитывается:

- выполнение испытания раньше команды стартера «Марш!» или выстрела (фальстарт);

- во время бега участник помешал рядом бегущему;
- участник не коснулся одной из линий разметки рукой.

6. Прыжок в длину с места. Соревнования командные. Состав команды 10 человек. Участнику предоставляются три попытки. В зачет идет лучший результат.

Участник имеет право:

- при подготовке и выполнении прыжка производить маховые движения руками;
- использовать полностью время (1 мин), отведенное на подготовку и выполнение прыжка.

Попытка не засчитывается:

- при наличии заступа за линию отталкивания или касание ее;
- при выполнении отталкивания с предварительного подскока;
- при отталкивании ногами поочередно;

- при использовании каких-либо отягощений, выбрасываемых во время прыжка;
- при уходе с места приземления назад по направлению прыжка.

Победителем в направлении «Физически упражнения» считается команда набравшая большее количество баллов путем сложения мест в дисциплинах. **В случае равного количества баллов, выигрывает команда, занявшая более высокое место в дисциплине «Поднимание туловища из положения лежа на спине».**

Подведение итогов военизированной игры «Зарничка».

Итоги по военизированной игре «Зарничка» подводятся сложением сумм мест занятых в строевом конкурсе, разборке-сборке макета Автомата Калашникова, снаряжению магазина и физических упражнений. Победителем становится команда, набравшая наименьшую сумму мест по всем конкурсам военно-спортивной игры «Зарничка».

В Приложении №3 представлена форма протоколов с критериями оценок, по которым необходимо оценивать команду. **Форма протоколов строго обязательна.**

Для подведения итогов по военно-спортивной игре «Зарничка» к отчету принимают скан-копии Протоколов конкурсов и ссылка на видеофайл, подтверждающий проведение военно-спортивной игры «Зарничка» (полная запись каждого конкурса). **В оргкомитет видеофайл направлять не нужно! Только ссылку!**

Без предоставления ссылок на видеофайлы результаты конкурсов засчитываться не будут!!!

Отчет должен содержать сканированные протоколы проведенных конкурсов и фотографии команды с каждого направления: строевой конкурс (2 пункта – 2 шт. / 3 пункта – 3 шт.); разборка-сборка АК – 1 шт.; снаряжение магазина к АК – 1 шт.; физические упражнения – 3 шт.

Если команда направляет отчет позже указанного срока, то она занимает последнюю строку в рейтинге.

3 Этап: Создание видеоролика по итогам работы патриотического отряда в течение учебного года.

Участвует вся команда.

Участники создают видеоролик (1 шт.) о работе патриотического отряда в течение учебного года.

Критерии видеоролика:

- участие команды в мероприятиях школьного, муниципального, окружного, областного уровней, посвященных памятным дням военной истории России – 5 баллов за каждое мероприятие;
- участие команды в мероприятиях школьного, муниципального, окружного, областного уровней, посвященных знаменательным и памятным датам Свердловской области – 5 баллов за каждое мероприятие;
- участие команды в мероприятиях с участием ветеранов, по оказанию «тимуровской помощи» ветеранам и их семьям, мемориальной работе – 10 баллов за каждое мероприятие.

Требования к видеороликам.

Конкурсный материал представляет собой видеоролик, снятый (созданный) любыми доступными средствами, соответствующие тематике конкурса.

Формат: avi, mp4, mpeg.

Минимальное разрешение ролика: 1280x720 (16:9).

Продолжительность видеоролика: от 1 до 5 минут.

Видеоролики должны быть оформлены информационной заставкой (Образовательная организация, название, автор (команда обязательно прописывается), руководитель).

Использование при монтаже и съемке видеоролика специальных программ и инструментов – на усмотрение участника.

Участники сами определяют жанр видеоролика.

Критерии оценок:

1. Соответствие теме
2. Креативность видеоролика
3. Информативность

4. Качество съемки
5. Эстетичность работы
6. Тайминг
7. Правильность оформления работы.

Если команда направляет отчет позже указанного срока, то она занимает низшую строку в рейтинге.

Победителем становится команда, набравшая наибольшую сумму баллов.

Победитель в областной заочной интерактивной игре «Мы – патриоты!» определяется путем сложения мест и набирает наименьшую сумму мест по конкурсам: Теоретический конкурс, военизированная игра «Зарничка», конкурс видеороликов.

В случае равного количества мест, победителем становится команда, занявшая более высокое место в военизированной игре «Зарничка».

**Протокол конкурса «Физические упражнения»
«Челночный бег»**

№ п/п	Команда	Время 1 уч.	Время 2 уч.	Время 3 уч.	Время 4 уч.	Время 5 уч.	Время 6 уч.	Время 7 уч.	Время 8 уч.	Время 9 уч.	Время 10 уч.	Общее время

Судья соревнований _____ / _____ /

**Протокол конкурса «Физические упражнения»
«Прыжок в длину с места»**

№ п/п	Команда	Длина 1 уч.	Длина 2 уч.	Длина 3 уч.	Длина 4 уч.	Длина 5 уч.	Длина 6 уч.	Длина 7 уч.	Длина 8 уч.	Длина 9 уч.	Длина 10 уч.	Общая длина баллов

Судья соревнований _____ / _____ /

**Протокол конкурса «Физические упражнения»
«Прыжки через скакалку»**

№ п/п	Команда	Кол-во 1 уч.	Кол-во 2 уч.	Кол-во 3 уч.	Кол-во 4 уч.	Кол-во 5 уч.	Кол-во 6 уч.	Кол-во 7 уч.	Кол-во 8 уч.	Кол-во 9 уч.	Кол-во 10 уч.	Общее кол-во

Судья соревнований _____ / _____ /

**Протокол конкурса «Физические упражнения»
«Поднимание туловища из положения лежа»**

Мальчики (юноши)

№ п/п	Команда	Кол-во 1 уч.	Кол-во 2 уч.	Кол-во 3 уч.	Кол-во 4 уч.	Кол-во 5 уч.	Кол-во 6 уч.	Кол-во 7 уч.	Кол-во 8 уч.	Кол-во 9 уч.	Кол-во 10 уч.	Общее кол-во

Девочки (девушки)

№ п/п	Команда	Кол-во 1 уч.	Кол-во 2 уч.	Кол-во 3 уч.	Кол-во 4 уч.	Кол-во 5 уч.	Общее кол-во

Судья соревнований _____ / _____ /

**Протокол конкурса «Физические упражнения» (средняя и старшая группы)
«Подтягивание из виса на высокой перекладине»**

Мальчики (юноши)

№ п/п	Команда	Кол-во 1 уч.	Кол-во 2 уч.	Кол-во 3 уч.	Кол-во 4 уч.	Кол-во 5 уч.	Кол-во 6 уч.	Кол-во 7 уч.	Кол-во 8 уч.	Кол-во 9 уч.	Кол-во 10 уч.	Общее кол-во

Судья соревнований _____ / _____ /

**Протокол конкурса «Физические упражнения» (средняя и старшая группы)
«Сгибание и разгибание рук в упоре лежа (отжимание)»**

Девочки (девушки)

№ п/п	Команда	Кол-во 1 уч.	Кол-во 2 уч.	Кол-во 3 уч.	Кол-во 4 уч.	Кол-во 5 уч.	Общее кол-во

Судья соревнований _____ / _____ /

Протокол Строевого конкурса (для младшей группы)

Сумма баллов	
Внешний вид команды	
Действия командира	
Выполнение команды «Отделение, СМІРНО, равнение на-ЛЕВО (на-ПРАВО)	
Исполнение песни в движении (один куплет и припев)	
Движение в колонну по два (строевым шагом)	
Размыкание строя	
Смыкание строя	
Повороты на месте	
Перестроение из одно шереножного строя в двух шереножный и обратно	
Расчет на первый и второй	
Расчет по порядку номеров	
Выполнение команд: «РАВНЯЙСЬ», СМІРНО, «ВОЛЬНО», «ЗАПРАВИТЬСЯ»	
Построение в одно шереножный строй	
Выполнение команд: «РАЗойДИСЬ», «В ОДНУ ШЕРЕНГУ СТАНОВИСЬ»	
Ответ на приветствие	
Сдача рапорта судье	
Команда	
№ п/п	

Судья соревнований _____ / _____
(подпись) (ФИО)

Протокол Строевого конкурса (для средней группы)

№ п/п	Команда	Сдача рапорта судье	Ответ на приветствие	Выполнение команд: «РАЗойДИСЬ», «В ОДНУ ШЕРЕНГУ СТАНОВИСЬ»	Построение в одно шереножный строй	Выполнение команд: «РАВНЯЙСЬ», СМИРНО», «ВОЛЬНО», «ЗАПРАВИТЬСЯ»	Расчет по порядку номеров	Расчет на первый и второй	Перестроение из одно шереножного строя в двух шереножный и обратно	Повороты на месте	Смыкание строя	Размыкание строя	Движение в колонну по два (строевым шагом)	Исполнение песни в движении (один куплет и припев)	Выполнение команды «Отделение, СМИРНО, равнение на-ЛЕВО (на-ПРАВО)	Действия командира	Внешний вид команды	Сумма баллов	Сумма баллов по 2-м протоколам

«Одиночные строевые приёмы без оружия» (для средней группы)

№ п/п	Команда	Выход из двух шереножного строя	Повороты на месте	Движение строевым шагом	Повороты в движении	Отдание воинского приветствия в движении	Подход к начальнику	Возвращение в строй	Сумма баллов по протоколу

Судья соревнований _____ / _____ (подпись) / _____ (ФИО)

Протокол Строевого конкурса (для старшей группы)

№ п/п	Команда	Сдача рапорта судье	Ответ на приветствие	Выполнение команд: «РАЗойДИСЬ», «В ОДНУ ШЕРЕНГУ СТАНОВИСЬ»	Построение в одно шереножный строй	Выполнение команд: «РАВНЯЙСЬ», СМирНО», «ВОЛЬНО», «ЗАПРАВИТЬСЯ»	Расчет по порядку номеров	Расчет на первый и второй	Перестроение из одно шереножного строя в двух шереножный и обратно	Повороты на месте	Смыкание строя	Размыкание строя	Движение в колонну по два (строевым шагом)	Исполнение песни в движении (один куплет и припев)	Выполнение команды «Отделение, СМирНО, равнение на-ЛЕВО (на-ПРАВО)	Изменение направления движения	Повороты в движении	Действия командира	Внешний вид команды	Сумма баллов	Сумма баллов по 2-м протоколам

«Одиночные строевые приёмы без оружия» (для средней группы)

№ п/п	Команда	Выход из двух шереножного строя	Повороты на месте	Движение строевым шагом	Повороты в движении	Отдание воинского приветствия в движении	Подход к начальнику	Возвращение в строй	Сумма баллов по протоколу

Судья соревнований _____ / _____ (подпись) (ФИО)

Протокол конкурса «Разборка-сборка макета АК» (для средней и старшей групп)

№ п/п	Команда	Время 1 уч.	Время 2 уч.	Время 3 уч.	Время 4 уч.	Время 5 уч.	Время 6 уч.	Время 7 уч.	Время 8 уч.	Время 9 уч.	Время 10 уч.	Общее время/ кол-во баллов

Судья соревнований _____ / _____ /
(подпись) (ФИО)

Протокол конкурса «Снаряжение магазина АК 30 патронами» (для средней и старшей групп)

[illegible]

Судья соревнований _____ / _____ /
(подпись) (ФИО)