

Согласовано

Министр образования и молодежной  
политики Свердловской области  
Ю.И. Биктуганов



Согласовано

Председатель Свердловской областной  
общественной молодежной организации  
«Ассоциация патриотических отрядов  
«Возвращение»  
Е.В. Скуратова



## ПОЛОЖЕНИЕ

### Областная патриотическая интернет-игра «Помним, гордимся, наследуем!», посвященная сохранению культуры и общей исторической памяти, традиций, обычаев народов России.

г. Екатеринбург

2022-2023 учебный год

#### 1. Общие положения.

Настоящее положение определяет порядок организации и проведения областной патриотической интернет-игры «Помним, гордимся, наследуем!», посвященной сохранению культуры и общей исторической памяти, традиций, обычаев народов России (далее «Игры»).

**Цель** - способствовать изучению истории России детьми и молодёжью Свердловской области, используя информационно-коммуникационные технологии и соревновательный процесс.

##### **Задачи:**

- развитие у детей и подростков потребности в интеллектуальной деятельности, развитие познавательного интереса в области истории России;
- создание благоприятных условий для организации проектной деятельности по обычаям и традициям народов России.
- вовлечения детей и молодежи в процесс изучения истории Уральского Добровольческого танкового корпуса
- привлечение участников проекта к информационно-коммуникационным технологиям.

#### 2. Организаторы игры.

Организатором игры выступает Свердловская областная общественная молодежная организация «Ассоциация патриотических отрядов «Возвращение» при поддержке Министерства образования и молодежной политики Свердловской области.

#### 3. Участники игры.

Участники игры – команды образовательных организаций различного профиля. Состав команды до 30 человек. Команды – участницы делятся на 3 возрастные группы:

- Младшая группа – 1-4 классы общеобразовательных организаций или команды из детей в возрасте 7-11 лет;
- Средняя группа – 5-8 классы общеобразовательных организаций или команды детей и молодежи в возрасте 11 – 14 лет;
- Старшая группа – 9-11 классы общеобразовательных организаций или команды из молодежи в возрасте 15 – 18 лет.

#### 4. Форма проведения игры.

Игра проходит дистанционно. Результаты команд транслируются на сайте slavaurala.ru, группе организации в социальной сети «ВКонтакте», Телеграмм-канале.

#### 5. Сроки проведения игры:

С 12 сентября 2022 г. по 31 мая 2023 г.

#### 6. Подача заявок, оформление работ.

С 12 по 26 сентября 2022 года команды регистрируются на сайте slavaurala.ru, вкладка «Помним, гордимся, наследуем» и по ссылке [https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfGBZCis4BZN7eUouyAXMzGKtNO6OJA7rZA5b-ZkPqzyL-sg/viewform?usp=pp\\_url](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfGBZCis4BZN7eUouyAXMzGKtNO6OJA7rZA5b-ZkPqzyL-sg/viewform?usp=pp_url). С 27 сентября 2022 г. по 15 мая 2023 г. команды выполняют задания в указанные сроки, согласно этапов Игры. Работы по каждому этапу принимаются строго до даты, указанной в графике проведения игры. Работы, присланные после указанного срока, не рассматриваются независимо от причины невозможности направить их в срок, либо команда автоматически опускается на нижнюю строчку в рейтинге и получает 3 штрафных балла.

При пересылке работ просим сохранять историю переписки для оперативного решения возникающих вопросов. В теме письма необходимо писать **возрастную группу, команду, населенный пункт, организацию** (например, младшая Патриот Баранчинский ООШ №20), чтобы ваша работа не потерялась или не принялась за чужую.

Оформление работ регламентировано и описано по каждому этапу в Приложении №1. Критерии оценивания в Приложении №2.

Координатор областной патриотической интернет-игры «Помним, гордимся, наследуем!» – Попова Наталья Александровна, Сидорова Екатерина Вячеславовна, тел. (343) 374-27-01, e-mail: aspo\_veteran@mail.ru.

#### 7. Подведение итогов Игры, награждение победителей.

С 15 по 20 мая 2023 года будут подведены итоги Игры.

Церемония награждения активных участников и победителей состоится до 31 мая 2023 г. Команды-победители игры в трех возрастных группах, занявшие 1-е, 2-е, 3-е места будут награждены призами, дипломами, кубками. Команды-участницы игры отмечаются благодарственными письмами, грамотами.

**График проведения областной патриотической интернет-игры  
«Помним, гордимся, наследуем!», посвященная сохранению культуры и общей  
исторической памяти, традиций, обычаев народов России.**

Этапы игры	Сроки проведения	Направления деятельности
1 этап	12 сентября - 26 сентября 2022 г.	Регистрация участников игры: участники регистрируются на сайте <a href="http://slavaurala.ru">slavaurala.ru</a> (вкладка «Игра «Помним, гордимся, наследуем!»). При регистрации необходимо будет внести следующую информацию: название команды, образовательное учреждение, населенный пункт, ФИО руководителя команды, количество человек в команде, выбор техники (иконки), под которой будет играть команда (самолет или танк), выбрать цвет техники (чтобы легче было найти на карте продвижение команды), логин (e-mail) и пароль для входа в личный кабинет.
2 этап	27 сентября – 12 ноября 2022 г.	Участники игры представляют агитбригаду, отражающую подвиг <b>многонационального народа России</b> в Великой Отечественной войне в форме видеоролика. Ролик направляется по адресу <a href="mailto:aspo_veteran@mail.ru">aspo_veteran@mail.ru</a> .
3 этап	13 ноября – 28 декабря 2022 г.	Команда просматривает фильм "28 Панфиловцев", ссылка на который будет выложена на сайте <a href="http://slavaurala.ru">slavaurala.ru</a> (вкладка «игра «Помним, гордимся, наследуем!») и в группе организации социальной сети ВКонтакте. Затем участники отвечают на вопросы викторины по просмотренному фильму, ссылка на которые будет выложена на сайте <a href="http://slavaurala.ru">slavaurala.ru</a> (вкладка «игра «Помним, гордимся, наследуем!») и в группе организации социальной сети ВКонтакте. У каждой возрастной группы вопросы викторины будут свои.
4 этап	29 ноября – 20 декабря 2022 г.	Команда готовит видеорассказ об одном из военачальников или Герое Советского Союза, уроженцем любой национальности России. Видеоролик направляют по адресу <a href="mailto:aspo_veteran@mail.ru">aspo_veteran@mail.ru</a> .
5 этап	9 января – 19 февраля 2023 г.	Участники создают стенгазету с памятными датами любого периода в истории. Фото команды со стенгазетой направляется на почту по адресу <a href="mailto:aspo_veteran@mail.ru">aspo_veteran@mail.ru</a> .
6 этап	20 февраля - 23 апреля 2023 г.	Квест по Уральскому Добровольческому таковому корпусу. Участники самостоятельно разрабатывают квест, посвященный 80-летию Уральского Добровольческого Танкового Корпуса. Проводят его у себя в организации или любой другой площадке. Квест и фото о поведении направляется на почту по адресу <a href="mailto:aspo_veteran@mail.ru">aspo_veteran@mail.ru</a> .
7 этап	24 апреля – 20 мая 2023 г.	Участники создают ретро-фото «Победный май». Для этого выбирают любое старое фото, связанное с темой «Победный май» и воссоздают его. Направляют на почту <a href="mailto:aspo_veteran@mail.ru">aspo_veteran@mail.ru</a> .
	До 31 мая 2023 г.	Подведение итогов патриотической игры. Церемония награждения победителей.

### Требования к видеороликам.

Конкурсный материал представляет собой видеоролик, снятый (созданный) любыми доступными средствами, соответствующие тематике конкурса.

Формат: avi, mp4, mpeg.

Минимальное разрешение ролика: 1280x720 (16:9).

Продолжительность видеоролика: от 1 до 5 минут.

Видеоролики должны быть оформлены информационной заставкой (Образовательная организация, название, автор (команда обязательно прописывается), руководитель).

Использование при монтаже и съемке видеоролика специальных программ и инструментов – на усмотрение участника.

Участники сами определяют жанр видеоролика.

### Критерии оценок:

1. Соответствие теме
2. Креативность видеоролика
3. Информативность
4. Качество съемки
5. Эстетичность работы
6. Тайминг
7. Правильность оформления работы.

Если команда направляет отчет позже указанного срока, то она занимает низшую строку в рейтинге.

Победителем становится команда, набравшая наибольшую сумму баллов.

### Требование к стенгазете.

- Формат стенгазеты – А1. Содержание стенгазеты должно состоять из текстовой и иллюстративной информации.
- В стенгазете должны обязательно быть статистические, научные, исторические и современные данные, символика.
- Стенгазета может быть выполнена в любой технике (Hand-Made или с использованием компьютерных программ – Adobe Photoshop, Corel Draw и др.).
- На лицевой стороне стенгазеты, в правом нижнем углу должна быть размещена информация об авторах стенгазеты: Команда, муниципальное образование, возвратная группа.

Обязательно приложить фото стенгазеты, фото команды со стенгазетой.

### Требование к квесту.

В зависимости от сюжета квесты могут быть:

- линейными, в которых игра построена по цепочке: разгадав одно задание, участники получают следующее, и так до тех пор, пока не пройдут весь маршрут;
- штурмовыми, где все игроки получают основное задание и перечень точек с подсказками, но при этом самостоятельно выбирают пути решения задач;
- кольцевыми, они представляют собой тот же «линейный» квест, но замкнутый в круг. Команды стартуют с разных точек, которые будут для них финишными.

### План мероприятия (например)

№ элемента	Элементы мероприятия	Время	Примечание
1.	<p><b>Вводная часть</b> <i>Организационный момент</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Вступительное слово</li> </ul>	<p><b>10</b> <b>мин</b></p>	<p>Маршрутные листы для команд. Листы для записей.</p>

	преподавателя. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Мотивация.</li> <li>• Сообщение цели и задач квеста.</li> </ul>		Ручки.
2.	<b>Основная часть мероприятия</b>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Общие правила квест-игры.</li> <li>• Выполнение тестовых заданий.</li> <li>• Заполнение ментальной карты.</li> <li>• Решение кроссворда.</li> <li>• Нахождение ошибок в видеороликах.</li> <li>• Работа с интерактивной схемой.</li> <li>• Устная презентация.</li> </ul>	<b>40 мин</b>	Презентация.
3.	<b>Заключительная часть мероприятия</b>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Подсчет баллов.</li> <li>• Заключительное слово преподавателя.</li> </ul>	<b>10 мин</b>	Оценочный лист.

- От 5 до 7 этапов
- Прохождение квеста не должно занять больше часа
- Обязательно таблица маршрутного листа
- Квест пишется в документе Word, оформление смотреть далее

#### Критерии оценки конкурсных фото работ:

- соответствие теме;
- оригинальность сюжета и названия;
- качество исполнения.