

Согласовано

Министр образования и молодежной
политики Свердловской области
Ю.И. Биктуганов

Согласовано

Председатель Свердловской областной
общественной молодежной организации
«Ассоциация патриотических отрядов
«Возвращение»
Е.В. Скуратова

ПОЛОЖЕНИЕ

Областная заочная интерактивная игра «Мы – патриоты!», посвященная 150-летию учреждения Уральского общества любителей естествознания на 2021-2022 учебный год

1. Цели и задачи

Цель: развитие комплекса военно-патриотических игр как одного из факторов гражданско-патриотического воспитания детей и молодежи.

Задачи:

- Совершенствование форм и методов игровых и соревновательных внеклассных занятий у детей и молодежи, воспитывающих общую культуру, доброту, коллективизм, самостоятельность и чувство ответственности за судьбу Отечества;
- Повышение роли военно-патриотических игр и формирование у подростков морально-психологической устойчивости в преодолении трудностей;
- Обобщение опыта работы военно-патриотических игр образовательных учреждений в развитии гражданско-патриотического воспитания;
- Углубленное изучение подрастающим поколением истории Отечества, истории Российской Армии;
- Военно-спортивная и техническая подготовка детей и молодежи;
- Популяризация военно-прикладных видов спорта;
- Вовлечение детей и молодежи в процесс изучения истории родного края;
- Формирование интереса к изучению истории малой Родины;
- Привлечение участников проекта к информационно-коммуникационным технологиям.

2. Руководство проведения игры

Общее руководство подготовкой и проведением патриотической интернет игры «Мы - патриоты!» (далее игра) осуществляет Свердловская областная общественная молодежная организация «Ассоциация патриотических отрядов «Возвращение».

Организаторами игры выступает Свердловская областная общественная молодежная организация «Ассоциация патриотических отрядов «Возвращение», при поддержке Министерства образования и молодежной политики Свердловской области.

3. Участники игры

Участниками заочной игры выступают команды (патриотические отряды) образовательных организаций различного профиля. Состав команды до 30 чел. Участники игры выступают в 3 (трех) возрастных группах:

- Младшая группа - 1-4 классы общеобразовательных организаций или команды детей в возрасте 7 – 11 лет;

- Средняя группа – 5-8 классы общеобразовательных организаций или команды детей и молодежи в возрасте 11 – 14 лет.
- Старшая группа - 9-11 классы общеобразовательных организаций или команды молодежи в возрасте 15 – 18 лет.

4. Место проведения

Образовательные организации в муниципальных образованиях Свердловской области.

5. Время проведения

С 11 сентября 2021 года по 31 мая 2022 года.

6. Форма проведения

Заочная игра проходит в три этапа (Приложение №1):

1. Конкурс экскурсионных маршрутов к мемориальным объектам Свердловской области. Проведение экскурсии по созданным маршрутам.
2. Военно-спортивная игра «Зарничка»:
 - Строевой конкурс;
 - Физическая подготовка;
 - Разборка-сборка макета Автомата Калашникова;
 - Снаряжение магазина.
3. Интерактивный конкурс «Задай вопрос сопернику».

7. График проведения

Этапы	Конкурс	Начало проведения этапа	Окончание этапа
Сбор заявок на участие		до 30 сентября 2021 года	
1 этап	Конкурс экскурсионных маршрутов к мемориальным объектам Свердловской области, направление их на почту aspo_zarnica@mail.ru	01 октября 2021 г.	20 октября 2021 г.
	Организация и проведение экскурсий для школьников и студентов по разработанным экскурсионным маршрутам.	21 октября 2021 г.	30 ноября 2021 г.
	Проведение съемки одного экскурсионного маршрута к мемориальным объектам Свердловской области, видео направить по адресу aspo_zarnica@mail.ru	21 октября 2021 г.	20 декабря 2020 г.
	Подведение итогов 1 этапа	21 декабря 2021 г.	12 января 2022 г.
2 этап	Военизированная игра «Зарничка»: проведение комплекса соревнований, направление результатов на электронную почту игры	13 января 2021 г.	09 марта 2022 г.
	Военизированная игра «Зарничка»: подведение итогов	10 марта 2022 г.	16 марта 2022 г.
3 этап	Интерактивный конкурс «Задай вопрос сопернику»: направление вопросов на электронную почту игры	17 марта 2021 г.	07 апреля 2022 г.
	Интерактивный конкурс «Задай вопрос сопернику»: формирование вопросных листов для команд	08 апреля 2021 г.	15 апреля 2022 г.

Интерактивный конкурс «Задай вопрос сопернику»: направление ответов на электронную почту игры	16 апреля 2022 г.	15 мая 2022 г.
Интерактивный конкурс «Задай вопрос сопернику»: подведение итогов	16 мая 2021 г.	25 мая 2022 г.
Подведение итогов		До 30 мая 2022 года

8. Подведение итогов

Участие команды в каждом этапе является обязательным.

Итоги подводятся по каждому этапу и в заочной игре в целом. Победители в этапах награждаются грамотами, победители в заочной игре награждаются ценными призами, дипломами и кубками.

9. Подача заявки, оформление работ

Команды предоставляют электронную заявку в срок до 30 сентября 2021 г. по ссылке https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdspGowbOBsEU-8vvPtzmZTp1owcLqTY2ycGqJnJxKriqC_Yg/viewform?usp=pp_url.

Координатор акции от организации «Ассоциация «Возвращение» - Попова Наталья Александровна, Погодина Екатерина Вячеславовна, тел. для справок: (343) 374-27-01.

Списки участников, задания по интерактивному конкурсу «Задай вопрос сопернику», сводная таблица результатов размещаются на сайте www.slavaurala.ru, вкладка «Мы - патриоты», и в группе организации социальной сети «ВКонтакте» по адресу vk.com/slavaurala.

Работы, вопросы по каждому конкурсу принимаются строго до даты, указанной в Графике проведения (включительно), по адресу aspo_zarnica@mail.ru. Работы, присланные после срока, установленного Графиком проведения, не принимаются, независимо от причины невозможности отправить письмо. При пересылке работ просим сохранять историю переписки для оперативного решения возникающих вопросов. В теме письма необходимо писать **возрастную группу, команду, населенный пункт, организацию** (например, **младшая Патриот Баранчинский ООШ №20**), чтобы ваша работа не потерялась или не принялась за чужую.

Оформление работ регламентировано и описано по каждому этапу в Приложении №1. Ответы на интерактивный конкурс «Задай вопрос сопернику» принимаются только в виде прикрепленного файла к электронному письму!!!

Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в настоящее Положение.

2. Этап: Военно-спортивная игра «Зарничка»

2.1. Строевой конкурс (все возрастные группы)

Участвует 9 человек, в том числе командир. Конкурс проводится на одном рабочем месте. Форма для команды - участницы единая парадная, головные уборы со знаками различия: звезда или кокарда; обувь: туфли черные, берцы; прическа: юноши – короткая стрижка, девушки – косы, банты). Конкурс проводится по программе уроков физической культуры и ОБЖ и в соответствии со Строевым уставом Вооруженных Сил Российской Федерации.

Программа конкурса.

Капитан команды (далее Командир отделения), строит команду (далее отделение) перед судейским столиком, сдает рапорт о готовности к этапу и по указанию судьи выводит отделение на смотр-конкурс.

Для младшей группы.

Пункт 1. «Строевые приёмы без оружия в составе отделения»

Исходное положение: одно шереножный строй.

Выполняется:

- сдача рапорта судье;
- ответ на приветствие;
- выполнение команд: «РАЗойДИСЬ», «В ОДНУ ШЕРЕНГУ СТРОЙСЯ»;
- построение в одно шереножный строй;
- выполнение команд: «РАВНЯЙСЯ», «СМИРНО», «ВОЛЬНО», «ЗАПРАВИТЬСЯ»;
- расчет по порядку номеров, на первый и второй;
- перестроение из одно шереножного строя в двух шереножный и обратно;
- повороты на месте;
- смыкание строя;
- размыкание строя.

Пункт 2. «Смотр строя и песни»

Выполняется:

- движение в колонну по два (строевым шагом);
- исполнение песни в движении (один куплет и припев);
- выполнение команды «Отделение, СМИРНО, равнение на-ЛЕВО (на-ПРАВО)».

Для средней и старшей групп.

Пункт 1. «Строевые приёмы без оружия в составе отделения»

Исходное положение: одно шереножный строй.

Выполняется:

- сдача рапорта судье;
- ответ на приветствие;
- выполнение команд: «РАЗойДИСЬ», «В ОДНУ ШЕРЕНГУ СТРОЙСЯ»;
- построение в одно шереножный строй;
- выполнение команд: «РАВНЯЙСЯ», «СМИРНО», «ВОЛЬНО», «ЗАПРАВИТЬСЯ»;
- расчет по порядку номеров, на первый и второй;
- перестроение из одно шереножного строя в двух шереножный и обратно;
- повороты на месте;
- смыкание строя;
- размыкание строя.

Пункт 2. «Одиночные строевые приёмы без оружия»

Исходное положение: двух шереножный строй.

Выполняется:

- выход из двух шереножного строя;
- повороты на месте;
- движение строевым шагом;
- повороты в движении;
- отдавание воинского приветствия в движении;
- подход к начальнику;
- возвращение в строй.

Внимание! (Командир отделения сам назначает участников).

Пункт 3. «Смотр строя и песни»

Включает в себя:

- движение в колонну по два (строевым шагом);
- исполнение песни в движении (один куплет и припев);
- выполнение команды «Отделение, СМИРНО, равнение на-ЛЕВО (на-ПРАВО)».

Дополнительно, для старшей группы:

- изменение направления движения;
- повороты в движении.

Подведение итогов конкурса

Оцениваются все виды программы, а так же внешний вид, дисциплина строя и действия командира. Каждый элемент (прием) программы оценивается по 5-ти балльной шкале. Если прием пропущен или выполнен не по Уставу - ставится оценка «0». По окончании работы все баллы суммируются.

2.2.Разборка-сборка макета Автомата Калашникова (только для средней, старшей возрастных групп)

Участвует 10 человек. Порядок неполной разборки-сборки автомата проводится согласно наставлению по стрелковому делу. Учитывается общее время разборки и сборки автомата (1 секунда - 1 балл). Первенство командное. В зачет идут все результаты участников.

2.3. Снаряжение магазина Автомата Калашникова 30 патронами (только для средней, старшей возрастных групп)

Участвует 10 человек. Учитывается время снаряжения магазина каждым участником (1 секунда - 1 балл). Патроны россыпью находятся произвольно перед участником. Первенство командное. В зачет идут все результаты участников.

2.3.Физические упражнения (все возрастные группы)

Для младшей группы:

1. **«Челночный бег».** Соревнования командные. Состав команды 10 человек. Челночный бег проводится на любой ровной площадке с твёрдым покрытием, обеспечивающим хорошее сцепление с обувью. На расстоянии 10 м прочерчиваются 2 параллельные линии - «Старт» и «Финиш». Участник, не наступая на стартовую линию, принимает положение высокого старта. По команде «Марш!» (с одновременным включением секундомера) тестируемый бежит до финишной линии, касается линии рукой, возвращается к линии старта, осуществляет её касание и преодолевает последний отрезок без касания линии финиша рукой. Секундомер останавливают в момент пересечения линии «Финиш». Тестируемые стартуют по два человека (если это возможно). Результат фиксируется до 0,1 с.

Ошибки, в результате которых испытание не засчитывается:

- выполнение испытания раньше команды стартера «Марш!» или выстрела (фальстарт);
- во время бега участник помешал рядом бегущему;
- участник не коснулся одной из линий разметки рукой.

2. **Прыжок в длину с места.** Соревнования командные. Состав команды 10 человек. Участнику предоставляются три попытки. В зачет идет лучший результат.

Участник имеет право:

- при подготовке и выполнении прыжка производить маховые движения руками;
- использовать полностью время (1 мин), отведенное на подготовку и выполнение прыжка.

Попытка не засчитывается:

- при наличии заступа за линию отталкивания или касание ее;
- при выполнении отталкивания с предварительного подскока;
- при отталкивании ногами поочередно;
- при использовании каких-либо отягощений, выбрасываемых во время прыжка;
- при уходе с места приземления назад по направлению прыжка.

3. **Прыжки через скакалку.** Соревнования командные. Состав команды 10 человек. Время выполнения упражнения – 1 мин.

4. **Поднимание туловища из положения лежа на спине.** Соревнования командные. Состав команды 15 человек (10 мальчиков + 5 девочек). Время выполнения упражнения – 1 мин.

Поднимание туловища из положения лежа выполняется из ИП: лежа на спине на гимнастическом мате, руки за головой, лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу. Участник выполняет максимальное количество подниманий (за 1 мин.), касаясь локтями бедер (коленей), с последующим возвратом в ИП.

Результаты фиксируются в количестве правильно выполненных повторений упражнения. В командном зачете победитель определяется по наибольшей сумме результатов набранных командой.

Для средней и старшей групп.

1. **Подтягивание из виса на высокой перекладине (юноши).** Соревнования командные. Состав команды 10 человек. Время выполнения упражнения – 1 мин.

Подтягивание на высокой перекладине выполняется из исходного положения (далее ИС): вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки, туловище и ноги выпрямлены, ноги не касаются пола, ступни вместе. Участник сгибает руки (подтягивается) так, чтобы подбородок пересек верхнюю линию грифа перекладины, затем опускается в исходное положение (далее ИП). Положение виса фиксируется на 0,5 сек. Разрешается незначительное сгибание и разведение ног, незначительное отклонение тела от неподвижного положения в виси.

Ошибки: 1) подтягивание рывками или с махами ног (туловища); 2) подбородок не поднялся выше грифа перекладины; 3) отсутствие фиксации на 0,5 сек. в ИП; 4) одновременное сгибание рук.

2. **Сгибание и разгибание рук в упоре лежа (отжимание) (девочки).** Соревнования командные. Состав команды 5 человек. Время выполнения упражнения – 1 мин.

Отжимания выполняются из ИП: упор лежа на полу, руки на ширине плеч, кисти вперед, локти разведены не более 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. Сгибая руки, необходимо коснуться грудью пола (или платформы высотой 5 см), затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 0,5 сек., продолжить выполнение упражнения.

Ошибки: 1) касание пола коленями, бедрами, тазом; 2) нарушение прямой линии «плечи – туловище – ноги»; 3) отсутствие фиксации на 0,5 сек. ИП; 4) одновременное разгибание рук.

Результаты фиксируются в количестве правильных повторений упражнения. В командном зачете победитель определяется по наибольшей сумме результатов набранных командой.

3. **Поднимание туловища из положения лежа на спине.** Соревнования командные. Состав команды 15 человек (10 юношей + 5 девушек). Время выполнения упражнения – 1 мин.

Поднимание туловища из положения лежа выполняется из ИП: лежа на спине на гимнастическом мате, руки за головой, лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу. Участник выполняет максимальное количество подниманий (за 1 мин.), касаясь локтями бедер (коленей), с последующим возвратом в ИП.

Результаты фиксируются в количестве правильно выполненных повторений упражнения. В командном зачете победитель определяется по наибольшей сумме результатов набранных командой.

4. **Прыжки со скакалкой. Соревнования командные. Состав команды 10 человек.** Время выполнения упражнения – 1 мин.

5. **«Челночный бег».** Соревнования командные. Состав команды 10 человек. Челночный бег проводится на любой ровной площадке с твердым покрытием, обеспечивающим хорошее сцепление с обувью. На расстоянии 10 м прочерчиваются 2 параллельные линии - «Старт» и «Финиш». Участник, не наступая на стартовую линию, принимает положение высокого старта. По команде «Марш!» (с одновременным включением секундомера) тестируемый бежит до финишной линии, касается линии рукой, возвращается к линии старта, осуществляет её касание и преодолевает последний отрезок без касания линии финиша рукой. Секундомер останавливают в момент пересечения линии «Финиш». Тестируемые стартуют по два человека (если это возможно). Результат фиксируется до 0,1 с.

Ошибки, в результате которых испытание не засчитывается:

- выполнение испытания раньше команды стартера «Марш!» или выстрела (фальстарт);
- во время бега участник помешал рядом бегущему;
- участник не коснулся одной из линий разметки рукой.

6. **Прыжок в длину с места. Соревнования командные. Состав команды 10 человек.** Участнику предоставляются три попытки. В зачет идет лучший результат.

Участник имеет право:

- при подготовке и выполнении прыжка производить маховые движения руками;
- использовать полностью время (1 мин), отведенное на подготовку и выполнение прыжка.

Попытка не засчитывается:

- при наличии заступа за линию отталкивания или касание ее;
- при выполнении отталкивания с предварительного подскока;
- при отталкивании ногами поочередно;
- при использовании каких-либо отягощений, выбрасываемых во время прыжка;
- при уходе с места приземления назад по направлению прыжка.

Победителем в направлении «Физически упражнения» считается команда набравшая большее количество баллов путем сложения мест в дисциплинах. **В случае равного количества баллов, выигрывает команда, занявшая более высокое место в дисциплине «Поднимание туловища из положения лежа на спине».**

Подведение итогов военизированной игры «Зарничка».

Итоги по военизированной игре «Зарничка» подводятся сложением сумм мест занятых в строевом конкурсе, разборке-сборке макета Автомата Калашникова, снаряжению магазина и физических упражнений. Победителем становится команда, набравшая наименьшую сумму мест по всем конкурсам военно-спортивной игры «Зарничка».

В Приложении №3 представлена форма протоколов с критериями оценок, по которым необходимо оценивать команду. Форма протоколов строго обязательна.

Для подведения итогов по военно-спортивной игре «Зарничка» к отчету принимают скан-копии Протоколов конкурсов и ссылка на видеофайл, подтверждающий проведение

военно-спортивной игры «Зарничка» (полная запись каждого конкурса). В оргкомитет видеофайл направлять не нужно! Только ссылку!

Без предоставления ссылок на видеофайлы результаты конкурсов засчитываться не будут!!!

Отчет должен содержать сканированные протоколы проведенных конкурсов и фотографии команды с каждого направления: строевой конкурс (2 пункта – 2 шт. / 3 пункта – 3 шт.); разборка-сборка АК – 1 шт.; снаряжение магазина к АК – 1 шт.; физические упражнения – 3 шт.

Если команда направляет отчет позже указанного срока, то она занимает последнюю строку в рейтинге.

3 этап. Интерактивный конкурс «Задай вопрос сопернику» (для всех возрастных групп)

Участвует вся команда.

Участники придумывают свой вопрос (один вопрос) на заданную тему по краеведению и направляют его вместе с ответом на электронную почту игры (aspo_zarnica@mail.ru). Вопросы необходимо формулировать в открытой форме. Ответ на вопрос должен быть четкими, по существу, объем текста не более 0,5 печатной страницы. Если команда направляет свой вопрос позже указанного срока, вопрос в лист заданиями не записывается и при подсчете результатов команда зарабатывает 3 штрафных балла. Штрафные баллы впоследствии вычитаются из общей суммы набранных баллов в интерактивном конкурсе.

Оргкомитет формирует лист с заданиями для каждой группы из присланных вопросов и размещает его на сайте игры и странице организации в социальной сети «ВКонтакте». Каждый лист с заданиями будет содержать то количество вопросов, сколько участников в каждой группе.

Проверка выполнения задания проводится путем подсчета количества правильных ответов. За каждый правильный ответ команде начисляются баллы. Побеждает команда, набравшая большее количество баллов. Если команда направляет ответы позже указанного срока, независимо от правильности ответов, занимает низшую строку в рейтинге.

Победитель в областной заочной интерактивной игре «Мы – патриоты!» определяется путем сложения мест и набирает наименьшую сумму мест по конкурсам: Теоретический конкурс, военизированная игра «Зарничка», конкурс видеороликов.

В случае равного количества мест, победителем становится команда, занявшая более высокое место в военизированной игре «Зарничка».

**Протокол конкурса «Физические упражнения»
«Челночный бег»**

№ п/п	Команда	Время 1 уч.	Время 2 уч.	Время 3 уч.	Время 4 уч.	Время 5 уч.	Время 6 уч.	Время 7 уч.	Время 8 уч.	Время 9 уч.	Время 10 уч.	Общее время
	ОТВАЖНЫЕ старшие Школа № 13Дружинино	27,17	29,43	27,30	28,5	31,67	36,75	35,47	30,92	27,89	27,90	

Судья соревнований _____ / _____ /

**Протокол конкурса «Физические упражнения»
«Прыжок в длину с места»**

№ п/п	Команда	Длина 1 уч.	Длина 2 уч.	Длина 3 уч.	Длина 4 уч.	Длина 5 уч.	Длина 6 уч.	Длина 7 уч.	Длина 8 уч.	Длина 9 уч.	Длина 10 уч.	Общая длина баллов

Судья соревнований _____ / _____ /

**Протокол конкурса «Физические упражнения»
«Прыжки через скакалку»**

№ п/п	Команда	Кол-во 1 уч.	Кол-во 2 уч.	Кол-во 3 уч.	Кол-во 4 уч.	Кол-во 5 уч.	Кол-во 6 уч.	Кол-во 7 уч.	Кол-во 8 уч.	Кол-во 9 уч.	Кол-во 10 уч.	Общее кол-во
1	ОТВАЖНЫЕ старшие Школа № 13Дружинино	130	119	125	86	132	62	113	148	183	137	

Судья соревнований _____ / _____ /

**Протокол конкурса «Физические упражнения»
«Поднимание туловища из положения лежа»**

Мальчики (юноши)

№ п/п	Команда	Кол-во 1 уч.	Кол-во 2 уч.	Кол-во 3 уч.	Кол-во 4 уч.	Кол-во 5 уч.	Кол-во 6 уч.	Кол-во 7 уч.	Кол-во 8 уч.	Кол-во 9 уч.	Кол-во 10 уч.	Общее кол-во

Девочки (девушки)

№ п/п	Команда	Кол-во 1 уч.	Кол-во 2 уч.	Кол-во 3 уч.	Кол-во 4 уч.	Кол-во 5 уч.	Общее кол-во

Судья соревнований _____ / _____ /

**Протокол конкурса «Физические упражнения» (средняя и старшая группы)
«Подтягивание из виса на высокой перекладине»**

Мальчики (юноши)

№ п/п	Команда	Кол-во 1 уч.	Кол-во 2 уч.	Кол-во 3 уч.	Кол-во 4 уч.	Кол-во 5 уч.	Кол-во 6 уч.	Кол-во 7 уч.	Кол-во 8 уч.	Кол-во 9 уч.	Кол-во 10 уч.	Общее кол-во

Судья соревнований _____ / _____ /

**Протокол конкурса «Физические упражнения» (средняя и старшая группы)
«Сгибание и разгибание рук в упоре лежа (отжимание)»**

Девочки (девушки)

№ п/п	Команда	Кол-во 1 уч.	Кол-во 2 уч.	Кол-во 3 уч.	Кол-во 4 уч.	Кол-во 5 уч.	Общее кол-во

Судья соревнований _____ / _____ /

Протокол Строевого конкурса (для младшей группы)

Сумма баллов	
Внешний вид команды	
Действия командира	
Выполнение команды «Отделение, СМІРНО, равнение на-ЛЕВО (на-ПРАВО)	
Исполнение песни в движении (один куплет и припев)	
Движение в колонну по два (строевым шагом)	
Размыкание строя	
Смыкание строя	
Повороты на месте	
Перестроение из одно шереножного строя в двух шереножный и обратно	
Расчет на первый и второй	
Расчет по порядку номеров	
Выполнение команд: «РАВНЯЙСЬ», «СМІРНО», «ВОЛѢНО», «ЗАПРАВІТЬСЯ»	
Построение в одно шереножный строй	
Выполнение команд: «РАЗОЙДИСЬ», «В ОДНУ ШЕРЕНГУ СТАНОВИСЬ»	
Ответ на приветствие	
Сдача рапорта судьбе	
Команда	
№ п/п	

Судья соревнований _____ / _____
 (подпись) (ФИО)

Протокол Строевого конкурса (для средней группы)

Сумма баллов по 2-м протоколам	
Сумма баллов	
Внешний вид команды	
Действия командира	
Выполнение команд: «Отделение, СМЕРНО, равнение на-ЛЕВО (на-ПРАВО)	
Исполнение песни в движении (один куплет и припев)	
Движение в колонну по два (строевым шагом)	
Размыкание строя	
Смыкание строя	
Повороты на месте	
Перестроение из одно шереножного строя в двух шереножный и обратно	
Расчет на первый и второй	
Расчет по порядку номеров	
Выполнение команд: «РАВНЯЙСЬ», «СМЕРНО», «ВОЛЬНО», «ЗАПРАВИТЬСЯ»	
Построение в одно шереножный строй	
Выполнение команд: «РАЗойДИСЬ», «В ОДНУ ШЕРЕНГУ СТАНОВИСЬ»	
Ответ на приветствие	
Сдача рапорта судье	
Команда	
№ п/п	

«Одиночные строевые приёмы без оружия» (для средней группы)

Сумма баллов по протоколу	Возвращение в строй	Подход к начальнику	Отдание воинского приветствия в движении	Повороты в движении	Движение строевым шагом	Повороты на месте	Выход из двух шереножного строя	Команда	№ п/п

Судья соревнований _____ / _____ /
(подпись) (ФИО)

Протокол Строевого конкурса (для старшей группы)

Сумма баллов по 2-м протоколам	
Сумма баллов	
Внешний вид команды	
Действия командира	
Повороты в движении	
Изменение направления движения	
Выполнение команды «Отделение, СМЕРНО, равнение на-ЛЕВО (на-ПРАВО)	
Исполнение песни в движении (один куплет и припев)	
Движение в колонну по два (строевым шагом)	
Размыкание строя	
Смыкание строя	
Повороты на месте	
Перестроение из одно шереножного строя в двух шереножный и обратно	
Расчет на первый и второй	
Расчет по порядку номеров	
Выполнение команд: «РАВНЯЙСЯ», «СМЕРНО», «ВОЛЬНО», «ЗАПРАВЬСЯ»	
Построение в одно шереножный строй	
Выполнение команд: «РАЗойДИСЬ», «В ОДНУ ШЕРЕНГУ СТАНОВИСЬ»	
Ответ на приветствие	
Сдача рапорта судье	
Команда	
№ п/п	

«Одиночные строевые приёмы без оружия» (для средней группы)

№ п/п	Команда	Выход из двух шереножного строя	Повороты на месте	Движение строевым шагом	Повороты в движении	Отдание воинского приветствия в движении	Подход к начальнику	Возвращение в строй	Сумма баллов по протоколу

Судья соревнований _____ / _____ /
(подпись) (ФИО)

Протокол конкурса «Разборка-сборка макета АК» (для средней и старшей групп)

№ п/п	Команда	Время 1 уч.	Время 2 уч.	Время 3 уч.	Время 4 уч.	Время 5 уч.	Время 6 уч.	Время 7 уч.	Время 8 уч.	Время 9 уч.	Время 10 уч.	Общее время/ кол-во баллов

Судья соревнований _____ / _____ /
(подпись) (ФИО)

Протокол конкурса «Снаряжение магазина АК 30 патронами» (для средней и старшей групп)

№ п/п	Команда	Время 1 уч.	Время 2 уч.	Время 3 уч.	Время 4 уч.	Время 5 уч.	Время 6 уч.	Время 7 уч.	Время 8 уч.	Время 9 уч.	Время 10 уч.	Общее время/ кол-во баллов

Судья соревнований _____ / _____ /
(подпись) (ФИО)