

**УТВЕРЖДАЮ**  
Управляющий Администрацией  
Западного управленческого округа  
Свердловской области

  
«    » \_\_\_\_\_  
А.А. Язьков  
2025 г.



**ПРОГРАММА**  
**об организации и проведении Зонального этапа**  
**военно-патриотической игры «Зарница 2.0»**  
**в Западном управленческом округе**  
**Свердловской области**

г. Первоуральск  
2025 год

## **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Настоящая Программа определяет порядок организации и проведения Зонального этапа военно-патриотической игры «Зарница 2.0» на территории Западного управленческого округа Свердловской области.

1.2. Военно-патриотическая игра «Зарница 2.0» в Западном управленческом округе Свердловской области (далее - Игра) — это комплекс военно-спортивных и культурно-просветительских мероприятий, направленных на патриотическое воспитание, развитие физической культуры и спорта, совершенствование знаний в области обеспечения безопасности жизнедеятельности, подготовку молодежи Западного управленческого округа Свердловской области к военной службе.

1.3. Игра проводится на основании пункта 6.2.4. Положения об организации Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» и решения Регионального Штаба игры в Свердловской области.

## **2. ЦЕЛЬ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**

2.1. Цель – всестороннее развитие личности участников, интеллектуальное, нравственное и физическое совершенствование, приобретение и закрепление участниками навыков начальной военной подготовки, формирование у участников готовности и практической способности к выполнению гражданского долга и конституционных обязанностей по защите Отечества.

## **3. СРОКИ И ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**

3.1. Дата проведения Зонального этапа Западного управленческого округа в младшей, средней, старшей и специальной возрастных категориях - **26 апреля 2025** года. Регистрация и размещение команд, завтрак с 8:00 до 9:30 ч. Начало игры в 9:50ч.

3.2. Место проведения Зонального этапа Западного управленческого округа в младшей, средней, старшей и специальной возрастных категориях: на базе МАОУ «Средняя общеобразовательная школа №25» по адресу: город Верхняя Пышма, ул. Петрова, 43а.

Подача заявок на участие в зональном этапе осуществляется в соответствии с пунктом 5 Положения об организации и проведении Зонального этапа Всероссийской ВПИ «Зарница 2.0» в управленческих округах Свердловской области (прилагается).

## **4. ОРГАНИЗАТОРЫ ИГРЫ**

4.1. Непосредственное руководство организацией и проведением Зонального этапа в Западном управленческом округе Свердловской области осуществляет организационный комитет (далее – оргкомитет), в который входят:

Администрация Западного управленческого округа Свердловской области;  
Региональное отделение Общероссийское общественно-государственное движение детей и молодежи «Движение первых» в Свердловской области (далее – «РО Движение Первых»);

Государственное автономное учреждение Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания имени Героя России И.О. Родобольского» (далее – ГАУ СО «РЦПВ»);

МКУ «Управление физической культуры, спорта и молодежной политики городского округа Верхняя Пышма»;

МКУ «Управление образования городского округа Верхняя Пышма»;

Местное отделение Общероссийское общественно-государственное движение детей и молодежи «Движение первых» на территории городского округа Верхняя Пышма (далее – «МО Движение Первых»);

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа №25»;

Главный судья соревнований – заместитель директора ГАПОУ СО «РЦПВ» - Елохин Алексей Валерьевич.

## **5. УЧАСТНИКИ ИГРЫ**

5.1. Участие в зональном этапе могут принимать лица, принадлежащие к одной из следующих категорий, и являются победителями муниципального этапа Игры Зарница 2.0:

- младшая возрастная категория: обучающиеся общеобразовательных организаций, родившиеся в период с 1 октября 2014 года по 30 сентября 2017 года;
- средняя возрастная категория: обучающиеся общеобразовательных организаций, родившиеся в период с 1 октября 2011 года по 30 сентября 2014 года;
- старшая возрастная категория: обучающиеся общеобразовательных организаций родившиеся в период с 1 октября 2007 года по 30 сентября 2011 года;
- специальная возрастная категория: обучающиеся профессиональных образовательных организаций, родившиеся в период с 1 октября 2004 года по 30 сентября 2007 года.

5.2. Участникам отряда старшей возрастной категории на момент завершения финала Игры должно быть менее 18 (восемнадцати) лет.

5.3. Все участники Зонального этапа, выбирают одну из следующих условно-военных специальностей (ролей) (далее – УВС, роль):

- командир отряда – 1 участник;
- военкор – 1 участник;
- инженер-сапер – 1 участник;
- медик – 2 участника;
- оператор БПЛА – 2 участника;
- политрук – 1 участник;
- штурмовик – 2 участника.

5.4. Для участия в Зональном этапе, в состав отряда должно входить не менее 2 (двух) девушек в каждой возрастной категории.

5.5. Команды сопровождает наставник команды - руководитель клуба, юнармейского отряда, педагог или представитель образовательного учреждения.

5.6. Наставник команды несет ответственность за:  
формирование команды;

подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями Положения об организации и проведении Зонального этапа Всероссийской ВПИ «Зарница 2.0» в управленческих округах Свердловской области (прилагается) и за ее достоверность;  
наличие необходимого снаряжения;  
соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами команды.

## **6. СОСТЯЗАНИЯ ЗОНАЛЬНОГО ЭТАПА**

6.1. На Зональном этапе для младшей возрастной категории проводятся следующие отрядные состязания:

- Основы строевой подготовки;
- Первая помощь;
- История Отечества;
- Спортивная игра «Снайпер»;
- Эстафета;
- Конкурс «Приветствие отряда».

6.2. На Зональном этапе для средней, старшей и специальной возрастных категорий проводятся следующие состязания:

- Военизированная полоса (отрядное);
- Общевоинская грамотность (отрядное);
- Строевая подготовка (отрядное);
- Основы российской государственности и военной истории (отрядное);
- Огневая подготовка (отрядное);
- Состязание командиров (в соответствии с УВС);
- Состязание штурмовиков (в соответствии с УВС);
- Состязание политруков (в соответствии с УВС);
- Состязание военкоров (в соответствии с УВС);
- Состязание инженеров-саперов (в соответствии с УВС);
- Состязание медиков (в соответствии с УВС);
- Состязание операторов БПЛА (в соответствии с УВС).

6.3. Победители Зонального этапа получают право выступить в региональном этапе Игры по 1 команде в каждой возрастной категории в составе своего отряда или в виде сводного отряда от управленческого округа.

6.4. Порядок прохождения испытаний зонального этапа описан в Приложении №1 данной Программы.

6.5. На каждое общекомандное состязание выделяется не более 15 минут для младшей категории и не более 20 минут для средней, старшей и специальной. В случае превышения времени на этапе результат аннулируется, и команда переходит на следующий этап.

## **7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**

7.1. Подведение итогов Игры осуществляется соответствующими оргкомитетами по представлению судейских коллегий.

7.2. Команды-ПОБЕДИТЕЛИ в общем зачете Игры (далее общий зачет) определяются по наименьшей сумме мест, занятой командой во всех соревнованиях и конкурсах.

7.3. При равной сумме мест преимущество отдается команде, имеющей наибольшее количество первых мест, а при их равенстве – вторых и т.д.

7.4. Команда, не участвующая в каких-либо соревнованиях или конкурсах, занимает последнее в дисциплине.

7.5. Команды, занявшие I, II и III места в общем зачете награждаются дипломами, кубками и ценными подарками.

7.6. Отряды и участники отрядов, победившие в отдельных состязаниях этапа Игры, по решению Оргкомитетом зонального этапа могут быть награждены грамотами, поощрены ценными призами.

## **8. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ**

8.1. Игры проводятся на спортивных сооружениях и иных объектах, отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей.

8.2. Обеспечение безопасности участников Игр проводится в соответствии с постановлением Правительства Свердловской области от 30.05.2003г. № 333-ПП «О мерах по обеспечению общественного порядка и безопасности при проведении на территории Свердловской области мероприятий с массовым пребыванием людей».

## **9. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ ИГР**

9.1. Расходы по организации и проведению I и II этапов Игр предусматриваются в бюджетах соответствующих организаций и муниципальных образований Свердловской области с возможностью привлечения спонсорских средств.

9.2. Расходы по организации и проведению III и IV этапов Игр, обеспечиваются за счет средств, предусмотренных областным бюджетом, с возможностью привлечения спонсорских средств и материально-технической базы областных и окружных центров патриотического воспитания и допризывной подготовки Свердловской области.

9.3. Расходы по направлению команд - участниц на этапы Игры (проезд к месту проведения и обратно, питание в пути, приобретение формы и атрибутики команд, страхование от несчастного случая осуществляются за счет средств направляющей стороны).

9.4. Расходы по направлению команд-победительниц на Всероссийские финалы военно-спортивной игры «Зарница 2.0» осуществляются за счет средств областного бюджета.

**Описание состязаний средней, старшей и специальной возрастной категории  
в рамках Зонального этапа ВПИ «Зарница 2.0» в Западном управленческом  
округе Свердловской области**

В программу соревнований входят следующие виды:

1. Индивидуальное состязание «Состязание командиров»
2. Индивидуальное состязание «Состязание политруков»
3. Индивидуальное состязание «Состязание саперов»
4. Индивидуальное состязание «Состязание военкоров»
5. Индивидуальное состязание «Состязание медиков»
6. Индивидуальное состязание «Состязание штурмовиков»
7. Индивидуальное состязание «Состязание операторов БПЛА»
8. Отрядное состязание «Военизированная полоса»
9. Отрядное состязание «Общевойсковая грамотность»
10. Отрядное состязание «Основы российской государственности и военной истории»
11. Отрядное состязание «Строевая подготовка»
12. Отрядное состязание «Огневая подготовка»

## Индивидуальные состязания

### Индивидуальное состязание «Состязание командиров»

Состязание проводится в формате отработки практических навыков по составлению карточки огня<sup>1</sup> и передаче информации посредством радиосети. Задания состязания направлены на формирование у участников навыков работы с ориентирами на местности и навыков управления отрядом.

#### Описание состязания:

В рамках состязания участнику необходимо составить карточку огня своего отряда, передав сектора огня и ориентиры посредством радиосети, руководствуясь правилами, описанными в Боевом уставе по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк) *Введен в действие приказом главнокомандующего Сухопутными войсками от 24 февраля 2005 года № 19.*

Для этого участник получает бланк задания в (соответствии с возрастной категорией), на котором изображена панорама местности, которая подготовлена организаторами Игры. Командиры отрядов должны определить сектора огня участников отряда и назначить ориентиры. Особое требование – сектор огня каждого участника отряда не должен превышать 40°. Далее, участник состязания должен передать эти ориентиры судье, закреплённому за ним.

В это время судья находится в другом помещении и принимает от участника посредством радиосети ориентиры секторов огня, отмечая их по описанию участника в электронной или бумажной версии бланка задания. Задание оценивается по заполненной судьей версии бланка.

Задача участника таким образом распределить сектора огня, чтобы вся плоскость в 300 метрах от местонахождения отряда простреливалась.

За каждый непростреливаемый сектор линии 300 м участник получает штрафные баллы. За каждый сектор, равный более, чем 40°, участник также получает штрафные баллы.

---

<sup>1</sup> Карточка огня – графический документ, отображающий огневую задачу отделения, боевой машины, огневого средства в общей системе огня подразделения. Составляется ком-ром отделения (танка, БМП, орудия) для управления огнём (Военный энциклопедический словарь, Министерство обороны Российской Федерации).

### **Порядок прохождения состязания:**

Участники поочередно заходят в помещение, предназначенное для выполнения задания состязания. В помещении на столе расположен бланк выполнения задания, линейка офицерская, канцелярские принадлежности и радиостанция. Очередной участник занимает рабочее место, подготавливает материально-техническое обеспечение и проверяет работу радиостанции.

По команде судьи «К выполнению задачи **ПРИСТУПИТЬ**» начинается отсчет времени выполнения состязания, а участник указывает позывные участников своего отряда в полях, расположенных под изображениями бойцов. После этого, распределяет сектора огня каждого участника таким образом, чтобы угол сектора составлял не более  $40^\circ$ , а вся ширина фронта на расстоянии 300 метров была покрыта секторами огня (простреливалась)<sup>2</sup>. При этом, участник определяет ориентиры каждого сектора, нумерует их, определяет дальность до них.

По готовности секторов (на усмотрение участника, либо по готовности всех секторов или по готовности отдельных секторов) участник передает судье при помощи радиостанции сектора огня (и ориентиры) для каждого участника, начиная слева направо<sup>3</sup>. При этом, передача информации по радиостанции осуществляется в соответствии с Боевым уставом по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк), обращаясь к каждому участнику отряда по позывному, например:

*«Метелица, Метелица, я – Шторм, наблюдать в секторе: справа ориентир один — вершина горы, дальность 1500 метров, слева ориентир два — сук лиственного дерева, дальность 300 метров, наблюдать в секторе: справа ориентир один — вершина горы, дальность 1500 метров, слева ориентир два — сук лиственного дерева, дальность 300 метров, я – Шторм, прием».*

*«Варяг, Варяг, я – Шторм, сектор огня – справа ориентир семь — недостроенное здание, дальность 500 метров, слева ориентир шесть — одиноко стоящая ель, дальность 450 метров, сектор огня – справа ориентир семь — недостроенное здание, дальность 500 метров, слева ориентир шесть — одиноко стоящая ель, дальность 450 метров, я – Шторм, прием».*

В это время судья, находящийся в помещении, предназначенном для его пребывания в нем, принимает информацию участника, нанося указываемые участником сектора на бланк задания (в цифровом или печатном варианте).

После того, как участник передал по радиостанции сектор огня десятого участника отряда, завершив передачу информации словом «Прием», время выполнения задания останавливается, а судья приступает к оценке выполнения задания.

### **Система оценивания:**

Судья состязания оценивает выполнение задания участника по бланку задания, заполненному судьей по информации, передаваемой участником.

---

<sup>2</sup> Должно быть доведено судьей непосредственно до подачи команды к выполнению задачи.

<sup>3</sup> Должно быть доведено судьей непосредственно до подачи команды к выполнению задачи.

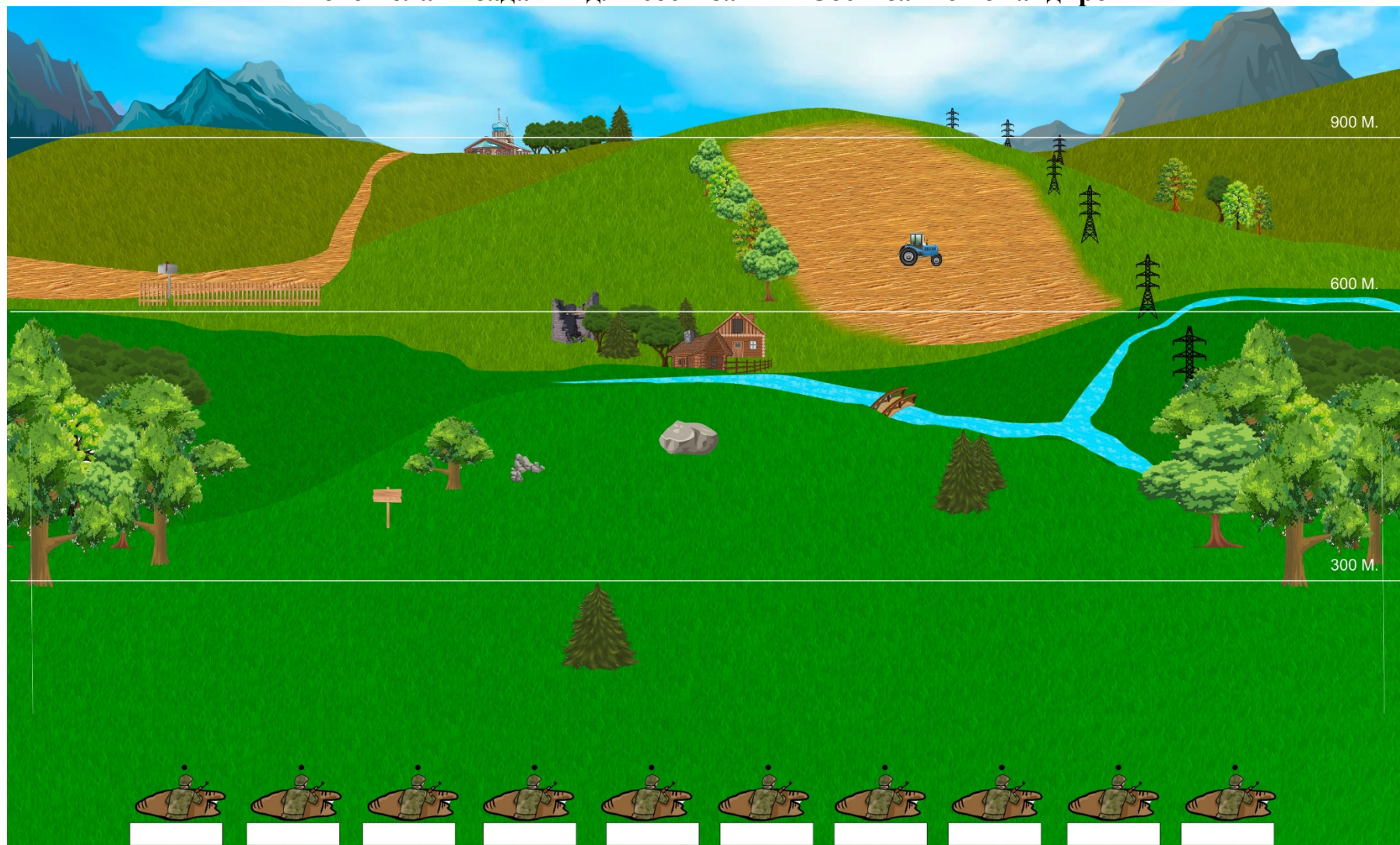


За каждый сектор огня, угол которого равен не более, чем  $40^\circ$ , участник получает 1 балл. Если угол сектора огня превышает  $40^\circ$ , то участник получает 0 баллов за данный сектор. Максимальное количество баллов за верно указанные сектора огня составляет 10 баллов.

Следующим этапом судья оценивает «простреливаемость» ширины фронта на дальности 300 метров. За каждую «слепую» (не простреливаемую) зону между секторами на линии 300 метров участник получает 2 штрафных балла.

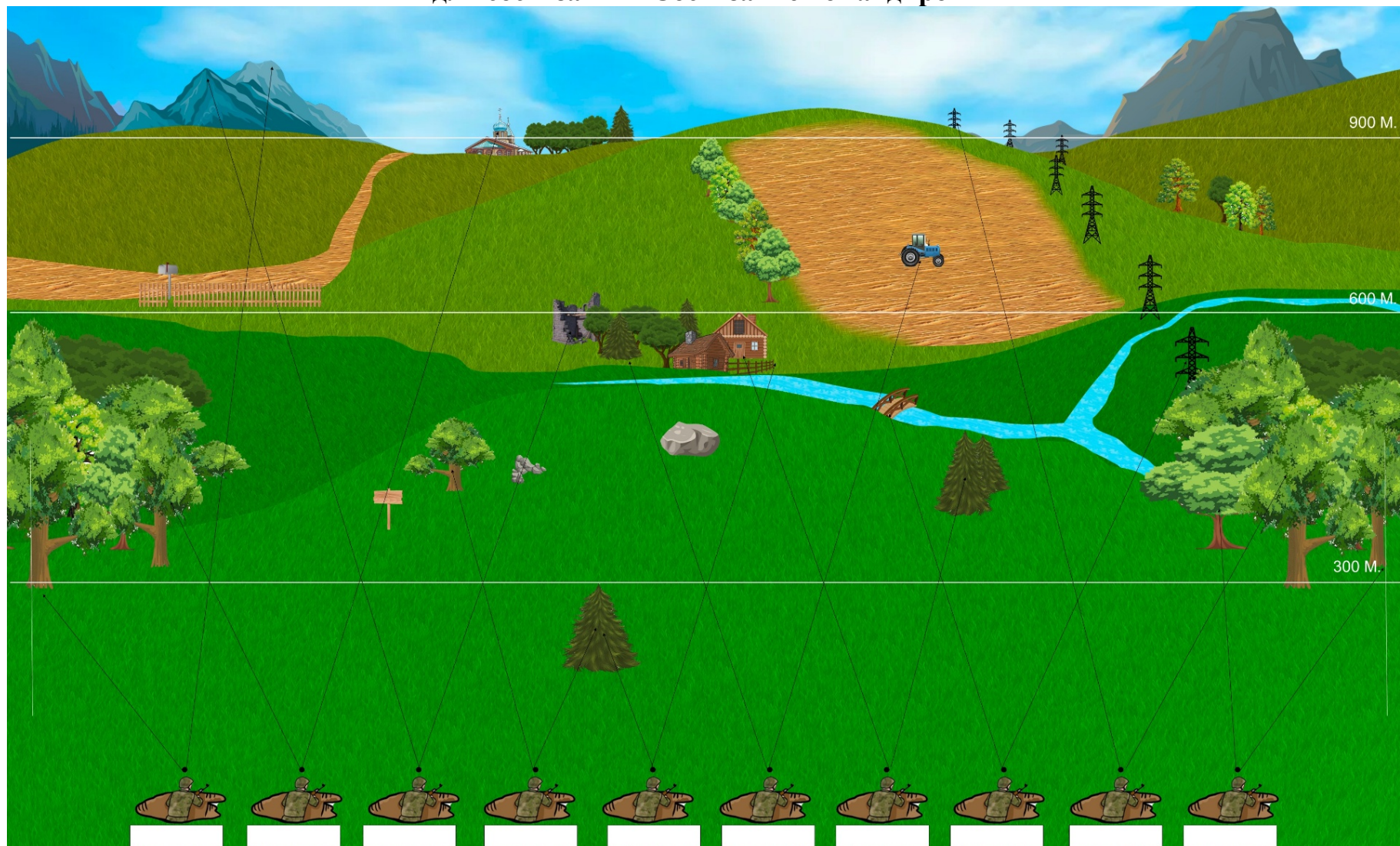
Общий итог подводится по количеству набранных баллов за вычетом штрафных баллов. При равенстве результатов первенство определяется по наименьшему времени выполнения задания.

# Типовой бланк задания для состязания «Состязание командиров»<sup>4</sup>



<sup>4</sup> Печатается в формате А3

## Вариант решения задания на типовом бланке задания для состязания «Состязание командиров»<sup>5</sup>



<sup>5</sup> Допускается способ проверки при помощи транспорта или линейки офицерской. Рекомендуется открыть файл Microsoft Power Point с верным выполнением задания и перемещать концы стрелок в соответствии с указаниями участника.

## **Индивидуальное состязание «Состязание политруков»**

Состязание проводится в формате письменного выполнения практических заданий по шифровке/дешифровке. При выполнении заданий участникам нужно быть предельно внимательными и сосредоточенными, поскольку задания требуют от участника активной мыслительной деятельности, а также содержат в себе подсказки.

### **Описание состязания:**

Состязание проводится в учебном классе или помещении со столами и стульями в количестве, необходимом для одновременного проведения состязания для всех участников с условно-военной специальностью «Политрук».

Дешифровка и шифрование производится на базе шифра «Цезарь» ознакомится с принципом цифра можно на сайте: <https://planetcalc.ru/1434/>

Участники получают бланки заданий в конвертах, и не открывают их до старта состязания.

Участники выполняют задания на время и правильность. Состязание оценивает Организатор состязания.

Недопустимо использование телефонов во время выполнения.

Время прохождения испытания ограничено.

### **Порядок прохождения:**

Участники с условно-военной специальностью «Политрук» прибывают к месту проведения состязания, занимают свои места. После этого Организатор выдает участникам конверты с заданием. Когда конверты заданий розданы, а участники готовы к прохождению состязания, Организатор доводит до участников легенду состязания:

*Вы получили шифр из командного центра, ваша задача дешифровать его и зашифровать ответ на него как можно быстрее.*

По мере сдачи заполненных бланков заданий Организатор фиксирует время прохождения состязания каждым участником. Состязание завершается, когда все участники сдали заполненные бланки или время отведенное на прохождение вышло, после чего Организатор приступает к оценке результатов.

### **Система оценивания:**

За каждый верный символ участнику присваивается 1 балл.

За, верно, дешифрованную информацию участник получает дополнительные 20 баллов.

За, верно, зашифрованный ответ участник получает дополнительные 25 баллов.

В случае равного количества баллов учитывается время выполнения.

Правильность выполнения заданий оценивается Организатором в соответствие с ответами к заданиям.

## Индивидуальное состязание «Состязание саперов»

Состязание проводится в формате отработки практических навыков работы с инженерным оборудованием.

### Описание состязания:

Участнику необходимо в рамках состязания проделать проход в условных минно-взрывных заграждениях (минное поле). Для этого участник должен обозначить мины, располагающиеся на его пути. В случае пропуска мины или ее задевания в небезопасном положении, участник получает штрафные баллы, которые влияют на итоговое время. При этом, состязание проводится на время, следовательно, участник должен не только быть внимательным и осторожным, но и быстрым.

### Порядок прохождения:

Задача участника – проделать проход в минно-взрывных заграждениях путем обнаружения мин за наименьшее время, соблюдая при этом технику безопасности.

Для прохождения состязания участник подходит к передней границе минного поля и подготавливает оборудование к выполнению задачи (саперный щуп и металлоискатель готовый к использованию, и саперные флажки). По готовности участник докладывает судьбе о готовности. В руках участника металлоискатель (в слабой руке) и саперный щуп (в сильной руке). Для обеспечения равных условий, остальные участники находятся в месте, где они не смогут наблюдать выполнение задачи участником. Для начала состязания судья подает команду, например, к выполнению задачи **ПРИСТУПИТЬ»**, или сигнал при помощи свистка. По команде судьи начинается отсчет времени выполнения задания, а участник приступает к проделыванию прохода путем прощупывания грунта саперным щупом и металлоискателем соблюдая при этом правила работы с инженерным оборудованием и технику безопасности. При нахождении мины участник отмечает ее место положения флажком и продолжает обнаружение до тех пор, пока не пройдет участок минного поля до конца.

Состязание завершается, когда участник проложил безопасный проход через минное поле и оказался на его противоположном краю, после чего время выполнения задания останавливается.

### Система оценивания:

Победителем состязания считается участник, выполнивший задание за наименьшее время с учетом штрафных баллов. Штрафные баллы начисляются за следующие нарушения:

*Таблица № 1 – система начисления штрафных баллов.*

№ п/п	Нарушение	Количество штрафных баллов	Примечания
1.	Участник не обозначил мину минной указкой.	5	Не обнаружил мину.
2.	Участник не обозначил границы	2	Штраф за каждую

	прохода указками минного прохода.		неустановленную указку минного прохода.
3.	Участник производил прощупывания грунта под углом более 45°.	5	
4.	Участник обозначил мину минной указкой в том месте, где ее нет.	2	
5.	При преодолении минного поля участник наступил на мину.	50	Место, где заложена мина. Очень значительный штраф.
6.	Участник не соблюдал технику безопасности и действовал неосторожно.	2	
7.	Некорректная работа с металлоискателем.	2	

## **Индивидуальное состязание «Состязание военкоров»**

Состязание проводится в формате выполнения практической задачи, направленной на применение навыков ведения социальных сетей и создания контента в социально-медийной среде.

Каждый участник должен иметь цифровое устройство (смартфон, планшет, персональный компьютер) с выходом в сеть Интернет и установленным приложением Телеграм с действующей учетной записью.

### **Описание состязания:**

В рамках состязания участникам ставится задача, например:

- «Создайте публикацию о подготовке отряда к этапу Игры»;
- «Создайте фейковую публикацию» (на одну из заданных тем);
- «Создайте публикацию-опровержение фейковой новости команды противника».

На которую необходимо опубликовать запись в специальном чате испытания, созданном организаторами в мессенджере Телеграм.

Оценивается соблюдение формальных требований составления поста.

### **Порядок прохождения состязания:**

По прибытии к месту проведения состязания участникам объявляется задача (общая для всех). Далее участники вслепую (в запечатанных конвертах) вытягивают темы для создания фейковых публикаций.

Судья (эксперт) состязания доводит до участников время, в которое будет производиться выполнение задания.

Участники занимают исходную позицию в специально отведенном месте (это может быть компьютерный класс или обозначенная площадка старта). Для начала состязания судья (эксперт) состязания подает команду «К выполнению задачи **ПРИСТУПИТЬ**». По этой команде участники приступают к выполнению задачи «Создайте публикацию о подготовке отряда к этапу Игры». Участники должны прислать выполненное задание в установленное время в чат состязания.

Затем по команде судьи (эксперта) состязания «К выполнению задачи **ПРИСТУПИТЬ**» вскрывают конверты с темами для фейковых публикаций и приступают к их созданию. Участники должны прислать выполненное задание в установленное время в чат состязания.

Затем судья (эксперт) проводит жеребьевку, в ходе которой случайным образом определяется фейковая новость из числа работ других участников, на которую участник составляет публикацию-опровержение. Если участник не предоставил фейковую публикацию, он составляет опровержение на публикацию, подготовленную организаторами. Затем по команде судьи (эксперта) состязания «К выполнению задачи **ПРИСТУПИТЬ**» участник составляет опровержение. Участники должны прислать выполненное задание в установленное время в чат состязания.

Состязание завершается в обозначенное организаторами время.

### **Система оценивания:**

Судья (эксперт) осуществляет оценку публикаций по следующей системе начисления баллов:

*Таблица – система начисления баллов.*

<b>№ п/п</b>	<b>Критерий</b>	<b>Количество во баллов</b>	<b>Примечание</b>
2.	Соответствие вытянутой теме.	10	Вытянутая тема полноценно раскрыта в тексте публикации.
3.	Соответствие поставленной задаче.	20	Для публикации о подготовке отряда к этапу Игры задача – осветить деятельность отряда и участников по ролям; Для фейковой публикации задача – ввести читателя в заблуждение касательно реальных событий, предложить искаженную версию события или обстоятельств; Для опровержения фейковой публикации задача – предложить достоверную версию событий или обстоятельств, при необходимости – корректно обозначить действующих лиц, объекты, географические названия и т.д.
4.	Публикация имеет заголовок, привлекающий внимание, обозначающий тему публикации	5	Заголовок построенный, на противоречии, провокации, либо имеющий иной литературный прием.
5.	Публикация имеет вступление.	5	
6.	Публикация имеет	5	



	основную часть.		
7.	Публикация имеет завершающую часть.	5	
8.	Публикация имеет визуализацию.	5	Визуальное сопровождение может включать фото, видео, графическое изображение, инфографику, мем.
9.	Публикация имеет привлекательную визуализацию, подходящую к теме и задаче	10	
10.	Визуализация, используемая в публикации, сделана во время проведения состязания.	7	
11.	Вступление является кратким и лаконичным.	3	
12.	Во вступлении раскрыт основной вопрос и значимость публикации.	3	
13.	В основной части раскрыт ответ на поставленный во вступлении вопрос.	5	
14.	В заключительной части подведены итоги.	5	
15.	В публикации используются эмодзи.	3	
16.	В публикации соблюден баланс эмодзи и текста.	5	Эмодзи не отвлекают внимание, помогают структурировать текст и расставить акценты.
17.	В публикации отсутствуют лексические, синтаксические,	20	

	пунктуационные ошибки.		
18.	В публикации используются хэштеги.	5	Используются хэштеги, уместные в заданной теме публикации, количество хэштегов не более 5
19.	Текст публикации написан доступным языком.	5	Без усложнения сложносочиненными и сложноподчиненными оборотами. Отсутствие или умеренное уместное использование канцеляризм, устойчивых выражений.
20.	Текст публикации имеет деление на абзацы по смыслу.	3	Не сплошной текст, есть ярко выраженная структура, видны смысловые блоки
21.	Креативный подход.	5	Креативная подача, отступление от шаблонов

Победитель состязания определяется по количеству набранных баллов.

### **Индивидуальное состязание «Состязание медиков»**

Состязание проводится в общем формате практической работы. В состязании участвуют по 2 участника от отряда, имеющие условно-военную специальность «Медик». Участники получают ситуационную практическую задачу, которую необходимо решить за ограниченный период времени.

**С собой необходимо иметь:** жгут, 1 эластичный бинт, 2 стерильных, марлевых бинта.

#### **Описание состязания:**

Участники получают ситуационную задачу, в рамках которой им необходимо выдвинуться в «красную» зону, где в положении лежа располагается статист, обозначающий раненого. Вес статиста должен соответствовать среднему весу ребенка указанной возрастной категории. В руках статиста макет автомата. На статисте красным скотчем или красной краской обозначено кровотечение: на правой руке и левой ноге. Участникам необходимо оказать ему первую помощь и эвакуировать в «желтую» зону.

Контрольное время выполнения задачи ограничено. Если участники не укладываются в указанное время, то получают 0 баллов.

Правильность выполнения практических заданий оценивается судьей состязания согласно таблице начисления баллов и вносится в сводную ведомость. За невыполнение аспекта участник получает 0 баллов.

#### **Порядок прохождения состязания:**

По прибытии к месту проведения состязания, участники получают материально-техническое обеспечение, необходимое для прохождения состязания, и располагают его на экипировке. По готовности участников одного отряда, имеющих условно-военную специальность «Медик» (далее – группа) к прохождению состязания судья состязания доводит до участников тактическую обстановку и задачу:

*«Во время стрелкового боя один из ваших товарищей получил ранение, наши силы оттеснили противника и ведут бой, окажите помощь раненному и эвакуируйте его.*

*Раненный находится без сознания, ранения левой ноги (обильное кровотечение) и правой руки (обильное кровотечение). Раненный лежит на груди, лицом вниз. Дыхание находится в норме при каждой проверке.*

*Ваша задача – организовать эвакуацию пострадавшего из «красной» зоны в «желтую», предварительно наложив жгуты».*

Когда вводные получены, судья состязания подает команду «К выполнению задачи **ПРИСТУПИТЬ**» и начинает отсчет времени выполнения задачи. По указанной команде участники в пешем порядке выдвигаются в направлении «красной» зоны. Выйдя в «красную» зону, они принимают положение лежа и по-пластунски добираются до раненого.

Первый участник изготавливается к стрельбе лежа и прикрывает второго. Второй номер ползком добирается до раненого, контролирует его оружие, проверяет дыхание и находит места ранения, накладывает жгуты максимально высоко на раненные конечности. После чего крепит

эвакуационную стропу и ползком возвращается на исходный рубеж. После чего вытягивает раненного за стропу.

В «желтой» зоне наложить эластичные ИПП, наложить новые жгуты чуть выше мест ранений, снять старые, проверить дыхание раненного, провести осмотр раненного. В ходе выполнения манипуляций по осмотру и оказанию первой помощи, раненый пришел в сознание. Говорить с раненым после прихода его в сознание, успокоить. Переложить на тканевые носилки и подготовить к эвакуации.

Эвакуировать пострадавших в «зеленую» зону.

Состязание завершается после доклада участников о выполнении задачи. При докладе отряда отсчет времени останавливается.

**Система оценивания:** за выполнением алгоритмов оказания первой помощи следит судья состязания, который оценивает действия участников и фиксирует баллы в рабочем протоколе по следующей системе начисления баллов:

*Таблица № 3 – система начисления баллов.*

№ п/п	Описание аспекта	Балл
<b>«Красная» зона</b>		
1.	Стрелок санитар прикрывает выдвижение второго номера	1
2.	Произведено задымление сектора	1
3.	Подход к раненому осуществлен ползком	1
4.	Раненного аккуратно перевернули на спину.	1
5.	Участник(и) осуществил контроль за оружием раненого	1
6.	Осуществлена проверка дыхания	1
7.	На раненного корректно наложен жгут (за каждое ранение)	1
8.	Участник(и) осуществлял(и) контроль за своим оружием	1
9.	Раненый эвакуированы из «красной» зоны	1

<b>«Желтая» зона</b>		
10.	Произведена проверка наложения турникета (жгута) у раненого	1
11.	Раненому наложен ИПП на место ранения (за каждое ранение)	1
12.	Повязка (бандаж) не разматывается	1
13.	Повязка (бандаж) перекрывает края раны	1
14.	Повязка (бандаж) не закрывает турникет (жгут)	1
15.	Наложены новые жгуты, после чего сняты старые	1
16.	Раненый уложен на мягкие носилки на спину	1
17.	С раненым говорили, успокоили	1
18.	Раненый эвакуирован из «желтой зоны»	1
<b>«Зеленая» зона</b>		
19.	Участники провели контрольный осмотр раненого	1
20.	Участники действовали слаженно	1

## **Индивидуальное состязание «Состязание штурмовиков»**

Состязание проводится в формате выполнения участниками с условно-военной специальностью «Штурмовик» стрельбы по мишеням на время из различных положений на разных дистанциях с применением знаний и умений условно-военной специальности, а также иных индивидуальных специальных навыков, в том числе и в паре.

### **Состязание штурмовиков.**

Описание площадки проведения состязания: Место проведения состязания представляет собой баррикаду для стрельбы из различных положений. Требуемая материально-техническая база:

1. Макеты автомата (подойдут ММГ автомата Калашникова, а также деревянные макеты) в количестве не менее 2 шт.
2. Штатив (или иная конструкция, позволяющая закрепить лист бумаги) в количестве, равном количеству аудиторий, задействованных в проведении состязания;
3. Листы бумаги, с напечатанными на них трехзначными и четырехзначными числами, напечатанными шрифтом Arial Black кеглем не менее 210, в количестве, равном количеству положений для стрельбы;
4. Секундомер (может быть использован таймер на смартфоне).

### **Описание состязания:**

Выполняется двумя участниками отряда с условно-военной специальностью «Штурмовик». В рамках задания участникам необходимо осуществить выдвижение к огневому рубежу следуя друг за другом придерживая впереди идущего товарища за плечо (построение «гусеница») после чего совершить несколько одиночных «выстрелов и поразить мишени». При этом необходимо соблюдать технику безопасности. Участник 1. Выполняет «стрельбу» (определяет трёхзначные числа) из-за угла из положения стоя с правого плеча, после «поражения мишеней» переходит на другую сторону и выполняет «стрельбу» с левого плеча из положения с колена (сидя на корточках). Участник 2. занимает его место и выполняет стрельбу (определяет четырёхзначные числа) стоя с правого плеча. Участник 1. после «поражения мишеней» переходит на другую сторону и выполняет «стрельбу» с правого плеча из положения лежа. После «поражения мишеней» уступает время Участнику 2., который выполняет все тоже самое.

### **Общие правила:**

Задача участников – обнаружить все трехзначные и четырехзначные числа, потратив при этом наименьшее время. Для выполнения задачи участник перемещается, поочередно подходя к правому и левому краю баррикады в соответствие с одним из способов обработки дверных проемов и углов (см. «Курс подготовки» на сайте зарница.будьдвижении.рф). За баррикадой расположены листы бумаги с напечатанными на них трехзначными и четырехзначными числами, которые необходимо увидеть и назвать его сопровождающему его организатору. Проходить состязание участники

должны с макетом автомата. Допускается использование дополнительной экипировки, например шлем, разгрузочный жилет, военная форма – все, что будет способствовать подготовке участника к следующим этапам игры. В рамках данного состязания необходимо определить внимательность участника и быструю координацию. За баррикадой устанавливается штатив или иная конструкция, на которой может быть закреплен лист бумаги с трехзначным или четырехзначным числом (например доска). Процесс прохождения состязания: Участникам необходимо подойти к стартовой позиции и доложить Организатору о готовности к прохождению состязания. Для начала состязания организатор подает команду, например, «к выполнению задачи ПРИСТУПИТЬ», или сигнал при помощи свистка. По его команде начинается отсчет времени выполнения состязания, а участник приступает к его прохождению. Организатор в это время следует за участниками, не мешая им выполнять задание.

Макет автомата держится прямо, ствол опущен на 10 см. от горизонтали для удобного обзора, находящегося спереди, локоть сильной руки прижат вдоль тела (сильная рука это рука которая удерживает макет автомата за пистолетную рукоять), слабая рука удерживает макет автомата за цевье или магазин, корпус тела подан вперед. Подойдя к краю баррикады, участник постепенно досматривает пространство за ней («нарезает сектора» или делает маленькие шаги по окружности, постепенно осматривая пространство), оружие в положении «К бою». Обнаружив лист с трехзначным или четырехзначным числом, или само число, уйти в укрытие и назвать число организатору, сопровождающему его. Организатор, сопровождающий участника, фиксирует в рабочем протоколе правильность названных чисел. Назвав число, участник продолжает движение к другому краю и производит досмотр из положения сидя на колене, затем снова меняет позицию и производит досмотр в положении лёжа. Таким образом, участник проводит досмотр из различных положений. После выполнения условной стрельбы из трёх положений, участник завершает прохождение состязания.

#### **Система оценивания:**

При подведении итогов учитывается время прохождения всей дистанции, а также правильность фиксации чисел, изображенных на листах бумаги. За каждое неверно названное число участнику начисляются штрафные баллы. За каждый штрафной балл к основному времени прохождения состязания прибавляется дополнительное время – 10 с. Таким образом, побеждает участник, прошедший состязание за наименьшее время с учетом штрафных баллов, следовательно, правильно зафиксировавший максимальное количество чисел. Результаты вносятся в рабочий протокол.



Рисунок № 4.1 – положение оружия «Контроль».



Рисунок № 4.2 – положение оружия «Патруль».



## **Индивидуальное состязание «Состязание операторов БПЛА»**

Состязание проводится в формате выполнения практических заданий, направленных на демонстрацию навыков предполетной подготовки и управление БПЛА различных типов. Состязание проходят участники, имеющие условно-военную специальность «Оператор БПЛА».

### **Материально-техническое обеспечение:**

- Квадрокоптер с классическим форматом передачи\воспроизведения видео (далее – классический квадрокоптер) в количестве, необходимом для проведения состязания;
- Трасса полетная (не менее 5 препятствий: кольца, ворота, флаги);
- Зарядное и иное сопровождающее оборудование (аккумуляторы, зарядные станции, пульта управления).

### **Описание состязания:**

В состязании участвует 2 участника от отряда, имеющие условно-военную специальность «Оператор БПЛА».

Задание для работы с дронами включает в себя прохождение участником полетной трассы, включающей в себя не менее 5 препятствий (колец, ворот и т.д.). Дополнительно оценивается выполнение предполетной подготовки. Если трасса не была пройдена, учитывается количество пройденных препятствий и выполнение предполетной подготовки.

Результаты двух участников отряда суммируются. При этом, в зачет идут только те результаты, где задание было выполнено полностью. Отряд, набравший в сумме наименьшее время выполнения заданий, становится победителем.

### **Порядок прохождения состязания:**

Судья задания инструктирует участников, доводит до них правила техники безопасности и механику прохождения трассы. После того, как правила усвоены участниками, проводится жеребьевка для определения очередности прохождения трассы.

Первый участник подходит к месту старта, получает все необходимое оборудование для прохождения трассы посредством управления дроном. Убедившись, что все необходимое оборудование передано участнику, судья задания подает участнику команду «К выполнению задания **ПРИСТУПИТЬ**» и начинает отсчет времени выполнения задания. По этой команде участник проводит предполетную подготовку: проверку пропеллеров, подключение аккумулятора, его проверку. По готовности, участник докладывает судье задания о готовности к взлету, например:

*«Товарищ судья (инструктор), юнармеец (курсант или кадет) <фамилия> к взлету готов. Разрешите взлет».*

Если предполетная подготовка произведена верно, судья задания докладывает, например:

*«Взлет разрешаю».*

Участник осуществляет взлет и проходит полетную трассу. Если участник потерял управление квадрокоптером, но квадрокоптер сохранил

свои технические и полетные свойства, а следовательно, пригоден для полетов, допускается совершить еще одну попытку прохождения трассы.

Для завершения задания участнику необходимо посадить квадрокоптер в обозначенном месте и доложить судье задания, например:

*«Товарищ судья, юнармеец (курсант или кадет) <фамилия> полет окончил».*

Судья задания подает участнику команду для выключения аппаратуры с возвращения квадрокоптера в исходное положение.

Последующие участники осуществляют тот же алгоритм действий.

### **Система оценивания:**

Победителем состязания считается отряд, суммарное время выполнения задания обеими участниками которого является наименьшим. При этом, все результаты делятся на 3 категории:

Категория 1 – оба участника выполнили задание. Время, потраченное на выполнение заданий обоими участниками, суммируется. Лидерство определяется по той паре, чье суммарное время является наименьшим.

Категория 2 – следует после категории 1. Задание выполнил лишь один участник, в зачет идет лишь его результат. Лидерство определяется по тому, чье время выполнения является наименьшим.

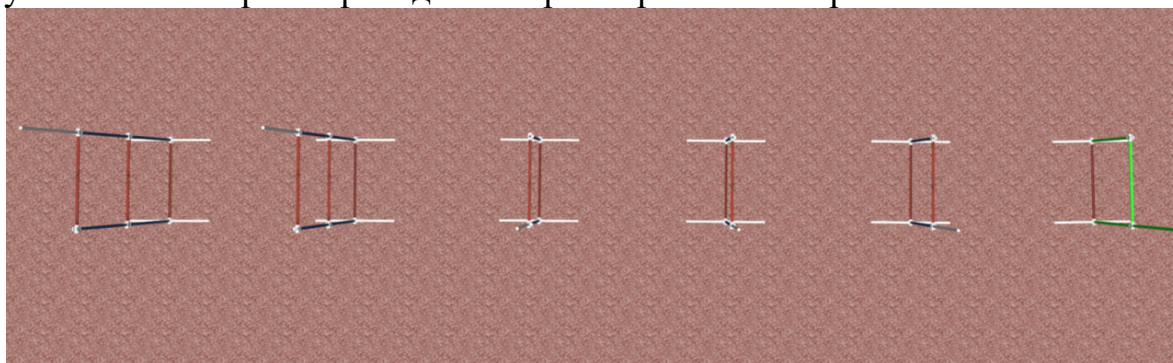
Категория 3 – следует после категории 2. Задание не выполнил ни один из двух участников. Лидерство определяется по суммарному количеству пройденных препятствий.

Результаты вносятся в сводную ведомость.

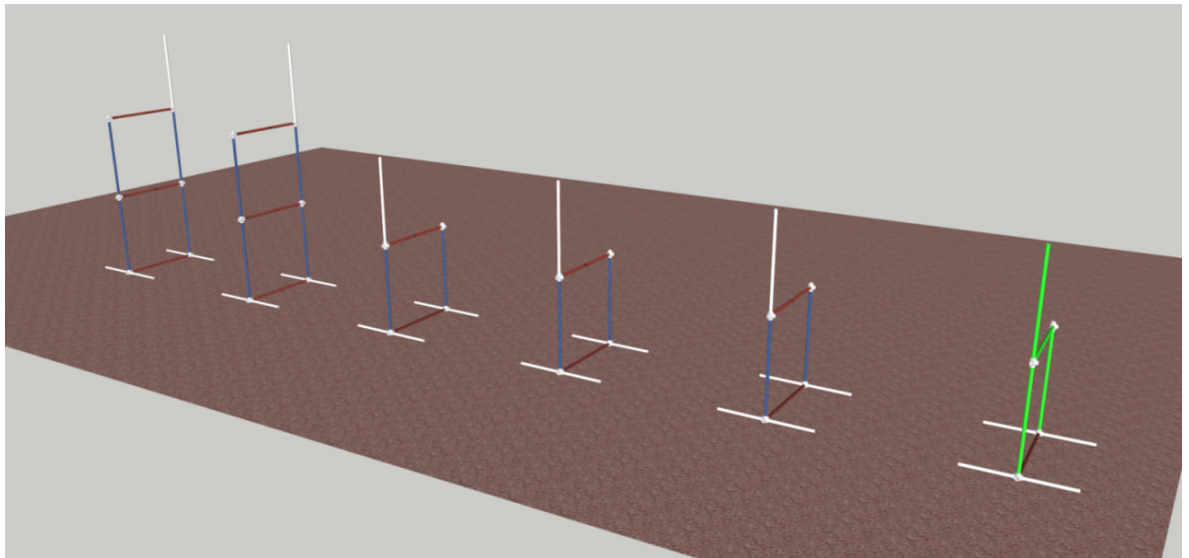
В зависимости от возрастной категории участников допускается конструирование различных по сложности трасс, однако трасса едина для всех участников одной возрастной категории.

Примеры используемых трасс:

Трасса №1 – прямой пролет через ворота с постепенным увеличением высоты (рис. 5). Расстояние между воротами составляет 140 см. Последние «двухэтажные» ворота проходятся через верхний сектор.



А.



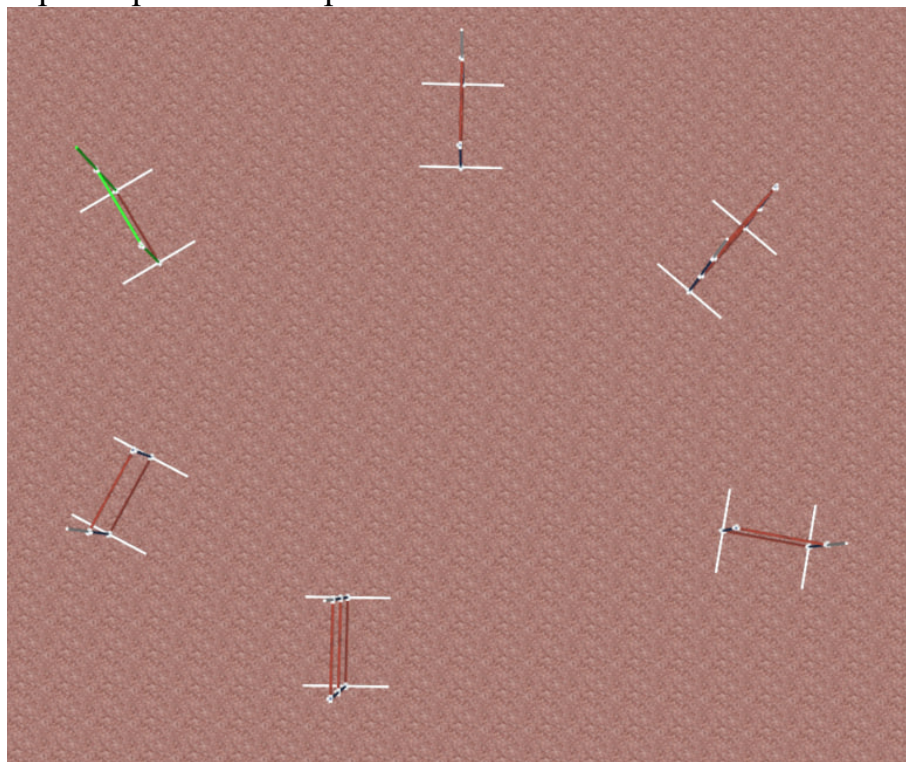
*Б.*

*Рисунок № 5 – пример трассы № 1:*

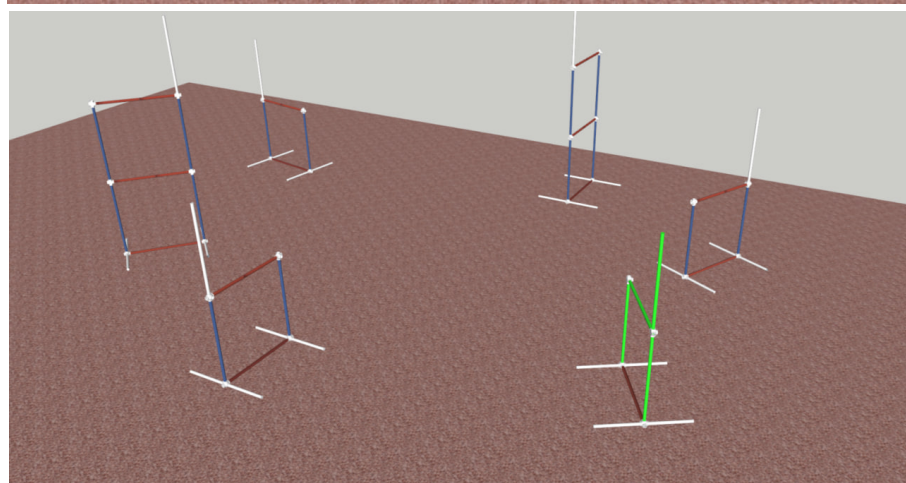
*А. – вид сверху;*

*Б. – вид сбоку.*

Трасса №2 – выполнение полета по кругу с изменением высоты полета. Расстояние между воротами составляет 160 см «Двухэтажные» ворота проходятся через верхний сектор.



А.



Б.

Рисунок № 6 – пример трассы № 2:  
А. – вид сверху;

## Отрядные состязания

### Отрядное состязание «Военизированная полоса».

Соревнование заключается в последовательном прохождении дистанции в полном составе команды (10 человек), которая делится на 7 этапов.

#### Описание состязания:

Состав команды 10 человек. Для прохождения состязания участники в обязательном порядке должны быть экипированы перчатками. Одежда участника должна закрывать всё тело от запястий до щиколотки. Движение по дистанции участник может осуществлять только в спортивной обуви.

Состязание проводится на время. Участникам команды в полном составе необходимо преодолеть определённые этапы. Побеждает команда, показавшая меньшее время прохождения всех этапов.

#### 1 Этап. «Преодоление препятствия из шин».

Шинами от легковых автомобилей выложена дорожка из двух рядов. Каждый участник по очереди проходит препятствия наступая ногами в каждое колесо (правая нога в правый ряд, левая в левый), в случае пропуска препятствие возвращается и проходится заново.

#### 2 Этап. «Параллельные перила».

Этап натягивается двумя веревками диаметром 10 – 12 мм. Нижняя веревка натягивается на высоте 100 см над землей. Верхняя веревка натягивается параллельно нижней, на высоте примерно 250 см. Расстояние между веревками зависит от возрастной категории. Нижняя веревка является опорной или грузовой. По ней идут ногами. Верхняя веревка является страховочной. За нее держатся руками. Длина этапа может составлять до 10-12 метров. При прохождении испытания используются перчатки. В случае срыва, участник начинает движение с начала данного этапа. При переправе на перилах может находиться только один участник.

#### 3 Этап. «Переноска ящика с боеприпасами».

Команда разбивается на группы по два человека. Парно участники команды переносят «ящик с боеприпасами» из точки «А» в точку «Б» и обратно, в виде эстафеты, до тех пор, пока этап не пройдет вся команда. Дистанция от «А» до «Б» от 8 метров.

#### 4 Этап. «Маскировка позиции»

На данном этапе расположены ящики и коробки с оборудованием, задача команды при помощи маскировочной сети, замаскировать оборудование так чтобы, нечего не выступало за границы маскировочной сети и силуэт был схож с естественной неровностью земли.

#### 5 Этап. Метание гранаты.

Каждый участник кидает одну гранату (макет гранаты Ф-1, РГД). Из положения лёжа в «Окоп» (размер 1X2 м.) с расстояния 10-12 метров. За каждый промах начисляется штрафное время.

#### 6 Этап. «Тактическая медицина» (дополнительно командам присваивается места в рамках этого этапа)

На данном этапе двое участников команды на выбор судьи на этапе становятся пострадавшими:

Пострадавший № 1 имеет ранение ноги (детали уточняются судьей на этапе зависят от возрастной категории участников)

Пострадавший № 2 имеет ранение предплечья (детали уточняются судьей на этапе зависят от возрастной категории участников)

Задача команды оказать первую помощь пострадавшим и организовать их транспортировку до обозначенного места при помощи носилок.

**7 Этап. «Выживание в экстремальных условиях» (дополнительно командам присваивается места в рамках этого этапа)**

По прибытии на этап участники вслепую вытягивают карточку с персональным заданием. В каждой карточке указано наименование узла, который участнику предстоит связать и знака «Земля-воздух»

Каждый участник берет отрезок веревки и вяжет свой вариант задания, далее палочки и выкладывает знак «Земля-воздух в соответствии с названием в карточке По выполнении последним участником задания отряд выдвигается на следующий этап. Оценивается правильность связанного узла и время выполнения по последнему участнику.

**8 Этап. «РХБЗ» (дополнительно командам присваивается мена выполнение дается три попытки. ста в рамках этого этапа)**

Каждый участник отряда должен выполнить норматив по надеванию противогаза и преодоления расстояния до места финиша. По прибытию к началу этапа команда разбирает противогазы одевает сумки через шею на плечо и по команде «Газы» выполняет норматив. После того, как все участники правильно одели противогаз, они продолжают движение к месту финиша, где снимают противогазы и укладывают их в сумку.

**Зачет прохождения всей трассы определяется по последнему участнику команды.**

**Количество этапов может быть уменьшено или увеличено в зависимости от места и условий проведения состязания.**

## **Отрядное состязание «Общевойсковая грамотность»**

Состязание проводится в формате тестирования и предполагает выполнение тестовых заданий по общевойсковой грамотности. Время на выполнение заданий ограничено.

Во время прохождения состязания запрещается:

- использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;
- использование литературы и иных справочных материалов;
- участие руководителей и наставников отряда не допускается.

В случае нарушения правил результаты теста совершившего нарушение участника аннулируются и не идут в зачет отряда.

Результаты ответов на задание теста оценивается в 1 балл за каждый правильный ответ, за неправильный ответ или отсутствие ответа – 0 баллов. Баллы, полученные за правильное выполнение заданий, суммируются.

Победителем в состязании считается отряд, набравший наибольшее количество баллов.

Типовые вопросы для подготовки отрядов к состязанию «Общевойсковая грамотность» могут включать блоки:

«Рода и виды войск», «Воинские звания», «Части и соединения», «Ордена и награды», «Воинские традиции и ритуалы», «Закон о воинской обязанности», «Воинская дисциплина», «Военная форма и знаки различия», «Отечественные вооружение и военная техника», «Тактика».

## **Отрядное состязание «Строевая подготовка»**

Состязание проводится в формате строевого смотра, в котором принимает участие весь отряд в полном составе без использования макетов стрелкового и иного вооружения. Форма одежды парадная (опрятная) по возможности с головными уборами, символикой отряда или образовательной организации.

Все строевые приемы, включенные в программу состязания, выполняются в соответствии со Строевым Уставом Вооруженных Сил Российской Федерации, утвержденным приказом Министра обороны Российской Федерации от 11 марта 2006 г. № 111 (далее – Устав). Каждый элемент (прием) программы оценивается по 3-х балльной системе:

«3» – прием выполнен в строгом соответствии с требованиями Устава;

«2» – прием выполнен в строгом соответствии с требованиями Устава, но при этом была допущена одна ошибка;

«1» – прием выполнен в соответствии с требованиями Устава, но при этом были допущены две ошибки;

«0» – прием пропущен, либо выполнен не в соответствии с требованиями Устава, или при его выполнении допущено три ошибки и более.

Победителем состязания считается отряд, набравший наибольшее количество баллов.



### **Программа состязания «Строевая подготовка»**

1. Построение отряда, демонстрация формы одежды, демонстрация выполнения строевой стойки, выполнения команды «Равняйсь» «Смирно», «Вольно», выполнения расчета по порядку;

*ПРИМЕЧАНИЕ: выполняется в соответствии с пунктами 23, 27, 28, 74, 75, 76, 85, Устава.*

2. Доклад командира отряда организатору, принимающему строевой смотр;

*ПРИМЕЧАНИЕ: выполняется в соответствии с пунктами 96, 97, 99 и 182 (адаптировано под отделение) Устава, а также пунктами 57 и 58 Устава внутренней службы Вооруженных Сил Российской Федерации (утв. Указом Президента Российской Федерации от 10 ноября 2007 г. N 1495 в редакции Указа Президента Российской Федерации от 22.01.2018 № 16*

3. Демонстрация выполнения перестроения отряда из одношереножного строя в двухшереножный строй, из двухшереножного строя в одношереножный, а также из одношереножного строя в колонну по три;

*ПРИМЕЧАНИЕ: выполняется в соответствии с пунктами 85, 86, 87, 104, 106, III, 112 Устава.*

4. Демонстрация выполнения смыкания строя;

*ПРИМЕЧАНИЕ: выполняется в соответствии с пунктами 79 Устава.*

5. Демонстрация выполнения поворотов на месте;

*ПРИМЕЧАНИЕ: выполняется в соответствии с пунктов 30 и 77 Устава.*

6. Демонстрация одиночной строевой подготовки, выход из строя и возвращение в строй, подход к начальнику и отход от него;

*ПРИМЕЧАНИЕ: выполняется в соответствии с пунктами 69, 70, 73 Устава.*

7. Прохождение торжественным маршем, демонстрация выполнения движения строевым шагом;

*ПРИМЕЧАНИЕ: выполняется в соответствии с пунктами 31, 32, 36, 80, 84, 95 и 189 (адаптировано под отделение) Устава.*

8. Прохождение с песней;

*ПРИМЕЧАНИЕ: выполняется в соответствии с пунктом 189 (адаптировано под отделение) Устава.*

## **Отрядное состязание «Основы российской государственности и военной истории»**

Состязание проводится в формате тестирования и предполагает выполнение тестовых заданий по основам российской государственности и военной истории.

Время на выполнение заданий ограничено.

Во время прохождения состязания запрещается:

- использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;
- использование литературы и иных справочных материалов;
- участие руководителей и наставников отряда не допускается.

В случае нарушения правил результаты теста совершившего нарушение участника аннулируются и не идут в зачет отряда.

Результаты ответов на задание теста оценивается в 1 балл за каждый правильный ответ, за неправильный ответ или отсутствие ответа – 0 баллов. В случае, если вопрос имеет множественный ответ, то 1 балл присваивается лишь в том случае, когда участник выбрал все необходимые варианты ответа. Если участник выбрал лишь часть из необходимых вариантов ответа и не выбрал неверные варианты, то ему присваивается 0,5 балла. Если участник выбрал верные и неверные варианты ответа, то он получает 0 баллов.

Баллы, полученные за правильное выполнение заданий, суммируются. Результаты участников отряда так же суммируются.

Победителем в состязании считается отряд, набравший наибольшее количество баллов.

## **Отрядное состязание «Огневая подготовка»**

Состязание проводится в формате эстафеты, позволяющей комплексно продемонстрировать навыки огневой подготовки. Эстафета состоит из трех этапов: неполная разборка-сборка массогабаритного макета автомата Калашникова (далее – АК); снаряжение 15 патронами 5,45x39 магазина к автомату Калашникова, разрядка магазина; стрельба из пневматической винтовки по биатлонным мишеням.

### **Описание состязания:**

Дистанция разделена на 3 этапа:

**1 этап** (на старте) «Неполная разборка и сборка автомата Калашникова».

**2 этап** (отметка от старта – 3 м) «Снаряжение магазина к автомату Калашникова».

**3 этап** (отметка от старта –3 м) «Стрельба из пневматической винтовки (штатный механический прицел) по мишени биатлонной из положения стоя» (дистанция до мишени 10 м, количество выстрелов – 2).

### **Система оценивания:**

Отряд-победитель определяется по времени прохождения всеми участниками отряда этапов состязания с прибавлением к общему результату дополнительного времени, полученного за штрафные баллы (1 штрафной балл равен 5 секундам дополнительного времени).

### **Штрафные баллы за 1 этап:**

Нарушение требований безопасности:

- угол при выполнении контроля нахождения патрона в патроннике больше или меньше диапазона 45-70 градусов – 2 балла;
- получение травмы участником – 2 балла;
- нарушение последовательности выполнения норматива – 2 балла за каждое нарушение;
- падение детали оружия – 2 балла за каждую.

### **Штрафные баллы за 2 этап:**

- нарушение требований безопасности (травмирование участника) – 2 балла;

### **Штрафные баллы за 3 этап:**

- нарушение требований безопасности при выполнении стрельбы – 5 баллов (в том числе: направление винтовки в любое сторону от мишенного комплекса более чем на 75 градусов, игнорирование команд инструктора);
- непораженная зачетная мишень – 5 баллов за каждую.

**Общие штрафные баллы:** отсутствие фиксации касания при передаче эстафеты – 1 балл.

*ПРИМЕЧАНИЕ: дистанция между элементами этапа носит рекомендательный характер.*

*Количество рубежей для синхронного прохождения этапа определяется Штабом этапа Игры.*

### **Порядок прохождения состязания:**

Отряды прибывают к местам проведения состязания. О прибытии докладывают судьбе. Получают инструктаж по технике безопасности.

Участники отрядов выстраиваются в колонну по одному перед линией старта.

Для начала состязания судья состязания подает команду «На старт – Внимание – **МАРШ**». По данной команде первый участник отряда следует к первому этапу состязания: «Неполная разборка и сборка АК».

#### **Действия нечетных участников<sup>6</sup>:**

**1. Неполная разборка и сборка АК.** На этапе находится стол, на котором располагается АК со снятым дульным тормозом компенсатором и без пенала. Подойдя к столу, участник выполняет норматив по неполной разборке АК.

*ПРИМЕЧАНИЕ: порядок разборки: отделить магазин; проверить, нет ли патрона*

*в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода при положении автомата под углом 45-70 градусов от поверхности стола); отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором; вынуть затвор из затворной рамы; отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой.*

В это время судья на этапе фиксирует штрафные баллы.

Затем участник следует к следующему этапу: «Снаряжение магазина к автомату Калашникова».

**2. Снаряжение магазина к автомату Калашникова.** На столе располагается магазин к АК и 15 учебных патронов соответствующего магазину калибра в деревянном ящике или на нескользящей поверхности. Участник снаряжает магазин патронами.

В это время судья на этапе фиксирует штрафные баллы.

После завершения этапа участник движется к последнему этапу: «Стрельба из пневматической винтовки по мишени биатлонной из положения стоя».

**3. Стрельба из пневматической винтовки по мишени биатлонной из положения стоя.** На данном этапе располагается стол, на котором лежит пневматическая винтовка. В 10 метрах от стола в сторону, противоположную

---

<sup>6</sup> Алгоритм действий по решению Штаба этапа Игры может меняться для четных и нечетных участников.

стороне нахождения остальных участников отряда, располагается биатлонная мишень.

Участник, подойдя к столу с пневматической винтовкой, осуществляет 2 выстрела <sup>7</sup> из нее в сторону биатлонной мишени. Стрельба может осуществляться как с упора, так и без упора (по решению Штаба этапа).

В это время судья на этапе фиксирует попадания и штрафные баллы.

После окончания стрельбы участник аккуратно кладет пневматическую винтовку на стол.

После возвращения мишеней в исходное положение участник гладким бегом возвращается к линии старта и передает эстафету (касанием рукой плеча) следующему участнику отряда.

#### **Действия четных участников<sup>8</sup>:**

**1. Неполная разборка и сборка АК.** Участник подходит к столу, на котором располагается разобранный предыдущим участником АК. Участник выполняет норматив по сборке АК.

*ПРИМЕЧАНИЕ: порядок сборки: установить на место газовую трубку со ствольной накладкой, присоединить затвор к затворной раме с газовым поршнем и вернуть на штатное место в ствольной коробке, установить пружину возвратного механизма, присоединить крышку ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-70 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель; присоединить шомпол, присоединить магазин.*

В это время судья на этапе фиксирует штрафные баллы.

Затем участник следует к следующему этапу: «Разряжание магазина к автомату Калашникова».

**2. Разряжание магазина к автомату Калашникова.** Этап располагается там же, где этап «Снаряжение магазина к автомату Калашникова». На нем находится стол, на котором предыдущий участник снаряжал магазин к автомату Калашникова, следовательно, на столе располагается снаряженный магазин к автомату Калашникова. Участник, подойдя к столу, разряжает магазин.

В это время судья на этапе фиксирует штрафные баллы.

Затем участник следует к следующему этапу: «Стрельба из пневматической винтовки по мишени биатлонной из положения стоя».

**3. Стрельба из пневматической винтовки по мишени биатлонной из положения стоя.** На данном этапе участник, так же, как и предыдущий участник, производит стрельбу по биатлонной мишени.

В это время судья на этапе фиксирует попадания и штрафные баллы.

---

<sup>7</sup> По решению Штаба этапа Игры допускается корректировка количества выстрелов, например, добавление одного дополнительного выстрела.

<sup>8</sup> Алгоритм действий по решению Штаба этапа Игры может меняться для четных и нечетных участников.

После окончания стрельбы участник аккуратно кладет пневматическую винтовку на стол.

После возвращения мишеней в исходное положение участник гладким бегом возвращается к линии старта и передает эстафету (касанием рукой плеча) следующему участнику отряда.

## **Правила использования пневматических винтовок**

Для проведения состязания допускается возможность использования отрядами собственных пневматических винтовок, отвечающих требованиям соревнований.

В случае отсутствия своих винтовок организаторы предоставляют отряду стандартные пневматические винтовки МР-512.

**Запрещено использование** любых иных элементов улучшения винтовки – оптических прицелов, дальномеров, лазерных целеуказателей.

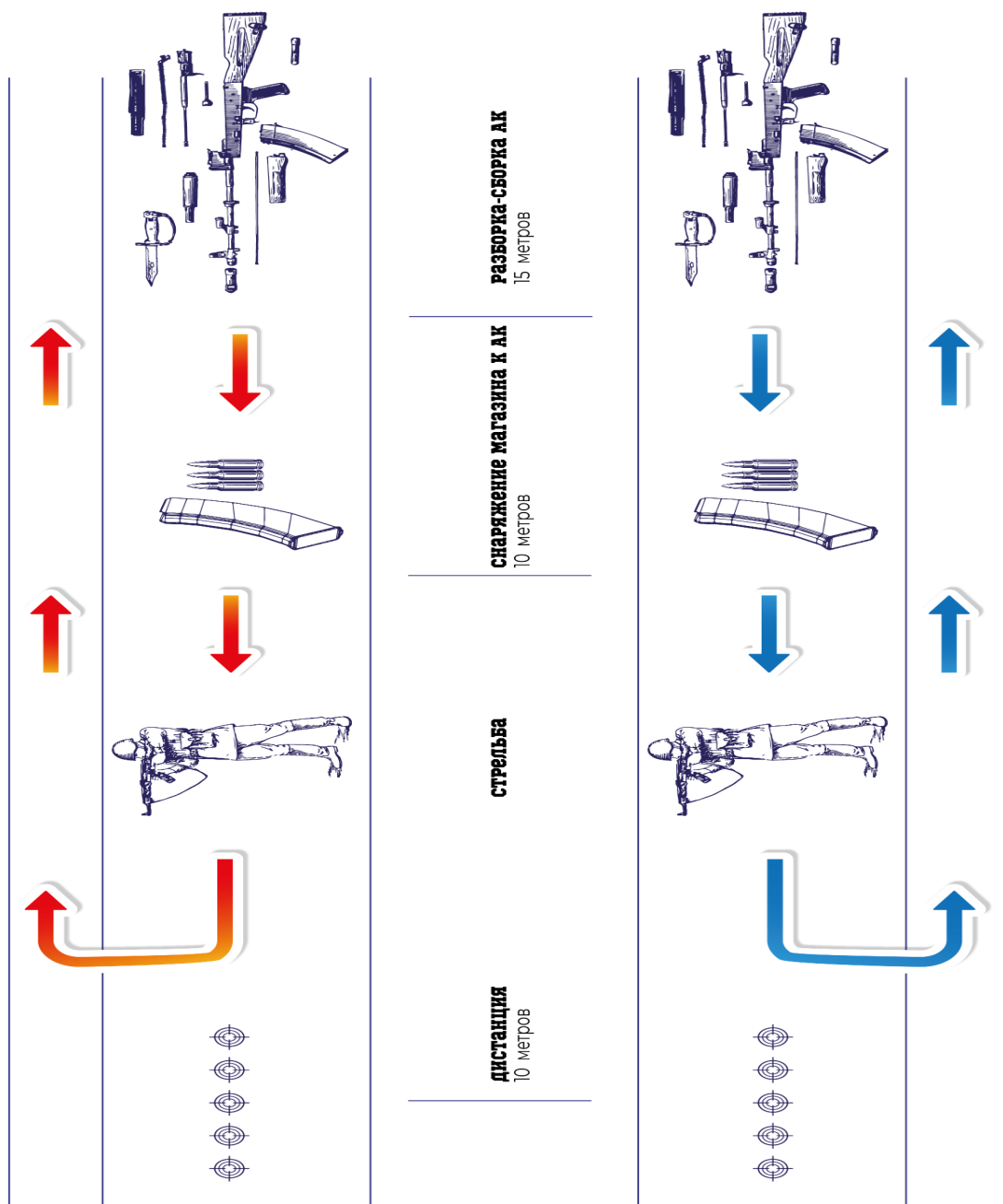
### **Боеприпасы:**

Разрешается применение пуль любого образца, которые состоят из свинца, свинцового сплава, цинка или цинкового сплава, однородных по составу.

### **Проверка пневматических винтовок:**

Судья состязания перед началом состязания обязан проверить каждую пневматическую винтовку при помощи хронографа, чтобы гарантировать соблюдение законодательства и соответствие условиям соревнований.

# СХЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОСТЯЗАНИЯ «ОГНЕВОЙ РУБЕЖ»





**Описание состязаний младшей возрастной категории в рамках Зонального  
этапа ВПИ «Зарница 2.0»  
в западном управленческом округе Свердловской области**

В программу соревнований входят следующие виды:

1. Отрядное состязание «Основы строевой подготовки»
2. Отрядное состязание «Первая помощь»
3. Отрядное состязание «История Отечества»
4. Спортивная игра «Снайпер»
5. Конкурс «Приветствие отряда»
6. Отрядное состязание «Эстафета»

## Отрядное состязание «Основы строевой подготовки»

В состязании «Основы строевой подготовки» участвует весь отряд во главе с командиром. В процессе подготовки отборочного этапа каждый отряд выбирает род или вид войск Вооруженных Сил Российской Федерации, готовит костюмы отряда с элементами принадлежности к соответствующим войскам, выбирает песню для исполнения в строю. Песня должна соответствовать уровню психоэмоционального развития детей.

### Основные этапы:

**Этап 1:** построение, доклад командиров о готовности.

**Этап 2:** оглашение правил, жеребьевка.

**Этап 3:** выполнение строевых упражнений каждым отрядом:

1. Построение в одну шеренгу;
2. Выполнение команды **«РАВНЯЙСЬ»**;
3. Выполнение команды **«СМИРНО»**;
4. Повороты направо, налево, кругом;
5. Расчет на первый-второй;
6. Перестроение в две шеренги;
7. Перестроение в одну шеренгу;
8. Выполнение команды **«СОМКНИСЬ»**;
9. Движение строем с песней;
10. Выполнение команды в строю **«Равнение НАПРАВО/НАЛЕВО»**.

**Этап 4:** подведение итогов.

## Критерии оценки

(максимальная оценка каждого элемента – 5 баллов)

<b>Отряд</b>	
1.	Опрятность внешнего вида
2.	Строевая стойка
3.	Построение в шеренгу
4.	Повороты направо, налево, кругом
5.	Расчет по порядку, на первый-второй
6.	Перестроение в две шеренги
7.	Выполнение команд « <b>РАВНЯЙСЬ</b> », « <b>СМИРНО</b> », « <b>Равнение НАПРАВО/НАЛЕВО</b> » в ходе движения
8.	Движение строевым шагом
9.	Исполнение песни
<b>Командир отряда</b>	
1.	Опрятность внешнего вида
2.	Строевая стойка
3.	Движение строевым шагом
4.	Доклад
5.	Подача команд

## **Отрядное состязание «Первая помощь»**

В состязании «Первая помощь» участвует весь отряд. Отряд получает ситуационную практическую задачу, которую необходимо решить за ограниченный период времени.

**Материально-техническое обеспечение**, необходимое для прохождения состязания: Аптечка первой помощи у каждого отряда, которую отряд привозит с собой и включающая в себя: перевязочный материал: бинты 5x10, бинты 7x14, стерильные салфетки, перчатки.

Состязание проводит Организатор, при необходимости привлекаются ассистенты (хронометрист, секретарь, статист). Правильность выполнения задачи оценивается Организатором состязания и вносится в сводную ведомость.

### **Ситуация:**

Группа туристов выдвинулась в зимний горный поход. Ночью из-за схода лавины палатку с двумя туристами завалило снегом. Остальная группа туристов, откапав палатку, обнаружила двух пострадавших.

Первый пострадавший находится в сознании с сильным переохлаждением. Пострадавшего необходимо перенести к медицинскому пункту, находящемуся в 50 метрах от места происшествия.

Второй пострадавший находится в сознании, с ранением предплечья и переохлаждением. Пострадавший может сам перемещаться.

Все аппараты связи завалило снегом. Связь отсутствует.

### **Задание:**

Окажите необходимую первую помощь и осуществите переноску пострадавшего вдвоем на замке из трех рук, с поддержкой под спину в медицинский пункт.

### **Алгоритм решения задачи:**

1. После обнаружения пострадавших необходимо оценить безопасность. Безопасность оценивается на наличие угрожающих факторов как для нас, так и для пострадавшего.
2. Провести обзорный осмотр пострадавших.
3. Провести подробный осмотр пострадавших в целях выявления других травм. Произвести ощупывание пострадавшего в следующем порядке – голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз – нижние конечности – верхние конечности. С целью обнаружения травмы.
4. Наложить давящую повязку в место ранения на предплечии.
5. Укрыть пострадавших.
6. Организовать транспортировку и сопровождение пострадавших до медицинского пункта.
7. Передать пострадавших медикам.

## Таблица оценивания состязания

### Первый пострадавший

№ п/ п	Описание аспекта	Примечания	Балл
1.	Перед выполнением задания участники убедились, что рабочая зона безопасна	10 баллов не начисляется, если участники не оценили безопасность	10
2.	Участники работают в медицинских перчатках	5 баллов не начисляется, если контакт с пострадавшим осуществлялся без перчаток	5
3.	Проведена проверка сознания пострадавшего	10 баллов не начисляется, если аспект не выполнен. (участник должен окликнуть пострадавшего «Я могу вам помочь»)	10
4.	Выполнены мероприятия по подробному осмотру пострадавшего, в целях выявления признаков травм (ощупывание пострадавшего в следующем порядке: голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз – нижние конечности – верхние конечности)	5 баллов не начисляется, если участники не выполнили подробный осмотр	5
5.	При транспортировке участники образуют из трех рук треугольник	5 баллов не начисляется за нарушение аспекта	5
6.	Одна рука является опорой для спины пострадавшего	5 баллов не начисляется за нарушение аспекта	5
7.	Выполнена передача пострадавшего медикам	5 баллов не начисляется, если участники не озвучили факт передачи пострадавшего скорой помощи	5

Второй пострадавший

№ п/ п	Описание аспекта	Примечания	Балл
1.	Перед выполнением задания участники убедились, что рабочая зона безопасна	10 баллов не начисляется, если участники не оценили безопасность	10
2.	Участники работают в медицинских перчатках	5 баллов не начисляется, если контакт с пострадавшим осуществлялся без перчаток	5
3.	Проведен обзорный осмотр пострадавшего	5 баллов не начисляется, если участники не осмотрели пострадавшего	5
5.	Правильно наложена тугая повязка	Вычесть 4 балла, если повязка не тугая; Вычесть 2 балла, если концы повязки не зафиксированы, болтаются, висят; Вычесть 2 балла, если повязка не перекрывает края тампонады; Вычесть 2 балла, если узел фиксации повязки находится в проекции раны	10
6.	Выполнены мероприятия по подробному осмотру пострадавшего, в целях выявления признаков травм. (ощупывание пострадавшего в следующем порядке – голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз -нижние конечности – верхние конечности.	5 баллов не начисляется, если участники не выполнили подробный осмотр	5

7.	Выполнено сопровождение пострадавшего и его передача медикам	5 баллов не начисляется, если участники не сопроводили пострадавшего до медицинского пункта	5
----	--	---	---

## Отрядное состязание «История Отечества»

Состязание проводится в формате викторины участников отрядов. В состязании принимает участие весь отряд.

Тестовая часть состоит из 3-х блоков:

**Блок №1.** «Персонажи» (герои отечественных литературных произведений в соответствии с школьной программой для данного возраста)

**Блок №2.** «Символы» (символика страны, области, военной истории)

**Блок №3.** «Ребус» (решение тематических ребусов)

**Блок №4** «Герои в форме» (вопросы с наводящими на ответ иллюстрациями по памятным датам, событиям и героям )

**Во время конкурсного испытания запрещается:**

- использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;
- использование литературы и иных справочных материалов;
- участие руководителей и тренеров отряда не допускается.

В случае нарушения правил результаты теста нарушившего дисциплину участника аннулируются и не идут в зачет отряда.

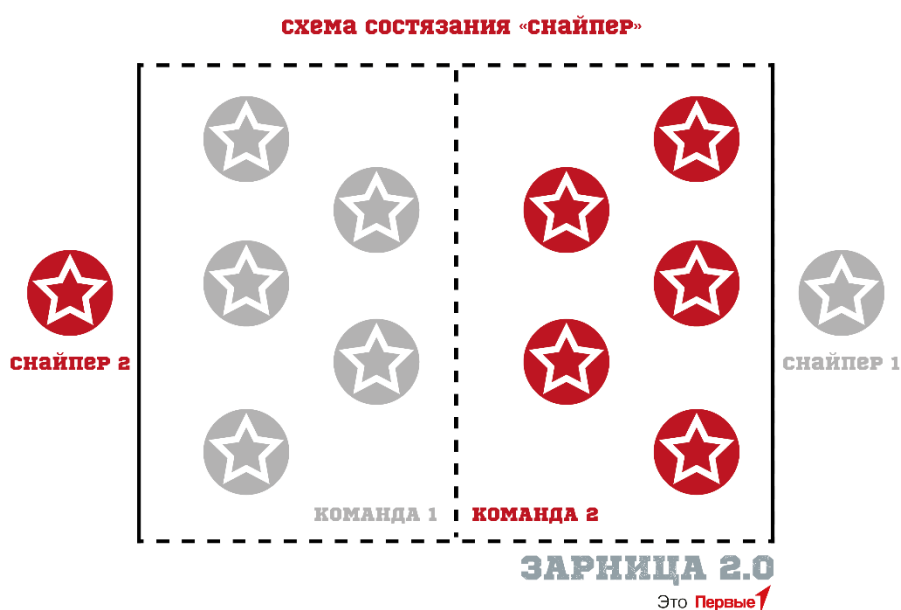
Результаты ответов на задание теста оценивается: за каждый правильный ответ –1 балл; за неправильный ответ или пропуск в задании – 0 баллов. Сумма баллов, полученных за правильное выполнение задания, суммируется. Победителем в конкурсе считается отряд, набравший наибольшее количество баллов.



## Спортивная игра «Снайпер»

Спортивная игра «Снайпер» проводится по турнирной системе или по системе на вылет в зависимости от условий организации. В состязании одновременно принимает участие 2 отряда. В состязании участвует весь отряд.

Проведение состязаний обеспечивает судья и два его помощника. В состязании принимают участие одновременно 2 отряда. В каждом отряде выбирается «снайпер» (командир), остальные становятся обычными бойцами. Размещаются бойцы таким образом:



Перед началом состязаний каждый отряд занимает по жребию свою половину поля. Бойцы занимают на поле произвольное положение. Снайперы отрядов становятся за крайней линией поля противника (на линию снайпера). Состязание начинает «снайпер» одного из отрядов – перебрасывает мяч бойцам своего отряда, стараясь попасть в любого бойца второго отряда. Мяч ловит любой боец первого отряда, находящийся на площадке. Члены отряда первого «снайпера» могут выбивать игроков противника или перебросить мяч обратно своему «снайперу». Задача каждого отряда заключается в том, чтобы выбить с поля бойцов отряда соперника. Боец считается «выбитым», когда противник попал в него мячом и мяч упал на землю. «Выбитые» бойцы считаются взятыми в плен. Пленники не выбывают из состязания, а уходят со своего поля за крайнюю линию противника (линию снайпера). Пленники продолжают участвовать в игре с линии снайпера. Они стремятся вернуться на свое поле. Для этого им необходимо с линии снайпера выбить бойцов отряда соперника.

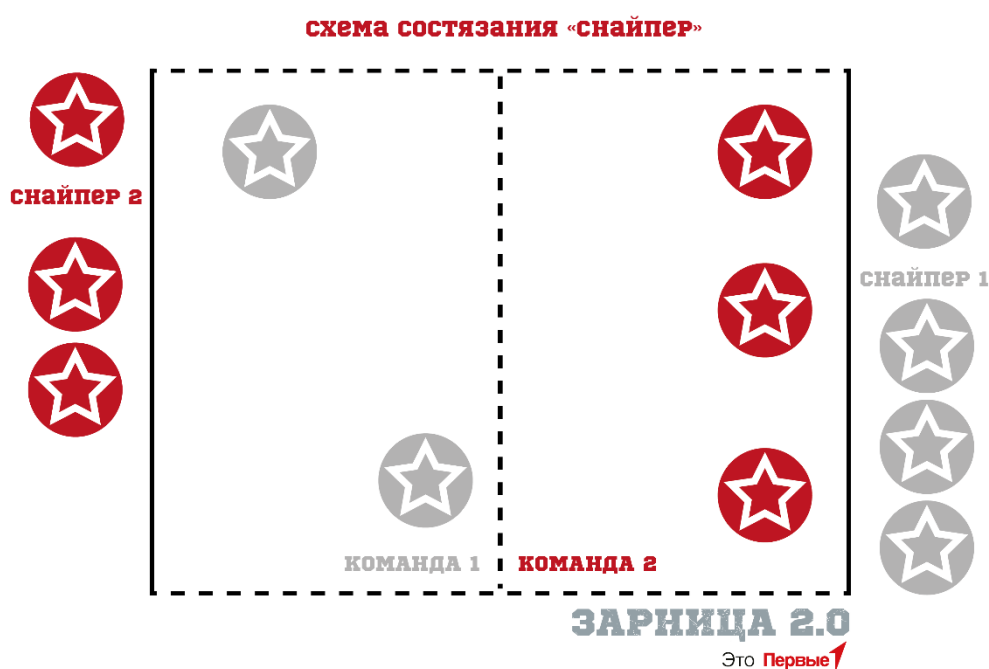
Снайпер уходит со своего поста и входит на поле своего отряда после первого же выбитого игрока своего отряда. Если все пленники выручают себя и на линии снайпера никого не остается, туда снова переходит снайпер.

Бойцы каждого отряда передвигаются по своему полю без каких-либо ограничений, их задача увернуться от мяча противника, в удобные моменты они стараются поймать мяч и перейти в нападение.

В случае, если боец отряда поймал мяч «с лету», то боец остается на поле, а мяч переходит к отряду бойца, и уже они начинают перебрасываться со своим снайпером. Мяч, пойманный от земли, не считается – боец выбывает с поля. Если мяч выбил бойца, а затем, не коснувшись земли, был пойман другим бойцом, то боец остается на поле. Мяч, коснувшийся земли, выбить бойца с поля не может. В том случае, когда мяч, не коснувшись земли, осалил не одного, а нескольких бойцов, то из игры выходят все выбитые бойцы. Пленник выходит на поле один, независимо от количества выбитых им бойцов.

Снайпер отряда, выбитый с поля, уходит на линию снайпера на правах простого бойца. Бойцы и снайпер на поле не имеют права наступать на ограничительные линии всей площадки. В случае нарушения мяч передается отряду соперника. Пленники не имеют права наступать на крайнюю линию площадки соперника и бить мячом за пределами боковых линий своей линии снайпера. В случае нарушения мяч переходит отряду противника. Мяч, вышедший за пределы одного отряда, передается снайперу или пленникам другого отряда.

В итоге к концу состязания большая часть бойцов оказывается рядом со своим снайпером за линией поля, а оставшиеся несколько бойцов находятся «под огнем».



Побеждает отряд, который в течении отведенного времени «выбивая» наибольшее количество бойцов отряда соперника, или всех бойцов.

#### **Подведение итогов:**

Сводный результат может подводиться по одному из трех вариантов – турнирная таблица на выбывание («олимпийская»), турнирная таблица «каждый с каждым», по кольцевой схеме, при которой состязание встроено в программу отрядных состязаний и каждый отряд играет с предыдущим и следующим в маршрутном листе.

В первом случае места распределяются среди участников финала и победителя матча за 3 место.

Во втором случае – по количеству одержанных побед.

В третьем существует три варианта результата отряда – ноль побед, одна либо две победы, что сводит количество возможных мест до трех и существенно снижает влияние тактической игры на общий зачет этапа Игры.

## Конкурс «Приветствие отряда»

Конкурс представлять собой презентацию творческих номеров отрядов на заданную тему. В конкурсе принимает участие весь отряд. Порядок выступления отрядов определяется жеребьевкой. В рамках конкурса отряд представляет выбранный род или вид вооруженных сил Российской Федерации, свою образовательную организацию, свой муниципалитет. В ходе выступления демонстрируются навыки исполнения строевой песни, декларации стихов и «речевок» («кричалок»).

На выступление каждого отряда отводится не более 3 минут. В случае нарушения хронометража отряду могут быть присвоены штрафные баллы.

Выступления оценивает жюри, формируемое Штабом этапа Игры из числа сотрудников образовательных организаций, учреждений культуры, других экспертов – на усмотрение Штаба этапа Игры.

Жюри оценивает выступления в соответствии со следующими критериями:

1. Слаженность исполнения (максимальный балл – 10 баллов);
2. Качество исполнения (максимальный балл – 10 баллов);
3. Соответствие заявленной тематике (максимальный балл – 10 баллов);
4. Оригинальность (максимальный балл – 10 баллов);
5. Художественное оформление выступления (костюмы, реквизит и т.д.) (максимальный балл – 10 баллов);
6. Артистизм исполнения (максимальный балл – 10 баллов);
7. Участие всех участников отряда (максимальный балл – 10 баллов);
8. Соблюдение регламента времени (максимальный балл – 10 баллов).

Победителем конкурса становится отряд, набравший наибольшее количество баллов.

## Отрядное состязание «Эстафета»

Первый участник проходит все этапы с автоматом за спиной и передает эстафету следующему участнику и т.д., пока вся команда не выполнит все этапы. Общий результат времени преодоления полосы препятствий командой заносится в протокол.

Побеждает команда с минимальным временным результатом.

Этап	Задание
1 этап	Бег по гимнастической скамейке.
2 этап	Ползание по-пластунски с преодолением препятствий. (Чередование преодоления сверху и снизу барьеров)
3 этап	Прыжки на двух ногах через рейки напольной лесенки.
4 этап	Метание в цель теннисного мяча. Каждый участник выполняет 1 бросок. (расстояние 5 метров)
5 этап	Ползание по гимнастической скамейке лежа при помощи рук.

### Штрафное время:

- + 3 секунды за падение со скамейки,
- + 3 секунды за падение барьера,
- +1 секунда за прыжок ногами на рейку напольной лесенки,
- + 3 секунды за непопадание теннисного мяча в цель,
- + 3 секунды за ползание не до края гимнастической скамейки