

Первые



ВДИИ



ЗАРНИЦА 2.0



**ПРОГРАММА СОСТЯЗАНИЙ
МУНИЦИПАЛЬНОГО ЭТАПА
ВСЕРОССИЙСКОЙ
ВОЕННО-ПАТРИОТИЧЕСКОЙ
ИГРЫ «ЗАРНИЦА 2.0»**

для **старшей**
возрастной категории



Оглавление

Индивидуальные состязания	4
Индивидуальное состязание «Состязание командиров»	4
Индивидуальное состязание «Состязание политруков»	26
Индивидуальное состязание «Состязание саперов»	41
Индивидуальное состязание «Состязание военкоров»	56
Индивидуальное состязание «Состязание медиков»	66
Индивидуальное состязание «Состязание штурмовиков»	70
Индивидуальное состязание «Состязание операторов БПЛА»	76
Отрядные состязания	91
Отрядное состязание «Военизированная эстафета»	91
Отрядное состязание «Общевойсковая грамотность»	107
Отрядное состязание «Строевая подготовка»	142
Отрядное состязание «Основы российской государственности и военной истории»	154
Отрядное состязание «Тактическая медицина»	176
Отрядное состязание «Огневая подготовка»	183
Отрядное состязание «Радиационная, химическая и биологическая защита»	195
Отрядное состязание «Выживание в экстремальных условиях»	206
Отрядное состязание «Тактическая подготовка»	212
Тактическая игра на местности	240
Приложения	253

Программа состязаний муниципального этапа Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» для старшей возрастной категории

Муниципальный этап Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» (далее – Игра) в старшей возрастной категории включает индивидуальные и отрядные состязания, а также Тактическую игру на местности.

Данная программа является рабочей, не все методические материалы могут быть направлены потенциальным участникам этапа Игры. Решение об объеме материалов, направляемых потенциальным участникам, принимает Штаб этапа Игры. Кроме того, не рекомендуемые материалы специально отмечены.

Задания состязания этапа Игры могут быть разработаны Штабом этапа Игры по образцу представленных в данной программе.

Отряд-победитель на муниципальном этапе выявляется по наименьшей сумме мест, занятых участниками в индивидуальных и отрядных состязаниях, а также в Тактической игре на местности.

Результаты состязаний вносятся председателями Штабов этапа Игры в панели администрирования на сайте: Зарница.будвьдвижении.рф.

Индивидуальные состязания

Индивидуальное состязание «Состязание командиров»

Состязание включает в себя два задания: теоретическое и практическое.

Теоретическое – тестирование на знание положений Общевоинских уставов Вооруженных Сил Российской Федерации, топографических обозначений, основ первой помощи и тактико-технических характеристик АК-74.

Практическое – задание, направленное на выявление знаний и навыков в области топографии.

В состязании участвует по 1 (одному) участнику от отряда, имеющему условно-военную специальность «Командир отряда».

Материально-техническое обеспечение:

- Столы в количестве, необходимом из расчета по количеству одновременно проходящих состязание участников;
- Стулья в количестве, необходимом из расчета по количеству одновременно проходящих состязание участников;
- Бланки заданий (рекомендуется цветная печать) в количестве, необходимом для проведения состязания из расчета по количеству участников (включает в себя бланки тестирования и топографические карты для выполнения практического задания);
- Ручки в количестве, необходимом для проведения состязания из расчета по количеству участников;
- Компасы в количестве, необходимом для проведения состязания из расчета по количеству участников;
- Офицерские линейки в количестве, необходимом для проведения состязания из расчета по количеству участников.

Описание состязания:

Участники состязания получают бланки заданий, включающие в себя бланк тестирования на знание положений Общевоинских уставов Вооруженных Сил Российской Федерации, топографических обозначений, основ первой помощи и тактико-технических характеристик АК-74, а также

описание практического задания и топографическую карту для его выполнения.

Контрольное время выполнения задачи – 45 минут.

Правильность выполнения заданий оценивается Организатором согласно Ответам на типовые вопросы для проведения состязания «Состязание командиров» (в случае, если тестирование проводится по Типовым вопросам для проведения состязания «Состязание командиров») и Образцу выполнения практического задания для проведения состязания «Состязание командиров» (в случае, если практическое задание проводится по Типовому практическому заданию для проведения состязания «Состязание командиров» и Учебная топографическая карта У - 34 - 37 - В - в Снов), приведенному на рисунке № 2.

Во время прохождения состязания запрещается:

- использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;
- обсуждение вопросов с другими участниками;
- использование литературы и иных справочных материалов;
- участие наставников отряда не допускается.

В случае нарушения правил результаты теста совершившего нарушение участника аннулируются и не идут в зачет отряда.

Порядок подготовки состязания:

Для проведения состязания Организатору необходимо подготовить помещение (аудиторию или учебный класс), в котором должны располагаться учебные места (столы и стулья) в количестве, необходимом для одновременного размещения такого количества участников, которые проходят состязание.

Далее, Организатору необходимо подготовить бланки заданий, включающие в себя бланк с Типовыми вопросами для проведения состязания «Состязание командиров», Типовое практическое задание для проведения состязания «Состязание командиров» и Бланк к типовому практическому заданию для проведения состязания «Состязание командиров» (топографическую карту).

В рамках Типового практического задания для проведения состязания «Состязание командиров» используется Учебная топографическая карта У - 34 - 37 - В - в Снов, которую можно скачать по ссылке: https://studihelp.ru/topographic_maps.html, после чего распечатать в указанном на карте масштабе.

Допускается использование бланков вопросов и практических заданий, подготовленных самостоятельно.

При подготовке к проведению состязания необходимо учесть, что материально-техническое обеспечение должно быть предусмотрено для каждого участника состязания.

Для подготовки участников отрядов к состязанию наставникам отрядов может быть рекомендовано использовать прочие топографические карты, приведенные по ссылке: https://studihelp.ru/topographic_maps.html, на которых они могут изучить с участниками способы ориентирования по карте, определение дирекционных углов и азимутов (магнитных и истинных), расчет расстояния по карте. Помимо этого, наставникам отрядом может быть рекомендовано подготовить участников отрядов по положениям Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации, а также по терминам и обозначениям Боевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации. Дополнительно, участники должны быть подготовлены по вопросам оказания первой помощи, тактической медицины и тактико-технических характеристик АК-74, РПГ-7В, гранат Ф-1 и РГД-5, а также формуле «тысячной».

Порядок прохождения состязания:

По прибытии к месту проведения состязания, участники располагаются на подготовленных для выполнения заданий рабочих местах и получают материально-техническое обеспечение, необходимое для прохождения состязания. По готовности всех участников, проходящих состязание, Организатор подает команду «К выполнению задачи **ПРИСТУПИТЬ**» и начинает отсчет времени выполнения заданий.

За 45 минут участникам необходимо ответить на вопросы тестирования, а также проложить маршрут на топографической карте.

По мере выполнения заданий участники сдают заполненные бланки Организатору, после чего фиксируется время выполнения заданий для участника, сдавшего бланки.

Когда все участники сдадут заполненные бланки заданий, Организатор подсчитывает результаты каждого участника и определяет победителей.

Система оценивания:

В рамках тестирования каждый верный ответ оценивается в 1 балл, за неправильный ответ или отсутствие ответа – 0 баллов. Баллы каждого участника, полученные за правильное выполнение заданий, суммируются.

В рамках практического задания участнику необходимо проложить маршрут движения на карте, опираясь на описание. Маршрут, построенный участником, сравнивается с Образцом выполнения практического задания, приведенным на рисунке № 2. За верно указанную начальную и финальную точки участник получает 10 баллов, за неверно указанную начальную и финальную точки 10 баллов отнимаются. За каждую верно указанную контрольную точку участник получает 5 баллов. За каждую неверно указанную контрольную точку 5 баллов отнимаются. Если участник отметил больше неверных контрольных точек, чем верных, то его результат в данном задании будет отрицательным. Если участники не укладываются в указанное время, то каждая не нанесенная на карту контрольная точка определяется, как неверно нанесенная.

Максимальное количество баллов за прохождение состязания – 100 баллов. При равенстве баллов лидерство определяется по времени выполнения заданий.

Типовые вопросы для проведения соревнования «Состязание командиров»

Отряд _____

ФИО _____

1. Ориентирование на местности без карт заключается в ...

- А. Определении направлений на стороны горизонта
- Б. Определении своего местоположения относительно окружающих местных предметов и форм рельефа
- В. В выдерживании заданного или выбранного маршрута движения
- Г. Верны все представленные варианты

2. Какие существуют способы определения сторон горизонта?

- А. По компасу
- Б. По небесным светилам
- В. По местным предметам
- Г. Все варианты

3. Что не входит в содержание топографической карты?

- А. Границы и дороги
- Б. Населенные пункты
- В. Сведения гидрографии
- Г. Сведения о фауне

4. Какая проекция, в основном, применяется в картах Министерства обороны Российской Федерации?

- А. Единая равноугольная поперечно-цилиндрическая проекция Гаусса
- Б. Универсальная поперечно-цилиндрическая проекция Меркатора
- В. Цилиндрическая проекция равной площади Галла – Питерса
- Г. Верны все представленные варианты

5. Какова основа номенклатуры топографических карт?

- А. 1:100 000
- Б. 1:25 000
- В. 1:1 000 000
- Г. 1:10 000 000

6. Дирекционный угол – это ...

- А. Угол, измеряемый на карте по ходу часовой стрелки от 0 до 360 градусов между северным направлением вертикальной линии координатной сетки и направлением на определенный объект
- Б. Угол, измеряемый на карте по ходу часовой стрелки от 0 до 360 градусов между заданным направлением и направлением на север местности
- В. Угол, измеряемый на карте по ходу часовой стрелки от 0 до 360 градусов между северным направлением истинного (географического) меридиана и направлением на определенный объект
- Г. Угол между северным направлением вертикальной линии координатной сетки и направлением магнитного меридиана

7. Чем определяют расстояние по карте?

- А. Ниткой
- Б. Курвиметром
- В. Циркулем
- Г. Все варианты верны

8. Что из перечисленного НЕ относится к типовым формам рельефа?

- А. Гора и хребет
- Б. Ложбина
- В. Котловина и седловина
- Г. Лощина

9. Линии на карте, соединяющие точки земной поверхности с одинаковой абсолютной высотой, называются ...

- А. Рельеф местности
- Б. Крутизна склона
- В. Изогипсы
- Г. Меридианы

10. Дальность до цели можно определить с помощью формулы «тысячной» (где Д = дистанция до цели в метрах, В = высота цели в метрах, У = видимая угловая величина цели в тысячных). Укажите верную формулу:

- А. $Д = (В/У) * 1000$
- Б. $Д = (У/В) * 1000$
- В. $Д = 1000 / (В * У)$
- Г. $Д = (В/У) * 10$

11. Если танк противника высотой 2,8 метра виден под углом 0-05 тысячных, то расстояние до него составит ...

- А. 56 метров
- Б. 560 метров
- В. 5,6 километра
- Г. Нет правильного ответа

12. Как снимается одежда с травмированной верхней конечности?

- А. Если травмированная конечность левая – сначала снимается с правой, а затем с левой. Если травмированная конечность правая – наоборот
- Б. Как удобно
- В. С правой снимается, а затем с левой

13. Как правильно оказать первую помощь при химическом ожоге?

- А. Наложить повязку

- Б. Промыть пораженное место водой
- В. Сжать поврежденный участок
- Г. Нанести холодный компресс

14. Какой из указанных симптомов может указывать на шок?

- А. Гиперемия кожи
- Б. Учащенное дыхание и пульс
- В. Повышение температуры
- Г. Увеличение аппетита

15. Какой из перечисленных методов НЕ является правильным для оценки состояния сознания пострадавшего?

- А. Проверка реакции на свет
- Б. Проверка на наличие дыхания
- В. Оценка реакции на болевой раздражитель
- Г. Спрашивать затруднительные вопросы

16. Какой из следующих факторов может усугубить состояние пострадавшего при оказании первой помощи на месте?

- А. Холодная погода
- Б. Обездвиженность
- В. Паника
- Г. Наличие укрытия

17. Что следует сделать в первую очередь при возникновении открытого артериального кровотечения?

- А. Применить повязку
- Б. Наложить жгут
- В. Повернуть пострадавшего на бок
- Г. Произвести остановку дыхания

18. Какой из перечисленных методов является первым этапом оказания первой помощи на месте происшествия?

- А. Оценка состояния раненого
- Б. Перемещение раненого
- В. Оказание первой медицинской помощи
- Г. Сообщение о происшествии

19. Как быстро остановить кровотечение из сонной артерии?

- А. Закрывать рану давящей повязкой
- Б. Наложить жгут
- В. Артерию зажать пальцами ниже раны
- Г. Артерию зажать пальцами выше артерии

20. Что из перечисленного является основной целью тактической медицины?

- А. Лечение хронических заболеваний
- Б. Спасение жизни раненого в условиях боевых действий
- В. Применение хирургических методов
- Г. Профилактика инфекционных заболеваний

21. При проведении реанимации соотношение числа компрессий и вдохов должно быть составлять ...

- А. 6:4
- Б. 17:5
- В. 30:2
- Г. 13:3

22. Каков темп стрельбы автомата АК-74?

- А. 900 выстрелов в минуту
- Б. 700 выстрелов в минуту
- В. 600 выстрелов в минуту

23. Какова прицельная дальность стрельбы автомата АК-74?

- А. 1300 метров
- Б. 800 метров
- В. 1000 метров

24. Какова максимальная дальность полета пули автомата АК-74?

- А. 3150 метров
- Б. 1350 метров
- В. 5130 метров

25. Боевая скорострельность автомата АК-74 в режиме автоматического огня (очередями) составляет ...

- А. 150 выстрелов в минуту
- Б. 100 выстрелов в минуту
- В. 60 выстрелов в минуту

26. Дальность прямого выстрела из автомата АК-74 по грудной фигуре составляет ...

- А. 440 метров
- Б. 490 метров
- В. 425 метров

27. Носимый боекомплект для автомата АК-74 составляет ...

- А. 300 патронов
- Б. 450 патронов
- В. 700 патронов

28. Какова максимальная прицельная дальность стрельбы из РПГ-7В?

- А. 800 метров
- Б. 600 метров
- В. 500 метров

29. Носимый боекомплект для РПГ-7В составляет ...

- А. 10 выстрелов
- Б. 5 выстрелов
- В. 6 выстрелов

30. Каков радиус разлета осколков Ф-1?

- А. 100 метров
- Б. 300 метров
- В. 200 метров

31. Что обозначается данным военно-тактическим знаком?



- А. Станковый пулемет
- Б. Ручной пулемет
- В. Огнетет
- Г. Крупнокалиберный пулемет

32. Что обозначается данным военно-тактическим знаком?



- А. Ручной гранатомет
- Б. ПТУР
- В. Станковый гранатомет
- Г. Автоматический гранатомет

33. Что обозначается данным военно-тактическим знаком?



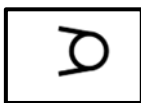
- А. БРМ
- Б. БРДМ
- В. БМП
- Г. БТР

34. Что обозначается данным военно-тактическим знаком?



- А. Танк
- Б. Тягач гусеничный
- В. Автомобильный тягач
- Г. ПТУР на боевой машине

35. Что обозначается данным военно-тактическим знаком?



- А. Миномет
- Б. Радиостанция
- В. Зенитная пушка
- Г. Автомобиль

36. Мотострелковый взвод обороняет опорный пункт по фронту до ...

- А. 300 метров
- Б. 400 метров
- В. 50 метров
- Г. 100 метров

37. Что из перечисленного является пунктами боевого приказа?

- А. - состав, положение, характер действий противника;
 - задача роты, взвода,
 - объекты и цели на направлении действий взвода, поражаемые средствами старших командиров, а также задачи соседей;
 - боевые задачи отделения;
 - время готовности к выполнению задачи;
 - свое место и заместителя.
- Б. - объекты и цели на направлении действий взвода, поражаемые средствами старших командиров, а также задачи соседей;
 - боевые задачи отделения;
 - время готовности к выполнению задачи;
 - свое место и заместителя.
- В. - состав, положение, характер действий противника;
 - задача роты, взвода,
 - объекты и цели на направлении действий взвода, поражаемые средствами старших командиров, а также задачи соседей;
 - боевые задачи отделения.

38. Мотострелковый взвод наступает по фронту шириной до ...

- А. 300 метров
- Б. 400 метров
- В. 200 метров

39. Мотострелковое отделение в пешем порядке наступает по фронту шириной до ...

- А. 100 метров
- Б. 50 метров
- В. 150 метров

40. Что такое огонь?

- А. Основное средство уничтожения противника в бою
- Б. Средство устрашения противника
- В. Средство введения противника в заблуждение

41. Что из перечисленного является видами боевого обеспечения:

- А. Маскировка, разведка, охранение, РХБЗ, инженерное обеспечение
- Б. Маскировка, топогеодезическое обеспечение, гидрометеорологическое обеспечение
- В. Маскировка, разведка, охранение, связь

42. Каков боевой порядок мотострелкового отделения при ведении наступательного боя?

- А. В линию (цепью)
- Б. Уступом вперед
- В. Уступом назад

43. В решении на бой командир определяет ...

- А. Порядок выполнения полученной задачи, задачи отделениям, приданным подразделениям и огневым средствам и порядок взаимодействия
- Б. Порядок выполнения полученной задачи, приданным подразделениям и огневым средствам и порядок взаимодействия
- В. Порядок выполнения полученной задачи, задачи отделениям, приданным подразделениям и огневым средствам

44. Бой – это ...

- А. основная форма тактических действий, представляет собой организованные и согласованные по цели, месту и времени удары, огонь и маневр соединений, частей и подразделений в целях уничтожения (разгром А. противника, отражения его ударов и выполнения других тактических задач в ограниченном районе в течение короткого времени
- Б. одновременное и кратковременное поражение группировок войск и объектов противника путем мощного воздействия на них имеющимися средствами поражения или наступлением войск
- В. организованное передвижение войск в ходе выполнения боевой задачи в целях занятия выгодного положения по отношению к противнику и создания необходимой группировки сил и средств, а также переноса или перенацеливания (массирования, распределения) ударов и огня для наиболее эффективного поражения важнейших группировок и объектов противника

45. Что называется тыльной стороной строя?

- А. Два военнослужащих стоят в затылок один за другим
- Б. Сторона, противоположная фронту
- В. Сторона строя, в которую военнослужащие обращены лицом

46. Что называется интервалом?

- А. Расстояние в глубину между военнослужащими
- Б. Расстояние между флангами
- В. Расстояние по фронту между военнослужащими (машинами)

47. Дистанция – это ...

- А. Расстояние в глубину между военнослужащими (машинами)
- Б. Подразделения построены на одной линии по фронту
- В. Два военнослужащих, стоящих в двухшереножном строю в затылок один другому

48. Что называется шириной строя?

- А. Сторона строя, в которую военнослужащие обращены лицом
- Б. Расстояние между флангами
- В. Расстояние от первой шеренги до последней шеренги

49. Глубина строя характеризуется, как ...

- А. Расстояние по фронту между военнослужащими (машинами) подразделениями и частями
- Б. Расстояние от первой шеренги до последней шеренги
- В. Расстояние, где военнослужащие расположены один возле другого на одной линии

50. Колонна – это ...

- А. Строй, в котором военнослужащие расположены в затылок друг другу
- Б. Два военнослужащих, стоящих в двухшереножном строю в затылок один другому
- В. Установленное строевым уставом размещение военнослужащих, подразделений и частей для их совместны действий

51. Ряд – это ...

- А. Расстояние по фронту между военнослужащими (машинами), подразделениями и частями
- Б. Строй, в котором военнослужащие расположены один возле другого на одной линии
- В. Военнослужащие, стоящие в двухшереножном строю в затылок один другому

52. Двухшереножный строй – это ...

- А. Военнослужащие одной шеренги расположены в затылок военнослужащим другой шеренги на дистанции одного шага (вытянутой руки)
- Б. Расстояние от первой шеренги до последней шеренги
- В. Размещение военнослужащих, подразделений и частей для их совместных действий

53. Сомкнутый строй – это ...

- А. Строй, когда подразделения расположены на одной линии по фронту в одношереножном или двухшереножном строю
- Б. Строй, когда военнослужащие в шеренгах располагаются по фронту один от другого на интервалах, равных ширине ладони между локтями
- В. Расстояние от первой шеренги до последней шеренги

54. Разомкнутый строй – это ...

- А. Строй, в котором военнослужащие расположены один возле другого на одной линии
- Б. Линия колонн на определенных дистанциях
- В. Военнослужащие в шеренгах расположены по фронту один от другого на интервалах в один шаг или на интервалах, установленных командиром

55. Походный строй – это ...

А. Строй, когда военнослужащие в шеренгах располагаются по фронту один от другого на интервалах, равных ширине ладони между локтями

Б. Подразделение построено в колонну или подразделения в колоннах построены один за другим на определенной дистанции

В. Военнослужащие в шеренгах расположены по фронту один от другого на определенных интервалах

Типовое практическое задание для проведения состязания «Состязание командиров»

Тактическая обстановка:

Вы – командир разведывательной группы. Вашей группе необходимо скрытно прибыть в замаскированный пункт временной дислокации (ПВД), оборудованный средствами связи, и доложить о своем прибытии. При этом, Вы должны провести группу по особому маршруту, который не позволит вероятному противнику обнаружить Вашу группу и определить местонахождение ПВД. Для этого следуйте указаниям:

1. Маршрут начинать в н.п. Малиновка от здания церкви.
2. Двигайтесь на северо-запад по дорогам, пересекаете реку Голубую по мосту и выйдите на шоссе возле близ мукомольной мельницы.
3. Двигайтесь строго на север до поворота автомобильной дороги на н.п. Михалино.
4. В радиусе 500 м на юго-восток найдите пасеку, доберитесь до нее.
5. Двигайтесь по дирекционному углу 59° к объекту, расположенному на горе Махалинская.
6. Двигайтесь по азимуту магнитному, равному $334^{\circ}50'$, 2,9 километров.
7. Двигайтесь по проселочной дороге на запад до первого перекрестка, на котором поверните направо.
8. Двигайтесь до следующего перекрестка проселочных дорог.
9. От этого перекрестка двигайтесь по истинному азимуту, равному $124^{\circ}36'$, 575 метров.
10. Вы на месте, доложите о прибытии.

Задача:

Проложите описанный маршрут на карте.

**Бланк к типовому практическому заданию
для проведения состязания «Состязание командиров»
(топографическая карта¹)**



Рисунок № 1 – образец Учебная топографическая карта У - 34 - 37 - В - в Снов.

¹ Топографическую карту «Учебная топографическая карта У - 34 - 37 - В - в Снов» можно скачать по ссылке: https://studihelp.ru/topographic_maps.html. Карта должна быть распечатана в указанном масштабе.

Образец выполнения практического задания для проведения состязания «Состязание командиров»

(топографическая карта)



Рисунок № 2 – образец нанесения маршрута.

**Ответы на типовые вопросы для проведения
соревнования «Состязание командиров»**

№ вопроса	Ответ
1	Г
2	Г
3	Г
4	А
5	В
6	А
7	Г
8	Б
9	В
10	А
11	Б
12	А
13	Б
14	Б
15	Г
16	В
17	Б
18	А
19	В
20	Б
21	В
22	В
23	В
24	А
25	Б
26	А
27	Б
28	В
29	Б
30	В
31	Б
32	А
33	В
34	А
35	А
36	Б
37	А
38	А
39	Б
40	А

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые1 | ЮНАРМИЯ

41	А
42	А
43	А
44	А
45	Б
46	В
47	А
48	Б
49	Б
50	А
51	В
52	А
53	Б
54	В
55	Б

**Ведомость состязания
«Состязание командиров»**

№ п/п	Наименование отряда	ФИО участника	Количество баллов за тестирование	Количество баллов за практическое задание	Сумма баллов	Время выполнения	Место	Примечания
1.								
2.								
3.								
4.								
5.								
6.								
7.								
8.								
9.								
10.								

Организатор: _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

Индивидуальное состязание «Состязание политруков»

Состязание проводится в формате письменного выполнения практических заданий по кибербезопасности, фактчекингу, шифровке/дешифровке, криптографии и форензике. При выполнении заданий участникам нужно быть предельно внимательными и сосредоточенными, поскольку задания требуют от участника активной мыслительной деятельности, а также содержат в себе подсказки.

Материально-техническое обеспечение:

- Бланк заданий в количестве, необходимом для проведения состязания;
- Конверты для каждого бланка заданий.

Описание состязания:

Состязание проводится в учебном классе или помещении со столами и стульями в количестве, необходимом для одновременного проведения состязания для всех участников с условно-военной специальностью «Политрук».

Участники получают бланки заданий, однако до старта состязания они не могут видеть сами задания, поэтому рекомендуется использовать конверты.

Участники выполняют задания на время и правильность. Состязание оценивает Организатор состязания. За каждый верный ответ участнику присваивается 1 балл.

Предположительное время прохождения состязания – 60-80 минут.

Допускается использование смартфонов с выходом в сеть Интернет.

Порядок прохождения:

Участники с условно-военной специальностью «Политрук» прибывают к месту проведения состязания, занимают свои места. После этого Организатор выдает участникам бланки заданий таким образом, чтобы они не имели возможности увидеть сами задания до старта состязания. Когда бланки заданий розданы, а участники готовы к прохождению состязания, Организатор доводит до участников легенду состязания:

«Вы – агент элитного отряда «АнтиХак», созданного для защиты стратегических объектов от цифровых атак. Ваша задача – обезвредить серию кибератак на контролируемых территориях, от которого зависит координация всей обороны региона.

Противник – группа хакеров, известная под кодовым названием «Сети.NET», стремится вывести из строя ключевые системы связи, управления и снабжения. Они используют передовые методы: от шифрования данных до скрытых уязвимостей.

Ваша миссия: выполнить 6 критических заданий, чтобы выявить и устранить уязвимости в цифровой инфраструктуре, отразить атаки и сохранить стратегические данные. От вашего успеха зависит не только безопасность командного пункта, но и судьба всей операции.

Каждое задание – это шаг к тому, чтобы сорвать планы противника, восстановить контроль над системами и укрепить киберзащиту в регионе. Приготовьтесь действовать быстро, точно и безошибочно – «Сети.NET» не остановится, пока не достигнет своей цели. Но вы – последняя линия обороны, и с вами врагу не победить!».

После этого Организатор подает команду «К выполнению задачи **ПРИСТУПИТЬ**», по которой начинает отсчет времени прохождения состязания, а участники вскрывают бланки заданий и приступают к их решению.

По мере сдачи заполненных бланков заданий Организатор фиксирует время прохождения состязания каждым участником. Состязание завершается, когда все участники сдали заполненные бланки заданий, после чего Организатор приступает к оценке результатов.

Система оценивания:

Победитель состязания определяется по количеству правильно данных ответов на задания. В случае равенства результатов лидерство определяется по наименьшему времени, потраченному на выполнение заданий.

Правильность выполнения заданий оценивается Организатором в соответствие с ответами к заданиям.

**Типовые вопросы для проведения
соревнования «Состязание политруков»***(НЕЛЬЗЯ направлять отрядам для подготовки)*

Отряд _____

ФИО _____

Задача 1: «Дешифровка»

На стол вашего отряда «АнтиХак» попал приказ от службы внешней разведки по восстановлению перехваченного сообщения, предположительно, от группировки «Сети.NET». Вам знаком их почерк, они используют шифр Цезаря для передачи таких сообщений. Но есть одна особенность – после каждого слова сдвиг шифрования увеличивается на один. Ваше задание – восстановить исходный текст сообщения. Известно, что хакеры используют начальный сдвиг от 1 до 5.

Дптщд, ихшмбд, чкифйуе жщжсьлу Фмумып

А 1	Б 2	В 3	Г 4	Д 5	Е 6	Ё 7
Ж 8	З 9	И 10	Й 11	К 12	Л 13	М 14
Н 15	О 16	П 17	Р 18	С 19	Т 20	У 21
Ф 22	Х 23	Ц 24	Ч 25	Ш 26	Щ 27	Ъ 28
Ы 29	Ь 30	Э 31	Ю 32	Я 33	-	-

Рисунок № 3 – таблица соответствия букв русского алфавита их числовым позициям.

Задача 2: «Информационная перегрузка»

Атака хакеров из «Сети.NET» на город была отражена, но теперь они знают про наш отряд, и про наши способности к перехвату и дешифровке их сообщений. Теперь они сменили тактику, на стол к нам попали какие-то документы, не несущие никакой оперативно-тактической информации. Но зачем-то они их передают... Надо разобраться, возможно мы найдем здесь скрытое послание. Ознакомься с документом ниже и найди следующую цель «Сети.NET», нам нужно оперативно отразить их удар.

Как работает процессор

Процессор (центральный процессор, CPU) является мозгом любого вычислительного устройства. Он выполняет вычисления и управляет работой всех других компонентов системы. Основная работа процессора заключается в обработке инструкций, которые поступают из оперативной памяти. Эти инструкции представляют собой команды, такие как сложение чисел, копирование данных или выполнение условных переходов. Процессор работает в так называемом цикле «выборка-декодирование-выполнение»: он получает инструкцию из памяти, интерпретирует ее (декодирует), а затем выполняет соответствующую операцию. В современных процессорах часто используется многопоточность и многоядерная архитектура, что позволяет одновременно обрабатывать несколько задач и увеличивать производительность.

Как работает микроконтроллер

Микроконтроллер — это миниатюрный компьютер, который включает в себя процессор, оперативную память, постоянную память и периферийные интерфейсы в одном кристалле. Он предназначен для выполнения конкретных задач, таких как управление бытовыми приборами, автомобилями или промышленным оборудованием. В отличие от процессора, микроконтроллеры работают автономно и часто запускают встроенное программное обеспечение (прошивку). Они считывают данные с датчиков, обрабатывают их и управляют внешними устройствами через порты ввода-вывода. Например, микроконтроллер в автомобиле может анализировать данные о скорости и передавать команды на электронный блок управления двигателем.

Как работает оперативная память

Оперативная память (RAM) — это временное хранилище данных, к которому процессор обращается для выполнения текущих задач. В отличие от постоянной памяти (жесткий диск или SSD), оперативная память является энергозависимой, то есть данные в ней хранятся только до выключения питания. Она обеспечивает высокую скорость доступа к данным, необходимых процессору. Когда пользователь запускает программу, она загружается из постоянной памяти в оперативную память, где процессор может быстро обращаться к ее инструкциям и данным. Чем больше объем оперативной памяти, тем больше задач система может обрабатывать одновременно.

Как работает материнская плата

Материнская плата — это основная печатная плата компьютера, которая соединяет все его компоненты и обеспечивает их взаимодействие. На материнской плате размещены процессор,

оперативная память, чипсет, видеокарта, накопители и периферийные устройства. Основной ее задачей является обеспечение передачи данных между этими компонентами. Это достигается благодаря шинам (проводникам), которые связывают все устройства в системе. Например, шина PCI-Express соединяет процессор с видеокартой, а шина SATA — с жесткими дисками. Чипсет, расположенный на материнской плате, управляет этими потоками данных и определяет, какие функции доступны пользователю. Современные материнские платы также поддерживают управление питанием, что позволяет устройству работать эффективно и безопасно.

Таким образом, взаимодействие процессора, памяти, микроконтроллеров и материнской платы формирует слаженную работу всего компьютера или устройства.

Задача 3: «Двоичный сигнал»

Хакеры из «Сети.NET» решили усилиться, теперь они позвали настоящих спецов из сетей связи, начали кодировать сигналы. Спецы они хорошие, но вот бегуны – плохие. Наш спецназ поймал одного из этих хакеров, в кармане была следующая таблица кодировок:

а: 00000	л: 01011	ц: 10110
б: 00001	м: 01100	ч: 10111
в: 00010	н: 01101	ш: 11000
г: 00011	о: 01110	щ: 11001
д: 00100	п: 01111	ъ: 11010
е: 00101	р: 10000	ы: 11011
ж: 00110	с: 10001	ь: 11100
з: 00111	т: 10010	э: 11101
и: 01000	у: 10011	ю: 11110
й: 01001	ф: 10100	я: 11111
к: 01010	х: 10101	

Наши специалисты по связи разобрались с этой кодировкой и поняли, что 0 – это отсутствие сигнала во времени, 1 – его пик (амплитуда), на нуле – опускается, на единице – поднимается. Также наши связисты передали тебе следующую последовательность, которую последует декодировать. Внимание! От результата выполнения задачи зависит все, поэтому поднажми и разберись!

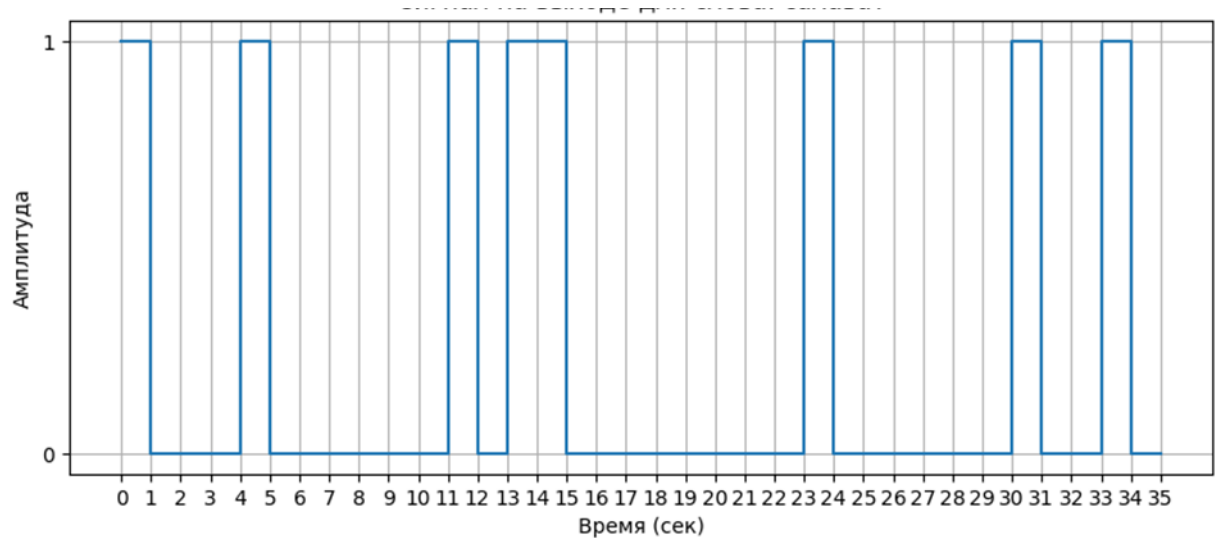


Рисунок № 4 – сигнал закодированного сообщения.

Задача 4: «Тайное логово»

Благодаря поимке «языка» мы не только перехватили их сообщение, но и нашли карту местности. Теперь то все сразу станет на места! И города все знакомые: Салават, Буланово, Мелеуз. Пойманный пленник разговорился, теперь мы знаем, что Салават находится в квадрате А:16, Мелеуз в В:16, а Буланово – в С:С (координаты, отмеченные буквами, вам необходимо найти самостоятельно, поняв алгоритм их расстановки). Координат основной базы он не знает, а про резервную говорит только загадками – что-то про последние выборы президента в России. Мол месяц и год знаем, а дальше сами все найдем. Но у наших генералов голова уже не варит, да и вечер поздний. Может у тебя есть мысли, по каким координатам этот город находится, и что за название города?

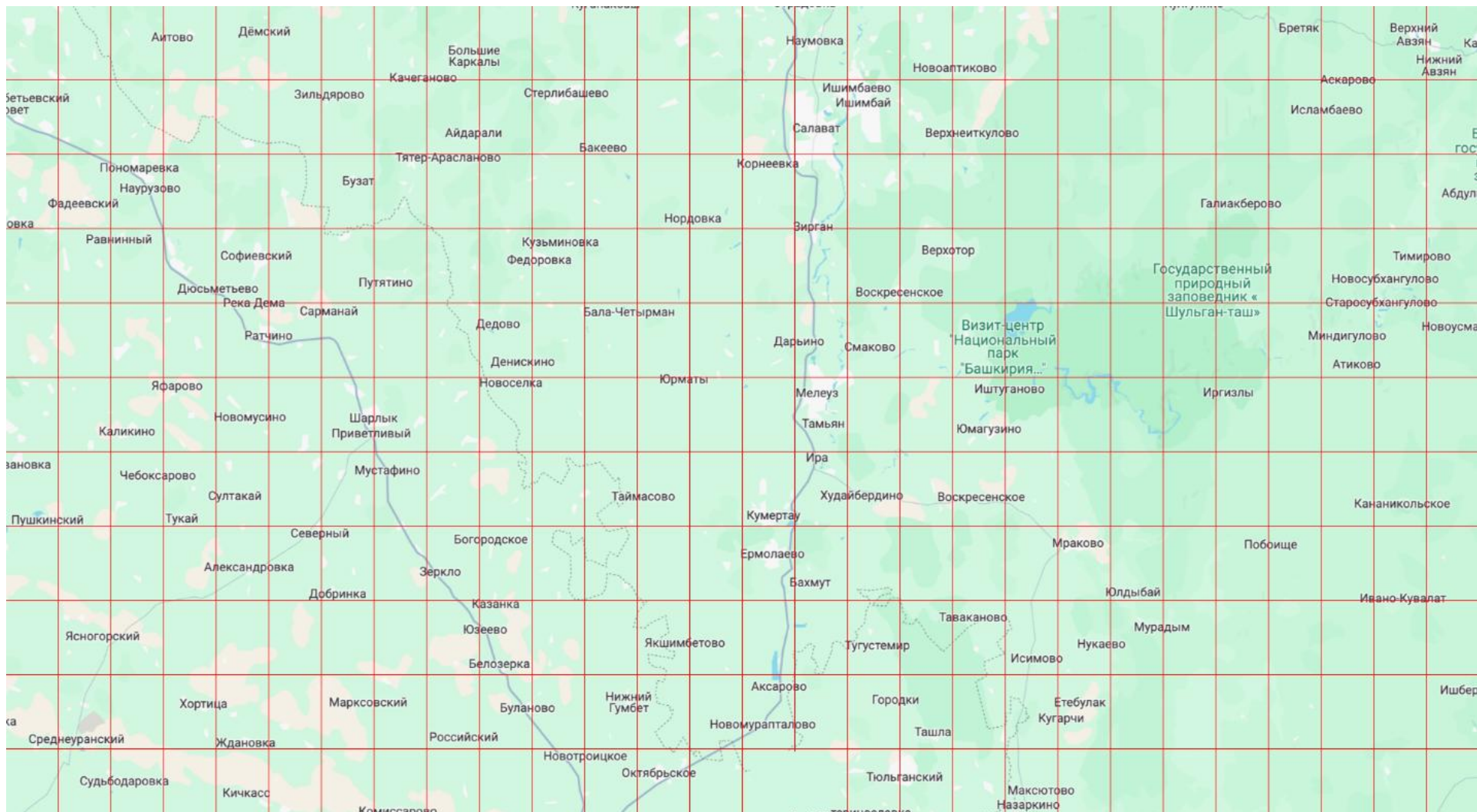


Рисунок № 5 – карта местности. Начало координат в верхнем левом углу, вправо идет ось X, вниз – ось Y.

Задача 5: «Двойной агент»

Наш специальный отряд выдвинулся по координатам из предыдущего задания, поймал трех участников группировки «Сети.NET». Это не главари, но они знают их местоположение. Также они отправили тревожный сигнал, поэтому нужно торопиться, группировка может ускользнуть. Прочитай показания трех этих парней, и определи, кто лжет, кто говорит правду, и найди финальную точку расположения хакеров, чтобы подготовить ответный удар.

Допрос Тимура

Следователь: Тимур, где находится ваша группировка «Сети.NET»?

Тимур: Я все скажу, у меня нет смысла скрывать. Да, мы действуем организованно, но про место я сразу расскажу, чтобы вам было проще. Наша база находится в городе Тукай. Тихое место, никому не бросается в глаза. Там мы сняли старый склад на окраине, замаскировали его под обычное предприятие. Внутри все оборудовано как полагается: сервера, рабочие станции, отдельная комната для серверного оборудования.

Вы, наверно, слышали про недавнюю атаку на цифровую инфраструктуру Наумовки? Так вот, все это координировалось из Тукая. У нас даже специально поставлена антенна для работы с широкополосным интернетом. Знаете, честно говоря, думал, что вы нас так быстро не вычислите, но вы молодцы.

Только зря, конечно, нас взяли. Пока мы здесь, наши серверы продолжают работать автоматически, а доступ к ним заблокирован. Но серьезно, я советую обратить внимание на Тукай. Там много интересного.

Допрос Андрея

Следователь: Андрей, ты тоже в «Сети.NET». Где ваша база?

Андрей: Если вы думаете, что я просто так все выдам, вы ошибаетесь. Да, я участвовал, но что вы хотите узнать? Где мы базируемся? Пожалуйста. Это в Мелеузе, мы там давно обосновались. Хороший городок для такой работы, особенно со стороны техники безопасности. Там вокруг практически никто не живет, старые промышленные здания стоят пустые, что идеально для наших нужд.

Мы забросили туда все оборудование несколько месяцев назад, подключили альтернативные источники энергии — солнечные батареи, кстати. Да, в Мелеузе мы могли спокойно работать, никто не обращал внимания на трафик, который шел через наши серверы. И это была идеальная маскировка.

Хотите найти нас? Поищите в одном из старых кирпичных зданий в промзоне. Мы использовали седьмое по счету здание от главного въезда в город. Это несложно.

Допрос Сергея

Следователь: *Сергей, ты выглядишь более разумным. Мы знаем, что ты понимаешь, что молчание не поможет. Где ваша база?*

Сергей: *Я не могу сказать вам напрямую, где мы базируемся. Это не потому, что я упрямый, а потому что я обещал молчать. Но я могу дать вам подсказки.*

Начнем с того, что это место давно известно своими темными делами. Мы выбрали его не случайно. Оно расположено так, что до ближайших крупных городов — несколько часов езды. Там нет шумных туристов или большого потока людей.

Знаете, интересный факт: этот город ранее называли «местом, где никто не хочет жить», а в 1242 году состоялось легендарное «ледовое ...». Сейчас там, конечно, спокойнее, но вот эти ассоциации остались. Ну, и чтобы не быть совсем уж бесполезным, я скажу так: у него необычное название, связанное с чем-то неприятным.

Если вы сложите мои слова с информацией, которую, может быть, дадут другие, то обязательно найдете нас. А теперь подумайте, что вас направит в нужное место.

Задача 6: «Ответный удар»

Так как у нас мало времени, нам нужно успокоить хакеров из «Сети.NET», чтобы они не «сделали ноги». Для этого нужно воспользоваться их шифром, и отправить им закодированное сообщение. Со слов Тимура, Андрея и Сергея, для коммуникации внутри команды они используют все тот же шифр Цезаря, увеличивая сдвиг на 1 после каждого слова. Сдвиг предлагаю взять 7. Нам нужно отправить им сообщение «алоха, ребята, отбой», чтобы выиграть время до приезда опергруппы. Действуй!

А 1	Б 2	В 3	Г 4	Д 5	Е 6	Ё 7
Ж 8	З 9	И 10	Й 11	К 12	Л 13	М 14
Н 15	О 16	П 17	Р 18	С 19	Т 20	У 21
Ф 22	Х 23	Ц 24	Ч 25	Ш 26	Щ 27	Ъ 28
Ы 29	Ь 30	Э 31	Ю 32	Я 33	-	-

Рисунок № 6 – таблица шифра Цезаря.

Ответы на типовые вопросы для проведения состязания «Состязание политруков»

№ задания	Ответ	Механизм решения																						
1.	«Алоха, друзья, сегодня атакуем Мелеуз»	<p>https://planetcalc.ru/1434/</p> <p>Сообщение было зашифровано со сдвигом 4 (можно понять первому слову, оно известно, это «Алоха», буква А стала буквой Д то есть $1 + 4 = 5$ (Д). второе слово уже со сдвигом 5, третье – 6, далее сдвиг 7 и 8. Необходимо было просто сдвигать буквы на соответствующее количество позиций назад.</p> <p>Пример шифровки (и дешифровки) со сдвигом в каждое слово:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Преобразованный текст</th> </tr> <tr> <th>Преобразование</th> <th>Преобразованный текст</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ROT0</td> <td>Алоха, друзья, сегодня атакуем Мелеуз</td> </tr> <tr> <td>ROT1</td> <td>Бмпцб, есфиза, тёдпеоа бублфён Немёфи</td> </tr> <tr> <td>ROT2</td> <td>Внрчв, ётхйюб, ужерёпб вфвмхжо Ожнхй</td> </tr> <tr> <td>ROT3</td> <td>Госшг, жуцкяв, фзёсжрв гхгнцэл Пзозцк</td> </tr> <tr> <td>ROT4</td> <td><u>Дптщд</u>, эфчлаг, хижтэсг дцдочир Рипичл</td> </tr> <tr> <td>ROT5</td> <td>Еруье, ихшмбд, цйзуитд ечепшйс Сйрйшм</td> </tr> <tr> <td>ROT6</td> <td>Ёсфыё, йцщнве, <u>чкифйуе</u> ёшёрцкт Ткскцн</td> </tr> <tr> <td>ROT7</td> <td>Жтхъж, кчьогё, шлйхкфё <u>жщжсьлу</u> Ултльо</td> </tr> <tr> <td>ROT8</td> <td>Зуцэз, лшыпдж, щмкцлхж зьэтымф <u>Фмумып</u></td> </tr> </tbody> </table>	Преобразованный текст		Преобразование	Преобразованный текст	ROT0	Алоха, друзья, сегодня атакуем Мелеуз	ROT1	Бмпцб, есфиза, тёдпеоа бублфён Немёфи	ROT2	Внрчв, ётхйюб, ужерёпб вфвмхжо Ожнхй	ROT3	Госшг, жуцкяв, фзёсжрв гхгнцэл Пзозцк	ROT4	<u>Дптщд</u> , эфчлаг, хижтэсг дцдочир Рипичл	ROT5	Еруье, ихшмбд, цйзуитд ечепшйс Сйрйшм	ROT6	Ёсфыё, йцщнве, <u>чкифйуе</u> ёшёрцкт Ткскцн	ROT7	Жтхъж, кчьогё, шлйхкфё <u>жщжсьлу</u> Ултльо	ROT8	Зуцэз, лшыпдж, щмкцлхж зьэтымф <u>Фмумып</u>
Преобразованный текст																								
Преобразование	Преобразованный текст																							
ROT0	Алоха, друзья, сегодня атакуем Мелеуз																							
ROT1	Бмпцб, есфиза, тёдпеоа бублфён Немёфи																							
ROT2	Внрчв, ётхйюб, ужерёпб вфвмхжо Ожнхй																							
ROT3	Госшг, жуцкяв, фзёсжрв гхгнцэл Пзозцк																							
ROT4	<u>Дптщд</u> , эфчлаг, хижтэсг дцдочир Рипичл																							
ROT5	Еруье, ихшмбд, цйзуитд ечепшйс Сйрйшм																							
ROT6	Ёсфыё, йцщнве, <u>чкифйуе</u> ёшёрцкт Ткскцн																							
ROT7	Жтхъж, кчьогё, шлйхкфё <u>жщжсьлу</u> Ултльо																							
ROT8	Зуцэз, лшыпдж, щмкцлхж зьэтымф <u>Фмумып</u>																							
2.	«Отключаем генератор в Буланово»	<p>Участнику необходимо было внимательно ознакомиться с текстом, и найти буквы, отмеченные другим шрифтом. Если составлять из них предложения, организуя буквы в порядке появления в тексте, то получается исходное скрытое сообщение.</p> <p>Пример поиска скрытых букв, написанных другим шрифтом (Calibri).</p>																						

		<p>Для наглядности выделены красным:</p> <div style="border: 1px solid blue; padding: 5px;"> <p>Процессор (Центральный процессор, CPU) является мозгом любого вычислительного устройства. Он выполняет вычисления и управляет работой всех других компонентов системы. Основная работа процессора заключается в обработке инструкций, которые поступают из оперативной памяти. Эти инструкции представляют собой команды, такие как сложение чисел, копирование данных или выполнение условных переходов. Процессор работает в так называемом цикле «выборка-декодирование-выполнение»: он получает инструкцию из памяти, интерпретирует её (декодирует), а затем выполняет соответствующую операцию. В современных процессорах часто используется многопоточность и многоядерная архитектура, что позволяет одновременно обрабатывать несколько задач и увеличивать производительность.</p> </div> <p>Важное замечание: на компьютере должен быть установлен шрифт Calibri (идет по умолчанию во всех MS Word 2010 и новее). Если такого шрифта нет, то лучше заранее сконвертировать его в PDF-файл (Организаторам Зарницы 2.0) и отправить в муниципалитеты.</p>
3.	«Салават»	<p>Участник должен представить график из амплитудных колебаний во времени в двоичном виде – последовательность нулей и единиц. Это будет такая последовательность:</p> <p>10001000000101100000000100000010010</p> <p>Далее он должен разбить эту последовательность на группы по 5 символов, и произвести поочередно декорирование, например первая группа 10001 – буква с, 00000 – буква а, и так далее.</p>
4.	координаты 3:24, город Галиакберово	<p>Участник должен путем анализа карты понять, что центр координатной сетки начинается в левом верхнем углу, вправо идет ось X, влево – ось Y. Теперь нужно перейти к поиску города: выборы президента в 2024 году были в марте, учет координат идет из левого верхнего угла, сначала по вертикали, три вниз (март), а затем 24 по горизонтали (год 24). Там есть только один населенный пункт.</p>
5.	побоище, квадрат 8:24	<p>Почитать показания, посмотреть подсказку про ледовое побоище 1242 года.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Тимур лжет и указывает на Тукай. • Андрей тоже лжет, упоминая Бузат. • Сергей говорит загадками, описывая Побоище.

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые1 | ЮНАРМИЯ

6.	«ЖТХЪЖ ШМИЖЪЗ ЧЫЙЧТ»	<p>Воспользоваться шифром Цезаря и таблицей, взять сдвиг 7 и зашифровать исходное сообщение.</p> <table border="1"><tr><td data-bbox="817 344 1197 398">ROT7</td><td data-bbox="1197 344 1474 398">ЖТХЪЖ, ЧЛЗЁЩЖ, ХЩЗХР</td></tr><tr><td data-bbox="817 398 1197 452">ROT8</td><td data-bbox="1197 398 1474 452">ЗУЦЭЗ, ШМИЖЪЗ, ЦЪИЦС</td></tr><tr><td data-bbox="817 452 1197 506">ROT9</td><td data-bbox="1197 452 1474 506">ИФЧНОИ, ЩНИЗЫИ, ЧЫЙЧТ</td></tr></table>	ROT7	ЖТХЪЖ, ЧЛЗЁЩЖ, ХЩЗХР	ROT8	ЗУЦЭЗ, ШМИЖЪЗ, ЦЪИЦС	ROT9	ИФЧНОИ, ЩНИЗЫИ, ЧЫЙЧТ
ROT7	ЖТХЪЖ, ЧЛЗЁЩЖ, ХЩЗХР							
ROT8	ЗУЦЭЗ, ШМИЖЪЗ, ЦЪИЦС							
ROT9	ИФЧНОИ, ЩНИЗЫИ, ЧЫЙЧТ							

Сводная ведомость состязания «Состязание политруков»

№ п/п	ФИО участника	Наименование отряда	Задания						Сумма баллов	Время прохождения	Место	Примечания
			1	2	3	4	5	6				
1.												
2.												
3.												
4.												
5.												
6.												
7.												

Организатор: _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

Индивидуальное состязание «Состязание саперов»

Состязание проводится в формате отработки практических навыков работы с инженерным оборудованием.

Требования к площадке проведения состязания: для проведения состязания необходимо подобрать ровный участок местности, приемлемый для осуществления технической подготовки и проведения состязания – грунт должен поддаваться инженерным манипуляциям – срезанию дерна, установке условных имитационных мин, муляжей мин (далее – УМ, мина), непосредственной работе со щупом. Допускается установка мин в снежный покров.

ПРИМЕЧАНИЕ: необходимо изучить схемы коммуникаций территории, планируемой к использованию – на предмет проложенных электрических кабелей, других инженерных сетей.

Материально-техническое обеспечение:

- Кошка саперная весом не более 600 грамм со статическим шнуром длиной не более 30 метров в количестве 1 шт. (рис. 8);

ПРИМЕЧАНИЕ: кошка может быть изготовлена самостоятельно (рис. 7).

- Шнур рыболовный или леска длиной не менее 30 метров;
- Деревянные колья, заточенные с одного конца, длиной 40 см. в количестве 6 шт.;
- Деревянные колья, заточенные с одной конца, длиной 150 см. в количестве 4 шт.;
- Щуп саперный в количестве 1 шт. (рис. 10);

ПРИМЕЧАНИЕ: щуп может быть изготовлен самостоятельно (рис. 9) при помощи деревянного черенка длиной не менее 150 см. и отрезка арматуры диаметром не более 8 мм. и длиной порядка 40 см. Вместо отрезка арматуры может использоваться спица или отрезок жесткой проволоки. Для прочности отрезок арматуры крепится при помощи вязальной проволоки, также черенок можно засверлить.

- Макеты противопехотных мин в количестве не менее 10 шт. (рис. 11);

ПРИМЕЧАНИЕ: в качестве макетов мин могут использоваться крышки металлические, используемые для закатки банок. Для обозначения мины может использоваться как одна крышка, так и несколько крышек, соединенных вместе так, чтобы высота изделия равнялась высоте противопехотной мины, а это порядка 53 мм.

- Минные указки в количестве 10 шт. (рис. 13);

ПРИМЕЧАНИЕ: в качестве минных указок могут быть использованы отрезки стальной проволоки, отрезки заостренной арматуры или колышки. На конце, противоположном заостренному, располагается красный флажок, который можно сделать при помощи отрезка красной ткани, красной бумаги или красного скотча (рис. 12). Минные указки должны быть в чехле.

- Указки минного прохода в количестве 10 шт.;

ПРИМЕЧАНИЕ: указки минного прохода могут быть сконструированы по аналогии с минными указка, однако цвет флажка должен быть желтый. Также, в качестве указок минного прохода могут быть использованы садовые таблички желтого цвета, приобретенные в магазинах и маркетплейсах таких, как Озон или Вайлдберриз (рис. 14). Указки минного прохода должны быть в чехле.

- Лопата в количестве 1 шт.
- Кувалда или молоток для забивания указанных кольев в количестве 1 шт.



Рисунок № 7 – пример кошки саперной самодельной.



Рисунок № 8 – пример кошки саперной фабричного производства.



Рисунок № 9 – пример самодельного саперного щупа.



Рисунок № 10 – пример диэлектрического саперного щупа.



Рисунок № 11 – пример макета противопехотной мины ПМН-2.



Рисунок № 12 – пример самодельной минной указки.



Рисунок № 13 – пример минной указки.



Рисунок № 14 – пример садовой таблички в качестве указки минного прохода.

Описание состязания:

Участнику необходимо в рамках состязания проделать проход в условных минно-взрывных заграждениях смешанного типа (фугасного и осколочного действия). Для этого, участник должен обезвредить или обозначить мины, располагающиеся на его пути. В случае пропуска мины или ее задевания в небезопасном положении, участник получает штрафные баллы, которые влияют на итоговое время. Состязание проводится на время, следовательно, участник должен не только быть внимательным и осторожным, но и быстрым.

Порядок подготовки состязания:

Организатору необходимо подготовить место проведения состязания – условное минное поле (далее – минное поле) длиной не менее 25 метров и шириной не менее 15 метров (размеры могут меняться в зависимости от возможностей Организаторов, указаны рекомендуемые размеры). Границы минного поля должны быть обозначены и видны участникам состязания, для этого могут использоваться указки, вехи или маркерная (сигнальная) лента (рис. 15).

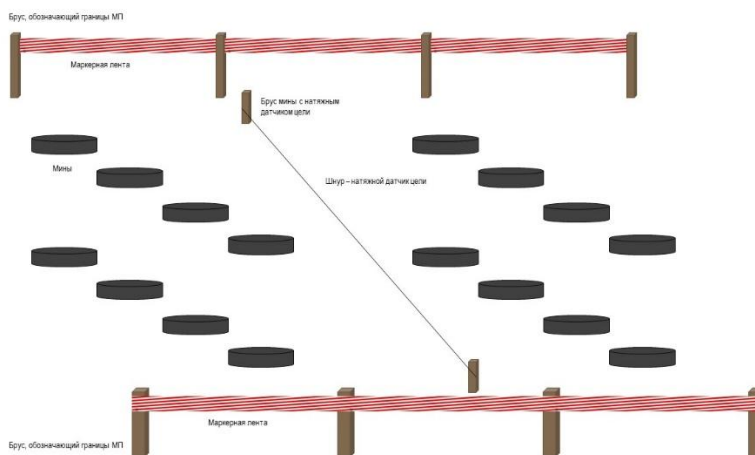


Рисунок № 15 – пример обозначения минного поля.

Внутри минного поля устанавливаются мины осколочного и фугасного действия, которые участникам необходимо будет найти и обезвредить. Для установки мин осколочного действия (мин с натяжным датчиком цели или растяжек), на расстоянии не менее 10 метров от передней границы минного поля устанавливается первая мина: в грунт вбивается два колышка длиной 40 см., между которыми натягивается рыболовный шнур (леска) длиной не более 10 м. таким образом, чтобы этот натянутый шнур был параллелен передней границе минного поля. При этом, необходимо рыболовный шнур (леску) на одном колышке завязать двойным узлом, чтобы он не развязался,

в то время как на другом колышке наоборот – быстро развязываемым, например развязываемым простым узлом (рис. 16).

ВАЖНО: проверить, чтобы при срыве растяжке развязывающийся узел легко развязывался и не препятствовал выполнению задания. Для этого необходимо чтобы саперная кошка при срыве тянула свободный конец развязывающегося узла. Рекомендуется при установке сначала подготовить развязывающийся узел, а потом двойной.

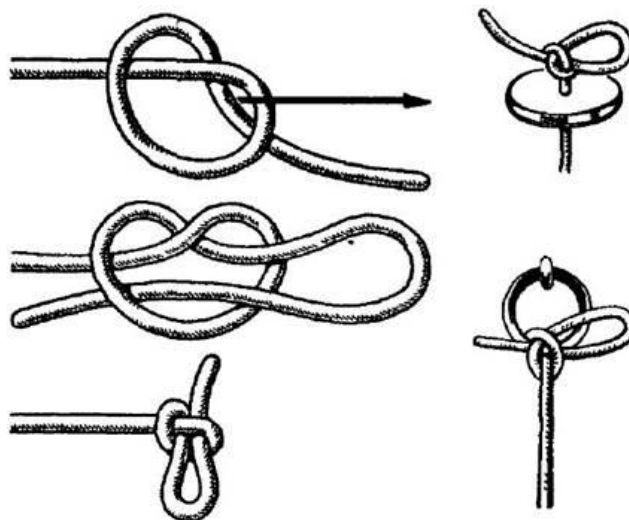


Рисунок № 16 – развязывающийся простой узел.

ПРИМЕЧАНИЕ: допускается использование иных способов установки мин с натяжным датчиком цели. При этом, необходимо учитывать, что шнур должен быть натянут и легко срываться, чтобы не препятствовать выполнению задачи.

Следующая растяжка устанавливается через 10 метров аналогичным образом. Между ними устанавливаются мины фугасного действия. Для этого необходимо лопатой подрезать дерн – верхнюю часть грунта (рис. 17), приподнять ее, но не снимать полностью, при необходимости выкопать небольшую ямку и заложить в горизонтальном положении макеты противопехотных мин или их имитацию (крышки для закатки), при этом глубина закладки мин не должна превышать 5 см. После установки условных мин, необходимо вернуть дерн в исходное положение и замаскировать местонахождения мины таким образом, чтобы визуально нельзя было определить, где она заложена. В случае с иной поверхностью (например, песок или чернозем), достаточно закопать мину на указанную высоту, после чего замаскировать все минное поле граблями. Если состязание проводится в зимний период, то достаточно закопать мину на указанную высоту и разравнять снежный покров. Организатор во время подготовки закладывает не менее 10 мин с шагом минирования (определяет Организатор) и привязкой к местным предметам (можно использовать схему, изображенную на рис. 18). Для удобства проверки правильности прохождения состязания и оценивания рекомендуется отмечать местоположение мин на схеме. При этом, следует проконтролировать, чтобы участники не знали мест, где заложены мины.



Рисунок № 17 – подрез дерна.

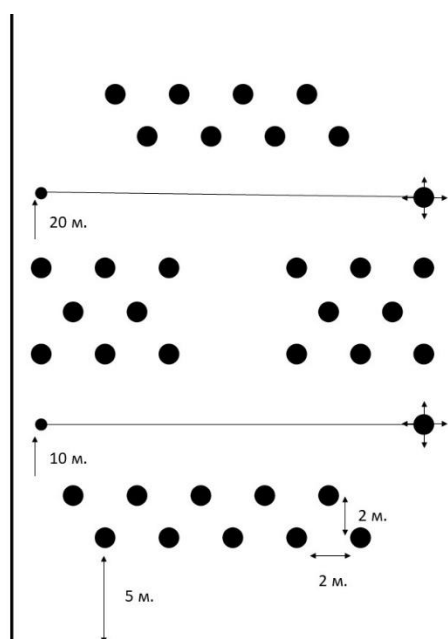


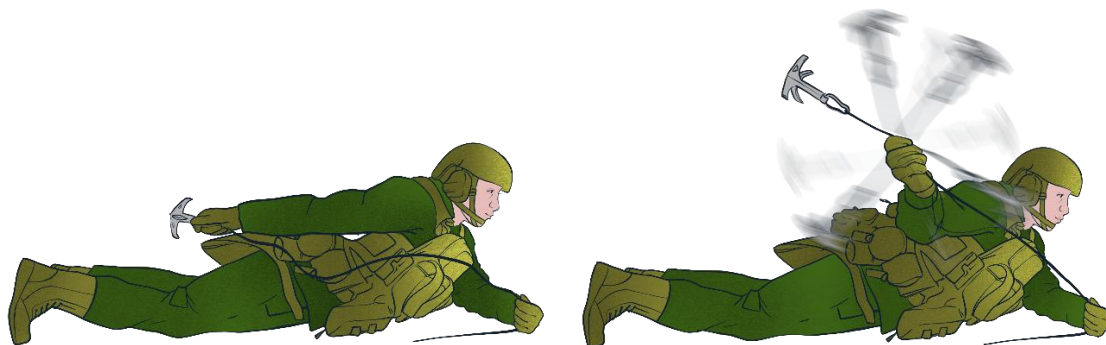
Рисунок № 18 – пример схемы закладки мин.

Порядок прохождения:

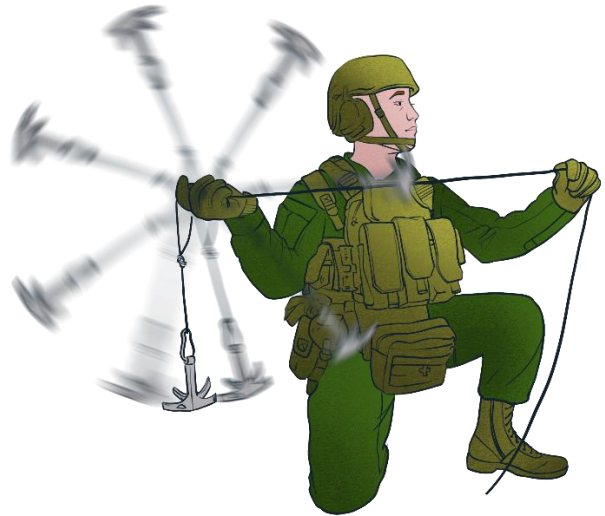
Задача участника – проделать проход в условных минно-взрывных заграждениях (далее – минное поле) путем обнаружения и обезвреживания мин разных типов (с натяжным, нажимным датчиком цели или растяжек) за наименьшее время, соблюдая при этом технику безопасности.

Для прохождения состязания участник подходит к передней границе минного поля и подготавливает оборудование к выполнению задачи (саперный щуп к использованию, саперную кошку к броску, все указки в чехлах закреплены на снаряжении участника). По готовности участник докладывает Организатору о готовности. Для обеспечения равных условий, остальные участники находятся в месте, где они не смогут наблюдать выполнение задачи участником. Для начала состязания Организатор подает команду, например, «К выполнению задачи **ПРИСТУПИТЬ**», или сигнал при помощи свистка. По команде Организатора начинается отсчет времени выполнения задания, а участник приступает к проделыванию прохода путем прощупывания грунта саперным щупом (рис. 20) и выполнением бросков саперной кошки (рис. 19), соблюдая при этом правила работы с инженерным оборудованием и технику безопасности.

Подробнее об особенностях инженерной подготовки можно ознакомиться на сайте Зарница.Будьвдвижении.рф в разделе «Курс подготовки».



А.



Б.



В.

Рисунок № 19 – способы выполнения броска саперной кошки:

А – из положения лежа (с раскруткой и без),

Б – из положения сидя (с раскруткой и без),

В – из положения стоя (с раскруткой и без).



Рисунок № 20 – работа с инженерным оборудованием.

Первоначально участнику необходимо сорвать первую (ближайшую к нему) растяжку. Осуществлять бросок участник может любым удобным для него способом (рис. 19), однако сразу после выполнения броска, а именно во время полета саперной кошки, участник должен принять положение лежа. После каждого броска участник производит «траление» – процесс протягивания кошки по минному полю за шнур к себе с целью срыва натяжного датчика цели. «Траление» производится в положении лежа не поднимая головы, допускается «траление» лежа на спине. Участник осуществляет броски саперной кошки до тех пор, пока не сорвет первую растяжку.

Далее участник с помощью саперного щупа приступает к поиску мин и обозначению прохода. Прощупывание грунта может осуществляться в удобном для участника положении: стоя, сидя, лежа. Данный процесс заключается в последовательном прокалывании почвы под углом не более 45° . Если щуп входит в почву свободно, значит в данном месте мина отсутствует. Если щуп сталкивается с препятствием, то, возможно, в данном месте располагается мина. Для более точного определения объекта в почве, участник делает еще несколько контрольных проколов в предполагаемое место нахождения мины. Если участник убеждается в том, что в данном месте располагается мина, он обозначает ее минной указкой (красного цвета), воткнув ее в почву возле места обнаружения мины. По мере продвижения по минному полю участник формирует проход шириной 0,8-1 метр, обозначая его границы указками минного прохода (желтого цвета), которые втыкаются в почву через каждые 5-6 метра справа и слева. Важно действовать крайне

осторожно, наступая только на те участки минного поля, в которых точно нет мин.

В случае обнаружения второй растяжки, участник должен обозначить ее двумя минными указками, по обеим сторонам минного прохода, при этом, не касаясь самой растяжки. Также, участник может сорвать данную растяжку при помощи саперной кошки, однако важно, чтобы срыв произошел, когда участник находился в 10 метрах от растяжки и в положении лежа. После этого, участник продолжает прокладывать проход до тех пор, пока не проложит его через все минное поле.

Состязание завершается, когда участник проложил безопасный проход через минное поле и оказался на его противоположном краю, после чего время выполнения задания останавливается.

После выполнения задания Организатор приводит минное поле в исходное положение (восстанавливает маскировку) для прохождения состязания следующим участником. При необходимости расположение мин может меняться. При этом, важно, чтобы другие участники не видели расположение мин до начала прохождения ими состязания.

Система оценивания:

Победителем состязания считается участник, выполнивший задание за наименьшее время с учетом штрафных баллов. Штрафные баллы начисляются за следующие нарушения:

Таблица начисления штрафных баллов

№ п/п	Нарушение	Количество штрафных баллов	Примечания
1.	Участник во время броска не принял безопасное положение.	5	Положение лежа.
2.	Участник произвел срыв растяжки в положении стоя.	10	Значительный штраф.
3.	Участник поднял голову по время траления.	5	
4.	Участник осуществил бросок менее чем в 10 метрах от растяжки.	5	
5.	При преодолении минного поля участник задел или сорвал растяжку, которую пропустил ранее.	50	Очень значительный штраф.

6.	Участник не обозначил мину минной указкой.	5	Не обнаружил мину.
7.	Участник не обозначил границы прохода указками минного прохода.	2	Штраф за каждую неустановленную указку минного прохода.
8.	Участник производил прощупывания грунта под углом более 45°.	5	
9.	Участник обозначил мину минной указкой в том месте, где ее нет.	2	
10.	При преодолении минного поля участник наступил на мину.	50	Место, где заложена мина. Очень значительный штраф.
11.	Участник не соблюдал технику безопасности и действовал неосторожно.	2	

За каждый штрафной балл общее время выполнения задания увеличивается на 5 минут. Организатор контролирует выполнение участником задания и фиксирует в рабочем протоколе нарушения.

Ведомость состязания «Состязание саперов»

№ п/п	ФИО участника	Наименование отряда	Критерий (количество нарушений)										Время выполнения задания	Сумма штрафных баллов	Итог	Место	Примечания	
			Участник во время броска не принял безопасное положение.	Участник произвел срыв растяжки в положении стоя.	Участник поднял голову по время траления.	Участник осуществил бросок менее чем в 10 метрах от растяжки.	При преодолении минного поля участник задел или сорвал растяжку, которую пропустил ранее.	Участник не обозначил мину минной указкой.	Участник не обозначил границы прохода указками минного прохода.	Участник производил прощупывания грунта под углом более 45°.	Участник обозначил мину минной указкой в том месте, где ее нет.	При преодолении минного поля участник наступил на мину.						Участник не соблюдал технику безопасности и действовал неосторожно.
1.																		
2.																		
3.																		
4.																		
5.																		

 Организатор: _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

Индивидуальное состязание «Состязание военкоров»

Состязание проводится в формате выполнения практической задачи, направленной на применение навыков ведения социальных сетей и формирования персонального бренда в социально-медийной среде.

Материально-техническое обеспечение:

- Цифровое устройство (смартфон, планшет, персональный компьютер) с выходом в сеть «Интернет» (у каждого участника свой, но допускается предоставление техники тем, кто не имеет возможности принести свое);
- Карточки с темами постов в количестве необходимом для проведения состязания;
- Конверты в количестве необходимом для проведения состязания;
- Wifi-роутер (при необходимости).

Описание состязания:

Участникам состязания необходимо создать публикацию на своей личной странице в социальной сети «Vk» или в мессенджере «Телеграмм», в которой пригласить своих подписчиков в телеграмм-канал своего отряда.

Для выполнения поставленной задачи участникам необходимо создать телеграмм-канал своего отряда (если он не был создан ранее), оформить его – сделать его привлекательным для аудитории.

После этого, участники вслепую вытягивают тему, на которую необходимо опубликовать запись на личной странице в социальной сети «Vk» или в собственном канале в мессенджере «Телеграмм». При этом, участникам необходимо в данной записи отразить доставшуюся ему тему, а также органично встроить в нее приглашение в телеграмм-канал отряда.

Оценивается соблюдение формальных требований составления поста, а также количество реакций на публикацию².

² Смысл состязания заключается в том, чтобы последовательно формировать активную аудиторию для финала Игры. Участники учатся создавать интересный вовлекающий контент, который на муниципальном и региональном этапах представляет собой своего рода «прогрев» аудитории.

Порядок прохождения состязания:

По прибытии к месту проведения состязания участники вслепую вытягивают темы публикаций (при этом они не могут посмотреть свою тему до команды к началу состязания, для этого темы рекомендуется запечатать в конверты), среди которых могут быть:

- Лазертаг-оборудование в каждой школе;
- Работа сапера;
- Беспилотные летательные аппараты в различных сферах жизни;
- Штурм и тактика боя в ограниченном пространстве;
- Кто такой настоящий командир;
- Тактическая медицина, как необходимый навык каждого гражданина;
- Сайт Зарницы 2.0;
- Технологии будущего в военно-патриотическом воспитании молодежи;
- Патриотизм;
- Что такое Родина;
- Кибербезопасность, фактчекинг и аналитика;
- Военная журналистика;
- Быть гражданином;
- Военная служба, как долг и обязанность.

ПРИМЕЧАНИЕ: темы публикация являются рекомендованными, могут меняться по решению Штаба этапа Игры. Для подготовки отрядам могут быть направлены следующие темы:

- Жизнь и достоинство;
- Патриотизм;
- Дружба;
- Добро и справедливость;
- Мечта;
- Созидательный труд;
- Взаимопомощь и взаимоуважение;
- Единство народов России;
- Историческая память;

- *Служение Отечеству;*
- *Крепкая семья.*

После определения темы публикации, проводится жеребьевка, необходимая для определения очередности проверки количества реакций на публикацию³. Также в это время Организатор (эксперт) доводит до участников время, в которое будет производиться замер количества реакций на публикацию. Рекомендуется в качестве этой границы ставить время в интервале между 18:00 и 20:00, либо указывать фиксированное время, например, через 4 часа после старта состязания.

Когда жеребьевка проведена, участники занимают исходную позицию в специально отведенном месте (это может быть компьютерный класс или обозначенная площадка старта). Для начала состязания Организатор (эксперт) подает команду «К выполнению задачи **ПРИСТУПИТЬ**». По этой команде участники вскрывают конверты с темами своих публикаций и приступают к их созданию.

Для выполнения задания участники могут выходить с обозначенного места старта и передвигаться по территории проведения этапа Игры (обозначает Организатор) для поиска материала для публикации. Они могут использовать любой способ визуализации (фото, видео, картинка, карточки, статья) и любой вид контента (развлекательный, публицистический, познавательный, вовлекающий). При этом, участники также могут использовать любые ресурсы для повышения своих шансов на победу: таргетированная реклама, рассылка публикации друзьям и родственникам, распространение в дружественных сообществах и каналах.

Чем скорее участник создаст публикацию, тем больше у него останется времени на ее продвижение, однако, участникам следует учесть, что качественная и интересная публикация, создание которой занимает больше времени, также повышает шансы на победу.

Состязание завершается в обозначенное ранее время.

Система оценивания:

По истечении времени, отведенного на создание и продвижение публикации, Организатор (эксперт) осуществляет замер количества реакций в соответствии с жеребьевкой и фиксирует их в рабочий протокол. После этого, он осуществляет проверку публикаций на соответствие формальным требованиям:

³ Это необходимо, поскольку одна секунда может повлиять на результат участника, поэтому для обеспечения честности состязания, жеребьевка обязательна.

- Наличие телеграмм-канала отряда;
- Публикация создана на личной странице (канале) участника;
- В публикации отражена вытянутая тема публикации;
- В публикации указана ссылка на телеграмм-канал отряда;

Результаты участника аннулируются, если:

- В публикации указана ссылка на телеграмм-канал, не являющийся телеграмм-каналом отряда (ссылка на канал организации ДПО или иной организации).
- Публикация создана не на личной странице участника;
- В публикации нет ни малейшего упоминания вытянутой темы;
- В публикации нет ссылки на телеграмм-канал отряда;

Далее, Организатор (эксперт) осуществляет оценку публикации по следующей системе начисления баллов:

№ п/п	Критерий	Количество баллов	Примечания
1.	Публикация получила положительную реакцию (лайк).	1	За каждую реакцию.
2.	Публикация была переслана другим пользователям (репост).	2	За каждый репост.
3.	Публикация была прокомментирована другими пользователями.	3	За каждый комментарий.
4.	Публикация имеет громкий заголовок, привлекающий внимание.	10	Заголовок построенный, на противоречии, провокации, либо имеющий иной литературный прием.
5.	Публикация имеет заголовок.	5	
6.	Публикация имеет вступление.	5	
7.	Публикация имеет основную часть.	5	
8.	Публикация имеет завершающую часть.	5	
9.	Публикация имеет призыв к действию.	7	
10.	Публикация имеет визуализацию.	7	
11.	Публикация имеет красочную, привлекательную визуализацию.	10	Должно оцениваться экспертом.

12.	Вытянутая тема полноценно раскрыта в тексте публикации.	10	Должно оцениваться экспертом.
13.	В публикации упомянута вытянутая тема.	5	
14.	В публикации осуществлен бесшовный переход к телеграмм-каналу отряда.	10	Должно оцениваться экспертом.
15.	Публикация имеет ссылку на телеграмм-канал отряда.	5	
16.	Визуализация, используемая в публикации, сделана во время проведения состязания.	7	
17.	В качестве публикации, использовано видео.	3	
18.	Используемое в качестве визуализации видео смонтировано участником.	5	
19.	Вступление является кратким и лаконичным.	5	Должно оцениваться экспертом.
20.	Во вступлении раскрыт основной вопрос и значимость публикации.	5	Должно оцениваться экспертом.
21.	В основной части раскрыт ответ на поставленный во вступлении вопрос.	7	Должно оцениваться экспертом.
22.	В заключительной части подведены итоги.	5	Должно оцениваться экспертом.
23.	В публикации используются эмодзи.	5	
24.	В публикации соблюден баланс эмодзи и текста.	10	Эмодзи не отвлекают внимание, их не слишком много. Должно оцениваться экспертом.
25.	В публикации отсутствуют лексические, синтаксические, пунктуационные ошибки.	25	Должно оцениваться экспертом.
26.	В публикации используются хэштеги.	5	
27.	В публикации количество хэштегов не превышает 3-4 хэштега.	5	
28.	Текст публикации написан простым языком.	10	Без усложнения сложносочиненными и сложноподчиненными оборотами. Должно оцениваться экспертом.

29.	Текст публикации имеет разрывы абзацев.	7	Не сплошной текст, есть ярко выраженная структура.
30.	В качестве публикации используется актуальный мем.	7	Акцент на актуальность. Должно оцениваться экспертом.

Победитель состязания определяется по количеству набранных баллов. При равенстве баллов предпочтение отдается участнику, чья публикация набрала большее количество реакций. При равенстве количества реакций предпочтение отдается участнику, чья публикация набрала большее количество комментариев.

Помимо этого, Организатор (эксперт) может начислить участнику дополнительные (бонусные) баллы по следующим критериям:

- Количество подписчиков телеграмм-канала отряда (не ботов) – 0,1 балл за одного подписчика;
- Частотность публикаций в телеграмм-канале отряда (не более 4 постов в день, не менее 1 раза в неделю) – от 10 до 30 баллов на частотность постинга;
- Разнообразие публикаций в телеграмм-канале отряда (видео / фото / опросы / статьи или развлекательное / познавательное / публицистическое) – от 10 до 30 баллов за разнообразие контента.

Индивидуальная ведомость состязания «Состязание военкоров»

Отряд _____

ФИО _____

№ п/п	Критерий	Количество баллов	Отметка о выполнении критерия	Итого	Примечания
Соответствие формальным требованиям					
1.	В публикации указана ссылка на телеграмм-канал, не являющийся телеграмм-каналом отряда.	Аннулирование результатов			
2.	Публикация создана не на личной странице участника.	Аннулирование результатов			
3.	В публикации нет ни малейшего упоминания вытянутой темы.	Аннулирование результатов			
4.	В публикации нет ссылки на телеграмм-канал отряда.	Аннулирование результатов			
Основная оценка					
5.	Публикация получила положительную реакцию (лайк).	1			
6.	Публикация была переслана другим пользователям (репост).	2			
7.	Публикация была прокомментирована другими пользователями.	3			
8.	Публикация имеет громкий заголовок, привлекающий внимание.	10			
9.	Публикация имеет заголовок.	5			
10.	Публикация имеет вступление.	5			
11.	Публикация имеет основную часть.	5			
12.	Публикация имеет завершающую часть.	5			
13.	Публикация имеет призыв к действию.	7			
14.	Публикация имеет визуализацию.	7			
15.	Публикация имеет красочную, привлекательную визуализацию.	10			
16.	Вытянутая тема полноценно раскрыта в тексте публикации.	10			

17.	В публикации упомянута вытянутая тема.	5			
18.	В публикации осуществлен бесшовный переход к телеграмм-каналу отряда.	10			
19.	Публикация имеет ссылку на телеграмм-канал отряда.	5			
20.	Визуализация, используемая в публикации, сделана во время проведения состязания.	7			
21.	В качестве публикации, использовано видео.	3			
22.	Используемое в качестве визуализации видео смонтировано участником.	5			
23.	Вступление является кратким и лаконичным.	5			
24.	Во вступлении раскрыт основной вопрос и значимость публикации.	5			
25.	В основной части раскрыт ответ на поставленный во вступлении вопрос.	7			
26.	В заключительной части подведены итоги.	5			
27.	В публикации используются эмодзи.	5			
28.	В публикации соблюден баланс эмодзи и текста.	10			
29.	В публикации отсутствуют лексические, синтаксические, пунктуационные ошибки.	25			
30.	В публикации используются хэштеги.	5			
31.	В публикации количество хэштегов не превышает 3-4 хэштега.	5			
32.	Текст публикации написан простым языком.	10			
33.	Текст публикации имеет разрывы абзацев.	7			
34.	В качестве публикации используется актуальный мем.	7			

Бонусные баллы

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые1 | ЮНАРМИЯ

35.	Количество подписчиков сообщества.	0,1			
36.	Частотность постинга.	10-30			
37.	Разнообразие контента.	10-30			
			ИТОГ:		

Организатор (эксперт): _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

Сводная ведомость состязания «Состязание военкоров»

№ п/п	ФИО	Наименование отряда	Количество баллов (фактор 1)	Количество баллов в случае равенства баллов (фактор 2)	Количество баллов в случае равенства баллов (фактор 3)	Место	Примечания
1.							
2.							
3.							
4.							
5.							
6.							
7.							

Организатор (эксперт): _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

Индивидуальное состязание «Состязание медиков»

Состязание проводится в общем формате практической работы. В состязании участвуют по 2 (два) участника от отряда, имеющие условно-военную специальность (роль) «Медик». Участники получают ситуационную практическую задачу, которую необходимо решить за ограниченный период времени.

Материально-техническое обеспечение:

- Групповая аптечка первой помощи – не менее 1 шт. на отряд;
- Стропа эвакуационная – не менее 1 шт. на отряд;
- Носилки любого типа, рекомендуется – тактические мягкие;
- Макет автомата Калашникова (допускается использование деревянных макетов автомата, лазертаг-оборудования или страйкбольных автоматов) – не менее 3 шт.

Описание состязания:

Площадка для проведения состязания представляет собой открытый участок местности. При помощи табличек, краски или скотча разных цветов обозначается «красная» зона (условно зона повышенной опасности), «желтая» зона (условно зона сниженной опасности) и «зеленая» зона (безопасная зона). В зеленой зоне обозначается стартовая позиция.

Участники получают ситуационную задачу, в рамках которой им необходимо выдвинуться в «красную» зону, где в положении лежа располагается статист, обозначающий раненого. В руках статиста макет автомата. На статисте красным скотчем или красной краской обозначено кровотечение на правой ноге. Участникам необходимо оказать ему первую помощь и эвакуировать в «желтую» зону.

Контрольное время выполнения задачи – 15 минут. Если участники не укладываются в указанное время, то получают 0 баллов.

Правильность выполнения практических заданий оценивается Организатором согласно таблице начисления баллов и вносится в сводную ведомость. За невыполнение аспекта участник получает 0 баллов.

Порядок прохождения состязания:

По прибытии к месту проведения состязания, участники получают материально-техническое обеспечение, необходимое для прохождения состязания, и располагают его на экипировке. По готовности участников одного отряда, имеющих условно-военную специальность «Медик» (далее – группа) к прохождению состязания Организатор доводит до группы тактическую обстановку и задачу:

«Группа при выдвигении по маршруту подверглась минометному обстрелу. В результате обстрела появился один пострадавший с ранением правой голени, наблюдается сильное кровотечение.

Ваша задача – организовать эвакуацию пострадавшего из красной зоны в желтую, предварительно наложив жгут на раненую конечность».

Когда вводные получены, Организатор подает команду «К выполнению задачи **ПРИСТУПИТЬ**» и начинает отсчет времени выполнения задачи. По указанной команде участники в пешем порядке выдвигаются в направлении «красной» зоны. Выйдя в «красную» зону, они принимают положение лежа и по-пластунски добираются до раненого.

Первый участник изготавливается к стрельбе лежа и прикрывает второго. Второй номер ползком добирается до раненого, контролирует его оружие, проверяет дыхание и находит место ранения, накладывает жгут максимально высоко на раненную конечность, после чего крепит эвакуационную стропу и ползком возвращается на исходный рубеж. После этого, вытягивает раненого за стропу.

В «желтой» зоне наложить давящую повязку, наложить новый жгут чуть выше места ранения, снять старый, проверить дыхание раненого, провести осмотр раненого. Постоянно говорить с раненым, успокоить. Переложить на тканевые носилки и подготовить к эвакуации.

Эвакуировать пострадавших в «зеленую» зону, где провести контрольный осмотр.

Состязание завершается после доклада группы о выполнении задачи. При докладе отряда отсчет времени останавливается.

Система оценивания:

За выполнением алгоритмов оказания первой помощи следит Организатор состязания, который оценивает действия участников и фиксирует баллы в рабочем протоколе по следующей системе начисления баллов:

№ п/п	Описание аспекта	Балл
«Красная» зона		
1.	Выдвижение осуществлялось с контролем секторов, оружие контролировалось участником	1
2.	Осуществлен контакт (опознание) с раненым	1
3.	Подход к раненому осуществлен корректно (не в полный рост)	1
4.	Участник(и) осуществил контроль за оружием раненого	1
5.	На нижнюю конечность раненого наложен турникет (жгут), конечность выбрана верно	1
6.	Турникет (жгут) наложен максимально высоко, технически правильно	1
7.	Участник(и) осуществлял(и) контроль за своим оружием	1
8.	Участники не работали в «красной зоне» в полный рост	1
9.	Раненый эвакуирован из «красной зоны»	1
«Желтая» зона		
10.	На нижнюю конечность раненого наложена повязка (бандаж), конечность выбрана верно	1
11.	Повязка (бандаж) наложена на место ранения, технически правильно, перекрывает рану, не разматывается	1
12.	Раненый уложен на мягкие носилки	1
13.	Раненый укрыт термоодеялом	1
14.	На протяжении оказания помощи осуществлялся речевой контакт с раненым	1
15.	Участники осуществляли контроль за своим оружием	1
16.	Раненый эвакуирован из «желтой зоны»	1
«Зеленая» зона		
17.	Участники переналожили жгут (турникет)	1
18.	Второй жгут (турникет) наложен правильно, максимально высоко (или в непосредственной близости от первого, если первый был наложен прямо у корня конечности)	1

Сводная ведомость состязания «Состязание медиков»

№ п/п	Наименования отряда	Количество баллов	Время выполнения	Место	Примечания
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					

Организатор: _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

Индивидуальное состязание «Состязание штурмовиков»

Состязание проводится в формате выполнения участниками с условно-военной специальностью «Штурмовик» стрельбы по мишеням на время из различных положений (лежа, с колена, стоя) на дистанциях 30, 20, 10 метров с применением знаний и умений условно-военной специальности, а также иных индивидуальных специальных навыков.

Рекомендации по подбору площадки проведения состязания:

Открытая местность 100х20 метров, тыловая часть мишенной обстановки не должна быть размещена в сторону местонахождения людей или возможного их появления. Площадка проведения состязания, исходный и огневые рубежи должны быть размечены сигнальной лентой, допускается изготовление укрытий (баррикад), обозначающих рубежи и зоны установки мишеней.

Организационная группа:

Организатор состязания – общий инструктаж, ведение протокола состязания, общая координация;

Ассистент – подготовка мишенной обстановки, снаряжения, экипировки и расходных материалов, необходимых для выполнения задания, проведение, сопровождение участника/участников на протяжении всего времени проведения задания;

Материально-техническое обеспечение:

- Страйкбольный привод (автомат типа АК или аналог), 2 магазина по 10 шаров на каждого участника;

ПРИМЕЧАНИЕ: при полном отсутствии в муниципальном образовании страйкбольного или иного оборудования, обеспечивающего фиксацию попадания в цель, допускается использование модели, изложенной в рекомендациях по проведению индивидуального состязания «Состязание штурмовиков» в рамках Отборочного этапа Игры.

- Средства защиты органов зрения (при использовании страйкбольного оборудования) в количестве, необходимом для проведения состязания из расчета на всех участников, одновременно выполняющих задания состязания, и Организаторов;

ПРИМЕЧАНИЕ: допускается использование как баллистических очков и масок, так и иных защитных аналогов.

- Шлем защитный, защита суставов (налокотники, наколенники) в количестве, необходимом для проведения состязания из расчета на всех участников, одновременно выполняющих задания состязания, и Организаторов;

ПРИМЕЧАНИЕ: шлемы защитные, каски для игры в страйкбол, аналоги – для создания атмосферы, защиты от травм.

- Жилет разгрузочный (при необходимости) в количестве, необходимом для проведения состязания из расчета на всех участников, одновременно выполняющих задания состязания, и Организаторов;

ПРИМЕЧАНИЕ: жилет разгрузочный, чехол бронежилета – для экипировки участников и Организаторов, создания атмосферы, размещения снаряжения (магазинов для страйкбольного оборудования и прочего).

- Мишень 210x297мм. (лист А4) в количестве, необходимом для проведения состязания из расчета на каждого участника состязания;

ПРИМЕЧАНИЕ: фиксируется факт попадания в мишень, поэтому допускается использование «разрушаемых» мишеней, гонгов и иных, соответствующих габариту А4.

- Граната имитационная (страйкбольная пиротехническая или макет) в количестве, необходимом для проведения состязания из расчета на каждого участника состязания (в случае использования пиротехнических изделий), или на всех участников, одновременно выполняющих задания состязания, и запасные (в случае использования макетов).

Описание состязания:

Состязание выполняется двумя участниками отряда с условно-военной специальностью «Штурмовик».

Площадка состязания поделена на две части, обозначена линия старта, у каждого участника свое направление (рис. 21). Первый огневой рубеж для стрельбы из положения лежа и метания гранаты располагаются на дистанции 30 метров от линии старта. Второй огневой рубеж для стрельбы с колена – на дистанции 20 метров от предыдущего рубежа. Третий огневой рубеж для стрельбы из положения стоя – на дистанции 10 метров от рубежа для стрельбы с колена.

Перед выполнением задания участники отряда получают инструктаж у Организатора, экипируются, выдвигаются на линию старта под контролем ассистентов. Положение автомата на линии старта – «часовой», оружейный ремень надет, дульный срез направлен в сторону мишенной обстановки, первый магазин примкнут к автомату, второй удобно размещен на экипировке либо другим доступным способом.

ПРИМЕЧАНИЕ: количество выстрелов по каждой мишени не ограничено, однако ограничено количество боеприпасов, распределенных по двум магазинам. Один магазин примыкает к линии старта, второй – меняется по необходимости, но только во время остановок на огневых рубежах.

По команде Организатора «К БОЮ» участник совершает перебежку к огневому рубежу на дистанцию 30 метров, совершает бросок гранаты в вертикальный габарит (окно) размером 150x150 см, установленный на расстоянии 15 метров от текущего огневого рубежа, изготавливается к стрельбе лежа, снимает автомат с предохранителя, производит три прицельных одиночных выстрела в мишень, ставит автомат на предохранитель, совершает перебежку к следующему огневому рубежу на дистанцию 20 метров.

ПРИМЕЧАНИЕ: при перемещении, вне зависимости от факта постановки оружия на предохранитель, палец со спускового крючка убирается.

В случае, если у участника закончились боеприпасы, но не все мишени были поражены, участник продолжает движение между рубежами вплоть до финального и по общим правилам возвращается к линии старта.

Принимает изготовку к стрельбе с колена, снимает автомат с предохранителя, производит три прицельных одиночных выстрела в мишень, ставит автомат на предохранитель, совершает перебежку к следующему огневому рубежу на дистанцию 10 метров.

Принимает изготовку к стрельбе стоя, снимает автомат с предохранителя, производит три прицельных одиночных выстрела в мишень, ставит автомат на предохранитель.

Переводит автомат в положение «за спину», бегом возвращается на линию старта, докладывает о завершении задания. Организатор останавливает время, вносит его и допущенные ошибки в протокол. Результат отряда складывается и суммы общего времени обоих участников.

Система оценивания:

Выполнение задания оценивается в соответствии со следующей системой начисления штрафных баллов:

№ п/п	Описание аспекта	Примечания
1	Перед началом движения автомат не был поставлен на предохранитель	5 секунд за каждый эпизод
2	При перебежке палец удерживал на спусковом крючке	5 секунд за каждый эпизод
3	Граната не попала в габарит	15 секунд
4	Мишень не поражена	30 секунд за каждую
5	Закончились боеприпасы и не все мишени поражены	Однократно 60 секунд

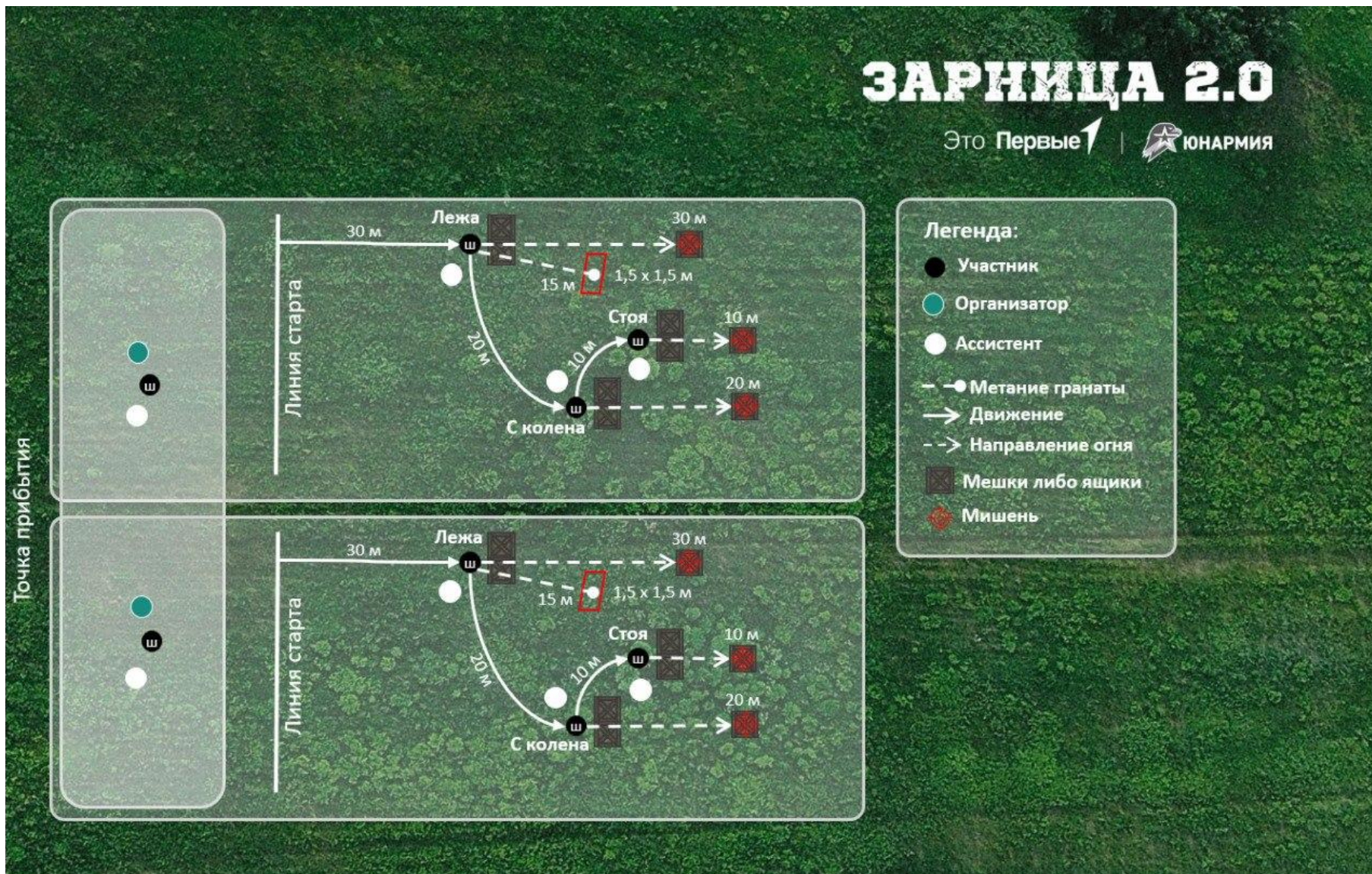


Рисунок № 21 – схема проведения состязания «Состязание штурмовиков».

Сводная ведомость индивидуального состязания «Состязание штурмовиков»

№ п/п	Наименование отряда	ФИО участника	Штраф Граната	Штраф Мишень 1	Штраф Мишень 2	Штраф Мишень 3	Прочие штрафы	Время прохождения	Итоговое время	Место	Примечания
1.											
2.											
3.											
4.											
5.											
6.											

Организатор: _____ (_____)
 Подпись Фамилия И.О.

Индивидуальное состязание «Состязание операторов БПЛА»

Состязание проводится в формате практической отработки навыков управления БПЛА посредством симулятора «Квадросим». В состязании участвует по 2 участника от отряда, имеющие условно-военную специальность «Оператор БПЛА». Один участник выполняет задачу на симуляторе квадрокоптера с классическим типом передачи видеоизображения (далее – классический квадрокоптер), второй – на симуляторе квадрокоптера типа FPV (далее – FPV).

Материально-техническое обеспечение:

- Персональные компьютеры в количестве, необходимом для проведения состязания;

ПРИМЕЧАНИЕ: Минимальные системные требования:

Процессор: Intel Core i5

Оперативная память: 4 Гб

Место: 1 Гб

Видеокарта: NVIDIA GTX 750ti

- Аппаратура управления, представленная пультом управления, в количестве, необходимом для проведения состязания;

ПРИМЕЧАНИЕ: рекомендуется приобрести пульт управления Radiomaster в магазинах и маркетплейсах (рис. 22). Наиболее бюджетными являются модели: Radiomaster Pocket ELRS и Radiomaster Pocket Hall ELRS LBT M2 – их стоимость варьируется в диапазоне 4000-8000 рублей. Наиболее предпочтительным является пульт RadioMaster TX12 MKII (ELRS) (рис. 23).

- Программное обеспечение – симулятор пилотирования дронов «Квадросим».

ПРИМЕЧАНИЕ: доступ к дистрибутивам симулятора предоставляется на странице заведенного Муниципального этапа Игры в панели администрирования при нажатии на кнопку «Доступ к симулятору дронов» в разделе «Действия» (рис. 24).



Рисунок № 22 – радиоконтроллер Radiomaster Pocket EdgeTX.



Рисунок № 23 – радиоконтроллер Radiomaster TX12 MKII (ELRS).

Панель администрирования | Таблица соревнования

Все регионы

Дашборд

Состязания

Навыки

Роли бойцов

Способности

Сезоны

События

Сезон 2024

Отборочный этап

Муниципальный этап

Региональный этап

Окружной этап

Всероссийский финал

Пользователи

Бойцы / наставники

Отряды

Статистика

Сезон 2024. Муниципальный этап. 11 - 13 лет
Приволжский федеральный округ. Республика Татарстан (Татарстан). Ютазинский муниципальный район

с 26.10.2023 по 26.10.2023
Адрес проведения: Ютазинский муниципальный район

Действия: Редактировать | Список заявок от отрядов | Скачать список бойцов

Скачать список бойцов | Загрузить заполненный протокол | Скачать заполненный протокол

Доступ к симулятору дронов

Таблица соревнования

М	Отряд	Тип учреждения	Учебное заведение	Сыграно состязаний	Статистика мест	Баллы	Очки
1	ЮАР	Школа	Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение "Урусинская средняя общеобразовательная школа №3" Ютазинского муниципального района Республики Татарстан	7	7-0-0-0	—	140

Состязания для 11 - 13 лет

Название	Тип	Результаты
Военизированная полоса препятствий	Отрядное	Изменить
Общевойсковая грамотность	Отрядное	Изменить
Оказание первой помощи	Отрядное	Изменить
Основы радиационной, химической и биологической защиты	Отрядное	Изменить
Основы российской государственности и военная история	Отрядное	Изменить
Спортивная подготовка	Отрядное	Изменить
Стрелковая подготовка	Отрядное	Изменить

Рисунок № 24 – скриншот панели администрирования с указанием кнопки «Доступ к симулятору дронов».

Описание состязания:

В рамках состязания участники отряда определяют, кто будет выполнять задачу на симуляторе классического квадрокоптера, а кто – FPV. Тот участник, который выполняет задачу на симуляторе классического квадрокоптера, должен выполнить полет в симуляторе «Квадросим», доставив два груза в указанные места. Тот участник, который выполняет задачу на симуляторе FPV, должен совершить полет в симуляторе «Квадросим» по подготовленной для этого трассе за наименьшее время.

Результат состязания подсчитывается по сумме результатов обоих участников.

Порядок подготовки состязания:

Подготовка состязания включает в себя организацию компьютерного класса с установленными в нем персональными компьютерами, имеющими минимальные системные требования. В рамках предоставляемой Штабам муниципального этапа Игры лицензии симулятора допускается использование не более семи персональных компьютеров.

Для каждого персонального компьютера рекомендуется подготовить аппаратуру управления. Если такой возможности нет, то допускается сокращение количества аппаратуры управления и сокращение количества используемых

персональных компьютеров. Данный вариант подготовки состязания предполагает прохождение состязания по очереди.

На каждый персональный компьютер, который будет использоваться в процессе проведения состязания (не более 7 шт.), необходимо установить симулятор пилотирования дронов «Квадросим».

Для получения лицензионной версии необходимо перейти в панель администрирования на сайте Зарница.будьвдвижении.рф, а именно в событие которое вы сейчас проводите в рамках муниципального этапа и нажать на кнопку «доступ к симулятору дронов» в котором будет указан ключ доступа, а также ссылка для скачивания лицензионной версии симулятора. Далее необходимо перейти по ссылке и скачать архив с приложением.

Когда скачивание архива будет полностью завершено, необходимо осуществить распаковку и установку симулятора, а также настройку аппаратуры управления.

Порядок прохождения состязания:

По прибытии к месту проведения состязания участник располагается перед персональным компьютером и аппаратурой управления. Выполнив подготовку к прохождению состязания, участник докладывает Организатору о готовности к выполнению задачи. Для начала состязания Организатор подает команду, например, «К выполнению задачи **ПРИСТУПИТЬ**». По команде Организатора участник приступает к прохождению состязания. Для запуска миссии в главном меню нужно выбрать режим «Одиночная миссия» (рис. 40).

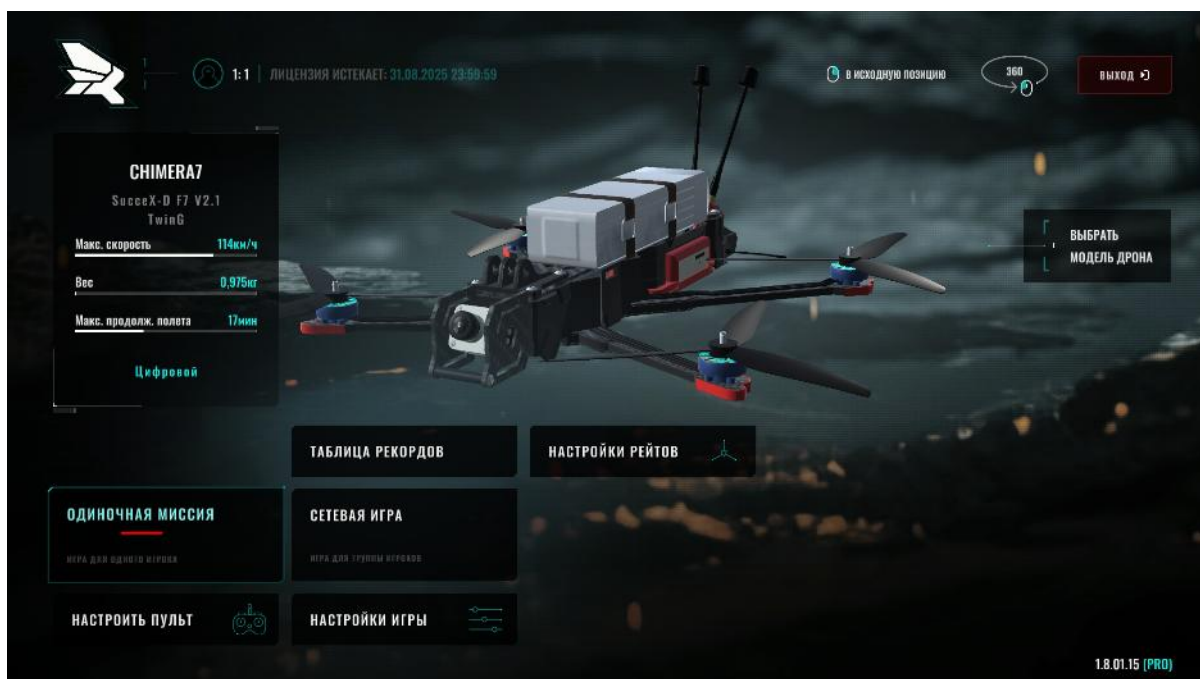


Рисунок № 40 – скриншот выбора режима в главном меню.

Далее необходимо выбрать один из предложенных сценариев: для участников, выполняющих задачу на симуляторе FPV – «Дрон-рейсинг», для участников, выполняющих задачу на симуляторе классического квадрокоптера – «Доставка груза» (рис. 41). Допускается предоставление участникам возможности адаптироваться к симулятору посредством тестового свободного полета в соответствующем сценарии.

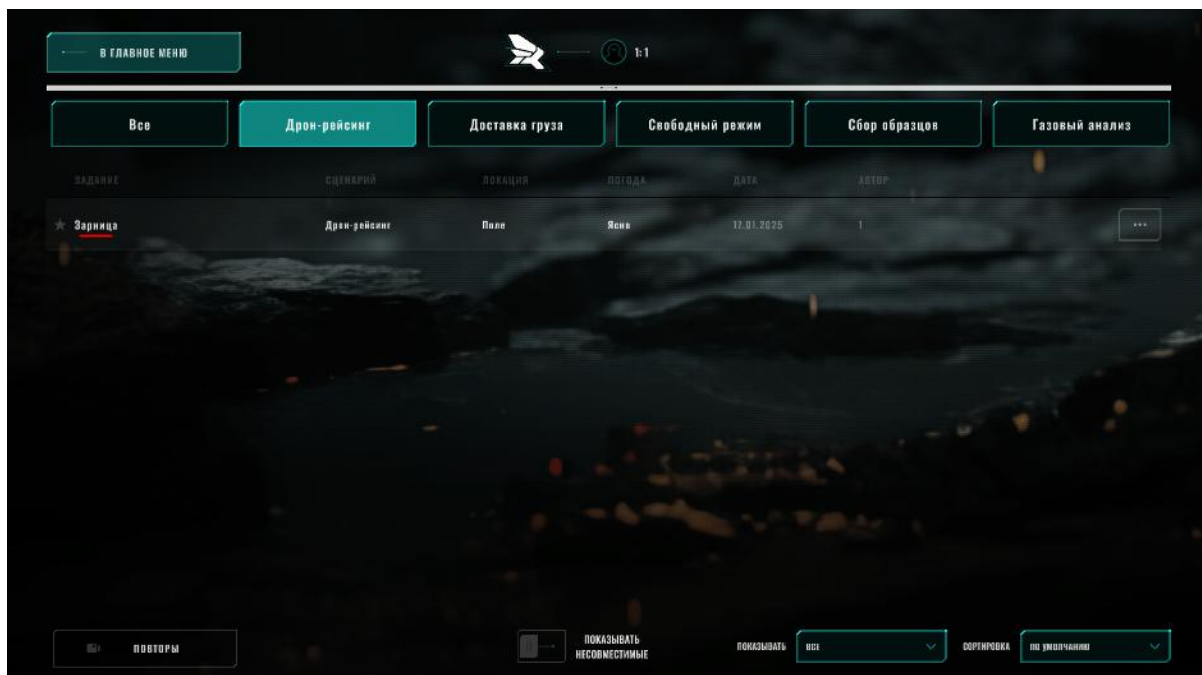


Рисунок № 41 – скриншот выбора миссии.

Выбрав нужный сценарий, необходимо нажать на него, после чего в открывшемся окне нажать кнопку «Старт миссии» (рис. 42).

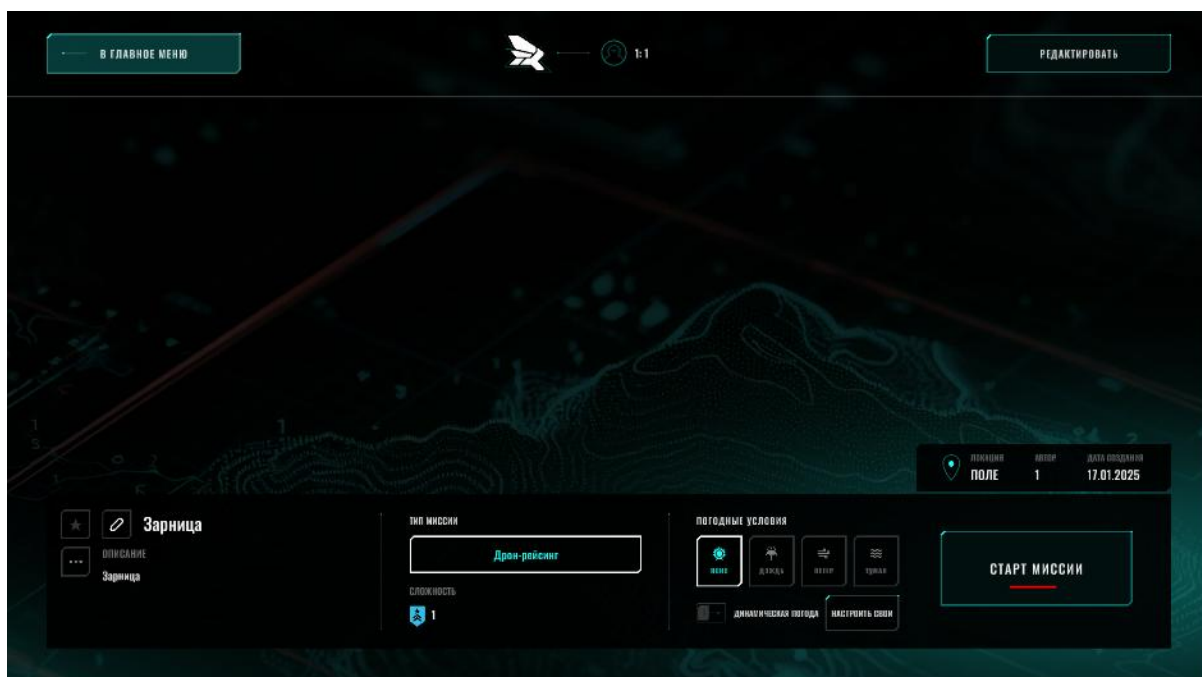


Рисунок № 42 – скриншот окна старта миссии.

Участник, выполняющий задачу на симуляторе классического квадрокоптера, проходит миссию «Доставка груза». Для этого он загружает соответствующий сценарий в симуляторе, выполняет требования, приведенные в окне «Инструктаж» (рис. 43), после чего начинается прохождение миссии.

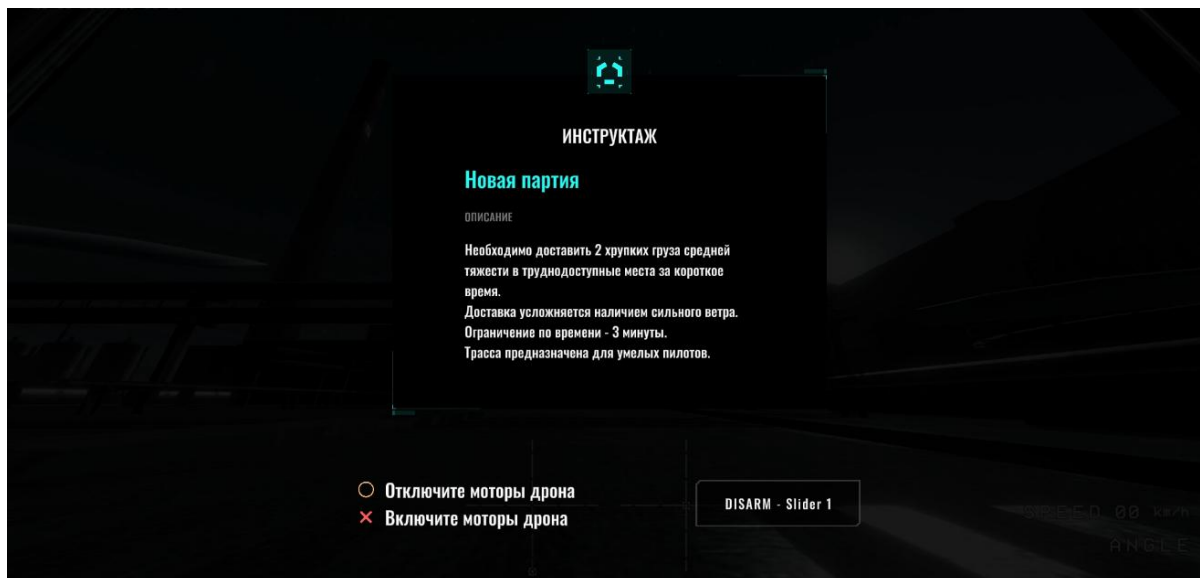


Рисунок № 43 – скриншот окна инструктажа.

После старта миссии участник должен преодолеть расстояние до первой контрольной точки, на которой изображена коробка (рис. 44). В данной контрольной точке происходит установка груза на квадрокоптер.

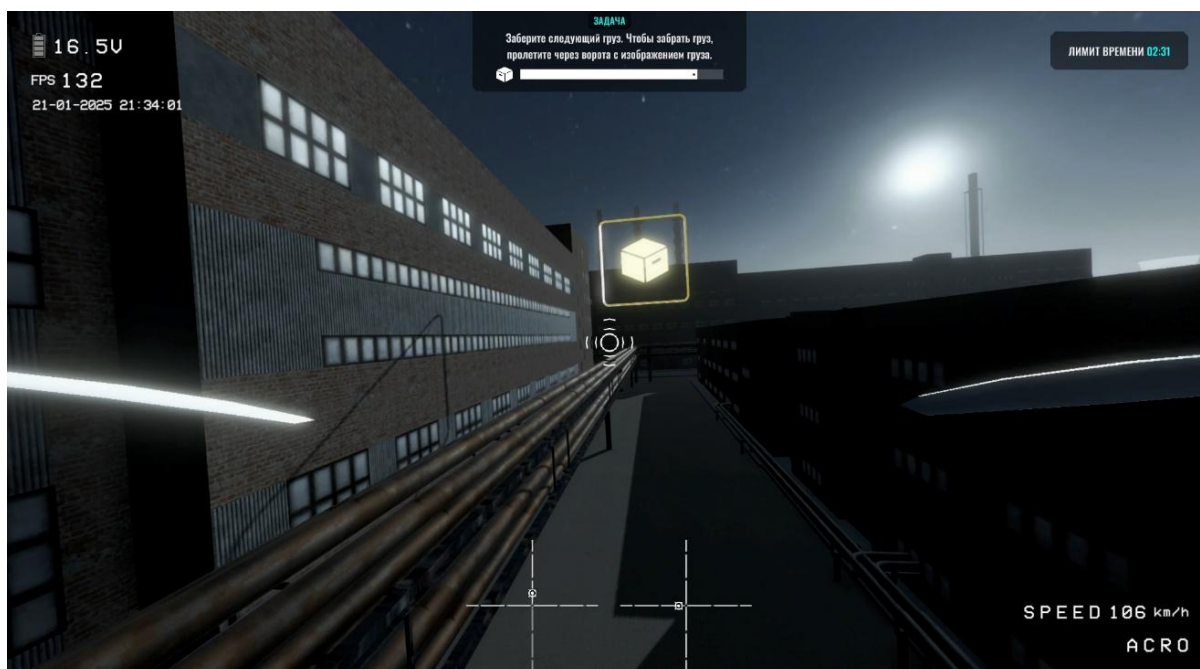


Рисунок № 44 – скриншот стартовой точки миссии «Доставка груза».

После успешной установки груза в нижнем правом углу экрана появится надпись «Груз установлен», а в верхней центральной части экрана появится новая

задача, в соответствии с которой участнику следует двигаться к участку, подсвеченному красным цветом (рис. 45).

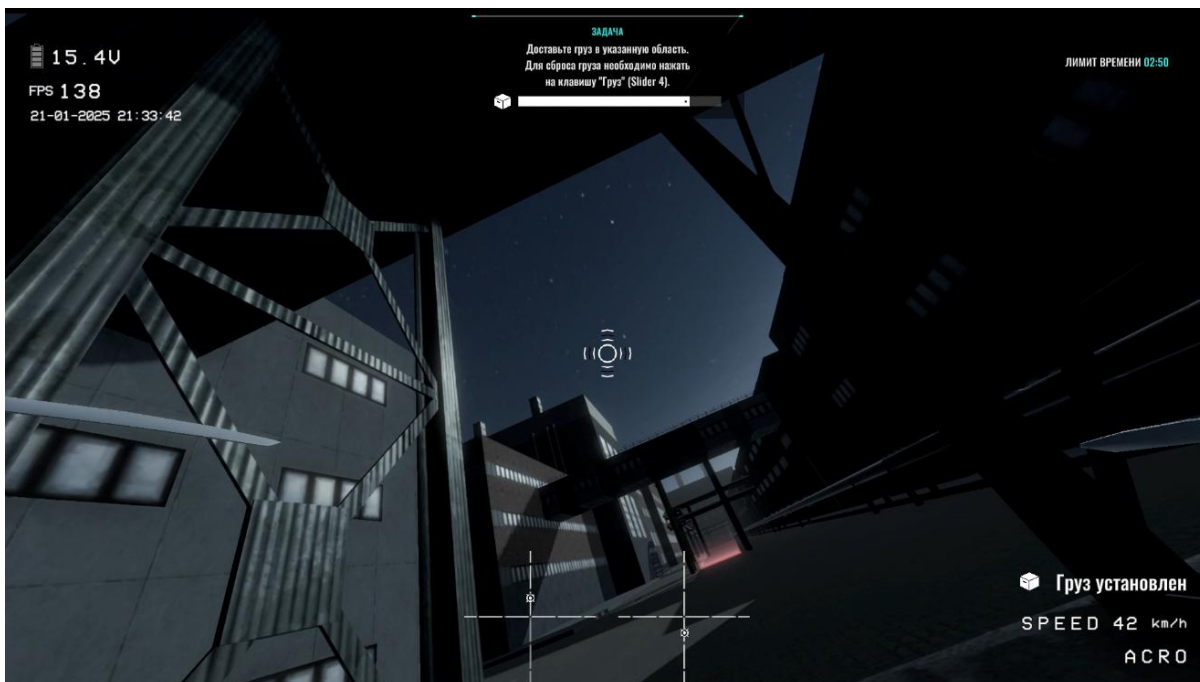


Рисунок № 45 – скриншот места доставки груза.

По достижении данного участка участнику необходимо аккуратно посадить квадрокоптер строго в границах участка (рис. 46).

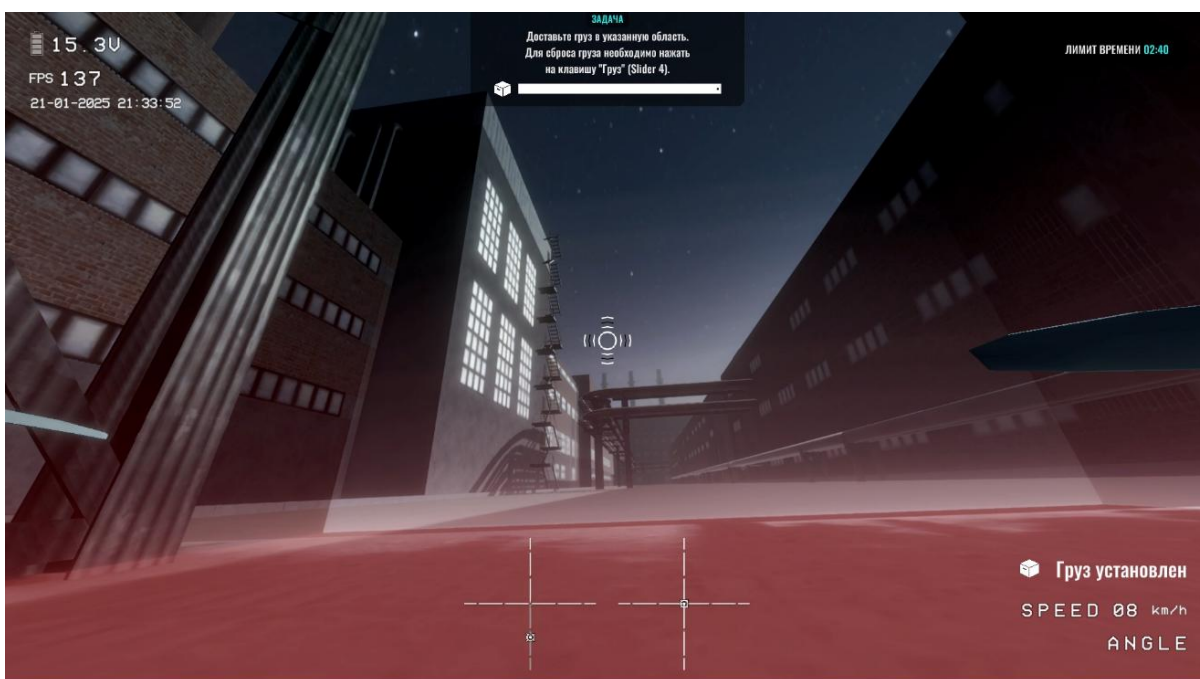


Рисунок № 46 – скриншот демонстрации посадки квадрокоптера.

После успешной доставки груза цвет участка меняется с красного на синий (рис. 47).

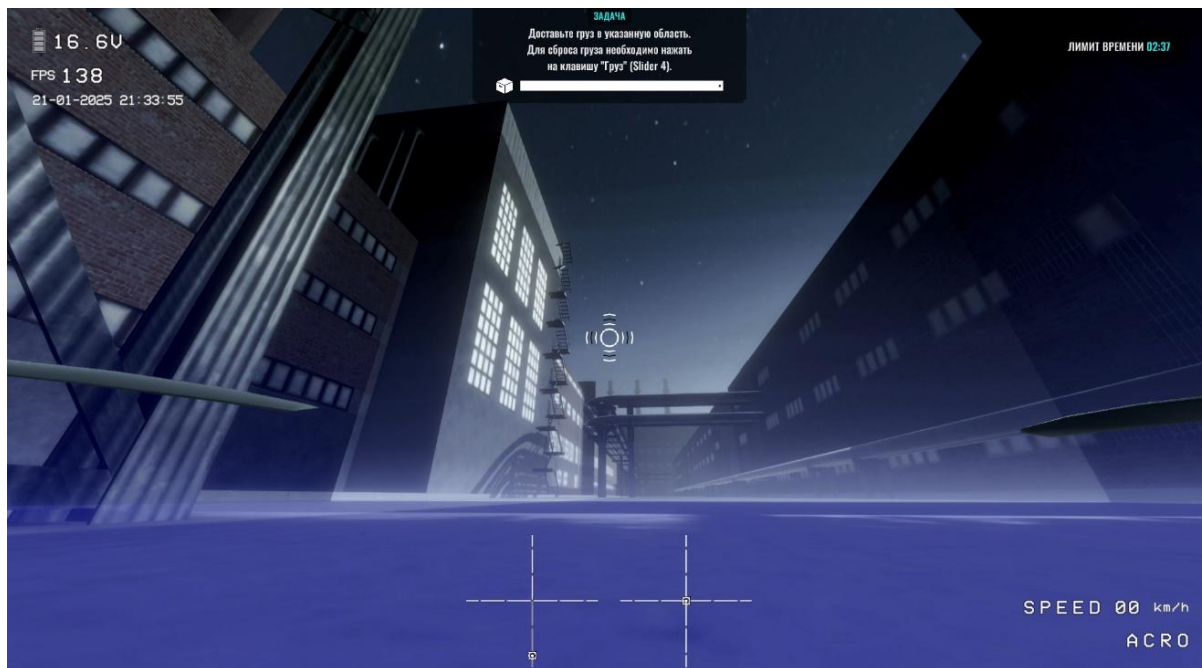


Рисунок № 47 – скриншот демонстрации изменения цвета поля.

Далее участнику необходимо выдвинуться к следующей контрольной точке, чтобы забрать второй груз (рис. 48). Механизм установки и доставки второго груза идентичен механизму установки и доставки первого груза.

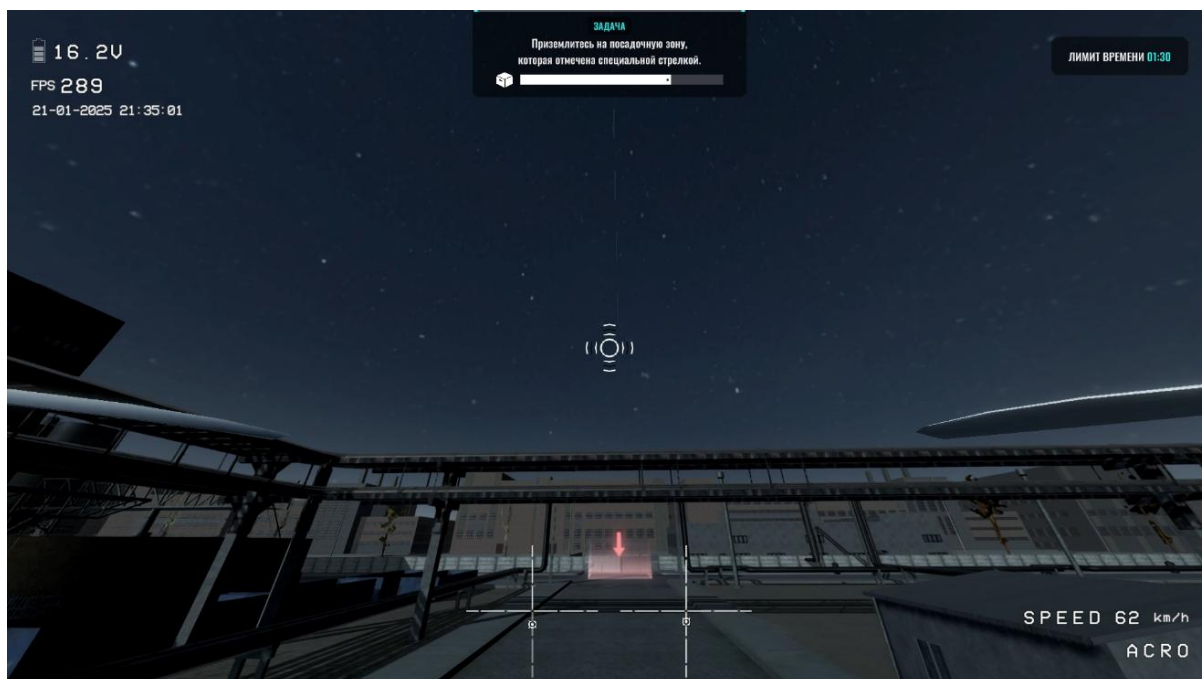


Рисунок № 48 – скриншот очередной контрольной точки.

Когда второй груз доставлен, участник должен осуществить посадку на участке, подсвеченном красным цветом. После осуществления посадки в указанном участке миссия будет завершена (рис. 49).

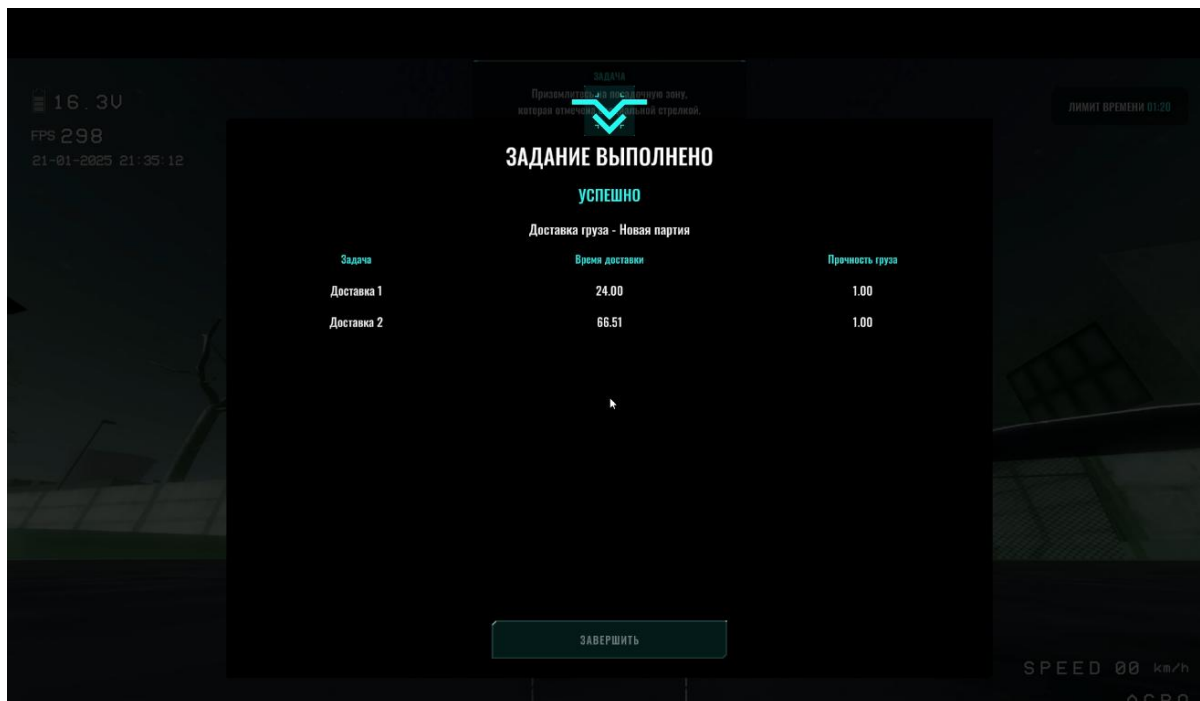


Рисунок № 49 – скриншот окна завершения миссии.

Участник, выполняющий задачу на симуляторе FPV, проходит миссию «Дрон-рейсинг». Для этого он загружает соответствующий сценарий в симуляторе, выполняет требования, приведенные в окне «Инструктаж» (рис. 50), после чего начинает прохождение миссии.

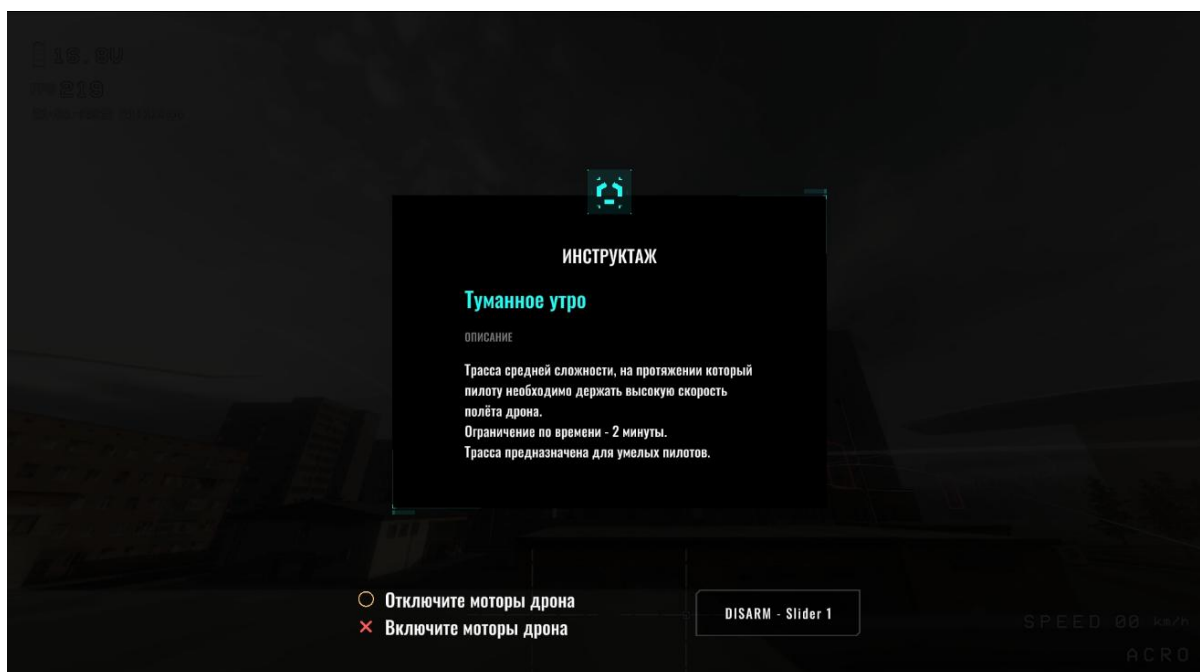


Рисунок № 50 – скриншот окна инструктажа миссии «Дрон-рейсинг».

В рамках данной миссии участнику необходимо пройти все контрольные точки за наименьшее время. Начать необходимо с контрольной точки, в которой

указано слово «Старт» (рис. 51). Время прохождения миссия начинается с момента запуска миссии.

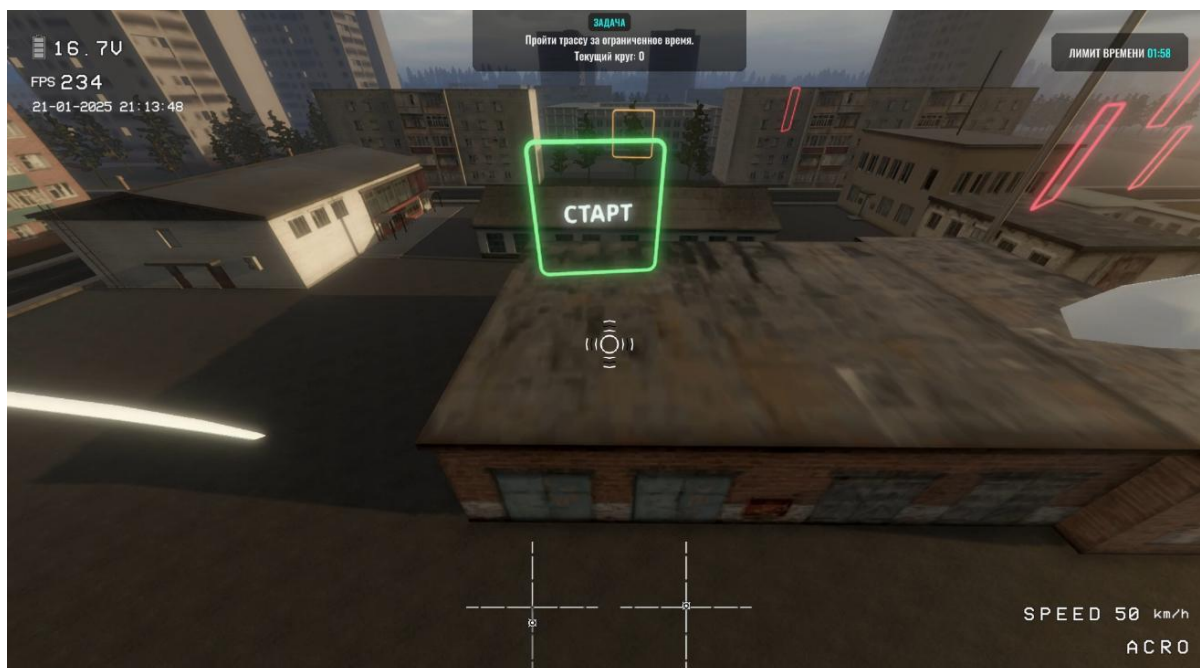


Рисунок № 51 – скриншот стартовой контрольной точки миссии «Дрон-рейсинг».

Каждая последующая контрольная точка подсвечивается зеленым цветом (рис. 52). Необходимо проходить контрольные точки именно в этой последовательности. В рамках миссии участнику предстоит совершить три круга.



Рисунок № 52 – скриншот демонстрации контрольной точки.

Миссия завершается по достижении контрольной точки, в которой указано слово «Финиш» (рис. 53).



Рисунок № 53 – скриншот финишной контрольной точки.

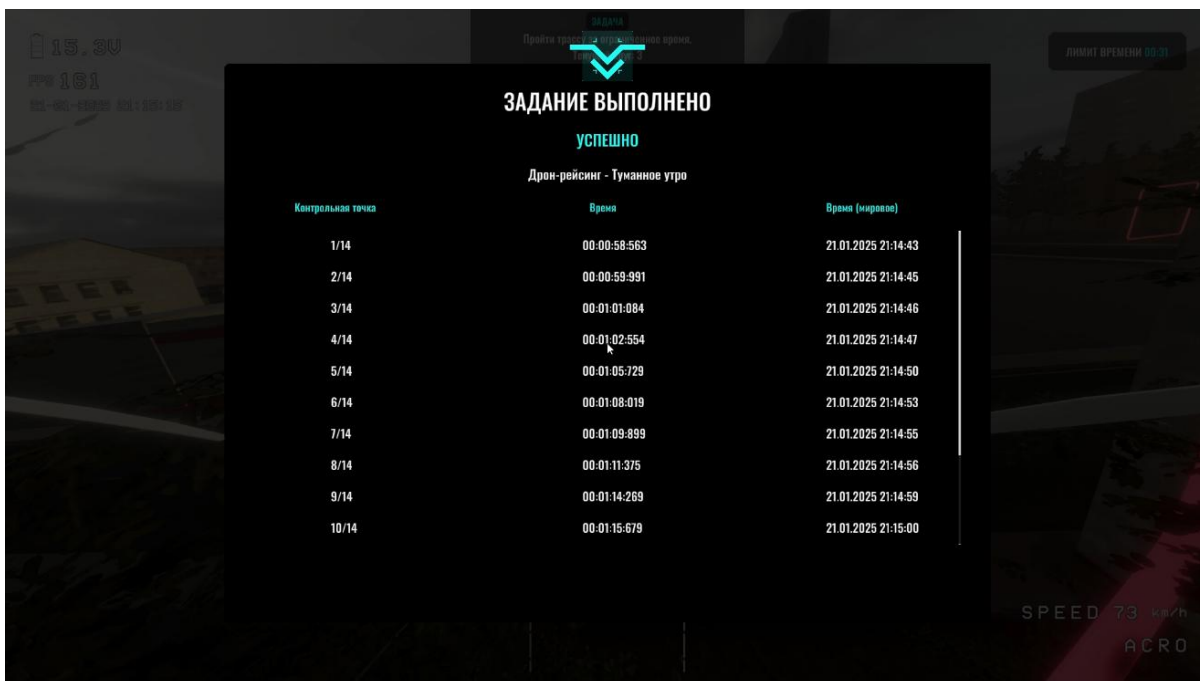


Рисунок № 54 – скриншот окна завершения миссии «Дрон-рейсинг».

После выполнения миссий обоими участниками, их результаты суммируются.

Система оценивания:

При оценке выполнения задачи, выполняемой на симуляторе классического квадрокоптера, учитывается целостность груза и время выполнения. В случае с симулятором FPV – только время выполнения. Все указанные показатели подсчитываются автоматически и выводятся на экран после завершения миссии. Указанные показатели фиксируются в ведомость направления (FPV или классического квадрокоптера). В зависимости от результатов участников формируется их рейтинг в рамках направления. Результаты по каждому направлению вносятся в сводную ведомость состязания, где места участников в рамках отряда суммируются. Отряд-победитель состязания определяется по наименьшей сумме мест участников отряда.

**Ведомость задачи на симуляторе квадрокоптера типа FPV
соревнования «Соревнование операторов БПЛА»**

№ п/п	Наименование отряда	ФИО участника	Время	Кол-во контр. точек	Место	Примечания
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
6.						

Организатор: _____ (_____)
Подпись Фамилия И.О.

**Ведомость задачи на симуляторе классического квадрокоптера
соревнования «Соревнование операторов БПЛА»**

№ п/п	Наименование отряда	ФИО участника	Время	Целостность груза	Место	Примечания
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
6.						

Организатор: _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

Сводная ведомость состязания «Состязание операторов БПЛА»

№ п/п	Наименование отряда	Результат участника 1	Результат участника 2	Сумма	Место	Примечания
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
6.						

Организатор: _____ (_____)

Подпись

Фамилия И.О.

Отрядные состязания

Отрядное состязание «Военизированная эстафета»

Соревнование заключается в последовательном прохождении дистанции в формате эстафеты, которая делится на 9 этапов. Каждый из участников отряда выполняет упражнение на своем этапе и передает эстафету следующему участнику. На этапе «Боеприпасы» участвуют два участника отряда.

Материально-техническое обеспечение:

- Массо-габаритный макет РГД-5 – не менее 3 шт.;
- Секундомер либо таймер на смартфоне – не менее 10 шт.;
- Шина легкового автомобиля – не менее 20 шт.;
- Шнур (необходимой для проведения состязания длины);
- Стойки для крепления шнура (в необходимом количестве) высота 50 см.;
- Ящик с «боеприпасами» весом 15 кг. – не менее 1 шт.;
- Гимнастический мат (либо туристический коврик) – не менее 1 шт.;
- Шина для автомобиля «Урал» (диаметр 1260 мм.) – 1 шт.;
- Скакалка спортивная (3 м.) – не менее 1 шт.

Описание состязания:

Этапы располагаются на беговой дорожке стадиона на расстоянии не ближе, чем 30 метров друг от друга, крайний этап «Минное поле» находится за 20 метров до финиша. Распределение по этапам определяет командир отряда. По команде «Участникам занять свои места» участники отряда выдвигаются к своим этапам. По команде «На старт – Внимание – **МАРШ**» – участник первого этапа приступает к выполнению упражнения, по выполнению которого он бегом направляется к очередному этапу для передачи эстафеты. Последующие участники используют этот же алгоритм – выполнив задание они бегут к следующему этапу и передают эстафету.

Дистанция разделена на 9 этапов:

1 этап (на старте) – «Метание гранаты на точность».

2 этап – «Отжимание» (сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу).

3 этап – «Преодоление препятствия из шин».

4 этап – «Мышеловка» (преодоление препятствия ползком «по-пластунски»).

5 этап – «Переноска боеприпасов» (переноска ящика со снарядами весом 15 кг.).

6 этап – «Рембат» (кантование шины диаметром 1260 мм. на расстояние 15 м.).

7 этап – «Пресс» (поднимание туловища из положения лежа на спине).

8 этап – «Скакалка» (выполнение прыжков со скакалкой на время).

9 этап – «Минное поле» (преодоление 20 метров «гусиным шагом»).

Система оценивания:

Отряд-победитель определяется по времени прохождения всеми участниками отряда этапов состязания за вычетом заработанных баллов на этапах (1 балл – 1 секунда). За штрафные баллы к общему результату добавляется дополнительное время (1 штрафной балл равен 1 секунде дополнительного времени).

Штрафные баллы за 3 этап:

- пропуск шины – 3 балла за каждый пропуск, максимум 15 баллов;
- Разрушение этапа (сильное задевание основы/конструкции, повлекшее за собой ее разрушение) – 10 баллов.

Штрафные баллы за 4 этап:

- касание частью тела натянутого шнура – 2 балла за каждое;
- касание частью тела стойки – 2 балла за каждое.

Штрафные баллы за 5 этап:

- падение (или касание земли) ящика – 5 баллов.

Штрафные баллы за 6 этап:

- шина уложена не в обозначенное место – 10 баллов.

Штрафные баллы за 9 этап:

- подъем из исходного положения – 3 балла, максимум 15 баллов.

Общие штрафные баллы:

- отсутствие фиксации касания при передаче эстафеты – 1 балл;
- употребление ненормативной лексики – 40 баллов;
- фальстарт – 30 баллов;
- схождение с дистанции – 60 баллов (и на каждом последующем этапе за каждого сошедшего участника);
- не преодоление этапа – 60 баллов;
- подсказки со стороны – 40 баллов;
- создание помех другим отрядам и иное неспортивное поведение – 60 баллов;
- невыполнение указания судей – 60 баллов.

ПРИМЕЧАНИЕ: дистанция между элементами этапа носит рекомендательный характер.

Порядок прохождения состязания:

Этап 1. «Метание гранаты на точность»

Участник, прибыв на этап получает 3 гранаты. Задача участника – максимально точно метнуть гранату и передать эстафету следующему участнику. Метание гранаты на точность производится по горизонтальной мишени, представленной в форме кругов, расстояние до которой должно быть не менее 15 метров. Мишень имеет две концентрические зоны – внутренний и внешний круг (внутренняя диаметром 2 метра, внешняя – 4 метра). Организаторы в поле отвечают за фиксацию попадания в сектор и за организацию безопасности (в зоне метания не должно быть посторонних). Разметка сектора для попадания может производиться краской, мелом, или другими вариантами, главное, чтобы участник и Организаторы отчетливо видели сектор. После выполнения упражнения участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

Баллы за попадание в круги начисляются следующим образом: внутренняя зона – 10 баллов, внешняя зона – 2 балла. Максимальное количество баллов на этапе – 30 баллов. Время, соответствующее суммарному количеству баллов

за метание гранаты, вычитается из общего времени прохождения дистанции соревнования.

Этап 2. «Отжимание» (сгибание и разгибание рук в упоре лежа)

После приема эстафеты участник принимает исходное положение, после команды Организатора «СТАРТ» приступает к выполнению. Выполняется из исходного положения: упор лежа на полу, руки на ширине плеч (локти прямые), кисти вперед, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. Засчитывается количество правильно выполненных повторений, состоящих из сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом Организатора вслух (сгибая руки, необходимо коснуться грудью пола или ограничительной поверхности высотой 5 см.), затем, полностью разгибая руки, вернуться в исходное положение, и продолжить выполнение упражнения). Время выполнения упражнения 1 минута, задача участника выполнить максимальное количество повторений. Одно повторение – 1 балл. После выполнения упражнения участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

Повторение не засчитывается, если:

- участник во время сгибания рук не коснулся пола или ограничительной поверхности;
- участник во время разгибания рук полностью не выпрямил локти;
- во время выполнения повторения была нарушена прямая линия «плечи-туловище-ноги».

Этап 3. «Преодоление препятствия из шин»

После приема эстафеты участник приступает к преодолению препятствий этапа. Участник последовательно наступает в каждую шину в шахматном порядке. После преодоления препятствия участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

Этап 4. «Мышеловка»

После приема эстафеты участник ползком «по-пластунски» преодолевает препятствие (имитация колючей проволоки), стараясь при этом не касаться стоек и натянутого шнура. Препятствие представляет собой закрепленные стойки высотой 50 см., они установлены таким образом, чтобы сформировать коридор шириной 100 см. и длиной 5 метров, на стойки закрепляется шнур с целью

обозначить верхние границы препятствия. После преодоления препятствия участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

Этап 5. «Переноска боеприпасов»

Участники, находящиеся на этапе, после получения эстафеты, берут снаряд (ящик общим весом 15 кг.) с двух сторон и осуществляют его переноску в максимально возможном быстром темпе к началу следующего этапа, при этом соблюдая технику безопасности. Расстояние для следующего этапа составляет 30 м.

Этап 6. «Рембат»

После приема эстафеты участник приступает к перемещению автомобильной шины «Урал» методом кантования на расстояние 15 метров. Выполнив кантование шины, участник должен уложить ее в определенное место. Место размечается Организаторами этапа в виде линии, нанесенной краской или мелом.

Этап 7. «Пресс» (поднимание туловища из положения лежа на спине)

После приема эстафеты участник принимает исходное положение, после команды Организатора «СТАРТ» приступает к выполнению. Упражнение выполняется из исходного положения: лежа на спине, руки за головой «в замок», лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты Организатором к полу. Засчитывается количество поднятий туловища (при подъеме локти должны касаться колен (бедер), с последующим возвратом в исходное положение), фиксируемых счетом Организатора вслух. Время выполнения упражнения 1 минута, задача участника выполнить максимальное количество повторений. Одно повторение – 1 балл. После выполнения упражнения участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

Повторение не засчитывается при:

- отсутствии касания локтями бедер (коленей) во время подъема;
- отсутствии касания лопатками мата (коврика);
- размыкании пальцев рук «из замка»;
- смещение таза (поднимание таза) и изменение прямого угла согнутых ног.

Этап 8. «Скакалка»

После приема эстафеты участник принимает исходное положение, после команды Организатора «СТАРТ» приступает к выполнению. Упражнение выполняется из исходного положения: ровная прямая спина, ноги вместе, локти прижаты к телу. Скакалку держать на уровне бедер или пояса, ладони направлены к телу. Руки должны быть неподвижными, слегка согнутыми в локтях. Скакалку надо вращать кистями и предплечьями рук, плечи не должны двигаться. Приземление во время прыжков должно быть на слегка согнутые ноги, мягко и исключительно на подушечки стоп, пятки не должны касаться пола.

Не нужно выпрыгивать высоко, оптимальная высота прыжка 2-4 см.

Время выполнения упражнения 1 минута, задача участника выполнить максимальное количество повторений. Одно повторение – 1 балл. После выполнения упражнения участник бегом выдвигается к следующему этапу для передачи эстафеты.

Этап 9. «Минное поле» (гусиный шаг)

После приема эстафеты участник принимает исходное положение. Исходное положение представляет собой глубокий присед, ноги на ширине бедер, спина прямая. В таком положении участник отряда преодолевает 20 метров до финиша.

ПРИМЕЧАНИЕ: очередность этапов может меняться. Штаб этапа Игры оставляет за собой право вносить в этапы изменения и дополнения с обязательным уведомлением отрядов не менее, чем за 7 дней до начала состязания.

Ведомость этапа «Метание гранаты на точность»

№ п/п	ФИО участника	Наименование отряда	1 граната	2 граната	3 граната	Сумма набранных баллов	Примечания
1.							
2.							
3.							
4.							
5.							
6.							
7.							
8.							
9.							
10.							

Организатор: _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

Ведомость этапа «Отжимания»

№ п/п	ФИО участника	Наименование отряда	Кол-во повторений	Примечания
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				

Организатор: _____ (_____)
Подпись Фамилия И.О.

Ведомость этапа «Преодоление препятствия из шин»

№ п/п	ФИО участника	Наименование отряда	Время	Штрафные баллы	Итог	Примечания
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
6.						
7.						
8.						
9.						
10.						

Организатор: _____ (_____)
Подпись Фамилия И.О.

Ведомость этапа «Мышеловка»

№ п/п	ФИО участника	Наименование отряда	Время	Штрафные баллы	Итог	Примечания
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
6.						
7.						
8.						
9.						
10.						

Организатор: _____ (_____)
Подпись Фамилия И.О.

Ведомость этапа «Переноска боеприпасов»

№ п/п	ФИО участника	Наименование отряда	Время	Штрафные баллы	Итог	Примечания
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
6.						
7.						
8.						
9.						
10.						

Организатор: _____ (_____)
 Подпись Фамилия И.О.

Ведомость этапа «Рембат»

№ п/п	ФИО участника	Наименование отряда	Время	Штрафные баллы	Итог	Примечания
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
6.						
7.						
8.						
9.						
10.						

Организатор: _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

Ведомость этапа «Пресс»

№ п/п	ФИО участника	Наименование отряда	Кол-во повторений	Примечания
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				

Организатор: _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

Ведомость этапа «Скакалка»

№ п/п	ФИО участника	Наименование отряда	Кол-во повторений	Примечания
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				

Организатор: _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

Ведомость этапа «Минное поле»

№ п/п	ФИО участника	Наименование отряда	Время	Штрафные баллы	Итог	Примечания
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
6.						
7.						
8.						
9.						
10.						

Организатор: _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

Сводная ведомость состязания «Военизированная эстафета»

№ п/п	Наименование отряда	Чистое время	1 этап	2 этап	3 этап	4 этап	5 этап	6 этап	7 этап	8 этап	9 этап	Сумма штрафов	Сумма баллов	Итоговое время	Место	Примечания
1.																
2.																
3.																
4.																
5.																
6.																

Организатор: _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

Отрядное состязание «Общевойсковая грамотность»

Состязание проводится в формате тестирования и предполагает выполнение каждым участником отряда тестовых заданий по общевойсковой грамотности. Допускается проведение тестирования как на электронной платформе (Яндекс Формы, Анкетолог и т.п.), так и на бумаге.

Время на выполнение заданий не более 60 минут.

Материально-техническое обеспечение: столы, стулья, бланки с заданиями (на КАЖДОГО участника, рекомендуется цветная печать), ручки (по количеству участников, одновременно проходящих состязание).

Во время прохождения состязания запрещается:

- использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;
- обсуждение вопросов с другими участниками;
- использование литературы и иных справочных материалов;
- участие руководителей и наставников отряда не допускается.

В случае нарушения правил результаты теста совершившего нарушение участника аннулируются и не идут в зачет отряда.

Результаты ответов на задание теста оцениваются в 1 балл за каждый правильный ответ, за неправильный ответ или отсутствие ответа – 0 баллов. Баллы каждого участника, полученные за правильное выполнение заданий, суммируются. Результаты участников отряда так же суммируются, в следствие чего выводится результат отряда.

Победителем в состязании считается отряд, набравший наибольшее количество баллов.

Типовые вопросы для подготовки отрядов к состязанию «Общевойсковая грамотность»

(вариант, который можно направить отрядам для подготовки)

Блок «Рода и виды войск»

1. Выберите из списка рода войск, относящиеся к Сухопутным войскам:

А. Танковые войска

Б. Морская пехота

В. Ракетные войска стратегического назначения

Г. Мотострелковые войска

Д. Ракетные войска и артиллерия

2. Военнослужащий какого рода войск изображен на фото?



А. Войска береговой обороны

Б. Ракетные войска стратегического назначения

В. Сухопутные войска

Г. Ракетные войска и артиллерия

Д. Танковые войска

3. К задачам какого рода/вида войск относится «участие в ведении территориальной обороны (охрана и оборона важных военных, государственных объектов и объектов на коммуникациях; борьба с диверсионно-разведывательными и террористическими силами и десантами противника; обеспечение установления и поддержания режима военного положения)»?

А. Сухопутные войска

Б. Военно-воздушные силы

В. Воздушно-космические силы

Г. Военно-морской флот

Д. Войска Тыла Вооруженных Сил Российской Федерации

4. Каково предназначение транспортной авиации?

А. Десантирование воздушных десантов, перевозка войск, вооружения, военной и специальной техники

Б. Ведение воздушной разведки объектов, противника, местности, погоды, воздушной и наземной радиационной и химической обстановки

В. Перевозка грузов при помощи беспилотных летательных аппаратов

Г. Решение оперативно-тактических и тактических задач в ходе армейских операций (боевых действий)

Д. Решение стратегических (оперативно-стратегических), оперативных и оперативно-тактических задач на театрах военных действий (стратегических направлениях)

5. Девиз каких войск звучит как «Броня крепка и танки наши быстры»?

А. Сухопутные войска

Б. Мотострелковые войска

В. Автомобильные войска

Г. Танковые войска

Д. Дорожные войска

6. Какие войска используют представленный флаг?



- А. Войска РХБЗ
- Б. Инженерные войска**
- В. Войска береговой обороны
- Г. Трубопроводные войска
- Д. Понтонные войска

Блок «Воинские звания»

7. Какое воинское звание предшествует воинскому званию «Сержант»?

- А. Ефрейтор
- Б. Младший сержант**
- В. Старший сержант
- Г. Старшина
- Д. Рядовой

8. Какое воинское звание следует после воинского звания «Старший сержант»?

- А. Младший лейтенант
- Б. Старшина**
- В. Главный старшина
- Г. Старшина 1 статьи
- Д. Прапорщик

9. В каком воинском звании находится военнослужащий, изображенный на фотографии?



- А. Подполковник
- Б. Младший лейтенант
- В. Генерал-майор
- Г. Капитан
- Д. Майор**

10. Какому войсковому воинскому званию соответствует корабельное звание «Контр-адмирал»?

- А. Генерал-майор**
- Б. Капитан
- В. Подполковник
- Г. Полковник
- Д. Генерал армии

11. Выберите воинские звания сержантского состава:

- А. Ефрейтор
- Б. Прапорщик
- В. Рядовой
- Г. Младший лейтенант
- Д. Старший сержант**

12. Какое воинское звание соответствует должности старшего разведчика?

- А. Рядовой
- Б. Ефрейтор**
- В. Сержант
- Г. Старший сержант
- Д. Прапорщик

Блок «Части и соединения»

13. В непосредственном подчинении кого находится начальник штаба батальона?

- А. Командира полка
- Б. Командира батальона**
- В. Заместителя командира батальона
- Г. Замполита батальона
- Д. Начальника Генерального Штаба

14. Какова средняя численность отделения?

- А. до 15 человек
- Б. 20 человек
- В. 5-10 человек**
- Г. 20-30 человек
- Д. 100 человек

15. Какое подразделение образуют роты?

- А. Взвод
- Б. Дивизию
- В. Отделение
- Г. Батальон**
- Д. Корпус

16. Какие подразделения входят в состав полка?

- А. Взвода
- Б. Батальоны**
- В. Отделения
- Г. Бригады
- Д. Корпуса

Блок «Ордена и награды»

17. С какой стороны груди носится медаль «За отвагу»?

- А. С правой
- Б. С левой**
- В. Затрудняюсь ответить

18. На каком изображении приведена лента Ордена Жукова?

А.



Б.



В.



Г.



19. Какая награда изображена на фото?



А. Крест «За службу на Кавказе»

Б. Орден Святого Георгия

В. Орден Мужества

Г. Медаль «За Храбрость»

Д. Орден Кутузова

Блок «Воинские традиции и ритуалы»

20. Что такое вечерняя поверка?

А. Ритуал проверки наличия у личного состава документов

Б. Ритуал организации пересчета вооружения находящегося в караульном помещении

В. Ритуал для поименной проверки личного состава

Г. Ритуал, заключающийся в прохождении по плацу воинской части с исполнением строевой песни

21. Для чего проводится парад?

А. Демонстрация строевой выучки и слаженности подразделений

Б. Демонстрация строевой подготовки, а также готовности военной техники

В. Демонстрация возможностей и развития оркестровой службы Вооруженных Сил Российской Федерации

Г. Демонстрация военной силы и боевой готовности подразделения или государства

22. Какой воинский ритуал изображен на фото?



А. Утренний осмотр

Б. Утренняя поверка

В. Гигиенический осмотр

Г. Награждение

Блок «Закон о воинской обязанности»

23. С какого возраста лица мужского пола подлежат призыву на военную службу?

А. С 17 лет

Б. С 20 лет

В. С 18 лет

Г. По окончании высшего учебного заведения

24. Назовите виды государственной службы

А. Гражданская служба, военная служба и правоохранительная служба

Б. Гражданственная служба, воинская служба и иная служба

В. Государственная гражданская служба, военная служба и государственная служба иных видов

Г. Государственная служба, воинская служба и служба иных видов

25. В каком документе приведено данное положение: «Защита Отечества является долгом и обязанностью гражданина Российской Федерации»?

- А. ФЗ «Об обороне»
- Б. ФЗ «О воинской обязанности и военной службе»
- В. ФЗ «Об альтернативной гражданской службе»

Г. Конституция Российской Федерации

Блок «Воинская дисциплина»

26. Что такое воинская дисциплина?

- А. Дисциплина поведения военнослужащего в процессе несения им службы по призыву
- Б. Комплекс нормативных требований, предъявляемых к военнослужащему при несении им караульной или иной службы

В. Строгое и точное соблюдение всеми военнослужащими порядка и правил, установленных законами, воинскими уставами и приказами командиров

Г. Принятый в Вооруженных Силах негласный свод правил поведения, регламентирующий военнослужащим нормы и порядок осуществления службы

27. К чему из перечисленного обязывает воинская дисциплина?

А. Быть чистоплотным, следить за состоянием своего здоровья

Б. Строго хранить государственную тайну

В. Соблюдать нормы международного гуманитарного права

Г. Не допускать никого до комнаты хранения оружия

28. Какой вид поощрения военнослужащих относится к прапорщикам (мичманам)?

А. Объявление благодарности

Б. Присвоение звания старшего матроса (ефрейтора)

В. Присвоение звания старшего прапорщика

Г. Награждение именованным холодным и огнестрельным оружием

29. За что военнослужащие могут быть привлечены к дисциплинарной ответственности?

А. Нарушение воинского этикета

Б. Нарушение воинской дисциплины

В. Нарушение субординации

Г. Отказ идти в наряд

Блок «Военная форма и знаки различия»

30. Камуфляж какой расцветки представлен на изображении?



А. Флора

Б. Мох

В. Лес

Г. Пустыня

Д. Березка

31. Как называется изображенный на картинке элемент военной формы?



- А. Шеврон
- Б. Звезда
- В. Кокарда**
- Г. Околыш
- Д. Петлица

32. Какого цвета кант нагрудных нашивок Воздушно-космических сил и Воздушно-десантных войск?

- А. Белый
- Б. Голубой**
- В. Зеленый
- Г. Васильковый
- Д. Желтый

Блок «Отечественные вооружение и военная техника»

33. На каком фото изображена Самоходная гаубица Мста-С?

А.



Б.



В.



Г.



34. Какова действительная дальность стрельбы АК-74?

А. 500 метров

Б. 550 метров

В. 600 метров

Г. 700 метров

Д. 800 метров

35. Какой образец вооружения представлен на изображении?



А. Пистолет Макарова

Б. Пистолет Ярыгина

В. Пистолет Стечкина

Г. Пистолет Лебедева

Д. Наган

Блок «Вооружение и военная техника стран НАТО»

36. На каком фото изображена Американская реактивная система залпового огня M-142 Himars?

А.



Б.



В.



Г.



37. Какой образец вооружения представлен на изображении?



- А. Крупнокалиберная снайперская винтовка Barrett M82**
- Б. Крупнокалиберная снайперская винтовка McMillan TAC-50
- В. Крупнокалиберная снайперская винтовка АСВК 6С8
- Г. Крупнокалиберная снайперская винтовка СВЛК-14 «Сумрак»
- Д. Крупнокалиберная снайперская винтовка MD 50

38. К какой стране/государству относится зенитный ракетный комплекс Starstreak?

- А. Чехия
- Б. США
- В. Великобритания**
- Г. Канада
- Д. Франция

Блок «Тактика»

39. Как называется маневр, применяемый с целью вывода войск из-под удара превосходящих сил противника и занятия наиболее выгодного положения войск для последующего выполнения боевой задачи?

- А. Откат
- Б. Передислокация
- В. Смена позиции
- Г. Отступление
- Д. Отход**

40 Какова стандартная глубина окопа для стрельбы сидя?

- А. 60 см.**
- Б. 100 см.
- В. 90 см.
- Г. 80 см.
- Д. 70 см.

41. Выберите из списка виды огня:

- А. Беглый
- Б. Сосредоточенный**
- В. Одиночный
- Г. Заградительный**
- Д. Очередями

**Типовые вопросы для проведения
состязания «Общевойсковая грамотность»**
(НЕЛЬЗЯ направлять отрядам для подготовки)

Отряд: _____

ФИО: _____

1. Выберите из списка рода войск, относящиеся к Воздушно-космическим силам:

- А. Воздушно-десантные войска
- Б. Ракетные войска и артиллерия
- В. Космические войска
- Г. Войска противовоздушной и противоракетной обороны
- Д. Ракетные войска стратегического назначения

2. Военнослужащий какого рода войск изображен на фото?



- А. Войск РЭБ
- Б. Войска РХБЗ
- В. Инженерные войска
- Г. Войска связи
- Д. Войска ПВО

3. К задачам какого рода/вида войск относится «эксплуатация систем и средств автоматизации на пунктах управления»?

- А. Автомобильные войска
- Б. Войск РЭБ
- В. Войска связи
- Г. Инженерные войска
- Д. Мотострелковые войска

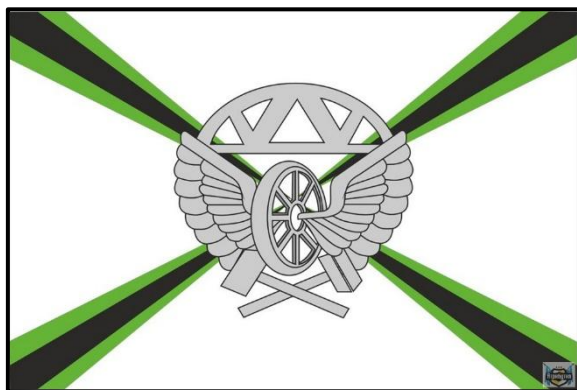
4. Каково предназначение береговых войск Военно-морского флота?

- А. Завоевание и удержание огневого превосходства над противником
- Б. Содействие сухопутным войскам в противодесантной обороне десантоопасных районов морского побережья
- В. Поиск и уничтожение боевых сил флота противника, десантных отрядов, конвоев и одиночных кораблей (судов) в море
- Г. Ведение боевых действий в морских десантах, а также для оборона военно-морских баз, важных участков побережья и береговых объектов
- Д. Охрана границы РФ, проходящей по территории моря или океана

5. Девиз каких войск звучит как «Мобильность и маневренность»?

- А. Танковые войска
- Б. Войска беспилотных летательных аппаратов
- В. Мотострелковые войска
- Г. Дорожные войска
- Д. Автомобильные войска

6. Какие войска используют представленный флаг?



- А. Инженерные войска
- Б. Дорожные войска
- В. Автомобильные войска
- Г. Мостостроительные войска
- Д. Железнодорожные войска

7. Какое воинское звание предшествует воинскому званию «Прапорщик»?

- А. Младший лейтенант
- Б. Старший прапорщик
- В. Старшина
- Г. Старший сержант
- Д. Младший прапорщик

8. Какое воинское звание следует после воинского звания «Мичман»?

- А. Старший мичман
- Б. Главный старшина
- В. Главный корабельный старшина
- Г. Младший лейтенант
- Д. Мичман 2 статьи

9. В каком воинском звании находится военнослужащий, изображенный на фотографии?



- А. Капитан 1-го ранга
- Б. Капитан
- В. Капитан 2-го ранга
- Г. Старший лейтенант
- Д. Майор

10. Какому войсковому воинскому званию соответствует корабельное звание «Капитан 2-го ранга»?

- А. Капитан
- Б. Подполковник
- В. Старший лейтенант
- Г. Полковник
- Д. Майор

11. Выберите воинские звания младшего офицерского состава:

- А. Младший лейтенант
- Б. Старший прапорщик
- В. Майор
- Г. Капитан
- Д. Лейтенант

12. Какое воинское звание соответствует должности стрелка?

- А. Старшина
- Б. Прапорщик
- В. Рядовой
- Г. Сержант
- Д. Старший сержант

13. В непосредственном подчинении кого находится гранатометчик?

- А. Командира роты
- Б. Замполита
- В. Командира отделения
- Г. Командира взвода
- Д. Начальника штаба батальона

14. Какова средняя численность взвода?

- А. 15-60 человек
- Б. 10-20 человек
- В. 20-40 человек
- Г. 100 человек
- Д. 80 человек

15. Какое подразделение образуют дивизии?

- А. Фронт
- Б. Корпус
- В. Округ
- Г. Рота
- Д. Полк

16. Какие подразделения входят в состав дивизии?

- А. Полки
- Б. Роты
- В. Взвода
- Г. Отделения
- Д. Корпуса

17. С какой стороны груди носится медаль «Герой России»?

- А. С правой
- Б. С левой
- В. Затрудняюсь ответить

18. На каком изображении приведена лента Медали Нестерова?

А.



Б.



В.



Г.



19. Какая награда изображена на фото?



- А. Орден Суворова
- Б. Орден Мужества
- В. Медаль Суворова
- Г. Медаль «За Храбрость»
- Д. Медаль «За укрепление боевого содружества»

20. Что такое строевой смотр?

- А. Ритуал проверки исполнения строевой песни
- Б. Ритуал торжественного прохождения войск
- В. Ритуал осмотра личного состава на предмет соблюдения требований личной гигиены
- Г. Ритуал проверки воинского подразделения

21. Когда проводится приведение к воинской присяге?

- А. Сразу по прибытию в военный комиссариат для отправки к месту прохождения службы
- Б. По прибытии военнослужащего к первому месту прохождения военной службы после начальной военной подготовки
- В. Перед началом прохождения новобранцем «курса молодого бойца»
- Г. По прибытию в воинскую часть входящую в территориальный гарнизон по месту прописки

22. Какой воинский ритуал изображен на фото?



- А. Воинское приветствие
- Б. Инструктаж
- В. Передача полномочий
- Г. Смена караула

23. Когда лица мужского пола обязаны встать на воинский учет?

- А. В год достижения ими 14 лет
- Б. В год достижения ими 17 лет
- В. В год достижения ими 18 лет
- Г. В год достижения ими 16 лет

24. Назовите способы прохождения военной службы:

- А. Гражданская, по найму, договорная
- Б. По призыву и по контракту
- В. Частная, по соглашению сторон, пограничная
- Г. Сухопутная, военно-морская, военно-воздушная

25. В каком документе приведено данное положение: «Создание и существование формирований, имеющих военную организацию или вооружение и военную технику либо в которых предусматривается прохождение военной службы, не предусмотренных федеральными законами, запрещаются и преследуются по закону»?

- А. ФЗ «О воинской обязанности и военной службе»
- Б. Конституция Российской Федерации
- В. ФЗ «Об обороне»
- Г. Стратегия национальной безопасности Российской Федерации

26. Что такое принцип единоначалия в армии?

- А. Наделение командира (начальника) всей полнотой распорядительной власти по отношению к подчиненным и возложение на него персональной ответственности перед государством за все стороны жизни и деятельности воинской части, подразделения и каждого военнослужащего
- Б. Право командира (начальника), исходя из складывающейся обстановки, принимать решения в самостоятельном порядке, отдавать приказы и обеспечивать их выполнение
- В. Принцип организации взаимодействия между лицами наделенными полномочиями и их подчиненными, на основе регламента должностей и званий, принятых в обращении российской армии
- Г. Принцип, при котором разработка и принятие управленческих решений осуществляются начальником или командиром какого-либо подразделения единолично, без согласования с кем-либо

27. К чему из перечисленного не обязывает воинская дисциплина?

- А. Беспрекословно выполнять поставленные задачи в любых условиях
- Б. Осуществлять наказание за недостойные поступки в общественных местах
- В. Оказывать уважение командирам (начальникам) и друг другу
- Г. Быть верным Военной присяге

28. Что из перечисленного может быть видом поощрения военнослужащего по призыву?

- А. Звонок маме
- Б. Подарочная перьевая ручка
- В. Сообщение на родину
- Г. Предоставление спального места возле окна

29. Что из перечисленного не является основанием для привлечения к дисциплинарной ответственности?

- А. Опоздание на службу
- Б. Садиться, снимать снаряжение и расстегивать одежду, будучи дневальным свободной смены
- В. Нарушение воинской дисциплины
- Г. Невыполнение приказа

30. Камуфляж какой расцветки представлен на изображении?



- А. Мох
- Б. Березка
- В. Русская цифра
- Г. Флора
- Д. Дубок

31. Как называется изображенный на картинке элемент военной формы?



- А. Погон
- Б. Шеврон
- В. Фальш-погон
- Г. Спецзнак
- Д. Петлица

32. Какого цвета кант нагрудных нашивок сухопутных частей и соединений?

- А. Зеленый
- Б. Малиновый
- В. Красный
- Г. Цвета морской волны
- Д. Желтый

33. На каком фото изображен Зенитный ракетный комплекс С-400 «Триумф»?

А.



Б.



В.



Г.



34. Какая боевая скорострельность АК-74 при стрельбе очередями?

- А. До 300 выстрелов в минуту
- Б. До 40 выстрелов в минуту
- В. До 80 выстрелов в минуту
- Г. До 120 выстрелов в минуту
- Д. До 100 выстрелов в минуту

35. Какой образец вооружения представлен на изображении?



- А. Снайперская винтовка Чукавина
- Б. СВ-98
- В. «Винторез»
- Г. Снайперская винтовка Лобаева
- Д. Снайперская винтовка Драгунова

36. На каком фото изображена Немецкая Gerard?

А.



Б.



В.



Г.



37. Какой образец вооружения представлен на изображении?



А. НК 416

Б. FN SCAR

В. CZ 805 BREN

Г. Beretta ARX160

Д. НК G36

38. К какой стране/государству относится Штурмовая винтовка FN F2000?

А. США

Б. Бельгия

В. Германия

Г. Польша

Д. Чехия

39. Как называется маневр, проводимый в целях глубокого проникновения войск в расположение противника и нанесения удара по нему с тыла?

А. Прорыв

Б. Обход

В. Передислокация

Г. Эшелонирование

Д. Перестроение

40. Какова стандартная длина окопа для стрельбы лежа?

- А. 200 см.
- Б. 170 см.
- В. 180 см.
- Г. 160 см.
- Д. 210 см.

41. Выберите из списка виды ударов:

- А. Ракетные, артиллерийские и противодиверсионные
- Б. Минометные, гранатные, пулевые
- В. Массированные, групповые и одиночные
- Г. Разрывные, осколочные, фугасные
- Д. Ядерные, огнеметные и удары войсками

**Ответы на типовые вопросы
для проведения состязания «Общевойсковая грамотность»**

№ вопроса	Ответ
1	В Г
2	В
3	В
4	Б
5	В
6	Д
7	В
8	А
9	Б
10	Б
11	А Г Д
12	В
13	В
14	А
15	Б
16	А
17	Б
18	А
19	В
20	Г
21	Б
22	Г
23	Б
24	Б
25	В
26	А
27	Б
28	В
29	Б
30	В
31	Д
32	В
33	Б
34	Д
35	Д
36	А
37	В
38	Б
39	Б
40	Б
41	В

**Сводная ведомость состязания
«Общевойсковая грамотность»**

№ п/п	Наименование отряда	Количество баллов	Место	Примечания
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				

Организатор: _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

Отрядное состязание «Строевая подготовка»

Состязание проводится в формате строевого смотра, в котором принимает участие весь отряд в полном составе. При прохождении состязания отряд может использовать макеты стрелкового и иного вооружения. Форма одежды парадная (опрятная) по возможности с головными уборами, символикой отряда или образовательной организации.

Все строевые приемы, включенные в программу состязания, выполняются в соответствии со Строевым Уставом Вооруженных Сил Российской Федерации, утвержденным приказом Министра обороны Российской Федерации от 11 марта 2006 г. № 111 (далее – Устав). Каждый элемент (прием) программы оценивается по 3-х балльной системе:

«3» – прием выполнен в строгом соответствии с требованиями Устава;

«2» – прием выполнен в строгом соответствии с требованиями Устава, но при этом была допущена одна ошибка;

«1» – прием выполнен в соответствии с требованиями Устава, но при этом были допущены две ошибки;

«0» – прием пропущен, либо выполнен не в соответствии с требованиями Устава, или при его выполнении допущено три ошибки и более.

Победителем состязания считается отряд, набравший наибольшее количество баллов.

Программа состязания «Строевая подготовка»

1. Построение отряда, демонстрация выполнения строевой стойки, выполнения команды «Равняйся», выполнения расчета по порядку;

ПРИМЕЧАНИЕ: выполняется в соответствии с пунктами 23, 27, 28, 39, 74, 75, 76, 85, Устава. А именно⁴:

23. Построение отряда производится по команде «СТАНОВИСЬ», перед которой указывается порядок построения.

Например: «Отряд, в одну шеренгу – СТАНОВИСЬ».

По этой команде участники должны быстро занять свое место в строю, набрать установленные интервал и дистанцию, принять строевую стойку.

27. Строевая стойка принимается по команде «СТАНОВИСЬ» или «СМИРНО». По этой команде стоять прямо, без напряжения, каблуки поставить вместе, носки выровнять по линии фронта, поставив их на ширину ступни; ноги в коленях выпрямить, но не напрягать; грудь приподнять, а все тело несколько подать вперед; живот подобрать; плечи развернуть; руки опустить так, чтобы кисти, обращенные ладонями внутрь, были сбоку и посередине бедер, а пальцы полусогнуты и касались бедра; голову держать высоко и прямо, не выставляя подбородка; смотреть прямо перед собой; быть готовым к немедленному действию.

28. По команде «ВОЛЬНО» стать свободно, ослабить в колене правую или левую ногу, но не сходить с места, не ослаблять внимания и не разговаривать.

По команде «ЗАПРАВИТЬСЯ», не оставляя своего места в строю, поправить обмундирование и снаряжение. При необходимости выйти из строя за разрешением обратиться к командиру отряда.

Перед командой «ЗАПРАВИТЬСЯ» подается команда «ВОЛЬНО».

74. Развернутый строй может быть одношереножный или двухшереножный.

Построение отряда в одношереножный (двухшереножный) строй производится по команде «Отряд, в одну шеренгу (в две шеренги) – СТАНОВИСЬ».

Приняв строевую стойку и подав команду, командир отряда становится лицом в сторону фронта построения; отряд выстраивается влево от командира.

С началом построения командир отряда выходит из строя и следит за выстраиванием отряда.

39. Строевая стойка с оружием та же, что и без оружия, при этом оружие держать в положении «на ремень» дульной частью вверх, кистью правой руки касаясь верхнего края поясного ремня, а автомат со складывающимся прикладом (укороченный автомат) – дульной частью вниз.

Ручной (ротный) пулемет держать у ноги свободно опущенной правой рукой так, чтобы приклад стоял затыльником на земле, касаясь ступни правой ноги.

⁴ Адаптировано под соответствующий этап Игры. Жирным выделены команды, подаваемые командиром в образцовом выполнении программы состязания.

Карабин держать у ноги так же, как и ручной пулемет, при этом свободно опущенной правой рукой обхватить ствол за газовую трубку.

75. При необходимости выровнять отряд на месте подается команда «РАВНЯЙСЬ» или «Налево – РАВНЯЙСЬ».

По команде «РАВНЯЙСЬ» все, кроме правофлангового участника, поворачивают голову направо (правое ухо выше левого, подбородок приподнят) и выравниваются так, чтобы каждый видел грудь четвертого человека, считая себя первым. По команде «Налево – РАВНЯЙСЬ» все, кроме левофлангового участника, голову поворачивают налево (левое ухо выше правого, подбородок приподнят).

При выравнивании военнослужащие могут несколько передвигаться вперед, назад или в стороны.

По окончании выравнивания подается команда «СМИРНО», по которой все участники быстро ставят голову прямо.

При выравнивании отряда после поворота его кругом в команде указывается сторона равнения.

Например: «Направо (налево) – РАВНЯЙСЬ».

76. По команде «ВОЛЬНО» и по команде «ЗАПРАВИТЬСЯ» на месте участники должны поступать, как указано в ст. 28 настоящего Устава.

По команде «Отряд – РАЗОЙДИСЬ» участники выходят из строя. Для сбора отряда подается команда «Отряд – КО МНЕ», по которой участники бегом собираются к командиру и по его дополнительной команде выстраиваются.

85. Для перестроения отряда из одной шеренги в две предварительно производится расчет на первый и второй по команде «Отряд, на первый и второй – РАССЧИТАЙСЬ».

По этой команде каждый участник, начиная с правого фланга, по очереди быстро поворачивает голову к стоящему слева от него участнику, называет свой номер и быстро ставит голову прямо. Левофланговый военнослужащий голову не поворачивает.

Так же производится расчет по общей нумерации, для чего подается команда «Отделение, по порядку – РАССЧИТАЙСЬ».

В двухшереножном строю левофланговый участник второй шеренги по окончании расчета строя по общей нумерации докладывает: «Полный» или «Неполный».

2. Доклад командира отряда Организатору, принимающему строевой смотр;

ПРИМЕЧАНИЕ: выполняется в соответствии с пунктами 96, 97, 99 и 182 (адаптировано под отделение) Устава, а также пунктами 57 и 58 Устава внутренней службы Вооруженных Сил Российской Федерации (утв. Указом Президента Российской Федерации от 10 ноября 2007 г. N 1495 в редакции Указа Президента Российской Федерации от 22.01.2018 № 16). А именно⁵:

⁵ Адаптировано под соответствующий этап Игры. Жирным выделены команды, подаваемые командиром в образцовом выполнении программы состязания.

96. Для выполнения воинского приветствия в строю на месте, когда начальник подойдет на 10-15 шагов, командир отряда командует: **«Отряд, СМИРНО, равнение на-ПРАВО (на-ЛЕВО, на-СРЕДИНУ)»**.

Участники отряда принимают строевую стойку, одновременно поворачивают голову направо (налево) и провожают начальника взглядом, поворачивая вслед за ним голову.

При подходе начальника с тыльной стороны строя командир отряда поворачивает отряд кругом, а затем подает команду для выполнения воинского приветствия.

97. Командир отряда, подав команду для выполнения воинского приветствия, (если он без оружия или с оружием в положении «за спину», прикладывает руку к головному убору; если он с оружием в положении «на плечо», «на ремень» или «на грудь», поступает, как указано в ст. 71 настоящего Устава, продолжая движение рукой, не занятой оружием), подходит строевым шагом к начальнику; за два-три шага до него останавливается и докладывает.

Например: **«Товарищ подполковник. Первый отряд для строевого смотра построен. Командир отряда Петров»**.

Начальник, которого приветствуют, прикладывает руку к головному убору после подачи команды для выполнения воинского приветствия.

Окончив доклад, командир отряда, не опуская руку от головного убора, делает левой (правой) ногой шаг в сторону с одновременным поворотом направо (налево) и, пропустив начальника вперед, следует за ним в одном-двух шагах сзади и с внешней стороны строя.

По прохождении начальника или по команде «Вольно» командир отряда командует:

«ВОЛЬНО» – и опускает руку.

99. На приветствие начальника или при объявлении благодарности участники отвечают громко, ясно, согласованно. В движении все участники начинают ответ с постановкой левой ноги на землю, произнося последующие слова на каждый шаг.

182. Когда начальник, проводящий смотр, приблизится на 40-50 шагов, командир отряда командует: **«Отряд, СМИРНО, равнение на-ПРАВО (на-ЛЕВО, на-СРЕДИНУ)»**.

Подав команду, командир отряда прикладывает руку к головному убору, подходит строевым шагом к начальнику, проводящему смотр, останавливается перед ним в двух-трех шагах и докладывает.

Например: **«Товарищ подполковник. Первый отряд для строевого смотра построен. Командир отряда Петров»**.

После доклада командир отряда делает левой (правой) ногой шаг в сторону с одновременным поворотом направо (налево) и, пропустив начальника вперед, следует за ним в одном-двух шагах сзади и с внешней стороны строя, не опуская руку от головного убора.

57. На приветствие начальника или старшего («Здравствуйте, товарищи») все участники, находящиеся в строю или вне строя, отвечают: «Здравия желаем»; если начальник или старший прощается («До свидания, товарищи»), то участники отвечают: «До свидания». При этом добавляются слово «товарищ» и воинское звание без указания слов «юстиции» или «медицинской службы».

Например: «Здравия желаем, товарищ младший сержант», «До свидания, товарищ главный старшина», «Здравия желаем, товарищ мичман», «До свидания, товарищ лейтенант».

58. Если командир (начальник) в порядке службы поздравляет участника или благодарит его, то участник отвечает командиру (начальнику): «Служу России».

Если командир (начальник) поздравляет участников, находящихся в строю, они отвечают протяжным троекратным «Ура», а если командир (начальник) благодарит их, участники отвечают: «Служим России».

3. Демонстрация выполнения перестроения отряда из одношереножного строя в двухшереножный строй, из двухшереножного строя в одношереножный, а также из одношереножного (двухшереножного) строя в колонну по три;

ПРИМЕЧАНИЕ: выполняется в соответствии с пунктами 85, 86, 87, 104, 106, 111, 112 Устава. А именно⁶:

85. Для перестроения отряда из одной шеренги в две предварительно производится расчет на первый и второй по команде **«Отряд, на первый и второй - РАССЧИТАЙСЯ»**.

По этой команде каждый участник, начиная с правого фланга, по очереди быстро поворачивает голову к стоящему слева от него участнику, называет свой номер и быстро ставит голову прямо. Левofланговый участник голову не поворачивает.

Так же производится расчет по общей нумерации, для чего подается команда **«Отряд, по порядку – РАССЧИТАЙСЯ»**.

В двухшереножном строю левofланговый участник второй шеренги по окончании расчета строя по общей нумерации докладывает: **«Полный»** или **«Неполный»**.

86. Перестроение отряда на месте из одной шеренги в две производится по команде **«Отряд, в две шеренги – СТРОЙСЯ»**.

По исполнительной команде вторые номера делают с левой ноги шаг назад, не приставляя правой ноги, шаг вправо, чтобы стать в затылок первым номерам, приставляют левую ногу.

87. Для перестроения отряда на месте из сомкнутого двухшереножного строя в одношереножный строй отряд предварительно размыкается на один шаг, после чего подается команда **«Отряд, в одну шеренгу – СТРОЙСЯ»**.

По исполнительной команде вторые номера выходят на линию первых, делая с левой ноги шаг влево, не приставляя правой ноги, шаг вперед, и приставляют левую ногу.

104. Перестроение отряда из развернутого одношереножного строя в колонну по одному (из двухшереножного строя в колонну по два) производится поворотом отряда направо.

⁶ Адаптировано под соответствующий этап Игры. Жирным выделены команды, подаваемые командиром в образцовом выполнении программы состязания.

106. Перестроение отряда из развернутого двухшереножного строя в колонну по производится по командам: «Отряд, напра-ВО»; «В колонну по три, шагом - МАРШ» (на ходу - «МАРШ»).

По команде «МАРШ» первая тройка⁷ идет вполюсага, перестраиваясь на ходу в колонну по одному, остальные тройки выходят влево на линию первого на установленный интервал, также перестраиваясь в колонну по одному, после чего командир отряда подает команду «ПРЯМО» или «Отряд - СТОЙ».

111. Перестроение отряда из колонны по одному в колонну по три по команде «Отряд, в колонну по три, шагом - МАРШ» (на ходу - «МАРШ»).

По этой команде первая тройка обозначает шаг на месте, остальные тройки, выйдя на линию первой, также обозначают шаг на месте до команды командира отряда «ПРЯМО» или «Отряд - СТОЙ».

112. Перестроение отряда из колонны по два в колонну по три производится по команде «Отряд, в колонну по три, шагом - МАРШ» (на ходу - «МАРШ»). По команде «МАРШ» отряд перестраивается в колонну по три, как указано в ст. 106 настоящего Устава.

4. Демонстрация выполнения смыкания строя⁸;

ПРИМЕЧАНИЕ: выполняется в соответствии с пунктами 79 Устава. А именно⁹:

79. Для смыкания отряда на месте подается команда «**Отряд, вправо (влево, к середине), сом-КНИСЬ (бегом, сом-КНИСЬ)**». По исполнительной команде все участники, за исключением того, к которому назначено смыкание, поворачиваются в сторону смыкания, после чего учащенным полушагом (бегом) подходят на установленный для сомкнутого строя интервал и по мере подхода самостоятельно останавливаются и поворачиваются налево (направо).

5. Демонстрация выполнения поворотов на месте;

ПРИМЕЧАНИЕ: выполняется в соответствии с пунктов 30, 53, 54 и 77 Устава. А именно¹⁰:

30. Повороты на месте выполняются по командам: «**Напра-ВО**», «**Пол-оборота напра-ВО**», «**Нале-ВО**», «**Пол-оборота нале-ВО**», «**Кру-ГОМ**».

Повороты кругом (на 1/2 круга), налево (на 1/4 круга), пол-оборота налево (на 1/8 круга) производятся в сторону левой руки на левом каблуке и на правом носке; направо и пол-оборота направо – в сторону правой руки на правом каблуке и на левом носке. Повороты выполняются в два приема: первый прием – повернуться, сохраняя правильное положение

⁷ В данном случае, с учетом численности отряда, равной 10 участникам, под тройкой понимается 3 участника отряда. При этом, тройки могут формироваться как последовательно по общей нумерации, так и через 2 участника, формируя тем самым колонны по росту.

⁸ Производится непосредственно перед перестроением из развернутого одношереножного (двухшереножного) строя в колонну по три.

⁹ Адаптировано под соответствующий этап Игры. Жирным выделены команды, подаваемые командиром в образцовом выполнении программы состязания.

¹⁰ Адаптировано под соответствующий этап Игры. Жирным выделены команды, подаваемые командиром в образцовом выполнении программы состязания.

корпуса, и, не сгибая ног в коленях, перенести тяжесть тела на впереди стоящую ногу; второй прием – кратчайшим путем приставить другую ногу.

53. Повороты и движение с оружием выполняются по тем же правилам и командам, что и без оружия.

54. При поворотах с оружием в положении «у ноги» на месте по предварительной команде оружие несколько приподнять и одновременно подать штык (дульную часть) на себя, а правую руку слегка прижать к правому бедру. Сделав поворот, одновременно с приставлением ноги плавно опустить оружие на землю.

77. Повороты отряда выполняются одновременно всеми участниками с соблюдением равенства по командам и правилам, указанным в ст. 30 настоящего Устава. После поворота отряда в двухшереножном строю направо (налево) командир отряда делает полшага вправо (влево), а при повороте кругом – шаг вперед.

6. Демонстрация одиночной строевой подготовки, выход из строя и возвращение в строй, подход к начальнику и отход от него;

ПРИМЕЧАНИЕ: выполняется в соответствии с пунктами 69, 70, 73 Устава. А именно¹¹:

69. Для выхода участника из строя подается команда.

Например: «**Юнармеец (курсант, кадет) Иванов. ВЫЙТИ ИЗ СТРОЯ НА СТОЛЬКО-ТО ШАГОВ**» или «**Юнармеец (курсант, кадет) Иванов. КО МНЕ (БЕГОМ КО МНЕ)**».

Участник, услышав свою фамилию, отвечает: «Я», а по команде о выходе (о вызове) из строя отвечает: «Есть». По первой команде участник строевым шагом выходит из строя на указанное количество шагов, считая от первой шеренги, останавливается и поворачивается лицом к строю. По второй команде участник, сделав один-два шага от первой шеренги прямо, на ходу поворачивается в сторону командира отряда, кратчайшим путем строевым шагом подходит (подбегает) к нему и, остановившись за два-три шага, докладывает о прибытии.

Например: «**Товарищ командир, юнармеец (курсант, кадет) Иванов по вашему приказу прибыл**».

При выходе участника из второй шеренги он слегка накладывает левую руку на плечо впереди стоящего участника, который делает шаг вперед и, не приставляя правой ноги, шаг вправо, пропускает выходящего из строя участника, затем становится на свое место.

При выходе участника из первой шеренги его место занимает стоящий за ним участник второй шеренги.

При выходе участника из колонны по два, по три (по четыре) он выходит из строя в сторону ближайшего фланга, делая предварительно поворот направо (налево). Если рядом стоит участник, он делает шаг правой (левой) ногой в сторону и, не приставляя левой (правой) ноги, шаг назад, пропускает выходящего из строя участника и затем становится на свое место.

¹¹ Адаптировано под соответствующий этап Игры. Жирным выделены команды, подаваемые командиром в образцовом выполнении программы состязания.

При выходе участника из строя с оружием положение оружия не изменяется, за исключением карабина в положении «на плечо», который при начале движения берется в положение «к ноге».

70. Для возвращения участника в строй подается команда.

Например: «Юнармеец (курсант, кадет) Иванов. **СТАТЬ В СТРОЙ**» или только «**СТАТЬ В СТРОЙ**».

По команде «Юнармеец (курсант, кадет) Иванов» участник, стоящий лицом к строю, услышав свою фамилию, поворачивается лицом к начальнику и отвечает: «Я», а по команде «**СТАТЬ В СТРОЙ**», если он без оружия или с оружием в положении «за спину», прикладывает руку к головному убору, отвечает: «Есть», поворачивается в сторону движения, с первым шагом опускает руку, двигаясь строевым шагом, кратчайшим путем становится на свое место в строю.

Если подается только команда «**СТАТЬ В СТРОЙ**», участник возвращается в строй без предварительного поворота к командиру отряда.

При действии с оружием после возвращения в строй оружие берется в то положение, в котором оно находится у стоящих в строю участников.

73. Командир отряда, подавая команду на возвращение участника в строй или давая ему разрешение идти, прикладывает руку к головному убору и опускает ее.

7. Прохождение торжественным маршем, демонстрация выполнения движения строевым шагом;

ПРИМЕЧАНИЕ: выполняется в соответствии с пунктами 31, 32, 36, 55, 56, 57, 80, 81, 84, 95 и 189 (адаптировано под отделение) Устава. А именно¹²:

31. Движение шагом осуществляется с темпом 110-120 шагов в минуту. Размер шага – 70-80 см.

Шаг бывает строевой и походный.

Строевой шаг применяется при прохождении подразделений торжественным маршем; при выполнении ими воинского приветствия в движении; при выходе из строя и возвращении в строй, а также на занятиях по строевой подготовке.

Походный шаг применяется во всех остальных случаях.

32. Движение строевым шагом начинается по команде «**Строевым шагом – МАРШ**» (в движении «**Строевым – МАРШ**»), а движение походным шагом – по команде «**Шагом – МАРШ**».

По предварительной команде подать корпус несколько вперед, перенести тяжесть его больше на правую ногу, сохраняя устойчивость; по исполнительной команде начать движение с левой ноги полным шагом.

При движении строевым шагом ногу с оттянутым вперед носком выносить на высоту 15-20 см от земли и ставить ее твердо на всю ступню.

¹² Адаптировано под соответствующий этап Игры. Жирным выделены команды, подаваемые командиром в образцовом выполнении программы состязания.

Руками, начиная от плеча, производить движения около тела: вперед – сгибая их в локтях так, чтобы кисти поднимались выше пряжки пояса на ширину ладони и на расстоянии ладони от тела, а локоть находился на уровне кисти; назад – до отказа в плечевом суставе.

Пальцы рук полусогнуты, голову держать прямо, смотреть перед собой.

При движении походным шагом ногу выносить свободно, не оттягивая носок, и ставить ее на землю, как при обычной ходьбе; руками производить свободные движения около тела.

При движении походным шагом по команде «СМИРНО» перейти на строевой шаг. При движении строевым шагом по команде «ВОЛЬНО» идти походным шагом.

36. Для изменения скорости движения подаются команды: «ШИРЕ ШАГ», «КОРОЧЕ ШАГ», «ЧАЩЕ ШАГ», «РЕЖЕ ШАГ», «ПОЛШАГА», «ПОЛНЫЙ ШАГ».

55. Для движения с оружием в положении «у ноги» по предварительной команде «Шагом» оружие несколько приподнять, а по предварительной команде «Бегом», кроме того, левую руку. При движении бегом оружие держать в слегка согнутой правой руке так, чтобы дульная часть оружия была несколько подана вперед. При беге в сомкнутом строю штык убирать на себя.

56. При движении с оружием в положении «у ноги» и в положениях «на плечо», «на ремень» и «на грудь» рукой, не занятой оружием, а при движении с оружием «за спину» обеими руками производить свободные движения около тела в такт шага.

57. При движении с карабином в положении «на плечо» по исполнительной команде «СТОЙ» остановиться и без команды взять карабин к ноге по правилам, указанным в ст. 45 настоящего Устава.

80. Для движения отряда подаются команды: «**Шагом (строевым шагом, бегом) – МАРШ**». Если необходимо, в команде указываются направление движения и сторона равнения.

Например: «На такой-то предмет, равнение направо (налево), шагом (строевым шагом, бегом) – МАРШ».

По команде «МАРШ» все участники одновременно начинают движение с левой ноги, соблюдая равнение и сохраняя интервалы и дистанции. Если сторона равнения не указана, равнение производится в сторону правого фланга взглядом без поворота головы.

Для остановки отряда подается команда «Отряд – СТОЙ».

81. При наличии у участников различных видов оружия и при необходимости перевести одно из них в другое положение в команде указывается наименование этого оружия.

Например: «Автоматы на -ГРУДЬ», «Пулеметы на ре-МЕНЬ», «Карабины на пле-ЧО» и т.п.

84. Для перемены направления движения захождением плечом подается команда «**Отряд, правое (левое) плечо вперед, шагом – МАРШ**» (на ходу – «МАРШ»).

По этой команде отряд начинает захождение правым (левым) плечом вперед: фланговый участник заходящего фланга, повернув голову вдоль фронта, идет полным шагом, сообразуя свое движение так, чтобы не потеснить остальных к неподвижному флангу; фланговый участник неподвижного фланга обозначает шаг на месте и постепенно поворачивается налево (направо), сообразуясь с движением заходящего фланга; остальные участники, соблюдая равнение по фронту взглядом в сторону заходящего

фланга (не поворачивая головы) и чувствуя локтем соседа со стороны неподвижного фланга, делают шаг тем меньший, чем ближе они находятся к неподвижному флангу.

Когда отряд сделает захождение насколько нужно, подается команда «ПРЯМО» или «Отряд – СТОЙ».

95. Для перемены направления движения колонны подаются команды:

«Отряд, правое (левое) плечо вперед – МАРШ»; направляющий участник заходит налево (направо) до команды «ПРЯМО», остальные следуют за ним;

«Отряд, за мной – МАРШ (бегом – МАРШ)»; отряд следует за командиром.

187. Командир отряда, не доходя до начальника на 15-20 шагов, прикладывает руку к головному убору и одновременно поворачивают голову в сторону начальника, проводящего смотр.

Когда командир отряда приложит руку к головному убору, участники этого отряда, кроме правофланговых участников, одновременно поворачивают голову в сторону начальника. По прохождении отрядом начальника, проводящего смотр, на дистанцию 15-20 шагов командир отряда опускает руку от головного убора, а все остальные участники ставят голову прямо.

8. Прохождение со строевой песней;

ПРИМЕЧАНИЕ: выполняется в соответствии с пунктом 189 (адаптировано под отделение) Устава. А именно¹³:

189. Для прохождения с песней командир отряда, становится впереди (предварительно рекомендуется остановить отряд) и командует: «Отряд, СМИРНО. Для прохождения с песней шагом – МАРШ», затем быстро поворачивается кругом на носке правой ноги в сторону левой руки и начинает движение с левой ноги одновременно с отрядом.

По исполнительной команде отряд начинает движение с песней походным шагом.

¹³ Адаптировано под соответствующий этап Игры. Жирным выделены команды, подаваемые командиром в образцовом выполнении программы состязания.

Отрядная ведомость состязания «Строевая подготовка»

Отряд: _____

№ п/п	Критерий оценки / прием	Балл	Примечания
1.	Строевая стойка		
2.	Выполнение команды «Равняйсь»		
3.	Внешний вид участников		
4.	Выполнение расчета по порядку		
5.	Доклад командира		
6.	Ответ на приветствие начальника		
7.	Расчет на «первый-второй»		
8.	Расчет на «первый-третий»		
9.	Перестроение из одношереножного строя в двухшереножный		
10.	Перестроение из двухшереножного строя в одношереножный		
11.	Перестроение из одношереножного строя в колонну по три		
12.	Выполнение смыкания		
13.	Выполнение поворотов на месте		
14.	Выполнение выхода из строя участника		
15.	Одиночная строевая подготовка участника, вышедшего из строя		
16.	Выполнение постановки в строй, включая выполнение воинского приветствия (в случае подачи соответствующей команды)		
17.	Выполнение подхода к начальнику (командиру отряда)		
18.	Выполнение отхода от начальника (командира отряда) и постановка в строй		
19.	Выполнение строевого шага: четкость движений		
20.	Выполнение строевого шага: подъем ноги, оттянутый носок		
21.	Выполнение строевого шага: выполнение отмашки рук		
22.	Выполнение строевого шага: равнение		
23.	Прохождение торжественным маршем		
24.	Прохождение с песней		
25.	Общая дисциплина слоя		
ИТОГ:			

Принимающий строевой смотр:

_____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

«3» – прием выполнен в строгом соответствии с требованиями Устава;
 «2» – прием выполнен в строгом соответствии с требованиями Устава, но при этом была допущена одна ошибка;
 «1» – прием выполнен в соответствии с требованиями Устава, но при этом были допущены две ошибки;
 «0» – прием пропущен, либо выполнен не в соответствии с требованиями Устава, или при его выполнении допущено три ошибки и более.

Сводная ведомость состязания «Строевая подготовка»

№ п/п	Наименование отряда	Сумма баллов	Место	Примечания
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				

Организатор: _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

Отрядное состязание «Основы российской государственности и военной истории»

Состязание проводится в формате тестирования и предполагает выполнение каждым участником отряда тестовых заданий по основам российской государственности и военной истории. Допускается проведение тестирования как на электронной платформе (Яндекс Формы, Анкетолог и т.п.), так и на бумаге.

Время на выполнение заданий не более 60 минут.

Материально-техническое обеспечение: столы, стулья, бланки с заданиями (на КАЖДОГО участника, рекомендуется цветная печать), ручки (по количеству участников, одновременно проходящих состязание).

Во время прохождения состязания запрещается:

- использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;
- обсуждение вопросов с другими участниками;
- использование литературы и иных справочных материалов;
- участие руководителей и наставников отряда не допускается.

В случае нарушения правил результаты теста совершившего нарушение участника аннулируются и не идут в зачет отряда.

Результаты ответов на задание теста оценивается в 1 балл за каждый правильный ответ, за неправильный ответ или отсутствие ответа – 0 баллов. В случае, если вопрос имеет множественный ответ, то 1 балл присваивается лишь в том случае, когда участник выбрал все необходимые варианты ответа. Если участник выбрал лишь часть из необходимых вариантов ответа и не выбрал неверные варианты, то ему присваивается 0,5 балла. Если участник выбрал верные и неверные варианты ответа, то он получает 0 баллов.

Баллы каждого участника, полученные за правильное выполнение заданий, суммируются. Результаты участников отряда так же суммируются, в следствие чего выводится результат отряда.

Победителем в состязании считается отряд, набравший наибольшее количество баллов.

Подготовка состязания:

В рамках подготовки к проведению состязания Штабу этапа Игры рекомендуется разработать перечень вопросов тестирования, состоящее из не менее, чем 35 вопросов.

Перечень должен включать в себя два основных блока: военная история России (70-80% от общего числа вопросов) и основы российской государственности (20-30% от общего числа вопросов).

Блок «Военная история России» должен включать в себя следующие категории вопросов: вопросы, проверяющие знание знаменитых полководцев и персоналий (примерно 10 вопросов); вопросы, проверяющие знание известных сражений (примерно 10 вопросов); вопросы, проверяющие знание основных военных тактик (примерно 5 вопросов); вопросы, проверяющие знание особенностей российского вооружения и военной техники (примерно 5 вопросов); вопросы, проверяющие знание особенностей российской военной формы и иного обмундирования (терминология) (примерно 5 вопросов).

Особое внимание следует обратить на то, что 2025 год является годом празднования 80-летнего юбилея Победы советского народа в Великой Отечественной войны, поэтому рекомендуется не менее 50% вопросов соотнести с указанным периодом истории России.

Также, в рамках Игры высокую актуальность имеет современная история России, особенно период проведения Специальной военной операции, соответственно не менее 20% вопросов должны быть связаны с данным периодом.

Блок «Основы российской государственности» должен включать в себя вопросы (10-15 вопросов), направленные на проверку знаний в сфере государственных символов Российской Федерации, знаний в сфере российского законодательства в отношении военной службы, знаний государственной системы и конституционного строя Российской Федерации.

При разработке вопросов тестирования рекомендуется использовать различные типы вопросов: вопросы с одним вариантом ответа, вопросы с множественным вариантом ответов, вопросы с поиском ошибок или заполнением пропусков в текстах, вопросы на установление соответствия.

Также рекомендуется использовать различные способы постановки вопросов и приведения вариантов ответа: текст, карта, фото и картина.

Для подготовки к состязанию наставникам отрядов может быть направлен дополнительно разработанный перечень типовых вопросов для подготовки или перечень тем, по которым необходимо подготовиться, например:

Блок «Военная история России»:

Период Великой Отечественной войны:

1. Определить полководца по фото;
2. Определить полководца по описанию;
3. Заполнить пропуск фамилии полководца на плакате;
4. Определить, кто командовал в сражении;
5. Определить, кто совершил подвиг по описанию;
6. Выявить изображение образца вооружения;
7. Выявить изображение образца военной техники;
8. Определить событие, которое началось раньше/позже остальных;
9. Определить название операции по описанию;
10. Определить название операции/сражения по фото;
11. Определить дату события;
12. Выявить изображение(-я) образцов военной формы;
13. Определить знаки различия до 1943 года;
14. Определить военную тактику по описанию;

Период Специальной военной операции:

15. Определить участника СВО по фото;
16. Определить участника СВО по описанию;
17. Определить событие СВО по карте;
18. Определить событие, произошедшее раньше/позже остальных;

Иные периоды военной истории России:

19. Определить полководца по картинке;
20. Определить лишнего полководца в событии;
21. Определить полководца, командовавшего в событии, или событие, которым командовал полководец;
22. Определить событие, произошедшее раньше/позже остальных;
23. Определить значимое событие военного конфликта;
24. Определить период, к которому относится элемент военной формы;

25. Определить название элемента военной формы/снаряжения;
26. Определить название образца вооружения;
27. Определить назначение образца вооружения;
28. Определить военную тактику;

Блок «Основы российской государственности»:

29. Определить государственный символ РФ;
30. Определить особенность государственного символа РФ;
31. Определить норму закона РФ;
32. Определить наименование государственного органа РФ;
33. Определить федеративную структуру РФ;
34. Определить структуру государственных органов РФ;
35. Определить положения Конституции РФ;
36. Определить национальный состав РФ.

Типовые вопросы для проведения состязания «Основы российской государственности и военной истории»

(НЕЛЬЗЯ направлять отрядам для подготовки)

Отряд: _____

ФИО: _____

1. Кто изображен на фотографии?



- А. Михаил Тухачевский
- Б. Борис Шапошников
- В. Константин Рокоссовский
- Г. Родион Малиновский

2. О каком полководце идет речь в воспоминаниях Георгия Жукова в беседе с писателем Константином Симоновым?

«_____ в некоторых сочинениях оценивают совершенно неправильно, изображают его чуть ли не как человека безвольного и заискивающего перед Сталиным. Это неправда. _____ — старый и опытный военный, человек настойчивый, волевой, образованный и в тактическом, и в оперативном отношении. Во всяком случае, наркомом он был куда лучшим, чем Ворошилов, и за тот короткий период, пока он был, кое-что успели повернуть в армии к лучшему».

А



Б



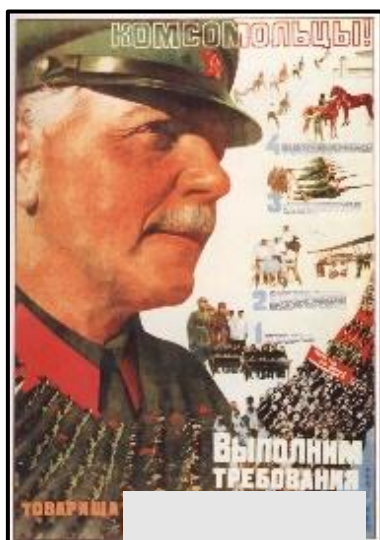
В



Г



3. Чья фамилия пропущена на плакате?



- А. Семен Буденный
- Б. Климент Ворошилов
- В. Иосиф Сталин
- Г. Иван Баграмян

4. Кто командовал Парадом Победы 24 июня 1945 года на Красной площади в Москве?

Ответ: _____

5. Вставьте пропущенную фамилию: «Советские солдаты вышли на опушку и попали под обстрел из трех немецких дзотов, которые перекрывали подступы к деревне. Два дзота удалось уничтожить, но пулемет третьего дзота продолжал простреливать лощину перед деревней. Подавить его не удалось. Тогда в сторону вражеского дзота были отправлены два красноармейца. Одного тяжело ранили, и _____ пришлось выполнять приказ одному. Он подобрался к дзоту и бросил в его сторону две гранаты. На время огонь прекратился, но как только советские бойцы поднялись в атаку, пулемет снова застрочил. Тогда он рывком бросился на амбразуру и закрыл ее своим телом. На несколько мгновений пулемет снова умолк, а советские солдаты смогли достичь не простреливаемой дзотом части».

Ответ: _____

6. На каком изображении представлена винтовка Мосина, известная, как «трехлинейка»?

А.



Б.



В.



Г.



7. Какой из представленных самолетов был создан легендарным авиаконструктором Сергей Владимирович Ильюшиным.

А.



Б.



В.



Г.



8. Какого сражения НЕ было в ходе Великой Отечественной войны?

- А. Битва за Кавказ
- Б. Сталинградская битва
- В. Смоленское сражение
- Г. Битва при Головчине

9. Как называлась стратегическая наступательная операция советских войск в ходе Великой Отечественной войне, в результате которой освободили западные и южные районы Польши, в том числе ее столицу Варшаву, и вышли на территорию Германии?

Ответ: _____

10. В истории Великой Отечественной войны важную роль играли фронтовые репортеры. Они не только фотографировали быт солдат, но и запечатлевали моменты разрушений немецко-фашистских захватчиков. Ниже вам представлено фото, сделанное в ходе одного из сражений 1943 года. Запишите название города, в котором сделано фото.



Ответ: _____

11. Какая битва Великой Отечественной войны закончилась 8 мая 1945 года?

- А. Битва за Берлин
- Б. Сталинградская битва
- В. Курская битва
- Г. Битва за Москву

12. Вам представлены изображения элементов формы советского солдата времен Великой Отечественной войны. Выберите предметы униформы, НЕ относящиеся к указанному периоду:

А.



Б.



В.



Г.



Д.



Е.



13. Укажите род войск или службу солдата времен Великой Отечественной войны до 1943 г., которому принадлежит данная фотография.



- А. Кавалерия
- Б. Пехота
- В. Военно-воздушные силы
- Г. Железнодорожные войска

14. Как называлась тактика советских войск, заключающаяся в заблаговременном и тщательно замаскированном расположении танкового формирования на наиболее вероятных путях движения противника в целях его разгрома внезапным ударом, уничтожения боевой техники и захвата пленных?

- А. Танковая карусель
- Б. Танковая облава
- В. Танковые засады
- Г. Танковый перекрестный огонь

15. На какой фотографии изображен участник Специальной военной операции Герой России Александр Белоглазов?

А.



Б.



В.



Г.



16. Прочтите характеристику, данную известным военкором С. Пеговым одному из героев ДНР и СВО, погибшего в 2022 году. Укажите его фамилию.

«Он очень рано пошел воевать, Моторола сразу же взял его водителем к себе, а потом он стал правой рукой Арсена. После убийства Моторолы он принял вызов судьбы и стал командиром целого батальона. Это аномальная ответственность для такого возраста. Главное-то в том, что его никто не назначал, а это было решение самого батальона, в котором воюют взрослые и опытные мужики. Это представьте, какой авторитет нужно было заработать на поле боя, чтобы люди, которым по 40 лет, даже не сомневаясь решили, что возглавить "Спарту" должен Воха. Я восторгаюсь его мужественностью и решительностью, он не просто поддерживает дело Моторолы, он его развивает и продолжает».

Ответ: _____

17. Какое сражение и в каком военном конфликте изображено на схеме?



- А. Освобождение Бердянска (Специальная военная операция, 2022 г.)
- Б. Сражение за Шатой (вторая чеченская война, 2000 г.)
- В. Битва за Мариуполь (Специальная военная операция, 2022 г.)
- Г. Бои за Цхинвал (Осетино-грузинский конфликт, 2008 г.)

18. Какое событие Специальной военной операции произошло раньше остальных?

- А. Освобождение Селидово
- Б. Освобождение Мариуполя
- В. Освобождение Курахово
- Г. Начало боев за Часов Яр

19. На каком изображении представлен Александр Меншиков?

А.



Б.



В.



Г.



20. Кто из перечисленных ниже полководцев НЕ БЫЛ участником Первой Мировой войны 1914-1918 гг.?

- А. Александр Колчак
- Б. Николай Юденич
- В. Михаил Алексеев
- Г. Климент Ворошилов

21. В каком из указанных сражений русской эскадрой командовал Павел Нахимов?

- А. Синопское сражение
- Б. Бой у мыса Тендера
- В. Битва при Нарве
- Г. Керченское морское сражение.

22. Какая из битв, перечисленных ниже, произошла раньше остальных в ходе Ливонской войны 1558-1583 гг.?

- А. Взятие Нарвы
- Б. Оборона Дерпта и Лаиса
- В. Сражения при Виттенштейне и Эрмесе
- Г. Взятие Феллина

23. Определите генеральное сражение периода Северной войны 1700-1721 гг.

- А. Полтавская битва
- Б. битва при Гангуте
- В. Битва у деревни Лесная
- Г. Нарвская битва

24. К какому периоду истории России относится приведенный на изображении элемент военной формы?



- А. 1613-1645 гг.
- Б. 1725-1727 гг.
- В. 1801-1825 гг.
- Г. 1894-1917 гг.

25. Для чего служил представленный на изображении элемент военного обмундирования армии Петра I?



- А. Для определения гвардейцев
- Б. Для определения участников Полтавской битвы
- В. Для определения гренадеров
- Г. Для определения офицерских чинов

26. Как произошло название средне- и длинноствольного огнестрельного оружия, более известного как пищаль?

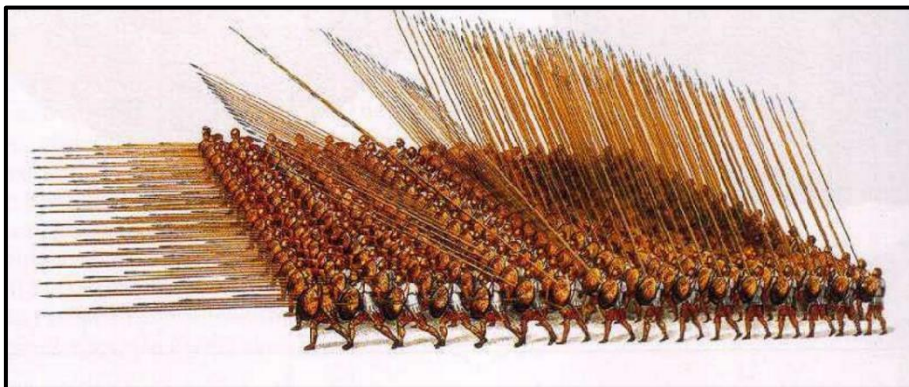


- А. Первые образцы имели форму, напоминающую дудку
- Б. От чешского слова píšťala
- В. Использовалась для добычи пищи
- Г. Производное от глагола «пуцать», означавшего «метать»

27. Какой род тяжелой кавалерии Российской империи использовал палаш в качестве основного оружия в первой половине 19 века?

- А. Уланы
- Б. Гусары
- В. Кирасиры
- Г. Рейтары

28. Армия какого полководца использовала данную тактику?



- А. Цезарь
- Б. Рамзес II
- В. Александр Македонский
- Г. Карл Великий

29. На каком изображении указан флаг, утвержденный указом императора Александра II 11 (23) июня 1858 года?

А.



Б.



В.



Г.



30. Герб России – двуглавый орел – впервые упоминается как символ нашей страны в XV в. С какой страной связано происхождение Герба России?

- А. Польша
- Б. Византия
- В. Рим
- Г. Болгария

31. Военная обязанность – это ...

- А. мера вознаграждения
- Б. мера общественно необходимого поведения, устанавливаемая законами в интересах общества и государства в целом
- В. мера общественного воздействия
- Г. необходимое поведение

32. Высшей инстанцией по уголовным, гражданскими, административным и другим делам является:

- А. Верховный суд
- Б. Конституционный суд
- В. Высший арбитражный суд
- Г. Мировой суд

33. Какие из городов являются субъектами Российской Федерации?

- А. Москва, Нижний Новгород, Санкт-Петербург
- Б. Москва, Новгород, Санкт-Петербург
- В. Москва, Севастополь, Санкт-Петербург
- Г. Москва, Санкт-Петербург

34. Государственная Дума Российской Федерации состоит из ...

- А. 490 депутатов
- Б. 180 депутатов
- В. 450 депутатов
- Г. 200 депутатов

35. Где главным образом представлены основные положения прав человека в российской законодательстве?

- А. Во второй главе Конституции Российской Федерации
- Б. В Меморандуме о правах человека
- В. В Государственной записке о правах человека
- Г. В Федеральном законе «О правах человека»

36. Представители какой религиозной конфессии наиболее многочисленны в России?

- А. православные
- Б. буддисты
- В. мусульмане
- Г. представители традиционных верований

**Ответы на типовые вопросы для проведения состязания
«Основы российской государственности и военной истории»**

№ вопроса	Ответ
1	Г
2	Б
3	Б
4	Константин Рокоссовский
5	Александр Матросов
6	В
7	А
8	Г
9	Висло-Одерская
10	Сталинград
11	А
12	Б, Г, Д
13	А
14	В
15	В
16	Владимир Жога
17	В
18	Б
19	А
20	Г
21	А
22	А
23	А
24	Б
25	Г
26	А
27	В
28	В
29	Г
30	Б
31	Б
32	А
33	В
34	В
35	А
36	А

Отрядная ведомость состязания «Основы российской государственности и военной истории»

Отряд: _____

№ п/п	ФИО участника	Номер вопроса																																			Сумма баллов участника								
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35		36							
1.																																													
2.																																													
3.																																													
4.																																													
5.																																													
6.																																													
7.																																													
8.																																													
9.																																													
10.																																													
ИТОГ:																																													

Организатор: _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

**Сводная ведомость состязания
«Основы российской государственности и военной истории»**

№ п/п	Наименование отряда	Количество баллов	Место	Примечания
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				

Организатор: _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

Отрядное состязание «Тактическая медицина»

Состязание проводится в формате выполнения отрядом ситуационной задачи, в рамках которой необходимо применить знания и навыки в сфере оказания первой помощи. Данную задачу необходимо решить за ограниченное время.

Материально-техническое обеспечение:

- Аптечка первой помощи на отряд (допускается наличие индивидуальной тактической аптечки на каждого участника).

Описание состязания:

Состязание представляет собой размеченную территорию, на которой в положении лежа (произвольно) располагается 2 (два) человека (статиста) и самокат. У одного из статистов на левом предплечье красным скотчем или красной краской обозначается рана, из которой торчит ветка (которая может быть закреплена скотчем).

Участники получают ситуационную задачу, в рамках которой им необходимо оказать помощь условным раненым (двум статистам), выполнив при этом определенный алгоритм действий.

Контрольное время выполнения состязания – 5 минут, в течении которого участники выполняют задачу и зарабатывают баллы.

Действия участников оцениваются согласно таблицам, за разные аспекты участник может получить или 5, или 10 баллов. За невыполнение аспекта участник получает 0 баллов.

Максимальное количество баллов: 130 баллов (суммируются оба блока).

Порядок прохождения состязания:

По прибытии к месту проведения состязания, Организатор доводит до отряда ситуацию и задачу:

«Олег и Андрей поехали в парк кататься на самокатах. Не успев нажать на тормоз, Андрей слетел с самоката и ударился головой о землю и потерял сознание.

Олег не справился с управлением и, попав колесом в яму, врезался в небольшое дерево. Ветка от дерева попала в предплечье левой руки и осталась в ране.

Ваша задача – оказать первую помощь пострадавшим».

После того, как задача усвоена участникам, Организатор подает команду «К выполнению задачи **ПРИСТУПИТЬ**». По указанной команде начинается отсчет времени выполнения задачи, а участники приступают к ее выполнению. Выполнение задачи включает в себя следующий алгоритм действий:

Первый пострадавший:

1. После обнаружения пострадавшего необходимо оценить безопасность. Безопасность оценивается на наличие угрожающих факторов, как для нас, так и для пострадавшего.

2. Проверить наличие сознания у пострадавшего. Для проверки сознания необходимо окликнуть пострадавшего, при отсутствии реакции подойти и аккуратно потормозить пострадавшего за плечи, громко спросив: «Что с Вами?», «Нужна ли Вам помощь?».

3. Определить наличие дыхания. Для этого следует одну руку положить на лоб пострадавшего, двумя пальцами другой руки взять за подбородок и запрокинуть голову пострадавшего, наклониться щекой и ухом ко рту и носу пострадавшего и в течение 10 секунд осуществлять проверку признаков жизни (почувствовать и услышать дыхание, увидеть подъем грудной клетки).

При обнаружении признаков жизни перевести пострадавшего в устойчивое боковое положение. Расположить ближнюю к себе руку пострадавшего под прямым углом к его телу. Не рекомендуется отведение этой руки вверх за голову. Дальнюю руку пострадавшего приложить тыльной стороной ладони к его противоположной щеке, придерживая ее своей рукой. При этом пальцы пострадавшего должны быть разогнуты. После этого, продолжая поддерживать руку пострадавшего у его щеки, своей свободной рукой согнуть дальнюю от себя ногу пострадавшего в колене, поставить ее с опорой на стопу, надавить на колено этой ноги на себя и повернуть пострадавшего на себя. После поворота пострадавшего набок подтянуть ногу, лежащую сверху, ближе к животу слегка запрокинуть его голову для открытия дыхательных путей и проверить наличие дыхания, наклонившись ко рту и носу пострадавшего.

4. Необходимо организовать вызов скорой медицинской помощи, сообщив диспетчеру точный адрес происшествия, количество и состояние пострадавших, примерный возраст и пол, принятые меры по оказанию первой помощи. Громко озвучить информацию о вызове скорой помощи.

5. Провести подробный вторичный осмотр пострадавшего в целях выявления других травм. Произвести ощупывание пострадавшего

в следующем порядке – голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз – нижние конечности – верхние конечности.

6. Контролировать состояние пострадавшего до момента передачи бригаде скорой медицинской помощи.

7. Передать пострадавшего бригаде скорой медицинской помощи.

Второй пострадавший:

1. После обнаружения пострадавшего необходимо оценить безопасность. Безопасность оценивается на наличие угрожающих факторов, как для нас, так и для пострадавшего.

2. Провести обзорный осмотр пострадавшего.

3. Необходимо организовать вызов скорой медицинской помощи, сообщив диспетчеру точный адрес происшествия, количество и состояние пострадавших, примерный возраст и пол, принятые меры по оказанию первой помощи. Громко озвучить информацию о вызове скорой помощи.

4. Зафиксировать инородное тело в ране с помощью повязки.

5. Провести подробный осмотр пострадавшего в целях выявления других травм. Произвести ощупывание пострадавшего в следующем порядке – голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз – нижние конечности – верхние конечности.

6. Контролировать состояние пострадавшего.

7. Передать пострадавшего бригаде скорой помощи. Состязание завершается после доклада отряда о выполнении задачи. При докладе отряда отсчет времени останавливается.

Система оценивания:

За выполнением алгоритмов оказания первой помощи следит Организатор, который оценивает действия участников и фиксирует баллы в рабочем протоколе по следующей системе начисления баллов:

Первый пострадавший:

№ п/п	Описание аспекта	Балл
1	Перед выполнением задания участники убедились, что рабочая зона безопасна	10
2	Проверено сознание пострадавшего (голосовое, тактильное воздействие без нажатий на болевые точки)	5
3	Проверено дыхание пострадавшего	5
4	При проверке дыхания голова запрокинута, подбородок приподнят/выдвинут (согласно рекомендациям НСР)	5
5	Проверка дыхания проводилась в течении 10 сек с обязательным визуальным контролем грудной клетки	5
7	Пострадавший переведен в устойчивое боковое положение согласно рекомендациям УМК Минздрава РФ	10
8	Выполнены мероприятия по подробному осмотру пострадавшего, в целях выявления признаков травм (ощупывание пострадавшего в следующем порядке – голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз – нижние конечности – верхние конечности)	5
9	Осуществлен вызов скорой помощи	10
10	Участники работают в медицинских перчатках	5

Второй пострадавший:

№ п/п	Описание аспекта	Балл
1	Перед выполнением задания участники убедились, что рабочая зона безопасна	10

2	Участники работают в медицинских перчатках	5
3	Проведен первичный осмотр пострадавшего	10
4	Осуществлен вызов скорой помощи	10
5	Наложена поверхностная тампонада вокруг инородного тела (плотный валик из бинта либо марлевой салфетки, бинт целиком)	5
6	Наложена тугая фиксирующая повязка, которая полностью перекрывает поверхностную тампонаду (края тампонады не торчат из-под повязки)	5
7	Наложённая повязка обеспечивает фиксацию инородного тела	10
8	Выполнены мероприятия по подробному осмотру пострадавшего, в целях выявления признаков травм (ощупывание пострадавшего в следующем порядке – голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз – нижние конечности – верхние конечности)	5
9	Выполнена передача пострадавшего бригаде скорой помощи	5

Отрядная ведомость состязания «Тактическая медицина»

Отряд: _____

№ п/п	Аспект первый пострадавший	Отметка о выполнении аспекта	Аспект второй пострадавший	Отметка о выполнении аспекта
1	Перед выполнением задания участники убедились, что рабочая зона безопасна	10	Перед выполнением задания участники убедились, что рабочая зона безопасна	10
2	Проверено сознание пострадавшего (голосовое, тактильное воздействие без нажатий на болевые точки)	5	Участники работают в медицинских перчатках	5
3	Проверено дыхание пострадавшего	5	Проведен первичный осмотр пострадавшего	10
4	При проверке дыхания голова запрокинута, подбородок приподнят/выдвинут (согласно рекомендациям НСР)	5	Осуществлен вызов скорой помощи	10
5	Проверка дыхания проводилась в течении 10 сек с обязательным визуальным контролем грудной клетки	5	Наложена поверхностная тампонада вокруг инородного тела (плотный валик из бинта либо марлевой салфетки, бинт целиком)	10
6	Пострадавший переведен в устойчивое боковое положение согласно рекомендациям УМК Минздрава РФ	10	Наложена тугая фиксирующая повязка, которая полностью перекрывает поверхностную тампонаду (края тампонады не торчат из-под повязки)	5
7	Выполнены мероприятия по подробному осмотру пострадавшего, в целях выявления признаков травм (ощупывание пострадавшего в следующем порядке – голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз – нижние конечности – верхние конечности)	5	Наложённая повязка обеспечивает фиксацию инородного тела	5
8	Осуществлен вызов скорой помощи	10	Выполнены мероприятия по подробному осмотру пострадавшего, в целях выявления признаков травм (ощупывание пострадавшего в следующем порядке – голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз – нижние конечности – верхние конечности)	5
9	Участники работают в медицинских перчатках	5	Выполнена передача пострадавшего бригаде скорой помощи	5
10	Выполнена передача пострадавшего бригаде скорой помощи	5		
Сумма:				
ИТОГ:				

Организатор: _____ (_____)

Подпись

Фамилия И.О.

Сводная ведомость состязания «Тактическая медицина»

№ п/п	Наименования отряда	Количество баллов	Время выполнения	Место	Примечания
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					

Организатор _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

Отрядное состязание «Огневая подготовка»

Состязание проводится в формате эстафеты, позволяющей комплексно продемонстрировать навыки огневой подготовки. Эстафета состоит из трех этапов: неполная разборка-сборка массогабаритного макета автомата Калашникова (далее – ММГ АК); снаряжение 30 патронами 5,45x39 магазина к автомату Калашникова, разрядка магазина; стрельба из пневматической винтовки по биатлонным мишеням.

Материально-техническое обеспечение:

- ММГ АК – не менее 2 шт.;
- Магазины к Автомату Калашникова – не менее 2 шт.;
- Учебные патроны 5,45x39 – не менее 60 шт.;
- Пневматические винтовки семейства МР-512 – не менее 2 шт.;
- Пули для пневматических винтовок – не менее 65 шт. на отряд;
- Мишень биатлонного типа – 2 шт. (по 5 мишеней каждый);

ПРИМЕЧАНИЕ: рекомендованный диаметр мишени 50 мм. Количество целей – 5.

- Мишень для пристрелки – 12 шт.;
- Столы – не менее 24 шт.

Описание состязания:

Общая протяженность направления дистанции составляет 50 метров (25 м в одну сторону).

Дистанция разделена на 3 этапа:

1 этап (на старте) «Неполная разборка и сборка ММГ АК».

2 этап (отметка от старта – 15 м.) «Снаряжение магазина к автомату Калашникова патронами».

3 этап (отметка от старта – 25 м.) «Стрельба из пневматической винтовки семейства МР-512 (штатный механический прицел) по мишени биатлонной из положения стоя» (дистанция до мишени 10 м).

Система оценивания: отряд-победитель определяется по времени прохождения всеми участниками отряда этапов состязания с прибавлением к общему результату дополнительного времени, полученного за штрафные баллы (1 штрафной балл равен 5 секундам дополнительного времени).

Штрафные баллы за 1 этап:

Нарушение требований безопасности:

- угол при выполнении контроля нахождения патрона в патроннике больше или меньше диапазона 45-70 градусов – 2 балла;
- получение травмы участником – 2 балла;
- нарушение последовательности выполнения норматива – 2 балла за каждое нарушение;
- падение детали оружия – 2 балла за каждую.

Штрафные баллы за 2 этап:

- нарушение требований безопасности (травмирование участника) – 2 балла;
- падение патрона – 2 балла за каждый.

Штрафные баллы за 3 этап:

- нарушение требований безопасности при выполнении стрельбы – 5 баллов (в том числе: направление винтовки в любое сторону от мишенного комплекса более чем на 75 градусов, игнорирование команд инструктора);
- непораженная зачетная мишень – 5 баллов за каждую.

Общие штрафные баллы: отсутствие фиксации касания при передаче эстафеты – 1 балл.

ПРИМЕЧАНИЕ: дистанция между элементами этапа носит рекомендательный характер, количество рубежей для синхронного прохождения этапа определяется Штабом этапа Игры.

Порядок прохождения состязания

Отряды прибывают к местам проведения состязания в соответствии с результатами жеребьевки. О прибытии докладывают Организатору. Получают инструктаж по технике безопасности.

Участники отрядов выстраиваются в колонну по одному перед линией старта.

После прибытия отряда к месту проведения состязания командир отряда при содействии инструктора (наставника отряда) осуществляет пристрелку пневматической винтовки на рубеже (не более 10 выстрелов в течение 3 минут) и сообщает участникам отряда особенности прицеливания (не более 1 минуты).

Для начала состязания Организатор состязания подает команду «На старт – Внимание – **МАРШ**». По данной команде первый участник отряда следует к первому этапу состязания: «Неполная разборка и сборка ММГ АК».

Действия нечетных участников¹⁴:

1. Неполная разборка и сборка ММГ АК. На этапе находится стол, на котором располагается ММГ АК со снятым дульным тормозом компенсатором без пенала. Подойдя к столу, участник выполняет норматив по неполной разборке ММГ АК.

ПРИМЕЧАНИЕ: порядок разборки: отделить магазин; проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода при положении автомата под углом 45-70 градусов от поверхности стола); отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором; вынуть затвор из затворной рамы; отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой.

В это время Организатор на этапе фиксирует штрафные баллы.

Затем участник следует к следующему этапу: «Снаряжение магазина к автомату Калашникова патронами».

2. Снаряжение магазина к автомату Калашникова. На столе располагается магазин к АК и 30 учебных патронов соответствующего магазину калибра в деревянном ящике или на нескользящей поверхности. Участник снаряжает магазин патронами.

В это время Организатор на этапе фиксирует штрафные баллы.

¹⁴ Алгоритм действий по решению Штаба этапа Игры может меняться для четных и нечетных участников.

После завершения этапа участник движется к последнему этапу: «Стрельба из пневматической винтовки семейства МР-512 (штатный механический прицел) по мишени биатлонной из положения стоя».

3. Стрельба из пневматической винтовки по мишени биатлонной из положения стоя. На данном этапе располагается стол, на котором лежит уже пристрелянная пневматическая винтовка отряда или выдаваемая Штабом этапа Игры пневматическая винтовка. В 10 метрах от стола в сторону, противоположную стороне нахождения остальных участников отряда, располагается биатлонная мишень.

Участник, подойдя к столу с пневматической винтовкой, осуществляет 5 выстрелов¹⁵ из нее в сторону биатлонной мишени с целью поразить все 5 целей. Стрельба может осуществляться как с упора, так и без упора (по решению Штаба этапа).

В это время Организатор на этапе фиксирует попадания и штрафные баллы.

После окончания стрельбы участник аккуратно кладет пневматическую винтовку на стол, контролируя направление ствола в сторону мишенной обстановки.

После возвращения мишеней в исходное положение участник гладким бегом возвращается к линии старта и передает эстафету (касанием рукой плеча) следующему участнику отряда.

Действия четных участников¹⁶:

1. Неполная разборка и сборка ММГ АК. Участник подходит к столу, на котором располагается разобранный предыдущим участником ММГ АК. Участник выполняет норматив по сборке ММГ АК.

ПРИМЕЧАНИЕ: порядок сборки: установить на место газовую трубку со ствольной накладкой, присоединить затвор к затворной раме с газовым поршнем и вернуть на штатное место в ствольной коробке, установить пружину возвратного механизма, присоединить крышку ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-70 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель; присоединить шомпол, присоединить магазин.

В это время Организатор на этапе фиксирует штрафные баллы.

Затем участник следует к следующему этапу: «Разрядка магазина к автомату Калашникова патронами».

¹⁵ По решению Штаба этапа Игры допускается корректировка количества выстрелов, например, добавление одного дополнительного выстрела.

¹⁶ Алгоритм действий по решению Штаба этапа Игры может меняться для четных и нечетных участников.

2. Разряжание магазина к автомату Калашникова. Этап располагается там же, где этап «Снаряжение магазина к автомату Калашникова». На нем находится стол, на котором предыдущий участник снаряжал магазин к автомату Калашникова, следовательно, на столе располагается снаряженный магазин к автомату Калашникова. Участник, подойдя к столу, разряжает магазин.

В это время Организатор на этапе фиксирует штрафные баллы.

Затем участник следует к следующему этапу: «Стрельба из пневматической винтовки по мишени биатлонной из положения стоя».

3. Стрельба из пневматической винтовки по мишени биатлонной из положения стоя. На данном этапе участник, так же, как и предыдущий участник, производит стрельбу по биатлонной мишени.

В это время Организатор на этапе фиксирует попадания и штрафные баллы.

После окончания стрельбы участник аккуратно кладет пневматическую винтовку на стол.

После возвращения мишеней в исходное положение участник гладким бегом возвращается к линии старта и передает эстафету (касанием рукой плеча) следующему участнику отряда.

Правила использования пневматических винтовок

Для проведения состязания допускается возможность использования отрядами собственных пневматических винтовок, отвечающих требованиям соревнований.

В случае отсутствия своих винтовок Организаторы предоставляют отряду стандартные пневматические винтовки МР-512.

Требования к пневматическим винтовкам участникам:

1. Сертифицирована;
2. Калибр – 4,5 мм;
3. Пружинно-поршневой тип;
4. Однозарядная;
5. Не более 7,5 джоулей;
6. С механическим прицелом открытого типа.

Запрещено использование любых иных элементов улучшения винтовки – оптических прицелов, дальномеров, лазерных целеуказателей.

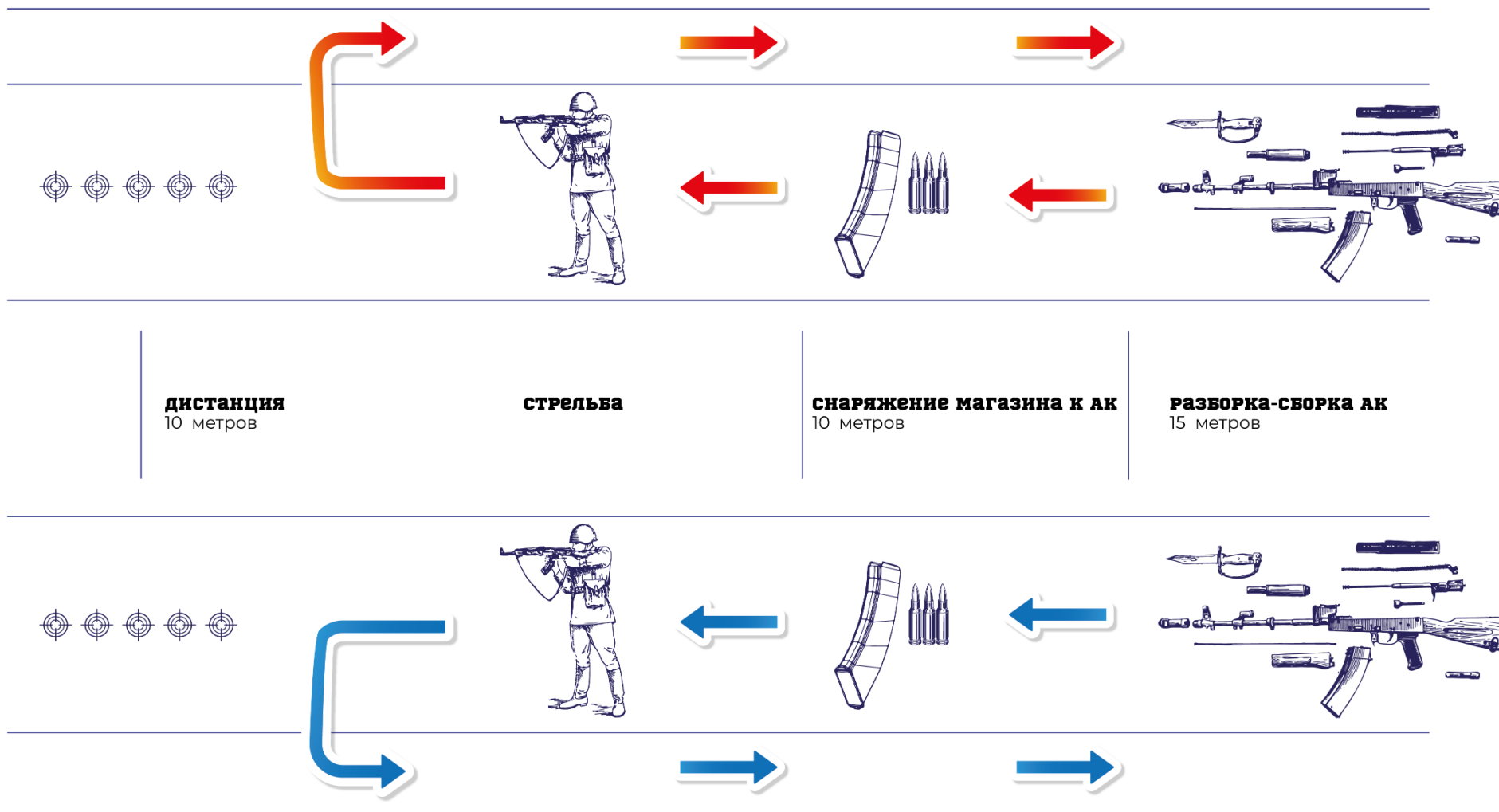
Боеприпасы:

Разрешается применение пуль любого образца, которые состоят из свинца, свинцового сплава, цинка или цинкового сплава, однородных по составу.

Проверка пневматических винтовок:

Организатор перед началом состязания обязан проверить каждую пневматическую винтовку при помощи хронографа, чтобы гарантировать соблюдение законодательства и соответствие условиям соревнований.

СХЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОСТЯЗАНИЯ «ОГНЕВОЙ РУБЕЖ»



Ведомость этапа «Неполная разборка и сборка ММГ АК»

Отряд: _____

№ п/п	Травма участника	Нарушение последовательности	Падение детали	Угол при выполнении контроля	Сумма штрафных баллов
	2 балла	2 балла каждое	2 балла каждая	2 балла	
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					
ИТОГ:					

Организатор:

_____ (_____)

Подпись

Фамилия И.О.

СИСТЕМА ШТРАФОВ

- Угол при выполнении контроля нахождения патрона в патроннике больше или меньше диапазона 45–70 градусов – **2 балла**;
- Получение травмы участником – **2 балла**;
- Нарушение последовательности выполнения норматива – **2 балла за каждое нарушение**;
- Падение детали оружия – **2 балла за каждое**

Разъяснения заполнения протокола

1. Один бланк используется для одного отряда.
2. Штрафы фиксируются по каждому участнику индивидуально и по каждому критерию. Для отметки штрафа необходимо сделать отметку за каждый штраф.
3. В колонке «Сумма штрафов» указывается сумма штрафов по каждому участнику.

Ведомость этапа «Снаряжение и разрядка магазина к АК»

Отряд: _____

№ участника п/п	Нарушение требований безопасности (травмирование участника)	Падение патрона	Сумма штрафных баллов
	2 балла	2 балла каждый	
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
ИТОГ:			

Организатор:

СИСТЕМА ШТРАФОВ

_____ (_____)

Подпись

Фамилия И.О.

- Нарушение требований безопасности (травмирование участника) – **2 балла**.- Падение патрона – **2 балла за каждый**.**Разъяснения заполнения протокола**

1. Один бланк используется для одного отряда.

3. Штрафы фиксируются по каждому участнику индивидуально и по каждому критерию. Для отметки штрафа необходимо сделать отметку за каждый штраф.

4. В колонке «Сумма штрафов» указывается сумма штрафов по каждому участнику.

Ведомость этапа «Стрельба из пневматической винтовки»

Отряд: _____

№ участника п/п	Нарушение требований безопасности при выполнении стрельбы	Непораженная зачетная мишень	Сумма штрафных баллов
	5 баллов	5 баллов каждую	
1.		① ② ③ ④ ⑤	
2.		① ② ③ ④ ⑤	
3.		① ② ③ ④ ⑤	
4.		① ② ③ ④ ⑤	
5.		① ② ③ ④ ⑤	
6.		① ② ③ ④ ⑤	
7.		① ② ③ ④ ⑤	
8.		① ② ③ ④ ⑤	
9.		① ② ③ ④ ⑤	
10.		① ② ③ ④ ⑤	
ИТОГ:			

Организатор:

_____ (_____)
Подпись Фамилия И.О.

СИСТЕМА ШТРАФОВ

- Нарушение требований безопасности при выполнении стрельбы – **5 баллов** (в том числе: направление винтовки в любую сторону от мишенного комплекса более чем на 75 градусов, игнорирование команд инструктора).
- Непораженная зачетная мишень – **5 баллов за каждую.**

Разъяснения заполнения протокола

1. Один бланк используется для одного отряда.
2. Штрафы фиксируются по каждому участнику индивидуально и по каждому критерию. Для отметки штрафа необходимо сделать отметку за каждый штраф. Каждая пораженная мишень отмечается символом V
3. В колонке «Сумма штрафов» указывается сумма штрафов по каждому участнику.

Отрядная ведомость состязания «Огневая подготовка»

Отряд: _____

№ п/п	Фамилия и имя участника	Отсутствие фиксации касания при передаче эстафеты 1 балл	Чистое время отряда
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
ИТОГ:			

Организатор:

Подпись (_____)
Фамилия И.О.**СИСТЕМА ШТРАФОВ**- Отсутствие фиксации касания при передаче эстафеты – **1 балл.****Разъяснения заполнения протокола**

1. Один бланк используется для одного отряда.
2. В колонке «Фамилия и имя участника» указываются фамилия и имя участников в порядке их прохождения.
3. Штрафы фиксируются по каждому участнику индивидуально. Для отметки штрафа необходимо сделать отметку |.
4. В колонке «Чистое время» указывается чистое время отряда по итогам прохождения всех участников.

Сводная ведомость отрядов состязания «Огневая подготовка»

№ п/п	Отряд	Чистое время отряда	Штрафные баллы	Итоговое время	Место	Примечания
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
6.						

Организатор: _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

Отрядное состязание «Радиационная, химическая и биологическая защита»

Состязание проводится в формате выполнения норматива на время. Каждый участник отряда должен выполнить норматив по надеванию защитного костюма (ОЗК либо Л-1). Места в состязании распределяются по наименьшему суммарному времени отряда.

Материально-техническое обеспечение:

- Противогаз в сумке (рекомендуется использовать противогазы серии ПМК-2, ПМК-3, ПМК-4, однако допускается использование иных противогазов, например ГП-5) – не менее 10 шт.;
- Защитный костюм в переносной сумке или чехлах (общевоинской защитный костюм (ОЗК) или легкий защитный костюм Л-1) – не менее 10 комплектов;
- Секундомер либо таймер на смартфоне;
- Средства для гигиенической обработки противогазов.

Порядок прохождения:

Прибывая к месту проведения состязания, участники получают противогазные сумки с противогазами и сумки с защитными костюмами на каждого участника отряда. Они осматривают полученное имущество и подготавливают его к выполнению норматива. Далее, участники отряда надевают на себя противогазные сумки с противогазами и защитными костюмами¹⁷, переводят их в походное положение, после чего без головных уборов выстраиваются в одну шеренгу с интервалами 1-1,5 метра между друг другом.

Организатор состязания подает общую команду «Защитные костюмы надеть, ГАЗЫ», после чего производит отсчет времени выполнения норматива всем отрядом.

Каждый участник отряда, по общей команде Организатора приступает к выполнению норматива по надеванию противогаза и защитного костюма (ОЗК надевается в виде комбинезона).

¹⁷ Сумка противогазная надевается через правое плечо, переносная сумка защитного костюма Л-1 – через левое. Если используется ОЗК, то плащ переносится в чехле за спиной, а защитные чулки и перчатки в чехле на пояском ремне.

Выполнив норматив, участник делает шаг вперед, поднимает руку вверх и докладывает о выполнении норматива «ГОТОВ».

Когда все участники отряда выполнили норматив, отсчет времени останавливается, а Организатор приступает к проверке правильности надевания противогаза и защитного костюма. За выявленные ошибки отряду начисляются штрафные баллы.

После проверки и заполнения рабочего протокола, Организатор подает команду «Противогазы, средства защиты **СНЯТЬ**», по которой участники снимают защитные костюмы и противогазы, аккуратно укладывают их в сумки, сдают Организатору.

ПРИМЕЧАНИЕ: в случае использования одних противогазов несколькими отрядами необходимо обеспечить гигиеническую обработку внутреннего пространства противогазов в перерывах между отрядными стартами.

Порядок надевания противогаза:

1. задержать дыхание, не вдыхая воздух;
2. закрыть глаза;
3. вынуть шлем-маску, взять ее обеими руками за утолщенные края у нижней части так, чтобы большие пальцы были снаружи, а остальные – внутри ее;
4. приложить нижнюю часть шлем-маски под подбородком и резким движением рук вверх и назад натянуть шлем-маску на голову так, чтобы не было складок, а очки находились на уровне глаз;
5. устранить перекося и складки, если они образовались при надевании шлем-маски, сделать полный выдох, открыть глаза и возобновить дыхание;
6. закрепить противогазную сумку на туловище, если это не было сделано раньше.

ПРИМЕЧАНИЕ: противогаз в рамках выполнения задания состязания надевается в очередности, указанной для вариантов ОЗК и Л-1 соответственно.

Порядок надевания ОЗК в виде комбинезона:

1. снять сумку с противогазом, уложить все снаряжение на землю;
2. снять плащ в чехле и положить его на землю;
3. надеть чулки, застегнуть хлястики и завязать тесьму на брючном ремне;

4. надеть плащ в рукава, продеть концы держателей в рамки в низу плаща и закрепить в рамках держателей;
5. застегнуть центральные отверстия на центральный шпенек сначала правой, а затем левой пол плаща и закрепить их закрепкой;
6. застегнуть полы плаща на шпеньки так, чтобы левая пола обхватывала левую ногу, а правая – правую;
7. держатели двух шпеньков, расположенные ниже центрального шпенька, закрепить закрепками;
8. застегнуть боковые хлястики плаща на шпеньки, обернув их предварительно вокруг ног под коленями;
9. застегнуть полы плаща, оставив незастегнутыми два верхних шпенька, надеть поверх плаща полевое снаряжение и сумку для противогаза;
- 10. надеть противогаз;**
11. надеть капюшон плаща, застегнуть два верхних шпенька и завернуть рукава плаща;
12. надеть перчатки, опустить низки рукавов плаща на краги перчаток, надев петли на большие пальцы.

Порядок надевания легкого защитного костюма Л-1:

1. снять снаряжение, уложить на землю
2. достать из переносной сумки, растянуть и разместить костюм на поверхности земли;
3. надеть брючную часть комплекта;
4. застегнуть хлястики брючной части комплекта;
5. пристегнуть бретели комбинезона к брюкам, предварительно перекинув через спину;
6. натянуть куртку, капюшон не надевать;
7. застегнуть промежуточный крепеж куртки;
8. если требуется – надеть ремень;
9. надеть противогазную сумку;
10. надеть переносную сумку защитного костюма;
- 11. надеть противогаз;**

12. натянуть капюшон;
13. надеть перчатки так, чтобы они надежно прихватили основания ладоней;
14. надеть рукавные петельки на большие пальцы обеих рук.

Порядок оценивания

Победителем состязания считается отряд, выполнивший норматив за наименьшее суммарное время. Время отсекается по команде «Защитные костюмы надеть, **ГАЗЫ**» для каждого участника отряда и останавливается по его докладу о выполнении – устно, шагом вперед и поднятой рукой, иным заранее оговоренным способом.

После остановки времени Организатор осуществляет проверку правильности надевания противогаза и защитного костюма, осматривает участников отряда. В случае выявления ошибок или нарушений отряду присваиваются штрафные баллы. При этом, штрафные баллы присваиваются отряду за ошибку одного участника, то есть, если, например, в отряде 5 человек сделали одну и ту же ошибку, за которую присваивается 1 штрафной балл, то отряду присваивается 5 штрафных баллов. За каждый штрафной балл к общему времени отряда прибавляется 10 секунд.

Штрафные баллы:

Штрафные баллы присваиваются отряду за следующие нарушения:

№ п/п	Нарушение	Количество баллов	Примечания
При надевании противогаза			
1.	При надевании противогаза не закрыты глаза.	1	Оценивается во время выполнения норматива
2.	При надевании не задержано дыхание.	1	Оценивается во время выполнения норматива
3.	После надевания противогаза не сделан полный выдох.	1	Оценивается во время выполнения норматива
4.	При надевании шлем-маска была взята руками не за утолщенные края у нижней части, большие пальцы были не снаружи.	1	Оценивается во время выполнения норматива
5.	Шлем-маска надета с перекосом.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра

6.	Противогазная сумка не закреплена на туловище.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
7.	Противогазная сумка утеряна.	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
8.	Не извлечен клапан-заглушка воздухозаборного отверстия противогазной коробки.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
9.	При надевании шлем-маска была порвана или повреждена.	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
10.	Противогазная сумка была повреждена.	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
При надевании ОЗК в виде комбинезона			
1.	Защитные чулки перепутаны местами.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
2.	Защитные чулки не зафиксированы на ремне.	1	Оценивается во время выполнения норматива
3.	Концы тесемок не продеты в полукольца по низу спинки плаща либо продеты неверно.	1	Оценивается во время выполнения норматива
4.	Концы тесемок не закреплены.	1	Оценивается во время выполнения норматива
5.	Центральные держатели шпеньков не застегнуты на центральный шпенек и не закреплены либо закреплены неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
6.	Неверно застегнуты полы плаща.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
7.	Держатели двух шпеньков, расположенных ниже центрального шпенька, не закреплены закрепками или закреплены неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
8.	Не застегнуты боковые хлястики плаща на шпеньки либо застегнуты неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
9.	Не застегнуты борта плаща либо застегнуты неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра

10.	Не надето снаряжение, либо надето не поверх плаща.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
11.	Не надет капюшон либо надет неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
12.	Не застегнут хлястик капюшона либо застегнут неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
13.	Не надеты перчатки либо надеты неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
14.	Не надеты петли на большие пальцы.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
15.	Утеряны чехлы для плаща и для чулков и перчаток.	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
16.	Костюм порван или поврежден (включая шпеньки и хлястики).	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
17.	Повреждены чехлы для плаща и для чулков и перчаток.	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
18.	Нарушен порядок надевания защитного костюма.	3	Оценивается во время выполнения норматива
При надевании Л-1			
1.	Брючная часть комплекта надета неверно.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
2.	Не застегнуты хлястики брючной части либо застегнуты неверно.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
3.	Бретели комбинезона не пристегнуты к брюкам.	2	Оценивается во время выполнения норматива
4.	Бретели комбинезона не перекинуты через спину.	2	Оценивается во время выполнения норматива
5.	Промежуточный крепеж куртки не застегнут.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
6.	Не надето снаряжение, либо надето не поверх снаряжения.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра

7.	Не надет капюшон либо надет неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
8.	Не застегнут хлястик капюшона либо застегнут неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
9.	Не надеты перчатки либо надеты неверно.	2	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
10.	Не надеты петли на большие пальцы.	1	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
11.	Утеряна переносная сумка комплекта.	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
12.	Костюм порван или поврежден (включая шпеньки и хлястики).	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
13.	Повреждена переносная сумка комплекта.	5	Оценивается после выполнения норматива во время осмотра
14.	Нарушен порядок надевания защитного костюма.	3	Оценивается во время выполнения норматива

Отрядная ведомость состязания «Радиационная, химическая и биологическая защита»

Отряд: _____

№ п/п	Критерий	Штраф	Кол-во участников, совершивших ошибку	Итоговый штраф	Время, прибавляемое к основному времени	Примечания
При надевании противогаза						
1.	При надевании противогаза не закрыты глаза.	1				
2.	При надевании не задержано дыхание.	1				
3.	После надевания противогаза не сделан полный выдох.	1				
4.	При надевании шлем-маска была взята руками не за утолщенные края у нижней части, большие пальцы были не снаружи.	1				
5.	Шлем-маска надета с перекосом.	2				
6.	Противогазная сумка не закреплена на туловище.	1				
7.	Противогазная сумка утеряна.	5				
8.	Не извлечен клапан-заглушка воздухозаборного отверстия противогазной коробки.	2				
9.	При надевании шлем-маска была порвана или повреждена.	5				
10.	Противогазная сумка была повреждена.	5				
При надевании ОЗК в виде комбинезона						
1.	Защитные чулки перепутаны местами.	1				
2.	Защитные чулки не зафиксированы на ремне.	1				
3.	Концы тесемок не продеты в полукольца по низу спинки плаща либо продеты неверно.	1				
4.	Концы тесемок не закреплены.	1				

5.	Центральные держатели шпенок не застегнуты на центральный шпенок и не закреплены либо закреплены неверно.	2				
6.	Неверно застегнуты полы плаща.	2				
7.	Держатели двух шпенок, расположенных ниже центрального шпенка, не закреплены закрепками или закреплены неверно.	2				
8.	Не застегнуты боковые хлястики плаща на шпеньки либо застегнуты неверно.	2				
9.	Не застегнуты борта плаща либо застегнуты неверно.	2				
10.	Не надето снаряжение, либо надето не поверх плаща.	1				
11.	Не надет капюшон либо надет неверно.	2				
12.	Не застегнут хлястик капюшона либо застегнут неверно.	2				
13.	Не надеты перчатки либо надеты неверно.	2				
14.	Не надеты петли на большие пальцы.	1				
15.	Утеряны чехлы для плаща и для чулков и перчаток.	5				
16.	Костюм порван или поврежден (включая шпеньки и хлястики).	5				
17.	Повреждены чехлы для плаща и для чулков и перчаток.	5				
18.	Нарушен порядок надевания защитного костюма.	3				
При надевании Л-1						
1.	Брючная часть комплекта надета неверно.	1				
2.	Не застегнуты хлястики брючной части либо застегнуты неверно.	1				
3.	Бретели комбинезона не пристегнуты к брюкам.	2				
4.	Бретели комбинезона не перекинуты через спину.	2				
5.	Промежуточный крепеж куртки не застегнут.	2				
6.	Не надето снаряжение, либо надето не поверх снаряжения.	1				
7.	Не надет капюшон либо надет неверно.	2				
8.	Не застегнут хлястик капюшона либо застегнут неверно.	2				
9.	Не надеты перчатки либо надеты неверно.	2				

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые 1 | ЮНАРМИЯ

10.	Не надеты петли на большие пальцы.	1				
11.	Утеряна переносная сумка комплекта.	5				
12.	Костюм порван или поврежден (включая шпальки и хлястики).	5				
13.	Повреждена переносная сумка комплекта.	5				
14.	Нарушен порядок надевания защитного костюма.	3				
			ИТОГ:			

Организатор: _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

Сводная ведомость состязания «Радиационная, химическая и биологическая защита»

№ п/п	Наименование отряда	Время выполнения	Штрафные баллы / Штрафное время	Итоговый результат	Место	Примечания
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
6.						
7.						

Организатор: _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

Отрядное состязание «Выживание в экстремальных условиях»

Состязание проводится в формате поочередного прохождения этапов в составе отряда, в рамках которого участники должны продемонстрировать основные навыки выживания: ориентирование на местности, навык постройки временных укрытий, навык вязания туристических узлов, навык разведения различных видов костров, а также знание сигналов бедствия.

Материально-техническое обеспечение:

- Водонепроницаемое полотно, представленное туристическим тентом или брезентовой плащ-палаткой, в количестве не менее 2 штук;
- Туристическая веревка статическая (диаметр 6 мм) – не менее 25 метров;
- Компас магнитный – не менее 10 шт.;
- Карта местности в количестве, необходимом для проведения состязания, из расчета по одной шт. на отряд;
- Линейка (при необходимости, если на компасе нет линейки) – в количестве не менее 10 шт.;
- Карандаш простой – не менее 10 шт.;
- Карточки с названиями костров в количестве 5 шт.;
- Карточки с названиями туристических узлов в количестве 10 шт.;
- Дрова или поленья – в количестве достаточном для разведения 5 костров каждым отрядом;
- Палки длиной 40-50 см. – 14 шт.;
- Секундомер либо таймер на смартфоне – 1 шт.;
- Ручки или карандаши – 10 шт.;
- Пачка бумаги А4 – 1 шт.;
- Малая пехотная лопата (МПЛ) – в количестве не менее 5 шт.;
- Карточки со значениями знаков бедствия «Земля-воздух» в количестве 18 шт.

Описание состязания:

Состязание включает в себя 5 этапов, они проходятся последовательно в следующем порядке:

1. Этап «Костер»;
2. Этап «Ориентирование»;
3. Этап «Земля-воздух»;
4. Этап «Узлы»;
5. Этап «Укрытие».

Этапы рекомендуется расположить на одной линии, в 10 – 15 м. друг от друга.

Система оценивания:

За выполнение предполагаемого этапом состязания действия отряду присваиваются баллы. В случае если действие было не выполнено, выполнено неверно или выполнено не в полной мере – баллы не присваиваются.

Отряд-победитель определяется по количеству набранных баллов. При равенстве набранных баллов победителем становится отряд, прошедший весь маршрут за меньшее время.

ПРИМЕЧАНИЕ: дистанция между элементами этапа носит рекомендательный характер.

Порядок прохождения состязания

Отряд прибывает на стартовую позицию. По команде Организатора «На старт – Внимание – **МАРШ**» отряд начинает движение к первому этапу.

Этап 1. «Костер»

Прибыв на первый этап, отряд делится на пары каждая из которых вытягивает вслепую карточку с наименованием вида костра, который им необходимо выложить из дров или поленьев. При этом, отряду необходимо оформить костровое место, соблюдая правила техники безопасности.

ПРИМЕЧАНИЕ: костровое место окапывается по периметру, выкладывается камнями либо предпринимаются иные действия по недопущению распространения огня.

Оценивается правильность сборки костра и время (время засекается от начала выполнения задания по окончании сборки последнего костра). По завершению выполнения задания этапа отряд продолжает движение

к следующему этапу. За каждый правильно собранный костер отряду присуждается 10 баллов, максимальное количество баллов за этап – 50 баллов.

ПРИМЕЧАНИЕ: участникам предлагаются карточки с названиями пяти видов костров: «колодец», «охотничий», «нодья», «таежный», «шалаш».

Для подготовки к состязанию отрядам могут быть направлены следующие виды костров: «колодец», «пирамида», «охотничий», «звездный», «нодья», «шалаш», «таежный».

Этап 2. «Ориентирование»

По прибытии на этап все участники отряда получают индивидуальный листок с заданием, магнитный компас, линейку и ручку (карандаш) для выполнения задания. На индивидуальном листке указывается 2 (две) точки, обозначенные номерами, а также направление на север (рис. 55). Этап направлен на проверку навыков ориентирования на местности – работы с магнитным компасом. Участнику необходимо взять азимут движения от точки 1 до точки 2. Листки сдаются Организатору, по последнему сдавшему листок, отряд выдвигается к следующему этапу. Оценкой выполнения этапа является правильное выполнение персонального задания и время, затраченное на этап. Каждое выполненное задание дает отряду 10 баллов, максимальное количество баллов за этап – 100 баллов.

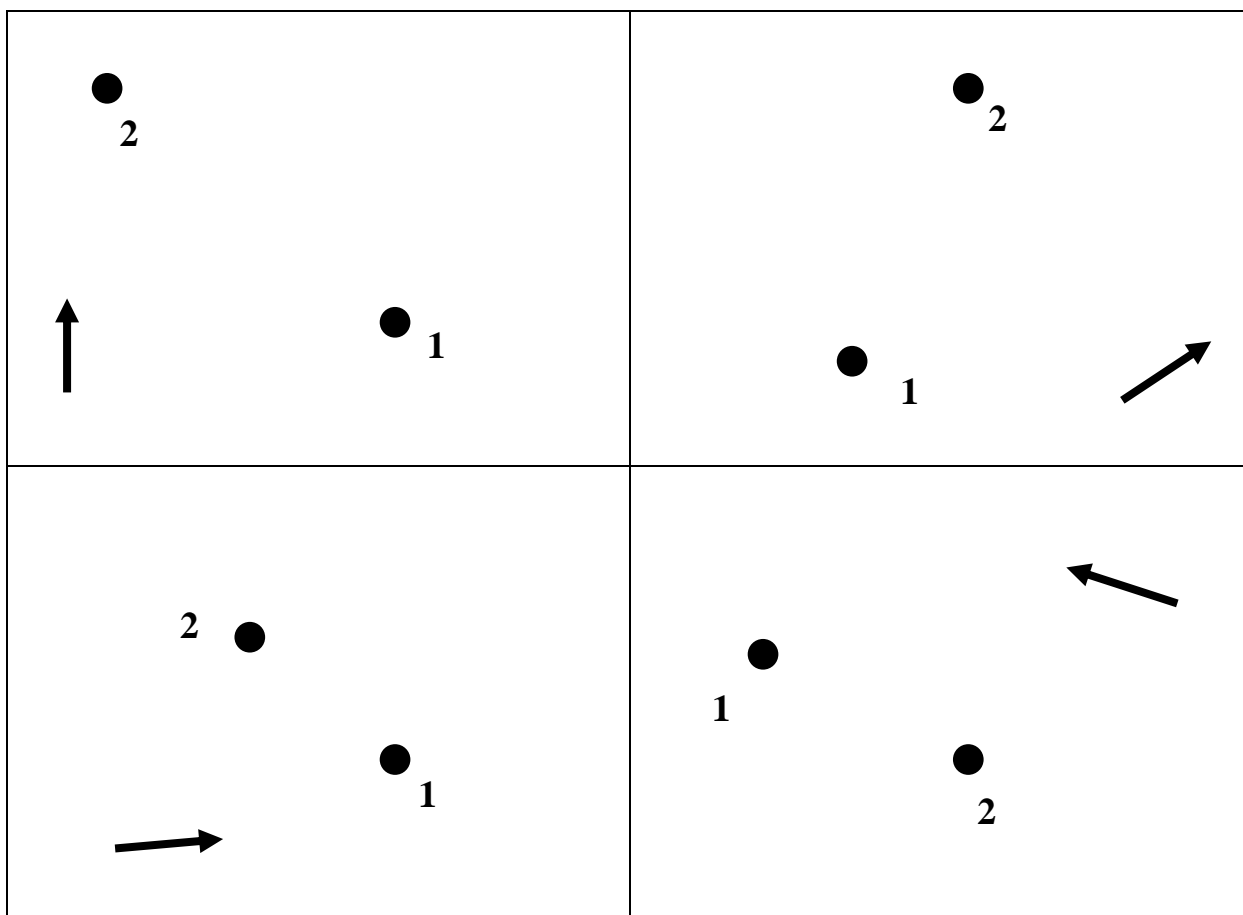


Рисунок № 55 – пример индивидуальных заданий «Ориентирование».

Этап 3. «Земля-воздух»

Площадка для прохождения этапа представляет собой размеченное мелом или специальной лентой площадку 10x10 метров. На этой площадке в произвольном порядке находятся 14 палок длиной 40-50 см. Командир отряда вслепую вытягивает вариант карточки задания, на которой указано значение сигнала. Задача отряда быстро из подручных вариантов выложить сам сигнал. В качестве подручных материалов могут использоваться палки, личные вещи и др. По выполнении задания отряд выдвигается на следующий этап. Оценивается правильность сборки сигнала и время, затраченное на этап. За прохождение этапа дается 50 баллов.

ПРИМЕЧАНИЕ: отрядам могут быть предложены знаки бедствия, представленные на рисунке № 56:

№	Значение сигнала	Сигнал	Значение сигнала	Сигнал
1	Нужен врач – серьезные телесные повреждения		Судно серьезно повреждено	ii
2	Нужны медикаменты		Здесь можно безопасно совершить посадку	△
3	Не имеем возможности к передвижению	X	Требуется топливо и масло	L
4	Нужна пища и вода	F	Всё в порядке	LL
5	Требуется огнестрельное оружие и боеприпасы	∨	Нет	N
6	Требуется карта и компас	□	Пытаемся взлететь	I>
7	Нужна сигнальная лампа с батареей и радиостанцией		Да	Y
8	Укажите направление следования	K	Не понял	JL
9	Следую в этом направлении	↑	Мы нашли всех людей	LL

Рисунок № 56 – пример знаков бедствия к заданию «Земля-воздух».

Этап 4. «Узлы»

Этап представляет собой натянутую между двух произвольных опор веревку длиной не менее 5 метров. Рядом находятся 10 отрезков веревки для вязания узлов в количестве 10 шт. По прибытии на этап участники вслепую вытягивают карточку с персональным заданием. В каждой карточке указано наименование узла, который участнику предстоит связать. Далее каждый участник берет отрезок веревки и вяжет на натянутую веревку свой вариант задания. По выполнении последним участником задания отряд выдвигается на следующий этап. Оценивается правильность связанного узла, а также время, затраченное на задание. За каждое правильно выполненное задание отряд получает 10 баллов, максимальное количество баллов на этапе – 100 баллов.

ПРИМЕЧАНИЕ: в качестве задания участникам рекомендуется дать следующие узлы: «восьмерка проводник», «восьмерка одним концом», «проводник», «булинь», «шкотовый», «грейпвайн», «узел прусика», «прямой», «ткацкий», «стремя».

Для подготовки отрядам может быть направлен следующий перечень узлов: «восьмерка проводник», «дубовый», «восьмерка одним концом», «австрийский проводник», «проводник», «булинь», «шкотовый», «брамишкотовый», «австрийский схватывающий», «грейпвайн», «узел прусика», «рифовый», «прямой», «ткацкий», «контрольный», «стремя».

Этап 5. «Укрытие»

Отряд прибывает на финальный этап состязания, задача отряда соорудить временное укрытие. Для этого отряду предоставляется водонепроницаемое полотно и веревки. Целесообразно разместить место проведения этапа вблизи растущих деревьев, на базе которых и будут создавать укрытие. Оценивается правильность создания укрытия и время, затраченное на задание. Состязание завершается после доклада отряда о выполнении задачи Организатору, после чего отсчет времени останавливается.

Ведомость состязания «Выживание в экстремальных условиях»

№ п/п	Наименование отряда	Этап					Сумма баллов	Время	Место	Примечания
		Косгер	Ориентирование	Земля-воздух	Узлы	Укрытие				
1.										
2.										
3.										
4.										
5.										
6.										

Организатор: _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

Отрядное состязание «Тактическая подготовка»

Состязание проводится в формате тактико-строевого смотра, в рамках которого участники отряда показывают навыки выполнения элементов общевойскового боя и иных основных положений Боевого устава по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк) (в частности, Глава первая, Глава вторая, а также Приложение 18 и Приложение 19), а также Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации (в частности, Глава 6).

Материально-техническое обеспечение:

- Макет автомата (макет массогабаритный или деревянный) в количестве, необходимом для проведения состязания из расчета на всех участников, одновременно проходящих состязание;
- Флажки 3 цветов (зеленый, желтый и красный) в количестве не менее, чем по 2 шт. каждого цвета;
- Боевая экипировка, включающая в себя шлем (каска) и бронежилет (допускается использование жилета разгрузочного), в количестве, необходимом для проведения состязания из расчета на всех участников, одновременно проходящих состязание.

Порядок подготовки состязания:

Первостепенно Организатору состязания необходимо подготовить место проведения состязания. В качестве места проведения состязания может быть выбран как открытый участок местности (поле), так и лесополоса, пересеченная местности, холм или смешанная местность размерами не менее, чем 150x250 метров (Рис. 57).

Далее, определенное место размечается следующим образом: определяется место старта, «зеленая» зона, «желтая» зона и «красная» зона¹⁸.

Место старта представляет собой обозначенную линию, на которой очередной отряд строится в колонну по три (колонну по два) для прохождения состязания.

«Зеленая» зона представляет собой участок местности размерами не менее, чем 100x100 метров, следующий сразу после линии старта. Границы указанной зоны могут быть обозначены флажками зеленого цвета. В данной

¹⁸ Указанная система зонирования не тождественна зонированию в тактической медицине или иных состязаниях, следовательно, на нее не распространяются правила и требования других состязаний. Цвет зон обозначен условно для четкого определения границ выполнения элементов программы состязания.

зоне выполняется перемещение в походном порядке, выполняется команда «К БОЮ», и команда «ВСТАТЬ».

«Желтая» зона представляет собой участок местности размерами не менее, чем 50 метров в длину и 100 метров в ширину, следующий последовательно от места старта сразу после «зеленой» зоны. Границы указанной зоны могут быть обозначены флажками желтого цвета. В данной зоне выполняется перемещение в предбоевом порядке.

«Красная» зона представляет собой участок местности размерами не менее, чем 100 метров в длину и 150 метров в ширину, следующий последовательно от места старта сразу после «желтой» зоны. Границы указанной зоны могут быть обозначены флажками красного цвета. В данной зоне выполняется перемещение в боевом порядке, осуществляются маневры.

ПРИМЕЧАНИЕ: «красную» зону рекомендуется размещать в непосредственной близости или на характерном объекте (например, кусты, траншеи, техника, элементы построек, развалины, бруствер) или складке местности (например, холм, яма), также допускается установки естественных или искусственных заграждений (ящики, насыпи, мешки с песком, проволочные заграждения). Так, командир отряда будет иметь конкретный ориентир для обозначения рубежа движения отряда в боевом порядке.

Помимо этого, рекомендуется в центре «красной» зоны разместить объект, обозначающий позицию условного противника.



Рисунок № 57 – пример зонирования площадки проведения состязания.

Описание состязания:

В рамках тактического смотра (тактико-строевого смотра) участникам необходимо выполнить следующую последовательность элементов программы состязания:

1. Построение на линии старта в колонну по три (колонну по два) в направлении «зеленой» зоны (ст. 103 Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации);

2. Движение в походном порядке (в колонну по три или колонну по два) 50 метров (ст. 32 Строевого устав Вооруженных Сил Российской Федерации) в «зеленой» зоне до ее середины (рис. 58);

3. Демонстрация выполнения отрядом команды **«К БОЮ»** (развертывание из колонны в боевой порядок, минуя предбоевой порядок) и организации круговой обороны (ст. 168 и 176 Строевого устав Вооруженных Сил Российской Федерации, а также п. 3 и 7 Приложения 18 Боевого устава по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк)) в середине «зеленой» зоны (рис. 59);

4. Выполнение команды **«ВСТАТЬ»** (перестроение из боевого порядка в колонну) и построение в походный порядок (ст. 108, 112 и 170 Строевого устав Вооруженных Сил Российской Федерации, а также п. 6 Приложения 18 Боевого устава по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк)) в «зеленой» зоне (рис. 60);

5. Развертывание отряда из походного порядка в предбоевой порядок (п. 1 Приложения 18 Боевого устава по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк)) в «желтой» зоне (рис. 61);

6. Развертывание из предбоевого порядка в боевой порядок по фронту (п. 3 Приложения 18 Боевого устава по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк)) в «красной» зоне (рис. 62);

7. Выполнение маневренной группой отряда маневра (обхода или охвата в соответствии со ст. 1 Боевого устава по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк)), демонстрация выполнения способов и приемов перемещения личного состава в бою при действиях в пешем порядке (Приложение 19 Боевого устава по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк), а также ст. 171-175 Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации) в «красной» зоне (рис. 63);

8. Выполнение отрядом маневра (отход в соответствии со ст. 1, 90, 97 и 132 Боевого устава по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк)) в «красной» зоне (рис. 64);

9. Перестроение из боевого порядка в колонну и построение в походный порядок (ст. 108, 112 и 170 Строевого устав Вооруженных Сил Российской Федерации, а также п. 6 Приложения 18 Боевого устава

по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк)) в «желтой» зоне (рис. 65);

10. Возвращение в походном порядке в исходное положение.

Порядок подготовки отрядов к прохождению состязания:

Заблаговременно перед прохождением состязания командир отряда определяет элементы боевого порядка и свое положение в них: состав маневренной группы и огневой группы для боевого порядка отряда; состав колонн («троек», «четверок» или «пятерок»¹⁹) для предбоевого порядка отряда; порядок построения участников отряда для походного порядка (в колонну по три или колонну по два).

Далее, командир отряда определяет пути и способы перестроения участников при действиях в походном, предбоевом и боевом порядках. Определяет сектора наблюдения и стрельбы.

Следующим шагом командир отряда определяет сигналы управления, посредством которых будет вести целеуказание и управлять действиями элементов боевого порядка. При необходимости определяет позывные.

Выполнив все предыдущие шаги, командир отряда доводит до личного состава всю указанную ранее информацию, ставит задачи и объясняет замысел действий.

В рамках подготовки к состязанию рекомендуется отрепетировать действия отряда для повышения их слаженности. Особое внимание следует уделить дистанции и интервалам между участниками отряда (рис. 61, 62), а также последовательности действий участников как в рамках индивидуальной подготовки (выполнение изготровки к бою²⁰, перебежек²¹,

¹⁹ Ввиду того, что перестроение отряда в предбоевой порядок производится по общим требованиям и правилам (за исключением ширины строя и интервалов) развертывания в предбоевой порядок (линию отделений или колонн) мотострелкового, гранатометного, противотанкового взводов, действующих в пешем порядке, «тройки», «четверки» и «пятерки» (по усмотрению командира отряда) в составе отряда представляют собой аналог отделений в составе взвода.

²⁰ Выполняется в соответствии со ст. 168 Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации. Также может использоваться методика, описанная в ст. 99-107 «Наставления по стрелковому делу. 7,62-мм модернизированный автомат Калашникова (АКМ и АКМС)» (Издание третье, исправленное и дополненное, 1970 г.).

²¹ Выполняется в соответствии со ст. 171 Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации и п. 2 Приложения 19 Боевого устава Боевого устава по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк).

«перекатов»²² и переползаний²³), так и в составе отряда (движение в походном порядке, перестроение из походного порядка в предбоевой, перестроение из предбоевого порядка в боевой порядок, выполнение маневра).

ПРИМЕЧАНИЕ: при отработке действий отряда в походном, предбоевом и боевом порядке рекомендуется опираться на пример выполнения указанных действий, продемонстрированный в видео «Тактико-специальная подготовка Зарничника: состав и назначение бойцов зарничного отряда» и «Тактико-специальная подготовка Зарничника: управление отрядом в бою», находящимся в разделе «Курс подготовки» на сайте Зарница.будьвдвижении.рф.

Порядок прохождения состязания:

Командир отряда подает команду **«Отряд, ко мне в колонну по три (по два) – СТАНОВИСЬ!»**. Отряд строится от линии старта в направлении «зеленой» зоны в колонну по три (по два). Участники в строю могут быть расположены по ранжиру, по значимости закрепленных за ними условно-военных специальностей (ролей) или иным, определенным командиром отряда, образом. Командир отряда находится перед строем. Оружие находится в походном положении²⁴, например, в положении «На ремень» или «У ноги»²⁵. По команде командира отряда **«Шагом – МАРШ»** отряд начинает движение по «зеленой» зоне в направлении «желтой» зоны.

²² Способ передвижения войск (в боевом строю), состоящий в последовательном чередовании первой и второй линий войск движением сквозь впереди проложенную линию и постепенным занятием параллельных рубежей («Толковый словарь русского языка» под редакцией Д. Н. Ушакова, 1935-1940 гг.). Помимо этого, под «перекатом» может пониматься способ смены огневой позиции путем вращения участника вокруг своей оси. При этом, перекат осуществляется как влево, так и вправо. Во время его выполнения необходимо следить за тем, чтобы ноги не сгибались в коленях. Оружие во время «переката» должно быть направлено в сторону противника и не выноситься стволом вверх, взгляд всегда направлен в сторону сектора стрельбы и постоянно контролирует его.

²³ Выполняется в соответствии со ст. 172-174 Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации и п. 3 Приложения 19 Боевого устава Боевого устава по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк).

²⁴ В рамках состязания могут быть различные положения оружия. Различные методики подготовки по огневой подготовке, тактической и практической стрельбе, вводят различные положения оружия, например, Потапов А.А. в пособии «Тактическая стрельба» вводит положения «Навскидку», «На изготовку», а также «Предбоевое» положение. Наиболее распространенными положениями являются: положение «Пост» (Тело расслабленно, ноги на ширине плеч, оружие удерживается двумя руками, ствол направлен вниз, приклад «не в плече», палец вне спусковой скобы), «Патруль» (Тело и ноги в позиции для ведения огня, оружие удерживается двумя руками, ствол направлен вперед и вниз под углом в 45 градусов, приклад «в плече», палец вне спусковой скобы) и «Контроль» (Тело и ноги в положении для ведения огня, оружие удерживается двумя руками, ствол направлен ниже цели, приклад «в плече», взгляд направлен на цель поверх прицельных приспособлений, палец на спусковом крючке). В данном случае под походным положением может пониматься положение «Пост».

²⁵ Выполняется в соответствии со ст. 39 Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации.

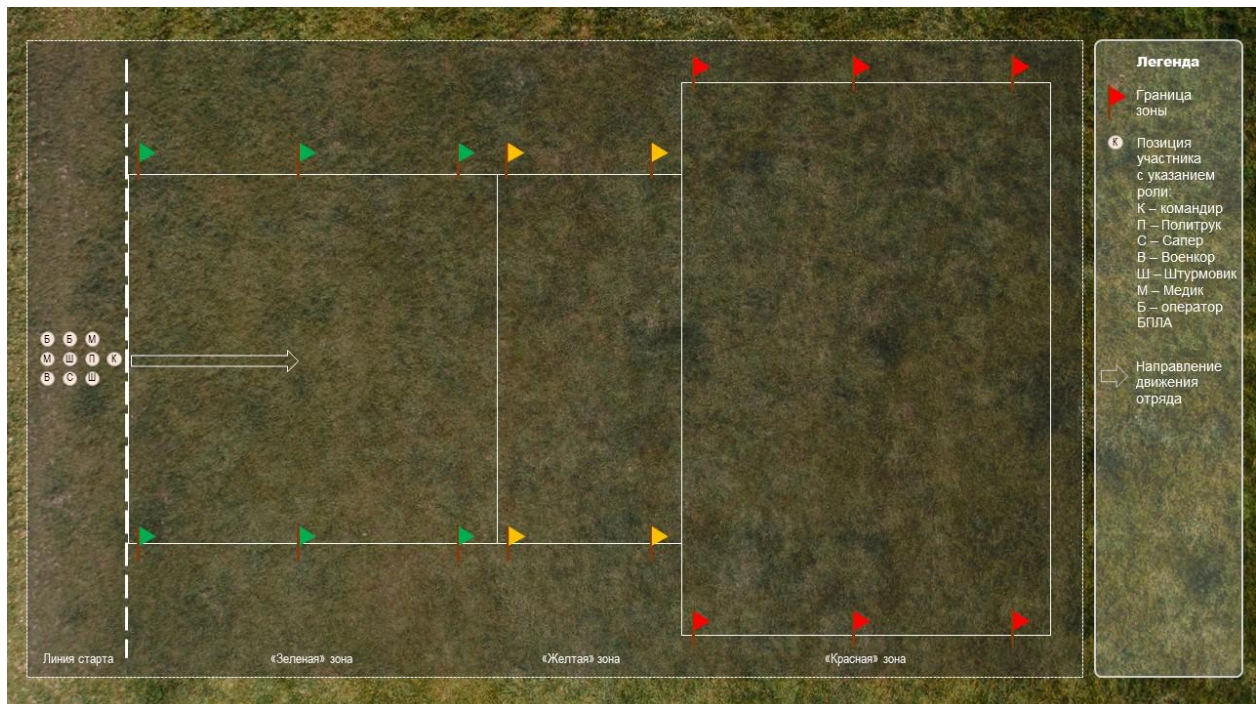


Рисунок № 58 – пример места построения отряда и направления его движения.

Дойдя до середины «зеленой» зоны, командир отряда подает команду **«Отряд, К БОЮ»**, по которой каждый участник отряда занимает огневые позиции (изготавливается к бою) с применением к местности, организуя тем самым круговую оборону отряда. Для этого, участники рассеиваются от места построения отряда на 3-4 шага со смещением вправо или влево, образуя тем самым условное кольцо из участников, обращенных лицами во внешнюю сторону указанного кольца. При выполнении команды **«К БОЮ»** каждый участник изготавливается для стрельбы лежа (рекомендуется) или с колена, оружие приводится в боевое положение²⁶ и направляется во внешнюю сторону от строя. Запрещается направлять оружие в сторону других участников отряда. Круговая оборона организуется таким образом, чтобы отрядом визуально контролировалась все внешнее пространство строя. При выполнении элемента оценивается скорость выполнения команды, слаженность и согласованность действий, правильность и обоснованность выбора огневых позиций, применяясь к местности (использование объектов, складок местности, естественных или искусственных заграждений и др.), а также четкая подача команд командиром отряда и передача полученных команд по колонне (строю)²⁷.

²⁶ Соответствует положениям оружия «Контроль», «Навскидку» и «На изготовку».

²⁷ Выполняется в соответствии со ст. 16 Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации, по которой команды и приказания могут передаваться по колонне через командиров подразделений и назначенных наблюдателей. В данном случае, под командирами подразделений и назначенными наблюдателями могут пониматься любые участники отряда, команды могут передаваться «по цепочке» от одного участника к другому.



Рисунок № 59 – пример выполнения команды «К БОЮ» и организации круговой обороны отряда.

Командир отряда подает команду «**ВСТАТЬ**». По данной команде участники отряда встают²⁸ и возвращаются в исходное положение в походном порядке. По команде «**Шагом – МАРШ**» отряд начинает движение в направлении «желтой» зоны. При необходимости, командир отряда может перестроить отряд из колонны по два (колонны по три) в колонну по три (по два) при помощи команды «**Отряд, в колонну по три (по два) шагом – МАРШ**» (в движении «**Отряд, в колонну по три (по два) – МАРШ**»). Рекомендуется перед достижением в направлении «желтой» зоны перестроить отряд в колонну по три с учетом состава элементов боевого порядка при действии в предбоевом порядке.

ПРИМЕЧАНИЕ: участники отряда могут распределяться командиром отряда на элементы боевого порядка в соответствии с их условно-военной специальностью (ролью), например, в составе маневренной группы рекомендуется использовать участников, имеющих условно-военные специальности (роли) «Штурмовик», «Сапер», «Медик», «Политрук», «Военкор». В составе огневой группы рекомендуется использовать участников, имеющих условно-военные специальности (роли) «Командир отряда», «Оператор БПЛА», «Военкор», «Медик». Исходя из замысла и тактики, командир отряда имеет право иначе определять состав элементов боевого порядка. При перестроении из боевого порядка в походный порядок в «зеленой» зоне, рекомендуется перестроить отряд таким образом, чтобы при дальнейшем перестроении в предбоевой и боевой порядки участники, имеющие определенные условно-военные специальности (роли), были расположены наиболее выгодным для выполнения маневра образом.

²⁸ Выполняется в соответствии со ст. 170 Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации.

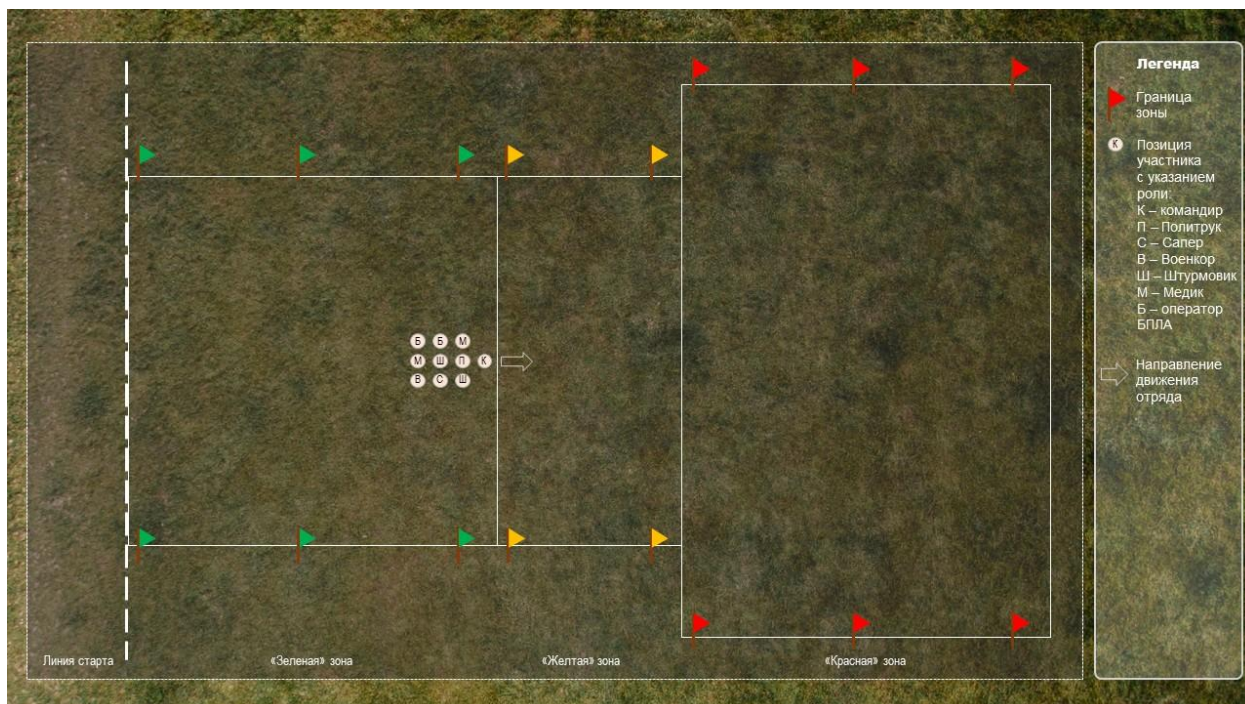


Рисунок № 60 – пример перестроения отряда из боевого порядка в походный и направления его движения.

По достижении «желтой» зоны командир отряда разворачивает отряд из походного порядка в предбоевой порядок²⁹ командой, например, **«Отряд, в направлении такого-то объекта, направляющая – вторая тройка, первая тройка – вправо, третья тройка – влево – МАРШ»**. По данной команде участники в составе «троек», «четверок» или «пятерок» смещаются колоннами на обозначенные командиром интервалы (ориентировочно 15-20 метров), оружие переводят в предбоевое положение³⁰. Командир отряда, в это время, занимает свое место в предбоевом порядке отряда (рекомендуется перестроиться в тыл строя отряда и находиться позади второй колонны левее или правее ее³¹). Отряд следует в предбоевом порядке в направлении «красной» зоны.

²⁹ Выполняется в соответствии с п. 1 Приложения 18 Боевого устава по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк). Взвод соответствует отряду, отделение – «тройке», «четверке» или «пятерке».

³⁰ Соответствует положениям оружия «Патруль» и «На изготовку».

³¹ По аналогии с местонахождением группы управления и огневой поддержки взвода, указанном в п. 1 Приложения 18 Боевого устава по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк).

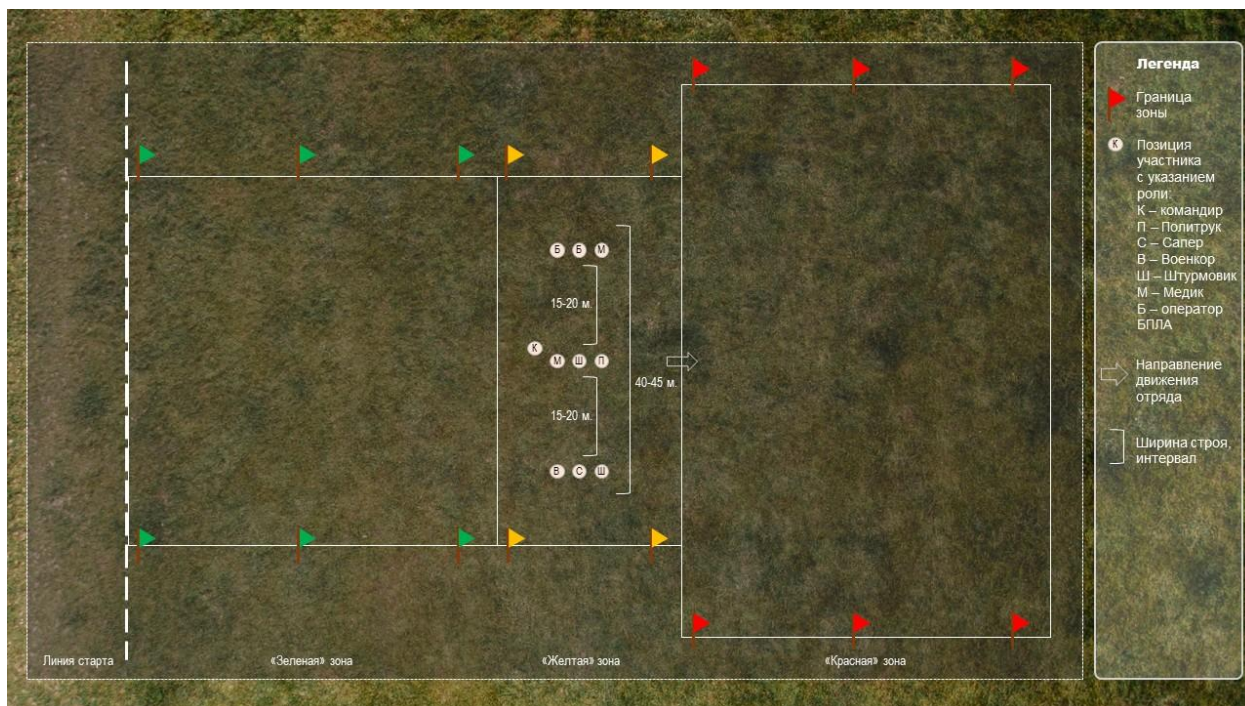


Рисунок № 61 – пример развертывания отряда в предбоевой порядок.

По достижении «красной» зоны командир отряда развертывает отряд из предбоевого порядка в боевой порядок командой, например, «**Отряд, в направлении** такого-то объекта, **направляющая – маневренная группа – К БОЮ**». Отряд развертывается в боевой порядок способом, определенным командиром отряда. Оружие переводится в боевое положение³², каждый участник отряда ведет наблюдение за своим сектором, обозначенном командиром отряда. Ширина фронта должна составлять не менее 50 метров, а интервалы между участниками отряда – 8-12 шагов³³. Достигнув обозначенного командиром отряда объекта, участники отряда занимают огневые позиции, применяясь к местности³⁴, и ведут наблюдение в своем секторе ведения огня.

³² Соответствует положениям оружия «Контроль» и «Навскидку».

³³ Используются требования, применяемые к развертыванию мотострелкового отделения в боевой порядок. При подготовке состязания рекомендуется предварительно замерить требуемую ширину строя и интервалы между участниками, после чего визуально запомнить ее по объектам местности, чтобы более справедливо оценить действия отряда

³⁴ Использование объектов, складок местности, естественных или искусственных заграждений и др.

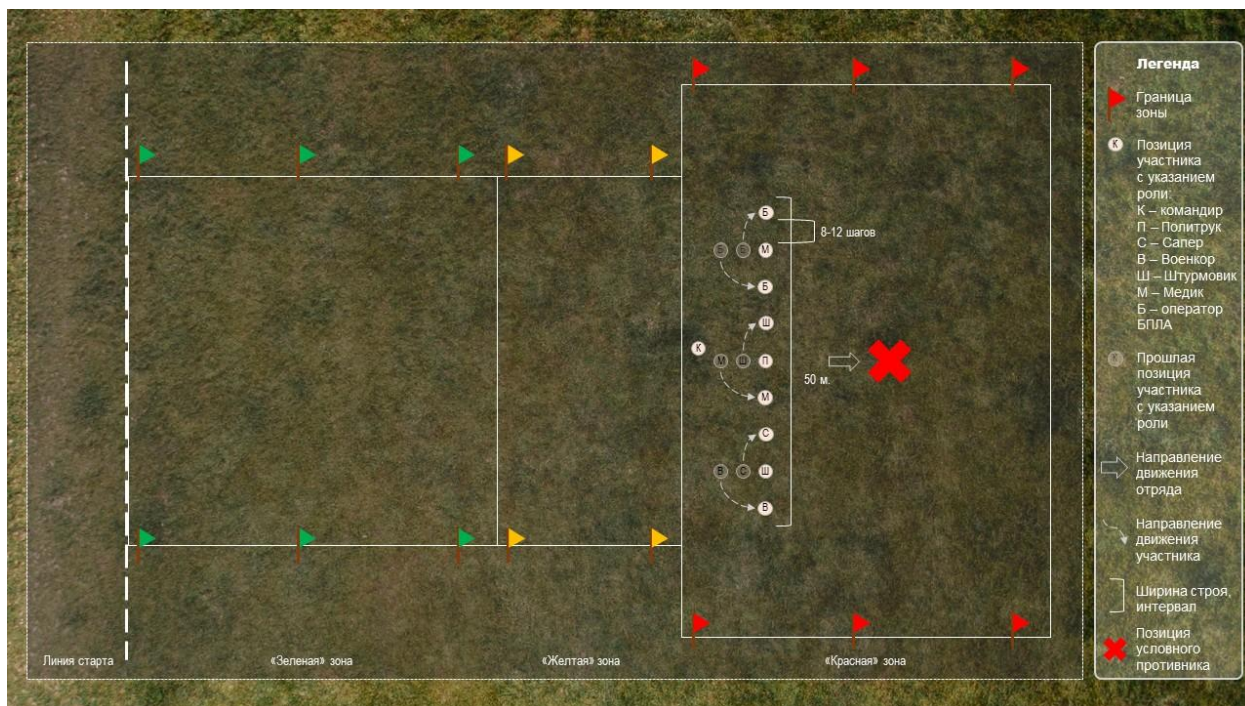


Рисунок № 62 – пример развертывания отряда в боевой порядок.

Для выполнения маневра (например, обхода), командир отряда подает команду, например, **«Маневренная группа, в тыл противника со стороны правого фланга, перебежками справа по одному – ВПЕРЕД»**. По данной команде участники, составляющие маневренную группу, начиная справа по одному перебежками начинают двигаться в направлении правого фланга, постепенно заходя в тыл условного противника и оказываясь с противоположной стороны «красной» зоны. При этом, каждый участник маневренной группы перед выполнением перебежки заранее выбирает позицию, которая должна обеспечить защиту от огня противника³⁵, и намечает путь движения, а также укрытые места остановок³⁶. Для выполнения перебежки участник должен быстро вскочить³⁷, стремительно осуществить 20-40 шагов в сторону места остановки, которое должно располагаться в 1-2 метрах от выбранной позиции³⁸. Достигнув места остановки участник должен с разбегу лечь на землю и перекатиться (переползти) на выбранную позицию, после чего изготовиться для ведения огня³⁹. Также, важно, что участники осуществляют перебежки, не пересекая сектора ведения огня других участников, для этого им необходимо двигаться, не доходя до позиции других участников, или обходить их с тыльной стороны.

³⁵ Выполняется в соответствии с п. 2 Приложения 19 Боевого устава по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк).

³⁶ Выполняется в соответствии со ст. 171 Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации.

³⁷ Выполняется в соответствии со ст. 170 и 171 Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации.

³⁸ Выполняется в соответствии с п. 2 Приложения 19 Боевого устава по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк).

³⁹ Выполняется в соответствии с п. 2 Приложения 19 Боевого устава по подготовке и ведению общевойскового боя, часть 3 (взвод, отделение, танк).

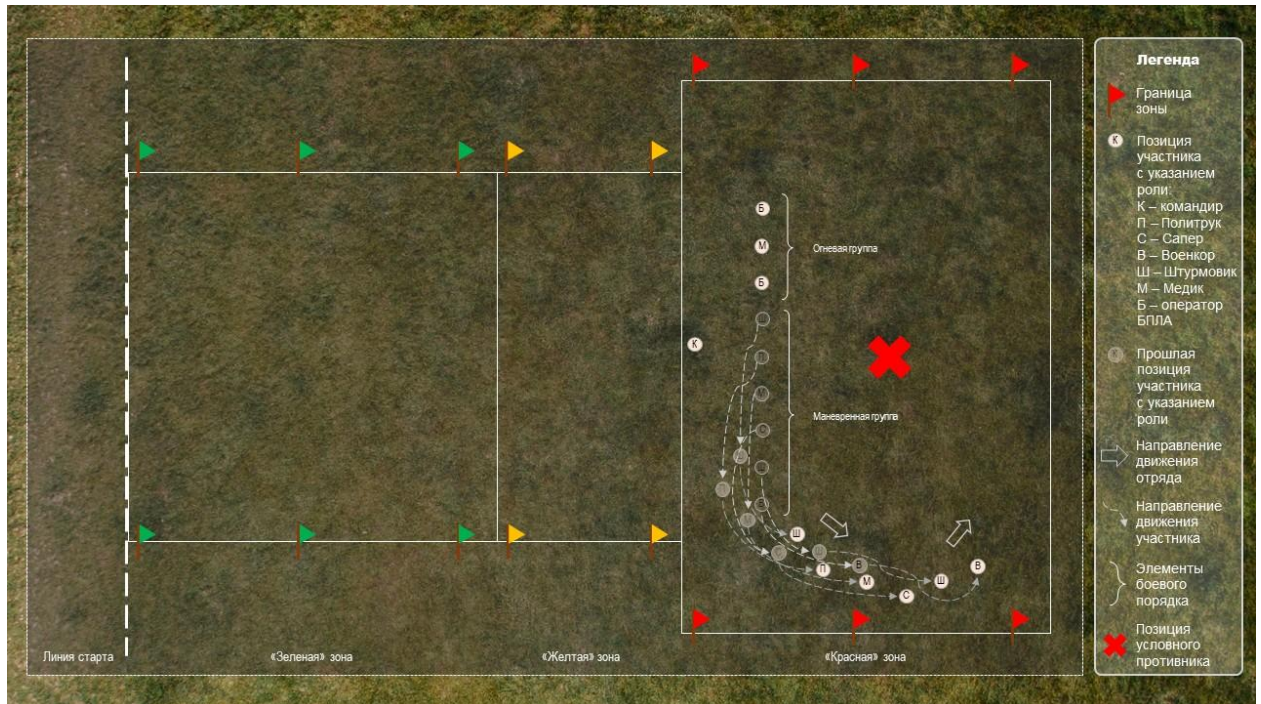


Рисунок № 63 – пример выполнения маневра отрядом.

Осуществив маневр (в данном случае – обход), командир отряда подает команду, например, **«Маневренная группа, отойти на такой-то объект, перебежками справа (слева) по одному – НАЗАД»**. По данной команде маневренная группа начинает движение идентично выполнению маневра «обход», но в направлении указанного объекта. По достижении маневренной группой объекта, командир отряда подает команду, например, **«Огнева группа, отойти на такой-то объект, перебежками справа (слева) по одному за мной – НАЗАД»**. В данном случае движение первым начинает командир отряда, за ним – остальные участники огневой группы. Движение выполняется идентично выполнению отхода маневренной группой. Таким образом, огневая и маневренная группы отходят к «желтой» зоне, попеременно прикрывая друг друга.

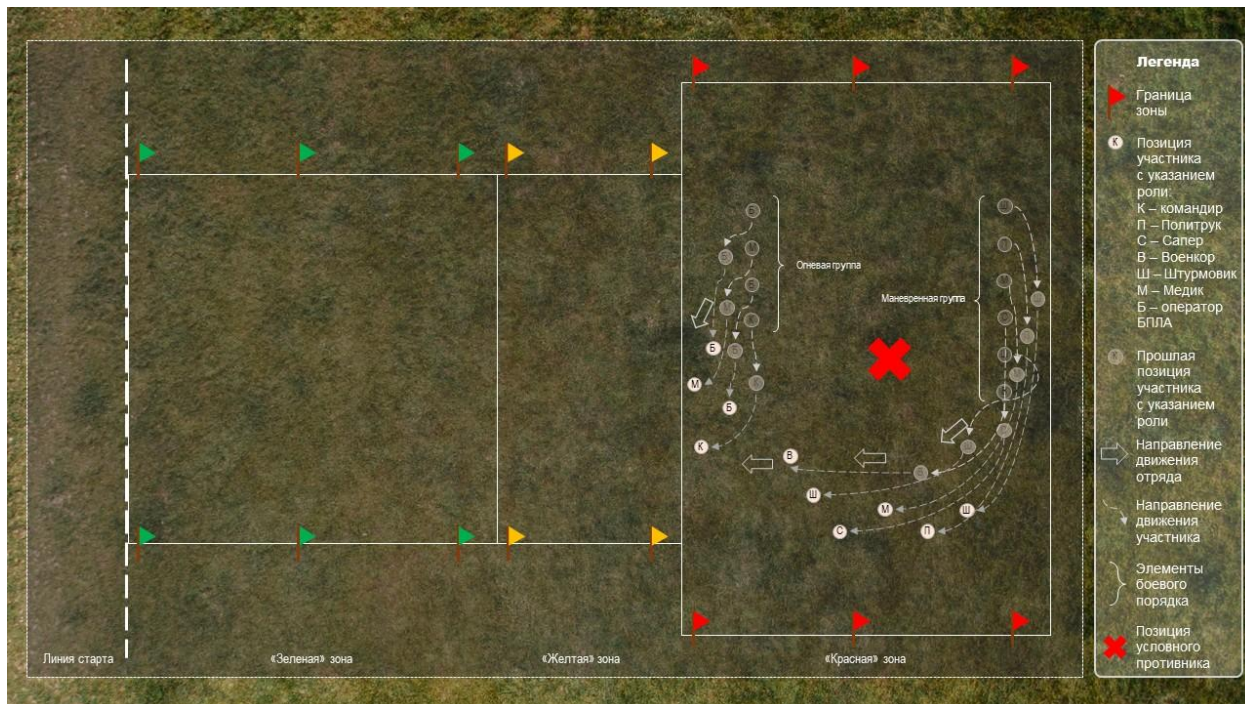


Рисунок № 64 – пример выполнения отхода отрядом.

По достижении «желтой» зоны командир подает команду, например, **«Отряд, за мной, в колонну по одному (по два, по три) – МАРШ»**. Участники на ходу в порядке номеров⁴⁰ занимают места в колонне отряда и продолжают движение в указанном направлении. В таком порядке отряд преодолевает «зеленую» зону, останавливается на линии старта, после чего состязание считается пройденным.

⁴⁰ Допускается построение на ходу в порядке, определенном командиром, например, по ранжиру, по значимости условно-военных специальностей (ролей) или по мере достижения участниками «желтой» зоны.

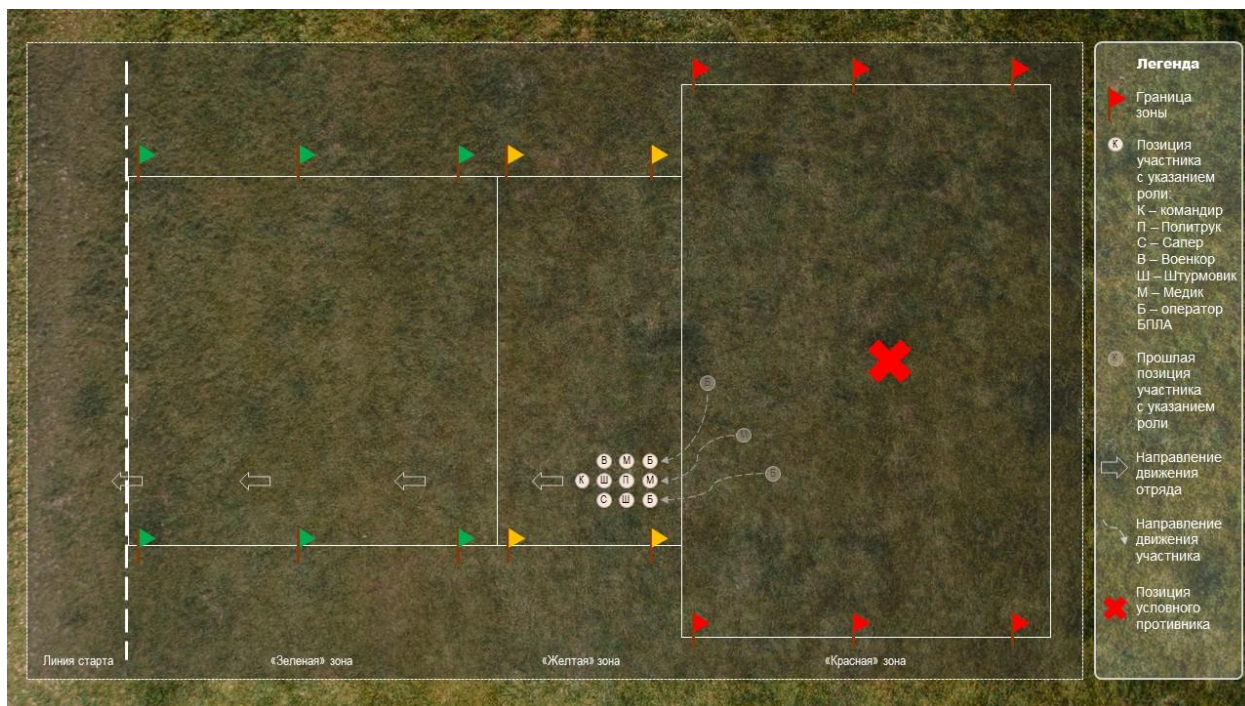


Рисунок № 65 – пример построения отряда в колонну по три для завершения состязания.

Система оценивания:

Организатор оценивает выполнение отрядом элементов состязания в соответствии с критериями оценки, приведенными в таблице № 1. Выполнение каждого критерия оценивается по трехбалльной шкале. Победителем состязания считается отряд, набравший суммарно наибольшее количество баллов.

Таблица № 1 – критерии оценивания элементов состязания.

№ п/п	Критерий	3 балла	2 балла	1 балл	0 баллов	Примечания
Элемент 1						
1.	Подача команды командиром отряда	Команда подана четко, громко	Команда подана недостаточно четко и громко	Команда подана не внятно, тихо, непонятно	Команда не подана	
2.	Положение оружия	Все участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие единообразно расположено в походном положении	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие расположено в походном положении с незначительными замечаниями	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие расположено по-разному	Участники не соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, направляют оружие друг на друга, не бережно относятся к нему	

3.	Построение участников	Участники построились по команде быстро, слаженно, в соответствии с порядком, обозначенном командиром	Участники построились в соответствии с порядком, обозначенном командиром, с незначительными замечаниями	Участники построились не слаженно, медленно, визуальные признаки строя отсутствуют	Участники не построились	
4.	Пересечение линии старта	Линия старта не пересечена до команды командира отряда на движение	-	-	Линия старта пересечена до команды командира отряда на движение	
Элемент 2						
5.	Подача команды командиром отряда	Команда подана четко, громко	Команда подана недостаточно четко и громко	Команда подана не внятно, тихо, непонятно	Команда не подана	
6.	Положение оружия	Все участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие единообразно расположено в походном положении	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие расположено в походном положении с незначительными замечаниями	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие расположено по-разному	Участники не соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, направляют оружие друг на друга, не бережно относятся к нему	
7.	Движение участников отряда	Участники двигаются в строю, сохраняя равнение, интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда	Участники двигаются в строю, сохраняя равнение, интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, с незначительными замечаниями	Участники двигаются в строю, сохраняя равнение, интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, со значительными замечаниями	Участники двигаются в строю, не сохраняя равнение, интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда	
Элемент 3						
8.	Подача команды командиром отряда	Команда подана четко, громко	Команда подана недостаточно четко и громко	Команда подана не внятно, тихо, непонятно	Команда не подана	
9.	Положение оружия	Все участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием,	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием,	Участники не соблюдают технику безопасности при обращении с оружием,	

		оружие в боевом положении у каждого участника, направлено в сторону противника	в боевом положении у не менее, чем половины участников, направлено в сторону противника	оружие в боевом положении у менее, чем половины участников, направлено в сторону противника	направляют оружие друг на друга, не бережно относятся к нему	
10.	Рассредоточение участников отряда, интервалы и дистанция	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, рассредоточено	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, рассредоточено, с незначительными замечаниями	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, рассредоточено, со значительными замечаниями	Участники действуют, нарушая интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда	
11.	Слаженность действий участников отряда	Участники действуют слаженно, не мешая друг другу, каждый знает свое место в строю, траекторию движения, и порядок действий с учетом действий других участников	Участники действуют достаточно слаженно, не мешая друг другу, с незначительными замечаниями	Участники действуют достаточно слаженно, со значительными замечаниями	Участники действуют не слаженно, мешают друг другу, теряются и не знают порядок действий	
12.	Выбор огневых позиций участниками отряда	Позиция выбрана с применением к местности каждый участником, не пересекает сектор стрельбы другого участника	Позиция выбрана с применением к местности не менее, чем половиной отряда, не пересекает сектор стрельбы другого участника	Позиция выбрана с применением к местности менее, чем половиной отряда, не пересекает сектор стрельбы другого участника	Позиция выбрана не с применением к местности, пересекает сектор стрельбы другого участника	
13.	Техника изготовления к бою	Изготовка к бою выполнена верно всеми участниками отряда	Изготовка к бою выполнена верно не менее, чем половиной участников отряда	Изготовка к бою выполнена верно менее, чем половиной участников отряда	Изготовка к бою выполнена неверно	

14.	Скорость выполнения команды	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, всем отрядом	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, не менее, чем половиной отряда	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, менее, чем половиной отряда	Команды выполняются с нарушением сроков, установленных командиром отряда, медленно и размеренно	
Элемент 4						
15.	Подача команды командиром отряда	Команда подана четко, громко	Команда подана недостаточно четко и громко	Команда подана не внятно, тихо, непонятно	Команда не подана	
16.	Положение оружия	Все участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие единообразно расположено в походном положении	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие расположено в походном положении с незначительными замечаниями	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие расположено по-разному	Участники не соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, направляют оружие друг на друга, не бережно относятся к нему	
17.	Построение отряда	Участники построились по команде быстро, слаженно, в соответствии с порядком, обозначенном командиром	Участники построились в соответствии с порядком, обозначенном командиром, с незначительными замечаниями	Участники построились не слаженно, медленно, визуальные признаки строя отсутствуют	Участники не построились	
18.	Слаженность действий участников отряда	Участники действуют слаженно, не мешая друг другу, каждый знает свое место в строю, траекторию движения, и порядок действий с учетом действий других участников	Участники действуют достаточно слаженно, не мешая друг другу, с незначительными замечаниями	Участники действуют достаточно слаженно, со значительными замечаниями	Участники действуют не слаженно, мешают друг другу, теряются и не знают порядок действий	
19.	Техника выполнения команды «ВСТАТЬ»	Команда выполнена верно всеми участниками отряда	Команда выполнена верно не менее, чем половиной	Команда выполнена верно менее, чем половиной	Команда выполнена неверно	

			участников отряда	участников отряда		
20.	Скорость выполнения команды	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, всем отрядом	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, не менее, чем половиной отряда	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, менее, чем половиной отряда	Команды выполняются с нарушением сроков, установленных командиром отряда, медленно и размеренно	
Элемент 5						
21.	Подача команды командиром отряда	Команда подана четко, громко	Команда подана недостаточно четко и громко	Команда подана не внятно, тихо, непонятно	Команда не подана	
22.	Положение оружия	Все участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в предбоевом положении у каждого участника	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в предбоевом положении у не менее, чем половины участников	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в предбоевом положении у менее, чем половины участников	Участники не соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, направляют оружие друг на друга, не бережно относятся к нему	
23.	Движение участников отряда	Участники двигаются в строю, сохраняя равнение, интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда	Участники двигаются в строю, сохраняя равнение, интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, с незначительными замечаниями	Участники двигаются в строю, сохраняя равнение, интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, со значительными замечаниями	Участники двигаются в строю, не сохраняя равнение, интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда	
24.	Распределение участников отряда, интервалы и дистанция	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, с незначительными замечаниями	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, со значительными замечаниями	Участники действуют, нарушая интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда	
25.	Слаженность действий участников отряда	Участники действуют слаженно, не мешая друг другу, каждый	Участники действуют достаточно слаженно, не мешая друг	Участники действуют достаточно слаженно, со	Участники действуют не слаженно, мешают друг другу,	

		знает свое место в строю, траекторию движения, и порядок действий с учетом действий других участников	другу, с незначительными замечаниями	значительными замечаниями	теряются и не знают порядок действий	
Элемент 6						
26.	Подача команды командиром отряда	Команда подана четко, громко	Команда подана недостаточно четко и громко	Команда подана не внятно, тихо, непонятно	Команда не подана	
27.	Положение оружия	Все участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в боевом положении у каждого участника, направлено в сторону противника	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в боевом положении у не менее, чем половины участников, направлено в сторону противника	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в боевом положении у менее, чем половины участников, направлено в сторону противника	Участники не соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, направляют оружие друг на друга, не бережно относятся к нему	
28.	Движение участников отряда	Участники двигаются в строю, действуя «перекатами» (поочередно в «двойках», «тройках»)	Участники двигаются в строю, действуя «перекатами» (поочередно в «двойках», «тройках»), с незначительными замечаниями	Участники двигаются в строю, действуя «перекатами» (поочередно в «двойках», «тройках»), со значительными замечаниями	Участники двигаются строем в полном составе, или двигаются вне строя, или не двигаются	
29.	Распределение участников отряда, интервалы и дистанция	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, рассредоточено	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, рассредоточено, с незначительными замечаниями	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, рассредоточено, со значительными замечаниями	Участники действуют, нарушая интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда	
30.	Слаженность действий участников отряда	Участники действуют слаженно, не мешая друг	Участники действуют достаточно слаженно, не	Участники действуют достаточно слаженно, со	Участники действуют не слаженно, мешают друг	

		другу, каждый знает свое место в строю, траекторию движения, и порядок действий с учетом действий других участников	мешая друг другу, с незначительными замечаниями	значительными замечаниями	другу, теряются и не знают порядок действий	
31.	Выбор огневых позиций участниками отряда	Позиция выбрана с применением к местности каждый участником, не пересекает сектор стрельбы другого участника	Позиция выбрана с применением к местности не менее, чем половиной отряда, не пересекает сектор стрельбы другого участника	Позиция выбрана с применением к местности менее, чем половиной отряда, не пересекает сектор стрельбы другого участника	Позиция выбрана не с применением к местности, пересекает сектор стрельбы другого участника	
32.	Техника изготовления к бою	Изготовка к бою выполнена верно всеми участниками отряда	Изготовка к бою выполнена верно не менее, чем половиной участников отряда	Изготовка к бою выполнена верно менее, чем половиной участников отряда	Изготовка к бою выполнена неверно	
33.	Скорость выполнения команды	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, всем отрядом	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, не менее, чем половиной отряда	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, менее, чем половиной отряда	Команды выполняются с нарушением сроков, установленных командиром отряда, медленно и размеренно	
Элемент 7						
34.	Подача команды командиром отряда	Команда подана четко, громко	Команда подана недостаточно четко и громко	Команда подана не внятно, тихо, непонятно	Команда не подана	
35.	Положение оружия	Все участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в боевом положении у каждого участника, направлено в	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в боевом положении у не менее, чем половины участников, направлено в	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в боевом положении у менее, чем половины участников,	Участники не соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, направляют оружие друг на друга, не бережно относятся к нему	

		сторону противника	сторону противника	направлено в сторону противника		
36.	Движение участников отряда	Участники двигаются в строю, действуя «перекатами» (поочередно в «двойках», «тройках»)	Участники двигаются в строю, действуя «перекатами» (поочередно в «двойках», «тройках»), с незначительными замечаниями	Участники двигаются в строю, действуя «перекатами» (поочередно в «двойках», «тройках»), со значительными замечаниями	Участники двигаются строем в полном составе, или двигаются вне строя, или не двигаются	
37.	Рассредоточение участников отряда, интервалы и дистанция	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, рассредоточено	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, рассредоточено, с незначительными замечаниями	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, рассредоточено, со значительными замечаниями	Участники действуют, нарушая интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда	
38.	Слаженность действий участников отряда	Участники действуют слаженно, не мешая друг другу, каждый знает свое место в строю, траекторию движения, и порядок действий с учетом действий других участников	Участники действуют достаточно слаженно, не мешая друг другу, с незначительными замечаниями	Участники действуют достаточно слаженно, со значительными замечаниями	Участники действуют не слаженно, мешают друг другу, теряются и не знают порядок действий	
39.	Выбор огневых позиций участниками отряда	Позиция выбрана с применением к местности каждый участником, не пересекает сектор стрельбы другого участника	Позиция выбрана с применением к местности не менее, чем половиной отряда, не пересекает сектор стрельбы другого участника	Позиция выбрана с применением к местности менее, чем половиной отряда, не пересекает сектор стрельбы другого участника	Позиция выбрана не с применением к местности, пересекает сектор стрельбы другого участника	
40.	Техника подготовки к бою	Изготовка к бою выполнена верно всеми	Изготовка к бою выполнена верно не менее, чем половиной	Изготовка к бою выполнена верно менее, чем половиной	Изготовка к бою выполнена неверно	

		участниками отряда	участников отряда	участников отряда		
41.	Техника выполнения перебежек, «перекатов» и переползаний	Перебежки, «перекаты» и переползания выполнены верно всеми участниками отряда	Перебежки, «перекаты» и переползания выполнены верно не менее, чем половиной участников отряда	Перебежки, «перекаты» и переползания выполнены верно менее, чем половиной участников отряда	Перебежки, «перекаты» и переползания выполнены не верно	
42.	Скорость выполнения команды	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, всем отрядом	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, не менее, чем половиной отряда	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, менее, чем половиной отряда	Команды выполняются с нарушением сроков, установленных командиром отряда, медленно и размеренно	
Элемент 8						
43.	Подача команды командиром отряда	Команда подана четко, громко	Команда подана недостаточно четко и громко	Команда подана не внятно, тихо, непонятно	Команда не подана	
44.	Положение оружия	Все участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в боевом положении у каждого участника, направлено в сторону противника	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в боевом положении у не менее, чем половины участников, направлено в сторону противника	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие в боевом положении у менее, чем половины участников, направлено в сторону противника	Участники не соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, направляют оружие друг на друга, не бережно относятся к нему	
45.	Движение участников отряда	Участники двигаются в строю, действуя «перекатами» (поочередно в «двойках», «тройках»)	Участники двигаются в строю, действуя «перекатами» (поочередно в «двойках», «тройках»), с незначительными замечаниями	Участники двигаются в строю, действуя «перекатами» (поочередно в «двойках», «тройках»), со значительными замечаниями	Участники двигаются строем в полном составе, или двигаются вне строя, или не двигаются	
46.	Рассредоточение участников отряда, интервалы и дистанция	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром	Участники действуют, нарушая интервалы и дистанцию, обозначенные	

		отряда, рассредоточено	отряда, рассредоточено, с незначительными замечаниями	отряда, рассредоточено, со значительными замечаниями	командиром отряда	
47.	Слаженность действий участников отряда	Участники действуют слаженно, не мешая друг другу, каждый знает свое место в строю, траекторию движения, и порядок действий с учетом действий других участников	Участники действуют достаточно слаженно, не мешая друг другу, с незначительными замечаниями	Участники действуют достаточно слаженно, со значительными замечаниями	Участники действуют не слаженно, мешают друг другу, теряются и не знают порядок действий	
48.	Выбор огневых позиций участниками отряда	Позиция выбрана с применением к местности каждый участником, не пересекает сектор стрельбы другого участника	Позиция выбрана с применением к местности не менее, чем половиной отряда, не пересекает сектор стрельбы другого участника	Позиция выбрана с применением к местности менее, чем половиной отряда, не пересекает сектор стрельбы другого участника	Позиция выбрана не с применением к местности, пересекает сектор стрельбы другого участника	
49.	Техника изготовления к бою	Изготовка к бою выполнена верно всеми участниками отряда	Изготовка к бою выполнена верно не менее, чем половиной участников отряда	Изготовка к бою выполнена верно менее, чем половиной участников отряда	Изготовка к бою выполнена неверно	
50.	Техника выполнения перебежек, «перекатов» и переползаний	Перебежки, «перекаты» и переползания выполнены верно всеми участниками отряда	Перебежки, «перекаты» и переползания выполнены верно не менее, чем половиной участников отряда	Перебежки, «перекаты» и переползания выполнены верно менее, чем половиной участников отряда	Перебежки, «перекаты» и переползания выполнены не верно	
51.	Скорость выполнения команды	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, всем отрядом	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, не менее, чем половиной отряда	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, менее, чем половиной отряда	Команды выполняются с нарушением сроков, установленных командиром отряда, медленно и размеренно	

Элемент 9

52.	Подача команды командиром отряда	Команда подана четко, громко	Команда подана недостаточно четко и громко	Команда подана не внятно, тихо, непонятно	Команда не подана	
53.	Положение оружия	Все участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, применяется в соответствии с позицией и обстановкой	Все участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, применяется в соответствии с позицией и обстановкой с незначительными замечаниями	Все участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, применяется в соответствии с позицией и обстановкой со значительными замечаниями	Участники не соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, направляют оружие друг на друга, не бережно относятся к нему	
54.	Построение участников отряда	Участники построились по команде быстро, слаженно, в соответствии с порядком, обозначенном командиром	Участники построились в соответствии с порядком, обозначенном командиром, с незначительными замечаниями	Участники построились не слаженно, медленно, визуальные признаки строя отсутствуют	Участники не построились	
55.	Движение участников отряда	Участники двигаются в строю, действуя «перекатами» (поочередно в «двойках», «тройках»)	Участники двигаются в строю, действуя «перекатами» (поочередно в «двойках», «тройках»), с незначительными замечаниями	Участники двигаются в строю, действуя «перекатами» (поочередно в «двойках», «тройках»), со значительными замечаниями	Участники двигаются строем в полном составе, или двигаются вне строя, или не двигаются	
56.	Распределение участников отряда, интервалы и дистанция	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, с незначительными замечаниями	Участники действуют, сохраняя интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, со значительными замечаниями	Участники действуют, нарушая интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда	
57.	Слаженность действий участников отряда	Участники действуют слаженно, не мешая друг другу, каждый знает свое место в строю, траекторию движения, и порядок	Участники действуют достаточно слаженно, не мешая друг другу, с незначительными замечаниями	Участники действуют достаточно слаженно, со значительными замечаниями	Участники действуют не слаженно, мешают друг другу, теряются и не знают порядок действий	

		действий с учетом действий других участников				
58.	Техника выполнения перебежек, «перекатов» и переползаний	Перебежки, «перекаты» и переползания выполнены верно всеми участниками отряда	Перебежки, «перекаты» и переползания выполнены верно не менее, чем половиной участников отряда	Перебежки, «перекаты» и переползания выполнены верно менее, чем половиной участников отряда	Перебежки, «перекаты» и переползания выполнены не верно	
59.	Скорость выполнения команды	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, всем отрядом	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, не менее, чем половиной отряда	Команда выполнена стремительно в сроки, установленные командиром отряда, менее, чем половиной отряда	Команды выполняются с нарушением сроков, установленных командиром отряда, медленно и размеренно	
Элемент 10						
60.	Подача команды командиром отряда	Команда подана четко, громко	Команда подана недостаточно четко и громко	Команда подана не внятно, тихо, непонятно	Команда не подана	
61.	Положение оружия	Все участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие единообразно расположено в походном положении	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие расположено в походном положении с незначительными замечаниями	Участники соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, оружие расположено по-разному	Участники не соблюдают технику безопасности при обращении с оружием, направляют оружие друг на друга, не бережно относятся к нему	
62.	Движение участников отряда	Участники двигаются в строю, сохраняя равнение, интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда	Участники двигаются в строю, сохраняя равнение, интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, с незначительными замечаниями	Участники двигаются в строю, сохраняя равнение, интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда, со значительными замечаниями	Участники двигаются в строю, не сохраняя равнение, интервалы и дистанцию, обозначенные командиром отряда	

Отрядная ведомость состязания «Тактическая подготовка»

Отряд: _____

№ п/п	Критерий	Балл	Примечания
Элемент 1			
1.	Подача команды командиром отряда		
2.	Положение оружия		
3.	Построение участников		
4.	Пересечение линии старта		
Элемент 2			
5.	Подача команды командиром отряда		
6.	Положение оружия		
7.	Движение участников отряда		
Элемент 3			
8.	Подача команды командиром отряда		
9.	Положение оружия		
10.	Распределение участников отряда, интервалы и дистанция		
11.	Слаженность действий участников отряда		
12.	Выбор огневых позиций участниками отряда		
13.	Техника изготовки к бою		
14.	Скорость выполнения команды		
Элемент 4			
15.	Подача команды командиром отряда		
16.	Положение оружия		
17.	Построение отряда		
18.	Слаженность действий участников отряда		
19.	Техника выполнения команды «ВСТАТЬ»		
20.	Скорость выполнения команды		
Элемент 5			
21.	Подача команды командиром отряда		
22.	Положение оружия		
23.	Движение участников отряда		
24.	Распределение участников отряда, интервалы и дистанция		

25.	Слаженность действий участников отряда		
Элемент 6			
26.	Подача команды командиром отряда		
27.	Положение оружия		
28.	Движение участников отряда		
29.	Распределение участников отряда, интервалы и дистанция		
30.	Слаженность действий участников отряда		
31.	Выбор огневых позиций участниками отряда		
32.	Техника изготровки к бою		
33.	Скорость выполнения команды		
Элемент 7			
34.	Подача команды командиром отряда		
35.	Положение оружия		
36.	Движение участников отряда		
37.	Распределение участников отряда, интервалы и дистанция		
38.	Слаженность действий участников отряда		
39.	Выбор огневых позиций участниками отряда		
40.	Техника изготровки к бою		
41.	Техника выполнения перебежек, «перекатов» и переползаний		
42.	Скорость выполнения команды		
Элемент 8			
43.	Подача команды командиром отряда		
44.	Положение оружия		
45.	Движение участников отряда		
46.	Распределение участников отряда, интервалы и дистанция		
47.	Слаженность действий участников отряда		
48.	Выбор огневых позиций участниками отряда		
49.	Техника изготровки к бою		
50.	Техника выполнения перебежек, «перекатов» и переползаний		
51.	Скорость выполнения команды		
Элемент 9			
52.	Подача команды командиром отряда		
53.	Положение оружия		
54.	Построение участников отряда		
55.	Движение участников отряда		

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые 1 | ЮНАРМИЯ

56.	Распределение участников отряда, интервалы и дистанция		
57.	Слаженность действий участников отряда		
58.	Техника выполнения перебежек, «перекатов» и переползаний		
59.	Скорость выполнения команды		
Элемент 10			
60.	Подача команды командиром отряда		
61.	Положение оружия		
62.	Движение участников отряда		
ИТОГ:			

Организатор: _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

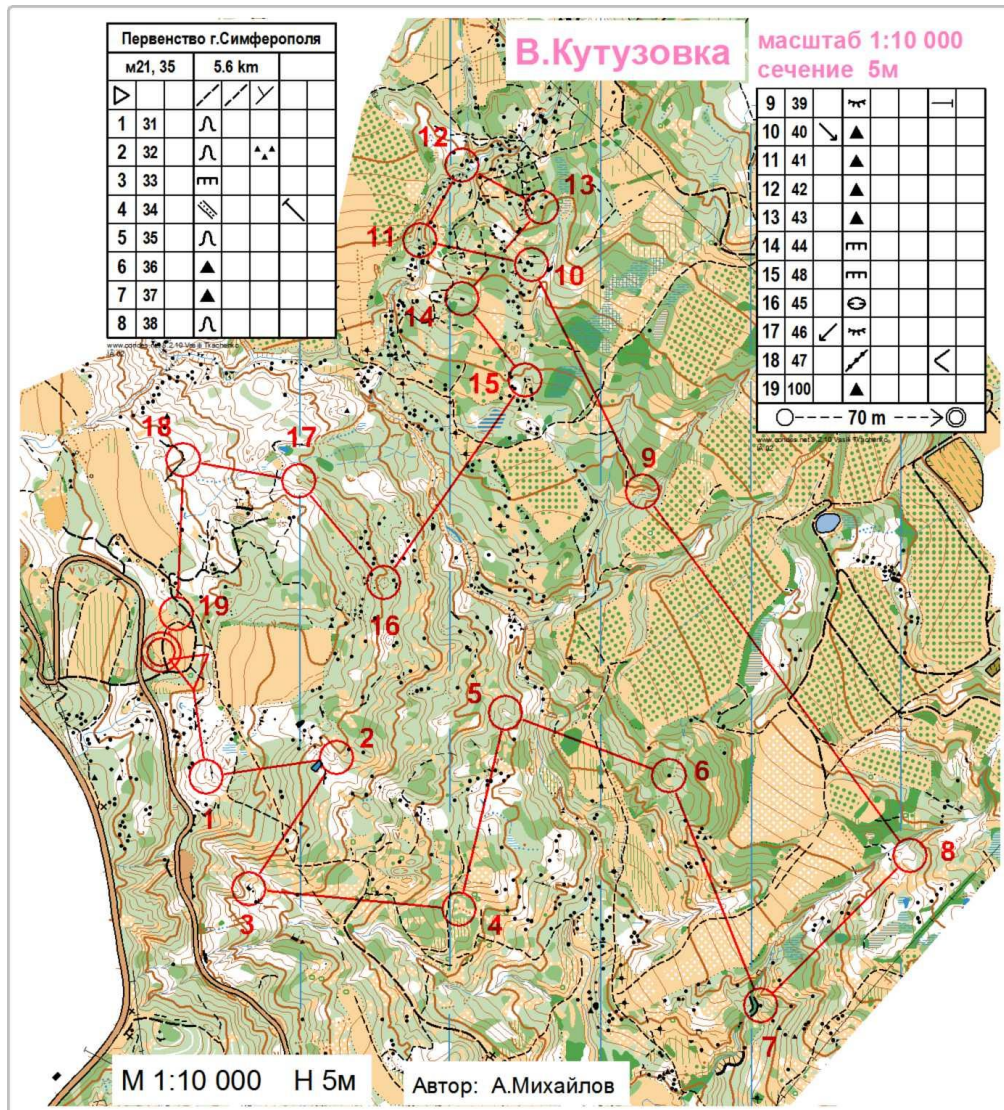
Сводная ведомость состязания «Тактическая подготовка»

№ п/п	Наименование отряда	Сумма баллов	Место	Примечания
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				

Организатор: _____ (_____)
Подпись *Фамилия И.О.*

Тактическая игра на местности

Тактическая игра на местности направлена на закрепление и проверку навыков ориентирования, действий в составе отряда, спортивной подготовки и тактического мышления, а также личных качеств участников посредством погружения участников в ситуативные игровые задачи, связанные с военным делом. В рамках тактической игры участники обладают полной свободой действий по перемещению по территории проведения тактической игры, а также выработке тактики действий. Образец карты (плана) местности представлен на рисунке № 60. В рамках тактической игры предусмотрена возможность выведения участников соперников из игры. Игра рассчитана на 3-4 часа активной деятельности непосредственно на площадке.



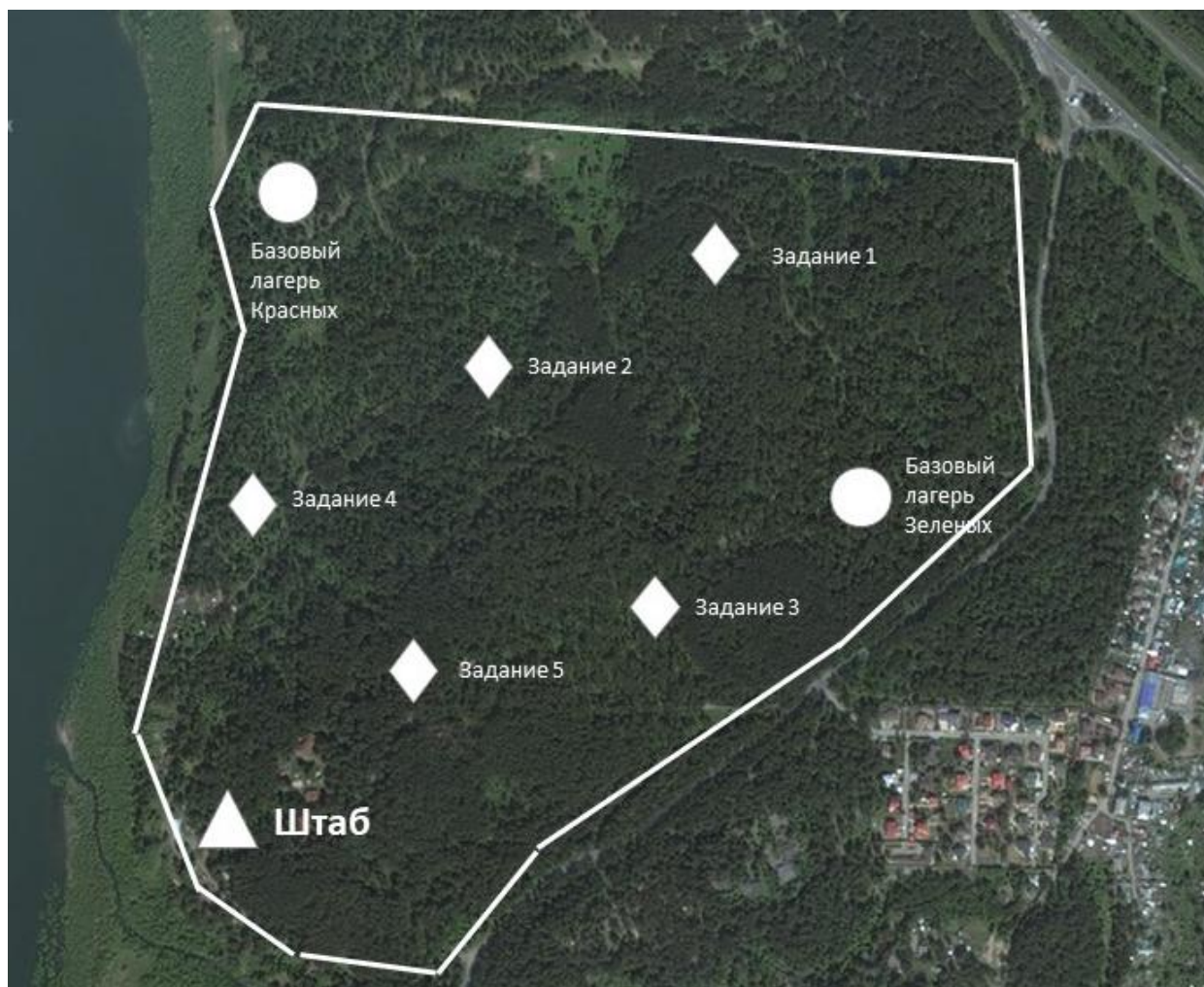


Рисунок № 66 – образец карты (плана) местности.

В целях обеспечения должного уровня и проведения тактической игры Штабам этапов Игры рекомендуется привлекать организации туристической направленности, военно-патриотические и оборонно-спортивные организации, представителей региональных и местных отделений общественных таких организаций, как Центр развития военно-спортивной подготовки и патриотического воспитания молодежи «ВОИН», Российское общество «Знание», ВОД «Волонтеры Победы», ВОД «Волонтеры-медики», Всероссийский студенческий корпус спасателей, ДОСААФ России, Всероссийского военно-патриотического детско-юношеского общественного движения «Юнармия», ВПЦ «Вымпел», учебно-методические центры «Авангард», а также представителей силовых структур и ветеранских организаций. Чек-лист по проведению Игры для Штабов Игры представлен в Приложении № 1.

В зависимости от материально-технической базы в целях отработки навыков ответственного обращения с закрепленным за участником оружием

в игры может использоваться лазертаг-оборудование, макеты стрелкового оружия.

Перед игрой проводится инструктаж участников о правилах безопасности, а также асинхронный образовательный модуль, в программу которого включены знания и навыки, необходимые в игре.

Участники игры

Участниками игры могут быть участники муниципального этапа Игры соответствующей возрастной категории.

Численность участников отрядов должна составлять 10 человек. Если количество отрядов превышает 4, то допускается сведение отрядов в более крупные формирования при наличии соответствующих условий.

Механика игры

Механика тактической игры строится на состязании двух и более отрядов. В игре обязательно присутствует игровой элемент, обозначающий право игроков участвовать в состязании («жизнь»). В качестве жизней может выступать лазертаг-оборудование, отрывки ткани (повязка) определенного цвета, которые нашиваются на плечи (рукава) игроков на две стяжки с двух сторон, либо бумажные стикеры, приклеенные к рукаву с двух сторон, а также нарукавные или нагрудные нашивки (шевроны, патчи). В общей сумме у каждого игрока на старте игры должно быть две жизни (если не используется лазертаг-оборудование).

Объекты, определяемые как «Жизни» утверждаются Штабом Игры, в целях исключения нарушения правил игры со стороны участников. В случае, если в качестве жизней используются стикеры или шевроны, рекомендуется использовать один из приведенных на рисунке № 61 дизайнов.

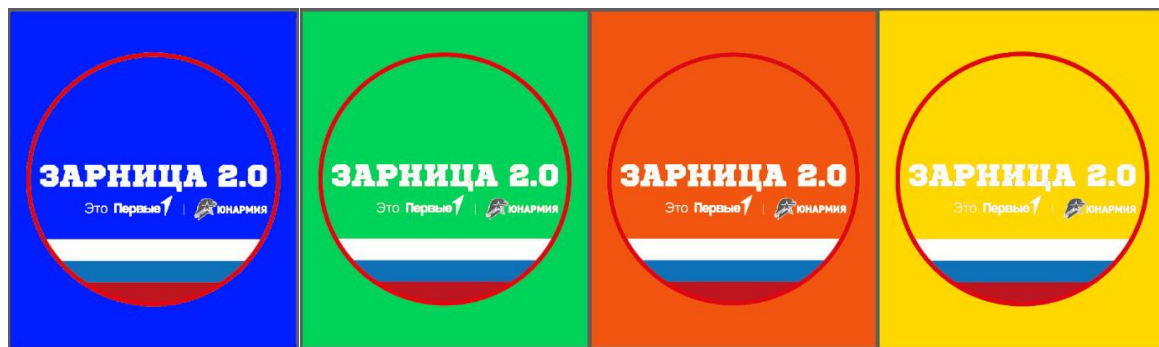


Рисунок № 67 – пример шевронов.

В ходе игры участники могут выводить из игры других участников. Для того, чтобы вывести из игры соперника, необходимо сорвать с него «жизнь».

При этом запрещено прикрывать «жизни» руками и другими предметами. Также запрещается временно снимать «жизнь» в процессе игры. Запрещается использование силовых методов при срыве «жизни». За нарушение указанных правил игрок должен быть дисквалифицирован. Если повязка, стикер или нашивка была оторвана соперником или утеряна в процессе перемещения по местности, то игрок считается раненым или погибшим в зависимости от количества сорванных «жизней». Раненым – если из двух «жизней» игрок лишился одной, погибшим – если игрок лишился двух «жизней». В случае использования лазертаг-оборудования, игрок считается раненым или погибшим в соответствии с показателями указанного оборудования. Если игрок ранен, он может продолжать участие в игре. Если игрок лишился всех имеющихся у него в данный игровой момент «жизней», то он не имеет права выполнять задания игры и срывать «жизни» других участников до того момента, пока не восстановит свои. Для этого ему необходимо прибыть в место восстановления «жизни».

Местом для восстановления «жизней», если это необходимо, может служить Штаб тактической игры или базовый лагерь отряда (при наличии у отряда дополнительных «жизней»). Штаб игры должен быть расположен в месте, равноудаленном от базовых лагерей отрядов. Штаб игры должен вмещать в себя 2/3 участников, одновременно проходящих игру, и располагать достаточным пространством для того, чтобы осуществить механизм восстановления «жизни». Механизм восстановления «жизней» может строиться на выполнении физических упражнений, отработке навыков первой помощи, а также на пережидании определенного времени. Время ожидания определяет Штаб тактической игры. Время ожидания отсчитывается с момента доклада участника Организатору о прибытии в Штаб игры. Время ожидания должно быть равным для всех участников игры. В Штабе игры всегда должен находиться Организатор, фиксирующий участников, прибывших за восстановлением «жизней» и контролирующий выполнение механизма их восстановления. Участник, покинувший Штаб игры до окончания времени ожидания, дисквалифицируется. Возможность восстановления «жизней» может быть ограничена на усмотрение Организаторов игры.

Все сорванные в процессе игры «жизни» хранятся у участников, сорвавших их, и сдаются по окончании игры в Штаб.

Для идентификации участников отрядов, «жизни», представленные повязками, стикерами и нашивками, должны отличаться по цвету. Каждый отряд, одновременно проходящий игру, имеет свой цвет, обозначающий принадлежность игрока к отряду. В случае с использованием лазертаг-оборудования каждый отряд должен иметь элемент определенного цвета, обозначающий принадлежность игрока к отряду. В качестве такого элемента может быть нашивка (шеvron, патч), повязка или скотч определенного цвета.

Каждый отряд имеет место, с которого он начинает игру, в котором он может собираться, хранить артефакты, обсуждать тактику и стратегию ведения игры (далее – базовый лагерь). Базовый лагерь может быть условным (отмеченным на карте местности, но не имеющим явных физических признаков) или оборудованным (на местности расположен объект, обозначающий базовый лагерь отряда). Базовый лагерь может быть оборудован палаткой или иным инженерным сооружением, укрывающим от солнца, дождя или снега, флагом отряда или иным схожим объектом соответствующего цвета или табличкой с названием отряда, местом для хранения игровых элементов и личных вещей игроков. Базовые лагеря должны располагаться таким образом, чтобы, находясь в одном из них не было видно остальных. Рекомендуются располагать базовые лагеря на разных концах территории.

Если площадь территории превышает 1 га, то с каждым отрядом следует сопровождающий Организатор (далее – куратор). Куратор имеет нейтральную позицию и не заинтересован в победе сопровождаемого отряда. Куратором может быть представитель Движения Первых, сотрудник образовательной организации, член организации, привлеченной для подготовки и проведения игры. Куратор следит за соблюдением участниками правил игры. На усмотрение Штаба куратор может быть наделен дополнительными функциями в соответствии со сценарием игры.

Сценарий игры определяется Штабом. В рамках сценария игры отряд имеет основную задачу, выполнение которой определяет успешность или неуспешность прохождения игры. При этом, право игроков на вывод других участников из игры сохраняется и остается сквозной механикой игры.

Типовые модели сценариев:

1. «Захват флага противника» – основная задача отрядов заключается в том, чтобы обнаружить базовый лагерь отряда-соперника захватить артефакт и принести его в свой базовый лагерь. В качестве артефакта может выступать флаг или иной объект. Отряд, который принес артефакт противника в свой базовый лагерь первым, считается победившим.

2. «Общее задание» – отряды получают общую установку на выполнение определенной задачи. В качестве данного задания может быть захват и удержание общего опорного пункта, либо осуществление некоторого набора действий. Задача отрядов как можно быстрее выполнить задание. Победителем считается тот отряд, который выполнил задачу первым и зафиксировал результат.

3. Комбинированная модель – в данной модели игры могут использоваться элементы вышеперечисленных моделей. Так, отряды могут

выбрать основную задачу самостоятельно, либо основные задачи отрядов будут отличаться друг от друга, а также возможен вариант наличия двух основных задач, которые отряды должны выполнить в определенной последовательности. Данная модель вынуждает отряды тщательнее прорабатывать стратегию своих действий, поскольку действия отрядов-соперников могут быть непредсказуемыми.

Допускается модернизация сценария игры с учетом возможностей материально-технической базы и особенностей местности. Легенда каждого сценария разрабатывается Штабом. Типовые сценарии приведены в Приложении 2 настоящего документа.

При проведении игры допускается внедрение дополнительных промежуточных этапов, в рамках которых участники должны проявить свои навыки. Задания промежуточных этапов должны соответствовать возрастной категории участников, а также уровню их подготовки. Прохождение промежуточных этапов должно способствовать выполнению основной задачи и быть в контексте общего сценария игры. Промежуточные задания могут быть следующих типов:

- Индивидуальное задание – один или несколько участников получают задание, связанное с навыками и знаниями, полученными в процессе подготовки. Оценивается скорость и правильность выполнения задания. Так, успех отряда в промежуточном задании зависит от отдельных его участников;
- Отрядное задание – задание должен выполнить весь отряд. Навыки и знания, отрабатываемые на данном этапе должны иметь коллективный характер. Оценивается скорость выполнения, соблюдение командных ограничений и согласованность действий. Так, успех отряда в промежуточном задании зависит от слаженности отряда.

За прохождение промежуточного этапа отряд получает артефакт, которые поможет им при выполнении основной задачи. Артефакт определяется выбором модели игры;

- при выборе модели «Захват флага противника» в качестве артефактов могут быть подсказки о местонахождении базового лагеря отряда-соперника либо технические средства, среди которых может быть: бинокль, дрон, саперная лопата или металлоискатель;
- при выборе модели «Общее задание» в качестве артефактов могут быть части и элементы общего механизма, способствующего выполнению общего задания, например части цифрового кода, который необходимо ввести на финальной точке, или части ретранслятора, который нужно запустить на финальной точке.

Для верификации факта прохождения промежуточных заданий и контроля безопасности их выполнения в местах их проведения должны

находиться Организаторы Игры, если в сценарии игры не предусмотрен иной механизм контроля выполнения промежуточного задания.

Артефакты за прохождение промежуточного задания могут быть как выданы Организатором, находящемся на месте проведения промежуточного этапа, так и могут быть найдены отрядом в этом месте.

Промежуточное задание может быть получено участниками отряда напрямую от Организатора, находящегося в месте проведения промежуточного задания. Помимо этого, задание может быть получено путем обыгрывания боевой ситуации при помощи Организаторов-статистов. При таком сценарии рекомендуется использовать пиротехническое и имитационное оборудование, военную и гражданскую технику. Также для донесения до отрядов информации о деталях промежуточного задания могут использоваться текстовые материалы и средства радиосвязи.

Определение победителя

Рекомендованное время игры составляет 3-4 часа. Точное время проведения игры определяется Штабом и доводится до участников игры. Отрядам необходимо выполнить основную задачу за отведенное на игру время. Если отряд первым выполнил основную задачу раньше установленного времени (далее – лидирующий отряд), то остальным отрядам дается ограниченное время (например, равное 20 минутам) на то, чтобы воспрепятствовать успеху лидирующего отряда. Если за указанное время лидирующий отряд фиксирует свой успех и ни один из других отрядов, проходящих игру, не смог воспрепятствовать ему, то игру считается завершенной, а лидирующий отряд – победителем игры. Призеры игры, если это необходимо, определяются путем подсчета баллов или количества выполненных промежуточных заданий. Если до завершения игры остается значительное время, то допускается возможность дать отрядам выполнить свою основную задачу. В таком случае призеры игры определяются по скорости выполнения своей основной задачи. Баллы, полученные в игре, начисляются в общий зачет муниципального этапа Игры.

Порядок организации и проведения игры

Подготовка к игре включает в себя:

1. Формирование Штаба игры (организационной группы), в состав которой входят:

- a) Командующий игрой;
- b) Медицинский персонал;
- c) Кураторы (количество соответствует количеству отрядов);

- d) Организаторы-статисты (по необходимости);
- e) Организаторы на промежуточных этапах.

2. Подготовка места проведения игры:

Игра может проводиться как на территории с естественным рельефом местности, так и площадках с объектами городской застройки, а также в лесных и парковых зонах. Необходимо обозначить границы территории, обеспечить недопущение на территорию посторонних лиц, а также недопущение выхода участников за территорию. На территории рекомендуется наличие различных объектов местности (тропинки, просеки, кустарники, деревья).

Покрытие площадки игры должно быть безопасно для участников (трава, песок, резиновое покрытие). При выборе площадки игры необходимо исключить асфальтовые и бетонные площадки, места с наличием люков, технических колодцев, металлических труб, любых посторонних элементов, выступающих из земли, удалить которые невозможно (арматуры, остатки строительных объектов). При выборе площадки Игры необходимо учесть ее удаленность от автомобильных дорог в том числе проселочных, железнодорожных путей, линий электропередач.

Площадь территории должна составлять не менее 1 га (100x100 м.) при расчете на 2-4 отряда по 10 человек каждый. При увеличении числа отрядов, площадь территории должна быть увеличена пропорционально количеству отрядов, проходящих игру. Территория должна предусматривать возможность проведения этапов Игры, местонахождение которых должно быть все зоны видимости друг от друга.

Места проведения этапов игры должны выбираться таким образом, чтобы исключить травмирование участников. На площадке проведения игры необходимо обозначить место дежурства медицинского работника, а также предусмотреть возможность беспрепятственной стоянки и подъезда скорой медицинской помощи. На протяжении всего периода проведения игры Штаб должен обеспечить участников питьевой водой.

Для проведения игры необходима карта местности или схема территории. На карте должны быть обозначены масштаб, направление на север, объекты местности. В качестве данной карты можно использовать топографическую карту для спортивного ориентирования либо спутниковый снимок местности.

3. Подготовка этапов игры:

Места проведения промежуточных этапов игры следует предварительно наметить на карте (плане) местности. При постановке задачи на перемещение

отряда к месту проведения промежуточного этапа важно давать понятный ориентир, связанный с объектом местности. Поэтому места проведения промежуточных этапов лучше располагать возле конкретных объектов местности.

Место проведения промежуточного этапа обозначается табличкой с названием этапа или флагом. Так же для материального обеспечения мест проведения этапов могут использоваться элементы военного быта и специальное снаряжение, необходимое для проведения этапа.

При разработке промежуточных этапов необходимо предварительно определить знания и навыки, которые участники должны продемонстрировать в ходе прохождения промежуточных этапов. Далее определяется формат отработки знаний и навыков. Среди форматов могут быть: практическая отработка, тестирование, викторина, квестовое задание и др. Следующим шагом определяется необходимая материально-техническая база для проведения этапа и соответствующий Организатор, который будет находиться на месте проведения этапа.

Если при определении результатов игры используется балльная система, то при разработке промежуточных этапов следует определить систему оценивания и количество баллов, предусмотренных за выполнение заданий. Пример балльной системы приведен в таблице № 2.

Таблица № 2 – пример балльной системы.

№ п/п	Наименование	Показатель	Кол-во баллов
1.	Общее время выполнения основной задачи	00:30	100
		00:40	95
		00:50	90
		01:00	87
		01:10	85
		01:20	83
		01:30	80
		01:40	77
		01:50	75
		02:00	73
		02:10	70
		02:20	67
		02:30	65
		02:40	63

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые1 | ЮНАРМИЯ

		02:50	60
		03:00	50
2.	Количество бойцов, не выбывших из Игры	10	100
		9	90
		8	85
		7	80
		6	70
		5	65
		4	60
		3	57
		2	55
		1	50
3.	Количество сорванных жизней	10	100
		9	90
		8	80
		7	70
		6	60
		5	50
		4	40
		3	30
		2	20
		1	10
4.	Время выполнения промежуточного задания	00:01	100
		00:02	90
		00:03	80
		00:04	70
		00:05	60
		00:10	50
		00:15	40
		00:20	30
		00:25	20
		00:30	10
		00:40	5

		00:50	3
		01:00 и более	0
5.	Правильность выполнения промежуточного задания (по необходимости)	Отлично	100
		Хорошо	50
		Удовлетв.	0
		Неудовлетв.	-25
		Не выполнено	-50

Во время подготовки промежуточных этапов так же следует определить необходимость в Организаторах-статистах.

4. Расстановка этапов игры:

За 2-3 часа до начала игры (в зависимости от количества этапов и площадки) рекомендуется установить все этапы на местности. При этом важно, чтобы места проведения этапов игры соответствовали точкам, отмеченным на карте.

Расстановка этапов игры включает в себя практическую реализацию оборудования мест базовых лагерей, Штаба игры и промежуточных этапов. Важно убедиться, что на каждом этапе находятся игровые элементы, необходимые для передачи информации участникам, а также обеспечивающие развитие сюжета.

Еще одним важным этапом при расстановке этапов игры является информирование кураторов и других Организаторов о местонахождении этапов игры. Каждый Организатор должен знать, где находится его этап, пути движения к нему.

5. Сбор и инструктаж участников:

После того, как все этапы игры установлены и проверены, с участниками должен быть проведен инструктаж по технике безопасности с указанием опасных мест, которые в том числе должны быть отмечены на карте (плане) местности. К опасным местам могут быть отнесены овраги, обрывы, водоемы и другие объекты местности.

Помимо этого, необходимо проинструктировать участников о правилах Игры, задачах каждого отряда. Особое внимание следует уделить порядку использования и восстановления жизни. Также необходимо напомнить игрокам об уважительном отношении друг к другу, честности и разумности действий.

Участникам необходимо четко обозначить список конфликтных ситуаций, описанных в таблице № 3, при которых они могут быть дисквалифицированы.

Таблица № 3 – перечень дисквалификационных случаев.

№ п/п	Запрещенные действия
1.	Прикрытие жизни рукой
2.	Снятие жизни для дезинформации соперника
3.	Нецензурные выражения
4.	Применение болевых приемов
5.	Применение удушающих приемов
6.	Нанесение ударов по сопернику
7.	Использование посторонних предметов для снятия жизней
8.	Нанесение телесных повреждений (зубами, ногтями)
9.	Преждевременное покидание места восстановления жизни
10.	Использование не своих жизней
11.	Подделка жизней

6. Проведение игры:

До начала игры следует определить цвет отряда. Участникам выдаются необходимые элементы экипировки и снаряжения, отображается цветовая принадлежность отряда, а также жизни.

Перед началом игры проводится торжественное открытие, на котором участники выстраиваются по отрядам, звучит Гимн Российской Федерации, отряды приветствует Командующий игрой, руководитель образовательной организации, после чего отряды направляются к местам базовых лагерей.

Игра начинается по сигналу Командующего игрой. С этого момента отряды могут выполнять задачи и забирать жизни других игроков.

7. Подготовка отчета:

По окончании игры необходимо подготовить отчет о проведении игры. Отчет служит для сбора обратной связи и улучшения механики игры.

Обязательные элементы:

- Дата проведения;
- Регион проведения;
- Населенный пункт проведения;
- Наименования образовательной организации;
- ФИО и контактные данные Организатора игры;
- Партнеры, привлеченные для проведения игры;
- Количество отрядов;
- Список участников отрядов (ФИО/возраст/контактные данные);
- Информация об испытаниях в рамках игры;
- Фото/видео материалы с игры;
- Обратная связь от Организаторов.

Приложения

Приложение 1

Чек-лист проведения тактической игры для Штаба

№ п/п	Действие	Отметка о выполнении
1.	Определение и формирование Штаба; а. Командующий игрой; б. Судейская коллегия; в. Медицинский персонал; г. Кураторы (количество соответствует количеству отрядов); д. Организаторы-статисты (по необходимости); е. Организаторы на промежуточных этапах.	
2.	Определение места проведения игры; Площадь территории должна составлять не менее 1 га при расчете на 2-4 отряда по 10 человек каждый. При увеличении числа отрядов, площадь территории должна быть увеличена пропорционально количеству отрядов, проходящих игру.	
3.	Обследование местности на предмет опасных участков; К опасным местам могут быть отнесены овраги, обрывы, водоемы и другие объекты местности. Они должны быть отмечены на карте (плане) местности.	
4.	Разработка карты (плана) местности; На карте должны быть обозначены масштаб, направление на север, объекты местности. В качестве данной карты можно использовать топографическую карту для спортивного ориентирования либо спутниковый снимок местности.	
5.	Определение места расположения Штаба игры; Штаб игры должен быть расположен в месте, равноудаленном от базовых лагерей отрядов. Штаб игры должен вмещать в себя 2/3 участников, одновременно проходящих игру и располагать достаточным пространством для того, чтобы осуществить механизм восстановления жизни.	
6.	Определение мест базовых лагерей; Базовые лагеря должны располагаться таким образом, чтобы, находясь в одном из них не было видно остальных. Рекомендуется располагать базовые лагеря на разных концах территории.	
7.	Определение наборов заданий;	

	<ul style="list-style-type: none"> - основная задача; - промежуточные этапы. 	
8.	<p>Определение мест проведения промежуточных заданий;</p> <p>Места проведения промежуточных этапов должны быть расположены возле конкретных ориентиров – объектов местности. Должны располагать достаточной площадью для проведения промежуточного этапа.</p>	
9.	<p>Подготовка необходимого оборудования;</p> <p>Перечень материально-технического обеспечения формируется исходя из выбора игровой модели и конкретного сценария игры.</p>	
10.	<p>Проведение инструктажа;</p> <p>Инструктаж по технике безопасности с указанием опасных мест, к которым могут быть отнесены овраги, обрывы, водоемы и другие объекты местности.</p> <p>Помимо этого, необходимо проинструктировать участников о правилах игры, задачах каждого отряда. Особое внимание следует уделить порядку использования и восстановления жизни. Также необходимо напомнить игрокам об уважительном отношении друг к другу, честности и разумности действий.</p>	
11.	<p>Проведение тожественного открытия;</p> <p>с Государственным гимном Российской Федерации, приветствием Командующего игрой и руководителем образовательной организации.</p>	
12.	<p>Сбор обратной связи;</p> <ul style="list-style-type: none"> - от участников; - от членов Штаба. 	
13.	<p>Подготовка отчета.</p>	

Типовые сценарии состязаний

Сценарий 1

Модель «Захват флага противника»

Легенда игры:

На территории противника произошло крушение вертолета, перевозившего оборудование для установки вышки ретранслятора на линии боевого соприкосновения, усиливающей радиосигнал, тем самым позволяющей нанести удар беспилотными летательными аппаратами по противнику за линией боевого столкновения. После крушения один элемент оборудования был утерян. По непроверенной информации условный противник укрывает этот элемент в своем пункте временной дислокации (далее – ПВД). В целях обеспечения нанесения удара по тылам противника вашему подразделению необходимо найти утерянный элемент и обеспечить его доставку в базовый лагерь. Соблюдайте правила конспирации, нейтрализуйте всех, кто может рассекретить планы командования.

Площадка: пересеченная или городская местность площадью не менее 100 га. На территории проведения игры должны быть оборудованы места для базовых лагерей отрядов, место финальной битвы или финального задания (финальная точка), места промежуточных заданий.

Для реализации сценария понадобятся:

- артефакты;
- саперные лопаты;
- средства радиосвязи или мобильной связи (при необходимости);
- жизни, представленные нашивками, стикерами, повязками или лазертаг-оборудованием;
- компас;
- карта местности;
- канцелярские наборы на каждый отряд;
- ММГ АК-74 или иное игровое вооружение (при наличии);
- оборудование базового лагеря отрядов.

Артефакт может быть представлен любым физическим объектом: пакет с содержимым, кейс, деталь механизма и др. Артефакты каждого отряда должны быть одинаковыми.

Перед прохождением Игры отряды получают следующее оборудование: артефакт, саперные лопаты, карту местности, компас или GPS-систему (при необходимости), жизни, карандаши, линейку, игровое вооружение (при необходимости).

Начало игры

Отряды начинают игру в местах своих базовых лагерей, которые расположены в разных концах территории проведения игры. Базовый лагерь уже может быть разбит к началу игры, либо отрядам необходимо разбить базовый лагерь.

Основная задача отрядов – найти артефакт в базовом лагере отряда-соперника и принести его в свой базовый лагерь.

Для этого до начала игры отрядам выдаются артефакты, которые им необходимо спрятать в своем базовом лагере. Артефакт может быть спрятан не более чем в 15 метрах от базового лагеря отряда, на глубине не более 30 см от поверхности земли, и на высоте не более 1 метра над уровнем земли. Артефакт должен находиться на территории воображаемого квадрата размером не более 3х3 метра, вершины которого обозначаются кусками ткани яркого цвета размером не более чем 10х3 см, повязанными на объекты местности. Куски ткани должны быть одинаковыми для каждого отряда.

Основную задачу и легенду отряды получают либо до начала игры, либо по готовности к поиску артефактов, после чего отправляются на поиск артефактов. Отряды в праве выбирать тактику и стратегию ведения игры.

При обнаружении базового лагеря отряда-соперника, отряды должны найти квадрат, в котором искать артефакт. Отыскав артефакт отряд должен доставить его в свой базовый лагерь. В это время другие отряды могут перехватить артефакт и доставить его в свой базовый лагерь. Побеждает тот отряд, который первым доставил в свой базовый лагерь артефакт отряда-соперника.

Альтернативная развязка

Если в качестве артефакта используется емкость, в которой находится записка с координатами общей для всех отрядов точкой, то отряды могут вскрыть данную емкость только в своем базовом лагере, после чего выдвигаются по указанным координатам. Другие отряды могут перехватить лидирующий отряд. Задача отрядов в таком случае – выполнить финальное задание и при этом сохранить в игре хотя бы одного участника отряда.

Финальное задание может быть следующим:

- Занять указанный район и закрепиться на нем;
- Собрать части ретранслятора;
- Найти финальный объект.

Побеждает тот отряд, который выполнит финальное задание первым и сохранит в игре хотя бы одного участника отряда.

Сценарий 2

Модель «Общее задание»

Легенда игры:

Во время проведения разведывательных мероприятий десантная группа потерпела неудачу. Часть группы погибла, другая – взята в плен. Однако, группе удалось добыть стратегически важные разведданные. В тылу противника остался ПВД группы, в котором находится компьютер с информацией. Компьютер защищен паролем. В целях конспирации группа оставила части пароля в разных точках прилегающей территории. Генеральный штаб не может рисковать, поэтому направляет несколько отрядов, которые должны самостоятельно добыть пароль, сохранить данные на флешку и вернуться в штаб незамеченными. Отряд, выполнивший задачу раньше всех, получит награду, остальные будут расформированы. При этом, важно помнить, что прилегающая территория является подконтрольной территорией противника. В любой момент вас могут обнаружить.

Площадка: пересеченная или городская местность площадью не менее 100 га. На территории проведения Игры должны быть оборудованы места для базовых лагерей отрядов, место финальной битвы или финального задания (финальная точка), места промежуточных заданий.

Для реализации сценария понадобятся:

- флешка;
- ноутбук, на который ставится цифровой или буквенный пароль;
- конверты, в которые закладываются части пароля;
- конверты с заданиями (при необходимости);
- средства радиосвязи или мобильной связи (при необходимости);
- жизни, представленные нашивками, стикерами, повязками или лазертаг-оборудованием;

- компас;
- спортивная карта местности;
- противогазы;
- ящики и иные предметы военного быта;
- дымовые шашки;
- металлические ящики и предметы;
- саперные лопаты;
- медицинские сумки на каждый отряд в комплекте;
- канцелярские наборы на каждый отряд;
- сумки с противогазами на каждый отряд;
- ММГ АК-74 или иное игровое вооружение (при наличии);
- оборудование базового лагеря отрядов.

Перед прохождением игры отряды получают следующее оборудование: компас (по возможности и необходимости GPS-систему), карту местности, флешку, жизни на каждого игрока отряда, карандаши, линейку, щуп и/или металлоискатель (при необходимости), сумка с противогазом, игровое оружие на каждого игрока отряда (при необходимости), медицинскую сумку, средства радиосвязи или мобильной связи (при необходимости).

Начало игры

Отряды начинают игру в местах своих базовых лагерей, которые расположены в разных концах территории проведения игры. Базовый лагерь уже может быть разбит к началу Игры, либо отрядам необходимо разбить базовый лагерь. Допускает отсутствие базового лагеря как такового – в таком случае отряды сразу приступают к выполнению задач.

Основная задача отрядов – сохранить на флешку данные, хранящиеся в компьютере, который находится в месте финальной битвы (финальной задачи).

Для этого отрядам необходимо собрать части цифрового пароля, найти местонахождение компьютера и разблокировать его при помощи пароля.

Основную задачу и легенду отряды получают либо до начала игры, либо по готовности к поиску частей цифрового пароля.

Получение задач может быть реализовано следующими способами:

1. При помощи средств радиосвязи;

2. При помощи мобильной связи;
3. Через куратора;
4. При помощи конвертов с описанием задач, спрятанных в местах их получения.

Получив основную задачу и по готовности к поиску частей цифрового пароля отряды получают первую задачу:

«Первая часть пароля находится по следующим координатам: <указывается азимут, расстояние до места, ориентиры, при использовании GPS-систем – точные координаты>».

Отряды выстраивают маршрут движения к местонахождению первой части пароля. При этом у каждого отряда это место разное. Следуют по выстроенному маршруту.

Расположение мест промежуточных этапов

Ниже представлены типовые задачи. Каждой из задач отводится определенное место на территории проведения игры. При этом допускаются следующие способы размещения мест промежуточных этапов:

1. Для каждого отряда последовательность выполнения задач является единой, однако места выполнения этих задач у каждого отряда свои. Таким образом каждая задача имеет столько мест, сколько отрядов участвует в состязании (при условии, что отряды не объединены в более крупные формирования).

2. Каждая задача имеет только одно место для ее выполнения, а последовательность выполнения задач для каждого отряда индивидуальна. Так, на территории проведения состязаний оборудуется количество мест выполнения задач равное количеству задач. Маршрут каждого отряда формируется таким образом, чтобы отряды не могли выполнять одну задачу одновременно.

Задачи:

Задача 1. Оказавшись на месте выполнения задачи, отряды видят инженерный объект. Этим объектом может быть палатка, ПВД, окоп и т.д. В этом объекте располагаются элементы военного быта: ящики, маскировочные элементы, окопные свечи, сумки, подсумки или рюкзаки и т.д. Отряду необходимо найти конверт с зашифрованной частью пароля. В качестве шифра может использоваться математический пример, либо тест, проверяющий знания по пройденным на соответствующем этапе игры дисциплинам.

Задача 2. По прибытии к месту выполнения задачи отряды обнаруживают Организатора-статиста, лежащего на земле. По легенде игры

он ранен. Задача отряда определить, что с ним и оказать соответствующую медицинскую помощь: это может быть наложение жгута и давящей повязки либо транспортировка раненого. В первом случае Организатор-статист называет один из видов кровотечения и место ранения, отряду необходимо правильно и максимально оперативно оказать медицинскую помощь. Во втором случае Организатор-статист называет один из видов кровотечений и место ранения, а также координаты места, куда его нужно транспортировать. После транспортировки раненого, он может назвать часть пароля голосом, может передать конверт с частью пароля либо же указать местонахождение этого конверта. Постановка задачи может быть отыграна. Получив часть пароля отряд получает и координаты следующей задачи.

Задача 3. После прохождения предшествующей задачи отряд получает информацию о том, что следующая часть пароля находится в металлическом ящике. Добравшись до места выполнения задачи отряд видит табличку «Минное поле». Рядом с табличкой может находиться саперный щуп и/или металлоискатель. Игроки понимают, что при помощи данного оборудования необходимо найти закопанный металлический ящик. На территории минного поля на глубине не более 15 см в хаотичном порядке закопаны металлические предметы, один из них является металлическим ящиком, который необходимо найти и вскрыть. Обнаружив ящик и получив его содержимое, отряды узнают о местонахождении следующей задачи.

Задача 4. По прибытии к месту выполнения задачи, отряд оказывается перед огороженной задымленной территорией. Перед входом на территорию располагается табличка «Химическая опасность» и лежит несколько противогазов. Части отряда необходимо надеть противогазы и продолжить движение по задымленной территории в них. Если для получения задачи используются средства радиосвязи, мобильная связь или отряды получают задачи через куратора, то отряд получает команду по ходу движения. Если же отряд получает задачи посредством обнаружения текстовых указаний, то на табличке должна быть написана задача. Отряду необходимо при минимальной видимости дойти до места конверта с частью пароля и обнаружить его, после чего покинуть задымленную зону.

Задача 5. При движении по территории проведения игры отряд попадает в окружение. В качестве окружающих выступают Организаторы-статисты. Они обыгрывают ситуацию, при которой они подозревают отряд в подготовке диверсии. Отряду необходимо убедить Организаторов-статистов в обратном. Организаторы-статисты решают проверить отряд, задав им ряд вопросов, на ответ им отводится 30 сек. Вопросы связаны с теоретическим материалом, пройденным на соответствующем этапе игры. За каждый неправильный ответ один игрок отряда выбывает из игры. Необходимо ответить правильно на 60% вопросов. Если отряд не отвечает нужное количество вопросов, отряду

предлагается выполнить физические упражнения. За это отряд получает координаты следующей задачи.

Финальное задание

Выполнив все задачи и собрав все части пароля, отряд получает установку на перемещение к местонахождению компьютера с данными. Если получение задач организовано посредством радиосвязи, мобильной связи или через куратора, то другие отряды получают данную установку сразу после прибытия лидирующего отряда к местонахождению компьютера. Задача лидирующего отряда обнаружить компьютер, разблокировать его и сохранить на флешку нужные данные. При этом отряд должен не допустить к местонахождению компьютера другие отряды. Тот отряд, который первым сохранит данные и доставит их в точку начала игры, становится победителем.