

СОГЛАСОВАНО

Начальник Штаба Местного
отделения ВВПОД «ЮНАРМИЯ»
городского округа Красноуфимск

Д.А. Ужегов

«__» _____ 2023 г.

СОГЛАСОВАНО

И.о. директора МАУ «ЦТДиМ»

С.Ю. Деткова

«__» _____ 2023 г.

СОГЛАСОВАНО

Директор МАОУ «Средняя школа № 1
имени И.И. Марьина»

С.В. Захарова

«__» _____ 2023 год

УТВЕРЖДАЮ

Начальник Штаба
Регионального отделения
ВВПОД «ЮНАРМИЯ»
Свердловской области

Е.П. Харитонова

«__» _____ 2023 г.

СОГЛАСОВАНО

Председатель РОО СО
Центр военно-патриотического
воспитания «Ирбис»

Н.Б. Пчелин

«__» _____ 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ**об организации и проведении****Окружного этапа Военно-спортивной игры «Победа»
Западного управленческого округа Свердловской области****1. Общие положения**

- Настоящее Положение об организации и проведении Окружного этапа Военно-спортивной игры «Победа» (далее - Положение) определяет цель, задачи, порядок организации и проведения Игры в 2024 году.
- Организаторами Игры являются:
 - Местное отделение Всероссийского детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ» городского округа Красноуфимск Свердловской области;
 - Муниципальное автономное учреждение по работе с молодёжью «ЦЕНТР ТВОРЧЕСТВА ДЕТЕЙ И МОЛОДЁЖИ» муниципального образования городской округ Красноуфимск;
 - Региональная общественная организация Свердловской области "Центр военно-патриотического воспитания "Ирбис";

2. Цель и задачи Игры

- Целью Игры является совершенствование системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации прочных основ патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции.
- Задачи Игры:
 - формирование навыков начальной военной подготовки, воспитание чувства патриотизма, товарищества, ответственности;

- способствовать сохранению и укреплению традиций, связанных с патриотическим воспитанием граждан в рамках военно-спортивных игр;
- привлечение молодежи к здоровому образу жизни, занятиям военно-прикладным видам спорта;
- подготовка граждан к военной службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;
- психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков действовать в экстремальных ситуациях.

3. Организационный комитет Игры

- Организационный комитет (далее - Оргкомитет Игры) Игры представляет собой коллегиальный орган, призванный осуществлять цели и задачи Игры, обеспечивать условия для подготовки и ее проведения.
- Оргкомитет Игры образуется на Окружном этапе.
- Состав Оргкомитета Окружного этапа Игры:
- Начальник Штаба Местного отделения Всероссийского детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ» городского округа Красноуфимск Ужегов Дмитрий Анатольевич (Далее - НШМО);
- Директор Муниципального автономного учреждения по работе с молодёжью «ЦЕНТР ТВОРЧЕСТВА ДЕТЕЙ И МОЛОДЁЖИ» муниципального образования городской округ Красноуфимск Деткова Светлана Юрьевна;
- Председатель Региональной общественной организации Свердловской области центр военно-патриотического воспитания «Ирбис» Пчелин Николай Борисович.

4. Порядок проведения Игры

Окружной этап игры проводится в два этапа:

I ЭТАП. Конкурс «Визитная карточка» проводится в заочном формате.

Видео конкурса «Визитная карточка» направляется командой/сборной командой-победителем Окружного этапа в срок до **02 февраля 2024 г.** на электронную почту lestat_19@mail.ru. Допускается совместное творчество команд-участников Окружного этапа при создании концепции и помощи в съемке видео. Формат видео - MP4.

В конкурсе «Визитная карточка» принимает участие основной состав команды/сборной команды в количестве **10 человек** (8 юношей и 2 девушки).

II ЭТАП. Проводится на территории Муниципального автономного общеобразовательного учреждения Средняя школа № 1 имени И. И. Марьина **17 февраля 2024 г., начало в 12:00 по адресу: Свердловская область, г. Красноуфимск, ул. Фестивальная, д. 4.**

Во II этапе принимают участие по одной команде от Местного отделения ВВПОД «ЮНАРМИЯ» Западного управленческого округа, возможно участие сборной команды. Количество участников команды – **12 человек** (основной состав команды/сборной команды в количестве 10 человек и 2 запасных, из которых: 1 юноша и 1 девушка).

Победитель Окружного этапа проходит в Региональный этап Игры. В случае победы в Региональном этапе, на финал Всероссийской Военно-спортивной игры

«Победа» направляется основной состав команды/сборной команды в количестве **10 человек** (8 юношей и 2 девушки).

5. Участники Игры

Участниками Игры являются команды/сборные команды юнармейского Движения Западного управленческого округа Свердловской области в возрасте от 14 до 17 лет (включительно). ***Возраст участников определяется: от 14 лет на момент проведения Окружного этапа до 17 лет на 31 июля 2024 года.***

6. Основные требования к участникам Игры

- Члены команд, участвующие в Игре, должны быть физически здоровы, привиты по возрасту, не иметь медицинских противопоказаний для участия в Игре, а также обладать теоретическими знаниями и практическими навыками по тем дисциплинам, которые предусмотрены настоящим Положением.
- Для участия в Игре члены команд должны представить определённый настоящим Положением пакет документов и быть экипированы согласно Приложению, к данному Положению.
- В случае обнаружения нарушения заявленного состава команды, либо отсутствие какого-то документа, определенного настоящим Положением, по решению Оргкомитета Игры команда снимается с соревнований.

7. Представление заявок

- Для участия команд/сборных команд в Окружном этапе в Организационный комитет, **в срок до 31 января 2024 г.**, на электронную почту: lestat19@mail.ru с темой письма: «Заявка на участие в Окружном этапе ВСИ «Победа» от (указать Муниципальное образование)» направляются следующие документы:
- предварительная Заявка установленного образца (Приложение № 1), подписанная руководителем команды (далее соответственно - Заявка). В Заявке указывается лицо, ответственное за поведение членов команды во время проведения Игры, как на конкурсных площадках, так и вне конкурсных площадок.
- копия паспорта участников Игры.
- Документы, поступившие не в полном объеме, либо позже указанного срока, к рассмотрению не принимаются.

8. Требования к участию в Игре

- В день проведения Окружного этапа руководители команд сдают в Оргкомитет Игры:
 - оригинал Заявки установленного образца (Приложение № 1), подписанный руководителями команд;
 - копии паспортов членов команды;
 - договор (оригинал и копию) о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев;
 - согласие о возложении ответственности за жизнь и здоровье несовершеннолетних членов команды;
 - заявления родителей (опекунов, попечителей) несовершеннолетних членов команды о согласии родителей (опекунов, попечителей) на участие несовершеннолетнего

в Игре в составе соответствующей команды под ответственность лица, указанного в качестве ответственного в Заявке;

- согласие на обработку персональных данных каждого члена команды;
- справку о проведении инструктажа по технике безопасности по форме согласно

Приложению № 2 к настоящему Положению;

- разрешение на оказание экстренного медицинского вмешательства.

- Все участники команды Игры при себе должен иметь:

- оригинал паспорта;
- оригинал страхового полиса ОМС;
- оригинал СНИЛС.

- Команды прибывают с аптечкой первой помощи (Приложение № 3 к настоящему Положению).

- Команды обязаны быть в единообразной форме одежды военного образца, иметь отличительные знаки команды.

- По решению Оргкомитета Игры за нарушение требований настоящего Положения участники команд могут быть дисквалифицированы.

- В случае возникновения вопросов, а также замечаний и предложений по проведению Игры руководители команд имеют право направить письменный запрос в оргкомитет Игры.

- Оргкомитет Игры не несет ответственности за членов команд, находящихся вне мест, предусмотренных программой Игры.

- Участники команд несут ответственность в соответствии с законодательством Российской Федерации.

- За нарушения, связанные с неспортивным поведением, нарушением дисциплины при проведении соревнований, команда снимается с соревнований. Решение об этом оформляется протоколом оргкомитета.

9. Конкурсная программа Игры

Виды конкурсов и соревнований Игры:

- Конкурс «Визитная карточка»;
- Конкурс по строевой подготовке «Статен в строю, силен в бою»;
- Соревнования по разборке-сборке ММГ автомата Калашникова;
- Соревнования по снаряжению учебными патронами магазина к автомату

Калашникова;

- Соревнования по стрельбе из пневматической винтовки «Огневой рубеж»;
- Конкурс по оказанию первой помощи пострадавшему;
- Метание ножей и малой пехотной лопаты (МПЛ);
- Марш-бросок «Дорога победителей»;
- Историческая игра «Ратные страницы истории Отечества».
- Изменения в конкурсную программу Игры могут вноситься по решению

Оргкомитета Игры.

- Конкурсы и соревнования Игры проводятся в соответствии с описанием видов конкурсов и соревнований, изложенных в Приложении № 4 к настоящему Положению.

10. Судейская коллегия Игры

- Решением Оргкомитета Игры формируется судейская коллегия, в состав которой входят члены Оргкомитета, а также привлеченные специалисты. Возглавляет судейскую коллессию - Главный судья Игры.
- Состав судейской коллегии объявляется участникам Игры до начала соревнований.
- Судейская коллегия оценивает полноту и правильность экипировки команд, правильность представленных документов.
- Судейская коллегия оценивает результаты по каждому конкурсу и соревнованию Игры, принимает решение о награждении участников Игры.
- Решение судейской коллегии обжалованию не подлежит.

11. Награждение победителей Игры

- Победители и призеры Игры определяются судейской коллегией.
- Судейская коллегия суммирует баллы за все виды конкурсов и соревнований, выводит итоговое количество баллов, набранное командой.
- При равном количестве набранных баллов - побеждает команда, набравшая большее количество баллов в марш-броске «Дорога победителей». Команда, не участвующая в каком-либо соревновании или конкурсе, занимает места после команд, которые приняли участие во всех соревнованиях и конкурсах.
- Победители и призеры, занявшие первое, второе, третье место награждаются дипломами, кубками, медалями и ценными призами.
- Организатор оставляет за собой право на внесение изменений в условия награждения победителей Игры.

12. Финансовое обеспечение Игры

В рамках реализации муниципальной программы "Развитие молодежной политики в городском округе Красноуфимск" до 2028 года, «Организация проведения мероприятий по военно-патриотическому воспитанию молодежи».

Расходы, связанные с проездом к месту проведения Окружного, этапа Игры и обратно, суточные расходы в пути, питание, страхование участников осуществляются за счет направляющей стороны.

13. Контактная информация

Контактное лицо по вопросам организации и проведения Окружного этапа Западного управленческого округа – Ужегов Дмитрий Анатольевич (НШМО ГО Красноуфимск), электронная почта: lestat_19@mail.ru

ЗАЯВКА
на участие в Окружном этапе
Военно-спортивной игры «Победа»
Западного управленческого округа Свердловской области

команды _____

(название команды, город)						
№ п/п	Фамилия, имя, отчество (ПОЛНОСТЬЮ)	Дата рождения (число, месяц, год)	Паспорт /№ свидетельства о рождении	Домашний адрес	Школа, класс	Допуск врача к соревнованиям

Наименование образовательной организации, адрес, телефон:

Всего допущено к соревнованиям человек

(подпись, печать врача)

Руководитель команды (Ф.И.О. полностью, дата рождения, домашний адрес, паспортные данные) _____

Помощник руководителя (Ф.И.О. полностью, дата рождения, домашний адрес, паспортные данные) _____

Дата _____

Руководитель команды

(подпись)

/

(ФИО)

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды

(название команды и муниципального образования)

направленными на Окружной этап Военно-спортивной игры «Победа» (далее - Игра), проведен инструктаж по следующим темам:

- Правила поведения во время Игры.
- Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту соревнований.
- Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.
- Меры безопасности при стрельбе из пневматической винтовки.
- Меры безопасности при метании ножей и малой пехотной лопаты.
- Меры безопасности во время марш-броска «Дорога победителей».

№	Фамилия, имя, отчество	Личная подпись членов команды, с которыми проведен инструктаж
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

Инструктаж проведен

_____ (Ф.И.О. полностью, должность)

Подпись лица, проводившего инструктаж _____

Руководитель команды _____

(Ф.И.О. полностью)

Помощник руководителя (тренер) _____

(Ф.И.О. полностью)

Приказом № ____ от _____ назначены ответственным в пути и во время проведения Игры за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных членов команды.

Подпись директора учреждения
(организации, клуба, начальника
Штаба Местного отделения
ВВПОД «ЮНАРМИЯ»)

М.П.

Приложение № 3

Содержание аптечки первой помощи

№ия п/п	Наименование имущества	Единица измерения	Кол-во
1	Пакет перевязочный медицинский индивидуальный стерильный ППИ	шт.	1
2	Бриллиантового зеленого раствор для наружного применения, 10 мл во флаконе	флакон	1
3	Бинт марлевый медицинский нестерильный, 5 м x 10 см	шт.	2
4	Бинт марлевый медицинский нестерильный, 7 м x 14 см	шт.	1
5	Бинт марлевый медицинский стерильный, 5 м x 10 см	шт.	3
6	Бинт марлевый медицинский стерильный, 5 м x 14 см	шт.	2
7	Лейкопластырь бактерицидный, 4 см x 10 см	шт.	2
8	Лейкопластырь, 5 м x см	шт.	1
9	Маска хирургическая одноразовая	шт.	2
10	Перчатки анатомические, размер не менее № 8	пар	2
И	Салфетки антисептические из бумажного текстилеподобного материала стерильные спиртовые (70% этиловый спирт)	шт.	5
12	Салфетки марлевые медицинские малые стерильные, 16x14 см, 20 шт. в паковке	упак.	1
13	Жгут кровоостанавливающий	шт.	1
14	Ножницы для разрезания повязок с пуговкой, горизонтально-изогнутые, длиной 185 мм	шт.	1
15	Устройство для проведения искусственного дыхания «Рот- Устройство-Рот»	шт.	1
16	Авторучка	шт.	1
17	Блокнот для записей	шт.	1
18	Булавки безопасные	шт.	3
19	Укладочная тара (футляр, чехол и др.) со знаком Красного Креста	шт.	1

Описание видов конкурсов и соревнований**• Конкурс «Визитная карточка» (ЗАОЧНЫЙ ФОРМАТ)**

В конкурсе принимает участие основной состав команды (10 человек, из которых 2 девочки и 8 мальчиков). В творческой форме команда представляет свой родной край, его обычаи, традиции, работу своих образовательных организаций, кадетских корпусов, военно-спортивных клубов. В ходе выступления могут быть использованы фрагменты видеофильмов, интервью, исполнены песни и танцы.

Жюри оценивает оригинальность сценария, соответствие выступления тематике конкурса, качество исполнения, массовость, оформление, строгое соблюдение регламента времени. Время выступления до 5,5 минут. Формат видео MP4.

2. Конкурс по строевой подготовке «Статен в строю, силен в бою»

В строевом смотре участвует команда в составе 12 человек – командир и 11 человек в составе подразделения. Форма одежды парадная с головными уборами.

Конкурс проводится в соответствии с положениями действующих строевого Устава ВС РФ (далее СУ) и Устава внутренней службы ВС РФ (далее УВС).

В ходе конкурса проверяется и оценивается:

- действия командира;
- строевая слаженность команд – умение участников четко, однообразно и согласованно действовать в составе команды;
- внешний вид участников команды;
- дисциплина строя.

Строевые приемы оцениваются по двух бальной системе:

0 - Строевой прием не выполнен либо не соответствует требованиям Устава.

1 - Строевой прием выполнен медленно, неуверенно либо имеются незначительные отклонения.

2 - Строевой прием выполнен быстро, уверенно, согласно требованиям Устава.

Так же в ходе конкурса выставляются оценки (от 0 до 2) действиям командира, дисциплине строя и внешнему виду команды.

Порядок проведения конкурса

Конкурс проводится в 2 этапа.

1 этап. Строевые приемы без оружия в составе отделения на месте:

- построение команды (в две шеренги – ст. 74 СУ);

- выполнение команд: «ЗАПРАВИТЬСЯ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО» (ст. 75, 76, 27 СУ);

- доклад командира судье о готовности к проведению конкурса («Товарищ судья, команда _____ для проведения конкурса в количестве 11 человек построена» – ст. 48 УВС);

- ответ на приветствие (ст. 57 УВС);

- выполнение команды «ВОЛЬНО» (ст. 76 СУ);

- выполнение команды «РАЗойДИСЬ» (ст. 76 СУ);

- построение в одну шеренгу (ст. 74 СУ);

- повороты на месте в одношереножном строю (направо, налево, кругом по два раза – ст. 77 СУ);

- перестроение в две шеренги (ст. 85, 86 СУ);

- смыкание строя (вправо – ст. 79 СУ).

2 этап. Строевые приемы без оружия в составе отделения в движении:

- построение в колонну по два (ст. 90 СУ);

- движение строевым шагом (ст. 31, 32, 80 СУ);

- перемена направления движения захождением плечом (ст. 84 СУ);

- выполнение воинского приветствия в составе отделения в движении (ст. 98 СУ);

- исполнение строевой песни – один куплет и припев («Отделение, с песней шагом - МАРШ»);

- остановка отделения по команде: «НА МЕСТЕ», «СТОЙ» (ст. 34, 35, 80 СУ);

- доклад командира судье об окончании выступления (ст. 48 УВС – «Товарищ судья, команда _____ выступление закончила»).

3. Соревнования по разборке-сборке ММГ автомата Калашникова

Состав команды 12 человек. Участники команды стартуют поочередно в рамках эстафеты. Макет АК-74 находится на столе, затворной рамой вниз. По команде судьи: «К разборке – сборке автомата ПРИСТУПИТЬ!», происходит фиксация времени старта выполнения норматива и первый участник приступает к выполнению упражнения. После выполнения разборки-сборки автомата участник оставляет макет в исходном положении. После выполнения упражнения последним участником время останавливается.

Порядок разборки:

- отомкнуть «магазин»;
- опустить переводчик режима ведения огня вниз;
- отвести рукоятку затворной рамы назад;
- отпустить рукоятку;

- нажать спусковой крючок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола;

- вынуть пенал с принадлежностью;
- отделить шомпол;
- отделить крышку ствольной коробки;
- отделить пружину возвратного механизма;
- отделить затворную раму с затвором;
- отделить затвор от затворной рамы;
- отделить газовую трубку со ствольной накладкой.

Сборка автомата начинается после касания стола газовой трубкой.

Порядок сборки:

- присоединить газовую трубку со ствольной накладкой;
 - присоединить затвор к затворной раме;
 - установить затворную раму с затвором;
 - установить пружину возвратного механизма;
 - присоединить крышку ствольной коробки;
 - нажать спусковой крючок с боевого взвода (в положение автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола);
- поставить автомат на предохранитель, подняв переводчик режима огня в верхнее положение;
 - примкнуть шомпол;
 - вложить пенал в гнездо приклада;
 - примкнуть «магазин».

Система штрафных баллов:

За нарушения участнику присваивается штрафной балл. Штрафной бал эквивалентен штрафному времени – 5 секунд. Штрафной бал присваивается участнику за следующие ошибки и нарушения:

- 1) нарушена последовательность разборки-сборки;
- 2) контрольный спуск спускового крючка произведен не под углом 45-60 градусов от поверхности стола;
- 3) падение детали со стола;
- 4) детали автомата разбросаны не в порядке разборки;
- 5) детали автомата наложены одна на другую;
- 6) не выполнена какая-либо операция: не отделен шомпол, не вынут пенал, не отделен затвор от затворной рамы;

7) не спущен флажок фиксации газовой трубки вследствие неправильного присоединения;

8) макет автомата после выполнения упражнения расположен не в исходном положении*.

Грубые нарушения:

При совершении грубых ошибок, участник получает штрафное время – 30 сек.

К грубым ошибкам относятся:

* не отомкнут магазин перед проверкой наличия патрона в патроннике – отведение рукоятки затворной рамы;

* примыкание магазина к автомату до производства контрольного спуска;

* присоединение магазина к автомату, не поставленному на предохранитель;

* наличие после сборки лишних деталей;

* травма участника.

4. Соревнования по снаряжению учебными патронами магазина к автомату

Калашникова

Состав команды 12 человек. Участники команды стартуют поочередно в рамках эстафеты. Учитывается общее время выполнения упражнения всеми участниками.

Магазин находится на столе. Патроны калибра 5,45 мм. По команде судьи каждому участнику необходимо снарядить магазин 30-ю патронами и показать судье контрольное отверстие, после чего разрядить магазин и касанием рукой следующего участника передать эстафету. После выполнения упражнения последним участником время останавливается.

5. Соревнования по стрельбе из пневматической винтовки «Огневой рубеж»

Состав команды 12 человек. Участники выполняют стрельбу из пневматической винтовки ИЖ-38, МР-512. Положение для стрельбы – стоя. Пуля свинцовая, калибра 4,5 мм. Мощность винтовки до 7,5 Дж, источник энергии - пружина, допускается наличие своего оружия, соответствующего данным характеристикам и наименованию.

Участники команды стартуют поочередно в рамках эстафеты. Учитывается количество попаданий и общее время выполнения упражнения всеми участниками. Стрельба ведется по биатлонной мишени. Количество выстрелов - 5 (без пробных выстрелов, потеря пули не компенсируется). Пули предоставляются организаторами, наличие своих пуль запрещено.

Командное первенство определяется по наибольшей сумме очков, набранных участниками команды и времени на выполнение упражнения. Приоритет отдается

количеству попаданий, а при равенстве попаданий, учитывается время выполнения упражнения.

6. Конкурс по оказанию первой помощи пострадавшему

Состав команды 3 человека. Участники вытягивают билет с одним заданием, в соответствии с которым необходимо осуществить практические действия по оказанию первой помощи условному пострадавшему (один из трех участников по выбору команды) в соответствии с тематикой заданий:

1. Травмы:

- закрытый перелом бедренной кости (подход к пострадавшему и его положение, контроль сознания, вызов скорой помощи, иммобилизация конечности, транспортировка пострадавшего);

- открытый перелом малой и большой берцовых костей (подход к пострадавшему и его положение, контроль сознания, вызов скорой помощи, обеспечение собственной безопасности, работа с раной, иммобилизация конечности, транспортировка пострадавшего);

2. Кровотечения:

- рана головы (повязка «чепец»);
- артериальное кровотечение – пулевое ранение голени (подход к пострадавшему и его положение, контроль сознания, вызов скорой помощи, обеспечение собственной безопасности, наложение жгута, давящая повязка);

3. Сочетанная травма – травматическая ампутация кисти (подход к пострадавшему и его положение, контроль сознания, вызов скорой помощи, обеспечение собственной безопасности, наложение жгута, давящая повязка, подготовка к транспортировке).

Учитывается время выполнения задания и количество штрафных баллов. Штрафной балл ставится за невыполненное или неправильно выполненное действие в соответствии с указанным в заданиях алгоритмом. Один штрафной балл равен прибавлению 30 секунд к общему времени выполнения задания. Участники используют собственные средства для иммобилизации, остановки кровотечения и перевязки.

Учитывается общее время выполнения упражнения всеми участниками с учетом штрафного времени.

7. Метание ножей и малой пехотной лопаты (МПЛ)

Состав команды 4 человека. По выбору команды двое участников осуществляют метание ножей, двое участников – метание малой пехотной лопаты (далее – МПЛ).

1) **Метание ножа в мишень** (квадрат 60 x 60 см.) с дистанции от 2 до 5 метров любым хватом ножа, броском поверх плеча, стоя лицом к мишени. Дистанция измеряется

от носка обуви ноги, расположенной ближе к мишени. Пересечение линии, ограничивающей минимальную дистанцию, не допускается, в противном случае бросок не засчитывается. Каждый участник выполняет **шесть бросков**. Учитывается общее количество воткнувших в мишень ножей и время, за которое команда выполнила метания (клинок, попавший в мишень, но не воткнувшийся со стороны лезвия, и клинок, воткнувшийся в стенд, но не попавший в мишень, засчитывается как промах). Побеждает участник, воткнувший наибольшее количество ножей (крепко зафиксированных со стороны лезвия, исключая падение). При равном количестве попаданий, побеждает участник, выполнивший метания за более короткое время (засекается по каждому участнику). Перед началом зачётной серии метания ножа участникам предоставляется право на три пробных броска. Организаторы предоставляют метательные ножи. Допускается использование своих метательных ножей, предварительно согласованные с Главной судьей.

2) **Метание МПЛ в мишень** (квадрат 60 x 80 см.) с дистанции от 2 до 5 метров любым хватом ножа, броском поверх плеча, стоя лицом к мишени. Дистанция измеряется от носка обуви ноги, расположенной ближе к мишени. Пересечение линии, ограничивающей минимальную дистанцию, не допускается, в противном случае бросок не засчитывается. Каждый участник выполняет **шесть бросков**. Учитывается общее количество воткнувших в мишень лопат и время, за которое команда выполнила метание (лопата, попавшая в мишень, но не воткнувшаяся со стороны лезвия, и лопата, воткнувшийся в стенд, но не попавшая в мишень, засчитывается как промах). Побеждает участник, воткнувший наибольшее количество ножей (крепко зафиксированных со стороны лезвия, исключая падение). При равном количестве попаданий, побеждает участник, выполнивший метания за более короткое время (засекается по каждому участнику). Перед началом зачётной серии метания МПЛ участникам предоставляется право на три пробных броска. Организаторы предоставляют МПЛ. Допускается использование своих МПЛ, предварительно согласованных с Главным судьей.

8. Марш-бросок «Дорога победителей»

Состав команды 12 человек. Дистанция трассы – до 1000 метров. Участники экипированы противогазами, находятся в положении высокого старта.

Задача: преодоление дистанции трассы с прохождением зачетных этапов.

Этап 1. «Зигзаг».

На земле лежат попарно покрышки от легкового автомобиля. Все члены команды должны пройти полосу ступая поочередно левой и правой ногой в центр лежащих покрышек (может быть заменено на проход по цилиндрам).

Этап 2. Метание учебной гранаты.

Один из участников команды должен тремя бросками поразить две мишени - корпус танка (БТР, БМП).

В случае не поражения мишени метавший должен пробежать штрафной круг данного этапа.

Этап 3. Обеспечение боеприпасами.

Участники команды разбиваются на двойки, переносят ящики с песком из точки «Старт» в точку «Финиш».

Этап 4. Преодоление препятствия.

На этапе участники должны подняться на танк, пройти по корпусу, безопасным способом для участников, спуститься на землю. Проползти под следующим танком и преодолеть полосу препятствия из автомобильных покрышек (может быть заменено на верёвочные препятствия: параллельные перила, навесная переправа, бабочка, ограничитель для переползания).

Этап 5. Силовое упражнение.

Команда разбивается по два человека. Шесть участников остаются на точке «Старт», шесть участников команды занимают позицию на точке «Финиш». Попарно участники команды одновременно кантуют покрышки от КАМАЗа из точки «Старт» в точку «Финиш». Следующая пара из команды кантует покрышку из точки «Финиш» в точку «Старт» и обратно, до тех пор, пока этап не пройдет вся команда. Дистанция от «Старта» до «Финиша» 10 метров. Катить покрышку запрещается (может быть заменено на подъём гири 16 кг).

Команда экипируется противогазами, касками и ММГ и в таком виде проходит оставшиеся задания до точки «Финиш».

Этап 6. Заброс саперной кошки.

Один из участников должен при помощи саперной кошки сорвать условную растяжку.

Бросок кошки осуществляется со стартовой линии, удаление растяжки от стартовой линии 5 метров. Число попыток не ограничено. Этап считается пройденным после того, как участник успешно перемещает условную растяжку за обозначенную на этапе границу.

Пока один участник команды срывает растяжку, остальные члены команды обеспечивают безопасность «периметра».

Этап 7. Ориентирование.

Команда последовательно проходит 5 этапов маршрута, используя компас. На каждом этапе команда получает указание азимута и удаленности следующего этапа.

Используя компас.

Этап 8. Разминирование.

Два участника команды при помощи миноискателя и щупа должны определить место нахождения мин обозначив их сигнальными флажками, в это время, остальные члены команды обеспечивают безопасность «периметра».

Этап 9. Транспортировка раненого.

Решением командира команды двое участников назначаются пострадавшими. Пострадавшие ложатся на носилки. Два члена команды оказывают раненым помощь, при этом одному раненому необходимо наложить на руку давящую повязку, второму пострадавшему наложить жгут на ногу. После оказания помощи, члены команды транспортируют пострадавших до точки «Финиш».

Зачет прохождения всей трассы определяется по последнему участнику команды.

9. Историческая игра «Ратные страницы истории Отечества»

Участвует команда в полном составе. Историческая игра проводится выполнением интеллектуальных заданий. Участники команды должны быть готовы выполнить задания и ответить на вопросы, связанные с историческим событием по следующей тематике:

- основные сражения Великой Отечественной войны, определение по картам-схемам основных операций Великой Отечественной войны и даты их проведения;
- портреты великих полководцев Великой Отечественной войны;
- награды периода Великой Отечественной войны;
- образцы отечественной военной техники и вооружения периода Великой Отечественной войны, их создатели;
- художественные произведения (картины), отражающие основные периоды Великой Отечественной войны, их авторы и период Великой Отечественной войны, изображенный на картине;
- история высших государственных наград нашего Отечества;
- Дважды и трижды Герои Советского Союза, города-Герои (перечислить, в каком году присвоено звание, за какие заслуги);
- маршалы Советского Союза.

Оценивается время прохождения и правильность выполнения заданий.